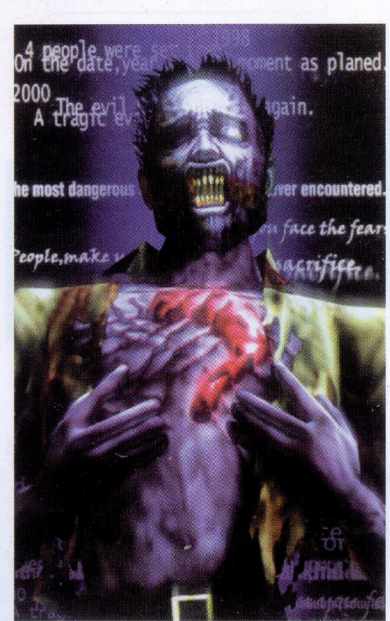
'98 电子游戏通鉴（上）

胜军　主编



DIANZI YOUXI TONGJIANG

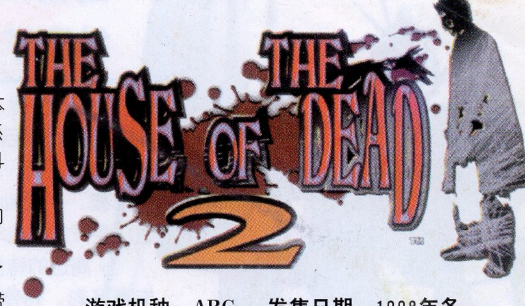
北京科学技术出版社



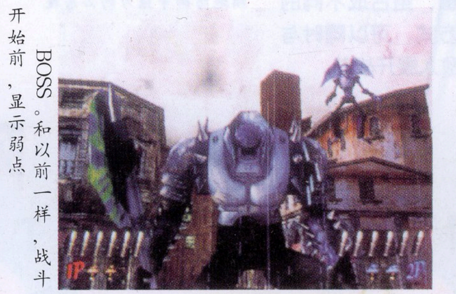
与DC的专用街机互换底板“NAOMI”配套的第一个游戏，就是“THE HOUSE OF THE DEAD 2”。本作中不仅保留了前作受到欢迎的情节分支系统，还增加了改变故事情节、BOSS、战斗场地和攻击方法的系统。

故事发生在前作结束两年后。战场范围更大，扩展到了整个街区。

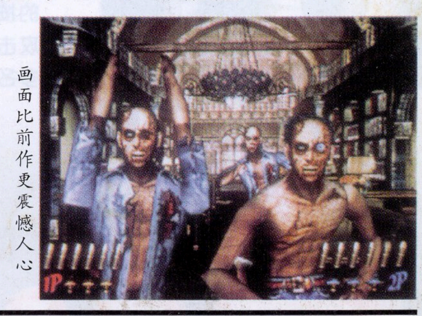
可以说，这个游戏的各项功能都得到了加强。11月份游戏上市，相信会给玩家们带来一个惊喜。



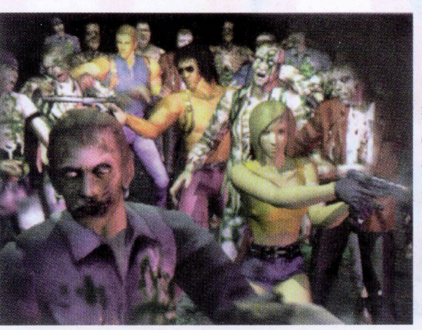
游戏机种：ARC　**发售日期**：1998年冬
出品公司：SEGA　**游戏类型**：STG



BOSS。和以前一样，战斗开始前，显示弱点

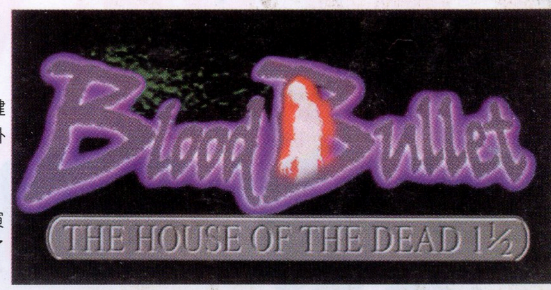


画面比前作更震憾人心

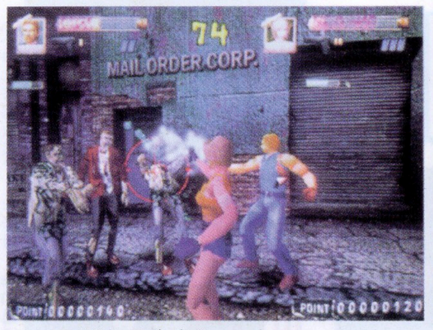


这是个动作游戏，充分再现了“THE HOUSE OF THE DEAD”的世界观。视点如图表现的那样。操作系统是一个方向键+三个动作键（防御、空手攻击、枪攻击）。另外还有，空手攻击时输入特殊指令，能改变攻击方法的特殊系统。

值得特笔的是这个游戏中的演出。例如过关的演示，不仅表现了“THE HOUSE OF THE DEAD”的独特的世界观，而且使它升华!



游戏机种：ARC　**发售日期**：1998年冬
出品公司：SEGA　**游戏类型**：ACT



可以2人同时游戏

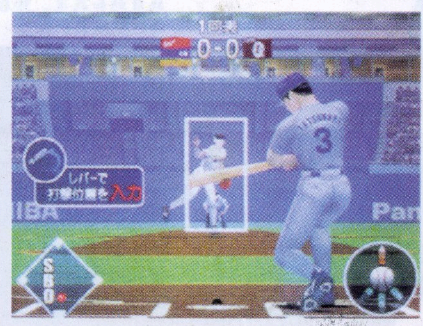


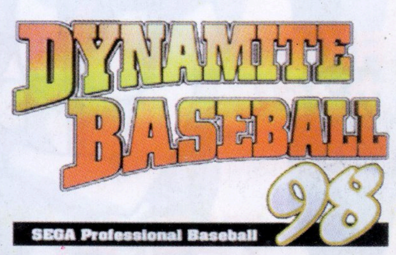
正在用枪攻击。还可以用拳脚攻击



共有3位角色可选择



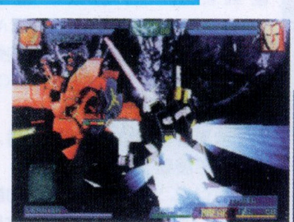




驾驶RX-93 ν高达 结束了和夏亚的战斗

战斗过程是，先对目前战况及作战目的做简要说明，接着ν高达出发作战。一段动画短片后，便开始了战斗。

ν高达的特色是武器丰富多彩。特别是背后的浮游飞翔炮，用不同的按键，组合成不同的攻击方式，可以同时与多名敌人展开战斗。


攻击成随着时间经过，能量槽值就会增加，才可施展浮游飞翔炮防御等强力的必杀技

战斗前的情节

情节中，如果出现角色对话，就拉成近景。然后对方会告诉你谁是敌人。这样，使战斗的气氛更加浓重。


变镜头的方式也有许多种

RX-93 νガンダム

阿姆罗 VS 夏亚

MOBILE SUIT GUNDAM CHAR'S COUNTERATTACK

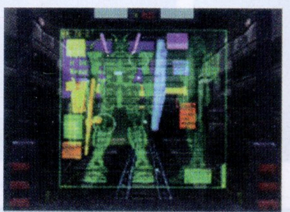
GUNDAM 逆袭的夏亚

游戏机种：PS　发售日期：1998年冬

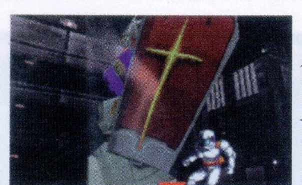
出品公司：BANDAI　游戏类型：ACT

驾驶高达RX-78-2 与赤色慧星展开命运之战

剧场版中，阿姆罗只出战了3次，但每次都给人留下了深刻印象。这次的游戏中，除了那3场战斗，还增加了以　阿姆罗为主角的一年战争。到底有哪些战斗被改编成了游戏呢？让我们从一年战争中发生的一些事件，做一点推测。


出击前，用框图介绍一下作战目的和战况。然后，和前作一样，可以更换武器

阿姆罗出发了！





从白色要塞出发了。出击时，他们总要说一句话

RX-7　-2 ガンダム

アムロ・レイ

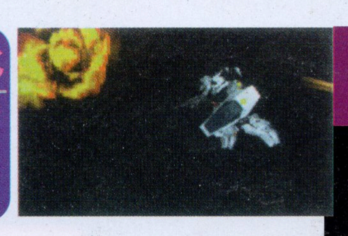
动画式的近景画面

机动战士进行战斗时，角色之间若要对话，镜头就拉成近景。“Z 高达”中，从机动战士的3D动画画面，拉成角色的近景。“逆袭的夏亚”中，也用同样的手法。不过，拉成近景后，嘴不是紧闭着，而是随着话语活动。这样一来，阿姆罗和夏亚的呐喊画面，就更加生动，更富有感染力了。



凌格斯 VS 煞煞比

夏亚要把露纳5空投到联邦政府的据点——西藏。隆巴纳队要阻止这个行动。两人发生了战斗。







片头展示的机动战士

片头先简要介绍一下 阿姆罗与夏亚在一年战争之间的战斗。这里展示的机动战士，战斗中都会用到。

游戏版“逆袭的夏亚”，一年战争的残照

负责制作这个游戏的是开发“Z 高达”的小组。故事不仅描写了剧场版的情节，还包括了阿姆罗和夏亚在一年战争中的战斗。导致角色替换的事件，是机动战士大战中不可缺少的环节。让我们围绕这一环节了解一下故事中的角色。



只用一个机动战士，就击沉了5艘战舰。联邦军称他为赤色慧星。他就是夏亚！现在，他遇上了阿姆罗



夏亚专用的红渣古，配备有机关枪

第一代高达。正在迎击

红勇士。拉拉·辛战死

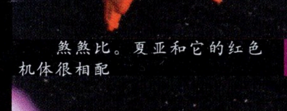


自护号。有人抱怨说，脚不过是个装饰

红色渣古，比普通渣古速度快2倍。躲过高达射来的激光，高速迫近阿姆罗



请注意阿姆罗和夏亚的近镜头。原作中，夏亚受到攻击，立刻从表情上显露出来。游戏中的动画也是这样



煞煞比。夏亚和它的红色机体很相配



ν高达。由阿姆罗自己设计的机动战士



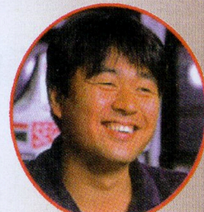
SEGA RALLY 2

SEGA RALLY

游戏机种： DC　**发售日期：** 1998年11月27日
出品公司： SEGA　**游戏类型：** RAC

“超越街机”、“我已经在准备制作第3集了”。从业内人士的评论中可以看出，Dream cast版的“SEGA RALLY 2”，确实达到了前所未有的高水平。这次，我们先向玩家介绍一下DC版“SEGA RALLY 2”的特点、现状及一些重要的要素。

目标是完全移植！



SEGA AM12研佐佐木建仁部长。街机“SEGA RALLY 2”的负责人兼形象设计。随时检查DC版的移植情况。

AM12研负责监修!

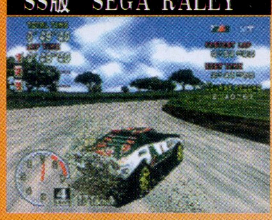
AM12研全面负责监修DC版“SEGA RALLY 2”。据说“有些图像表现功能比MODEL3更好，图像看上去特别清楚，似乎超过了街机”（佐佐木）。对于操作性能的评价是，“操纵的感觉非常出色。当然了，我们AM12研不满意的东西，决不会上市。这点我可以保证（佐佐木）”。

满载家庭版的原创要素！

用SS版“SEGA RALLY”检证！

DC版“SEGA RALLY 2”是家庭用游戏软件，移植时增加了许多家庭版的原创要素。关于这一点，让我们借鉴得到玩家高度好评的S S版，来看看DC版“2”这些要素的内容。

SS版“SEGA RALLY”



95年12月发售。至今仍为SS版赛车游戏的最高峰

时间赛模式

相当于街机版的练习模式。DC版中，可以设定练习圈数，或自己设计赛车的性能。还能象S S 版的“STCC”那样，联接因特网。



周围没有敌车，可以集中精力，全速前进

重放模式

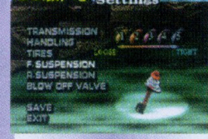
街机版中，车赛结束后，重放一小段录像。D C 版则可重现全部比赛。同时具备视野变换功能。这样，当创出好成绩时，就可以反复观看这段赛程。

SS版「1」
REPLAY

和SS版一样。重放时可以选一个好角度观察

自设模式

目前还不清楚自设项目有多少，但至少比SS版(6项)的多。不过，考虑到车型增加，会造成数据量增加，也许只有前期未参赛的几种车有自设项目。



自己设计的赛车数据，传送给了VMS

记录模式

可详细查阅与赛时相关的各项数据。S S 版的记录已经相当详尽，希望D C 版比它更好。街机版中，每场比赛，全部记录重新改写。D C 版也需要这个功能。



可以分模式、车型、赛道，详细查阅各项数据

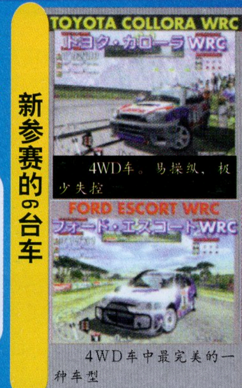
新车型大量增加

DC版“SEGA RALLY 2”的一个大特点，就是增加了车型。其中有6台街机中不参加比赛的车型，和2台隐藏车型，共计增加了十余种新车。这些车分阶段参加比赛。

昔日名车云集一堂?

还不能确定具体的车名，大体上是“昔日名车”，和“各厂商的代表车型”。拉力赛车迷们听了一定会为之一振。大家关心的问题是，各车型的性能差到底有多大变化。

新参赛的6台车



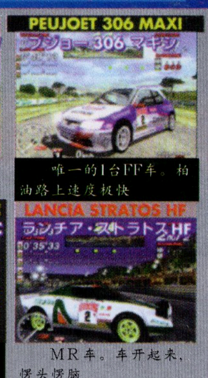
TOYOTA COLLORA WRC

4WD车。易操纵，极少失控



MITSUBISHI LANCER Evolution V

4WD车。操纵性能稍有降低，走行平稳



PEUJOET 306 MAXI

唯一的1台FF车。柏油路上速度极快

FORD ESCORT WRC

4WD车中最完美的一种车型

SUBARU IMPREZA WRC

4WD车。操纵性稍差，具有良好的安定性

LANCIA STRATOS HF

MR车。车开起来，愣头愣脑

街机中的2台隐藏车

TOYOTA CELICA GT-FOUR

トヨタ・セリカGT-FOUR

前作中曾经出场。可参加限时赛

LANCIA DELTA HF INTEGRALE

ランチア・デルタHFインテグラーレ

两台车的行走性能都改成2了

新增赛道的路况

增加了车型，也增加了十余种赛道。这里介绍4种街机移植过来的赛道，每条赛道各有特色，跑起来都非常刺激。此外，还新设了一些赛道，还有一些改变了布局和背景的戈壁赛道。

决定在印尼加设赛道

目前，决定在印度尼西亚加设一条赛道。在热带雨林中，赛车卷起泥土，疾驶而过。忽而急降暴雨，路况骤变。是一条行走艰难的赛道。

戈壁滩



这是布满砾石的高速赛道。路幅宽，全程可高速行驶

山脉



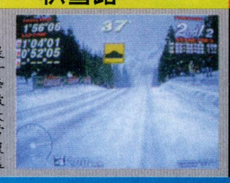
一段是砾石，一段是柏油路面。通过这个赛道，需要熟练的技术。狭窄路段较多，路幅变化大

积雪路



是一条被大雪覆盖的森林赛道，路面很滑。各段路况有很微妙的差别，要多加小心

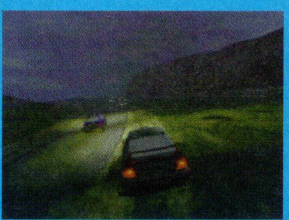
海滨休养地



全柏油的短赛道。有两处U形弯道。顺利通过U弯，是获胜的关键。

PC版表现的日照、天气变化

DC版中的场景，表现了天气和日照的变化。这和PC版的完全一样。这种变化，使游戏中的拉力更具真实感。

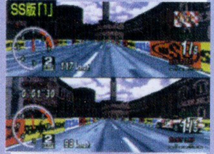


夜间行驶在戈壁？是深夜行车，还是天刚摸黑？

DC版的对战更加激烈！

对战模式

赛车游戏除了创记录，两人对战也很有趣。D C 版的对战模式，用非参赛车对抗。同时画面分成上下两部，感觉和S S 版差不多。还可设定让步条件。



一辆车的画面只占屏幕的一半，给观察路况造成了困难。该换个大显示屏？

联机对战

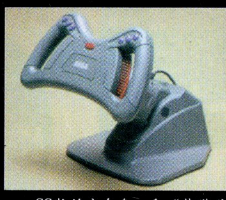
D C 版非常引人注目的一点就是，使用D C 标准配备的调制解调器，可以通讯对战。参战人数最低2人。



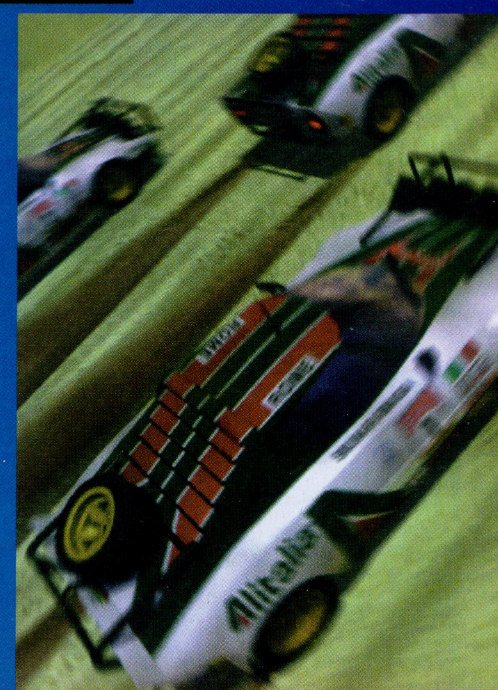
街机版可4人同时参战。可以调整个人的速度差，使对战更加白热化

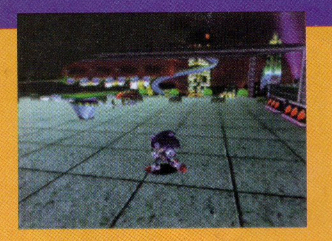
正在开发方向盘！

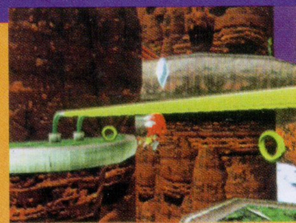
赛车游戏迷们，都希望用方向盘来操纵。据有关人士说，正在开发手握方向盘。顺利的话，可以和游戏同时发售。退一步说，就象S S 版那样，用按键操纵就已使人深深迷上了这个游戏，所以不必为方向盘而焦虑。



SS版的方向盘，和“梦游美国”同时发售。使用效果不很理想







SKY DEK

疾如音速 划破青空

SONIC ADVENTURE

游戏机种：DC　**发售日期**：1998年冬
出品公司：SEGA　**游戏类型**：ACT

SKY DEK是个空中要塞，也是战场。首先，让我们看看主人公S O N I C 在这里的行踪。SKY DEK浮在空中，一失足就成千古恨！真是个惊险刺激的战场。无论己方还是敌人的动作，都带有浓重的“SONIC”系列的特色。

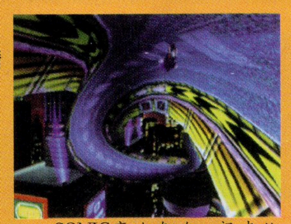


↑SONIC朝着敌人冲了过去。这可是在空中，脚下云海一片

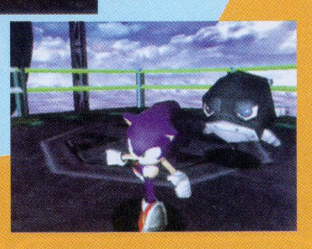
别看在空中 仍然健步如飞

↑在甲板上，遭到喷气式战斗机的攻击。赶快逃，SONIC！这时的天空，漂浮着朵朵美丽的白云

出席DC版“SONIC ADVENTURE”作品公布会的游戏迷，达15000人之多。看来玩家们都在注意它的动向。这次向大家公开游戏的空中战场。那里的战斗紧张激烈，稍有闪失，就会招致灭顶之灾。另外，再向大家介绍一下各角色的动作，采用的都是最新画面。



SONIC高速奔跑，视点从正后方看去，充满迫力



来袭的敌人！

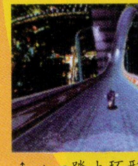
敌我双方的面部表情，描绘的都十分细腻。看，对手那双眼睛，好吓人呀！

角色不同，作战方式也不同

SONIC

主人公SONIC，属于快速跑动型角色。他或沿着环形道路急速飞奔，或顺着高楼外壁急速下滑，充分发挥出他音速般的超高速。正因为如此，他的名字才带有“音速”的喻意。他一个又一个地做出了一串极富速度感的动作。他甚至悬吊在直升机下面，象电影大片中的英雄那样使出了绝活。

环形道路







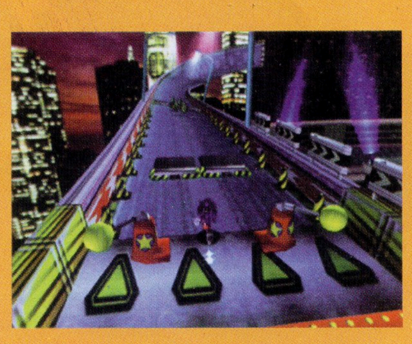


↑→一踏上环形道路，视野就自动换成临场感极强的镜头

垂直快跑

→↓怎么他能沿着摩天楼的外墙跑动！墙上那些圆环还会在其他地方见到

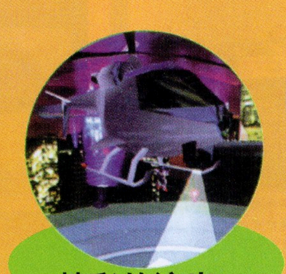






↑每关战斗开始前，依次介绍每位角色的行动目的

←“SONIC”中不可缺少球形杆



精彩的演出

狭窄的立足之地！

←一看就让人感到是个危险的地方。在这种难于立足的地方，就连SONIC都有点寸步难行

SKY DEK，处处都很狭窄，几乎无法立足。在这种危险的场所，一会儿要贴壁而行，一会儿要攀梯而上。要想前进，就要利用各种技巧。一脚踏空，可就悬了。场地又是立体的。稍一分心，就会迷路。想到这些，就让人感到不安。

云梯下面无立足之处！

↑→脚下悬空。真让人捏着一把汗

啊？对面有一个敌人浮在空中。这个时候遭到袭击，可是太糟糕了

↑→看！巨炮射出一发发炮弹，把刚才站的地方挨个炸碎。要是SONIC中一发炮弹，后果就不堪设想

巨大的炮台！

→↓炮弹直冲SONIC飞来。这时只能快逃

SKY DEK是个真正的空中要塞，配备了无数门大炮。从画面上可以看到，这些炮个个都是巨型火炮，威力强大无比。一发炮弹足以把SONIC站的地方炸上天空。稍一犹豫，就会被炸得人仰马翻。看到这种阵势，SONIC也不免倒吸一口冷气。

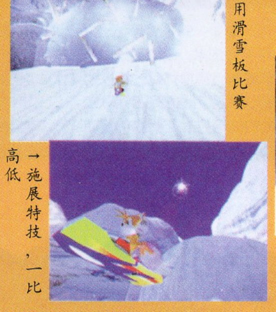
危险，SONIC！

走到炮台跟前一比，就知道它是多么巨大



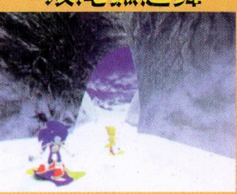
泰尔斯

←用滑雪板比赛



→施展特技，一比高低

白色雪原中双尾狐起舞





↑图前这位是SONIC。泰尔斯滑的更快，已经领先很远了

是个有两条尾巴、性情温顺的狐狸。它能够转动双尾，象直升机似的飞翔。如果挑选泰尔斯出场，它的目的就是赶在SONIC前面到达终点。或者说，它在和SONIC竞争。



↑大雪纷飞。泰尔斯全速前进。远处是SONIC

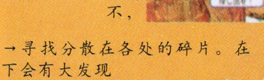


纳库卢兹

它能钻地，是SONIC的又一名竞争者。空中滑翔是它在“SONIC Ⅳ”中就会的本领，向地下打洞是它的新本事。它的目的，是把被打碎的绿宝石的碎片，再重新收集起来。



→动作不一样，给人的感觉也不一样



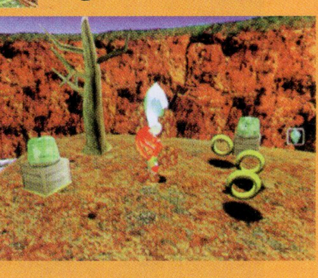
↓→寻找分散在各处的碎片。在地下会有大发现





←向地下挖掘的瞬间。这是新动作

→挖呀挖，身体已经钻入地下了





游戏机种：PS　　**发售日期**：1999年春
出品公司：SQUARE　　**游戏类型**：RPG

清新秀丽，野风息息

诸君一定是盼了今天盼明天。对不起，让大家久等了。唉，对，你说对了！热门RPG游戏“SaGa Frontier”的续篇即将与玩家见面。“II”的最大变更，是它的图画。看看左上图就明白了，本作画面的风格，与以往完全不同。是一种清新淡雅的山水画格调。下面，先向大家介绍一下故事的主人公Gustav和一些背景资料。

Gustav
ギュスターヴ
(1220-1269)

这个世界中，人人都会法术。可是他，偏偏生下来就不具备这种天份。他续承着王家的血统，一直在追求他应得的地位。终于有一天，他的命运被卷入了更大的旋涡之中。

故事梗概

主人公出生时，Gustav 12世已经去世，索非·德·诺鲁还没来到这个世界。他是王位的继承人。可是，他7 岁那年，有人发现他不会法术，是个无法术能力的人。于是，他和母亲双双被从王宫赶了出来。那个世界，要求贵族必须身怀超过常人的法术。而没有这种超常能力的Gustav，不仅不能继承王位，甚至让人感到他玷污了王族血统。王族的高贵，与无法术能力的劣等感，这种矛盾的感情，给他的性格打上了阴暗的烙印。一个偶然的机会，使他的能量转向了一个全新的方向。



美丽的村庄



战斗！

'98电子游戏通鉴(上)

胜军　主编

北京科学技术出版社

图书在版编目（CIP)数据

'98电子游戏通鉴（上）／胜军主编.－北京：北京科学技术出版社，1998.11
ISBN 7-5304-2213-8

Ⅰ.'9… Ⅱ.胜… Ⅲ.游戏卡-基本知识 Ⅳ.G898.3

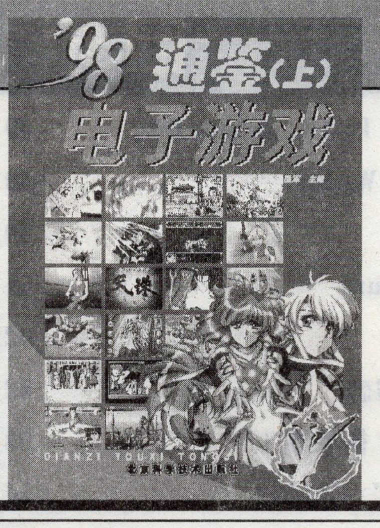
中国版本图书馆CIP数据核字（98）第30378号

北京科学技术出版社出版
（北京西直门南大街16号）
邮政编码：100035

各地新华书店经销
北京朝阳北苑印刷厂印刷
*
787×1092 16开本 14.5印张 330千字
1998年11月第一版 1998年11月第一次印刷
印数：1—30000册

定价：19.80元

（凡购买北京科学技术出版社的图书，如有缺页、倒页、错页，本社发行科负责调换）



'98电子游戏通鉴 目录

提要

本书全面汇集了1998年1～6月PS及SS全部300余款游戏。按照时间的顺序，介绍了每个游戏的内容、类型、生产厂商，并配以大量图片。有些游戏由于文化背景的因素（如将棋等），我们不可能接触，但为了“通鉴”的完整性，本书也一一收录。“人气”度高的游戏，书中还附有秘技、金手指，对玩家的攻关、选择、收藏游戏极有帮助。相信本书会使玩家及游戏爱好者对游戏有全面、系统的了解。

迷你机车	1	恋爱故事	13
超级职棒	1	魔城陷落记	14
黑暗地狱V	2	巫术	15
真实机器人格斗战	2	街	15
骨牌先生	3	舞王	16
V拉力赛	4	NBA空中大掼篮 3	17
卫星电视	5	忠臣藏 检证赤穗事件	17
大富翁	5	欧洲冠军杯足球大赛	18
战神	6	生化危机2	19
大运动会	6	刀光剑影——不解之谜	19
闪电赛车	7	七色塔	20
最后的少年	7	声优保龄球大赛	21
格斗力量	8	比尔斯和布特赫德 疯狂症候群	21
声优保龄球 Vol.2	8	BUCKLE UP!	22
放课后恋爱 CLUB	9	滑雪健将	22
马利奥武者野之超将棋塾	9	NOON	23
金田一少年的事件簿～星见岛 悲伤的复仇鬼～	9	炸弹人世界	24
JUNGLE PARK～SATURN岛～	10	美少女特勤组S	24
SANKYO FEVER 实机模拟S Vol.2	10	坂本龙马・维新开国	25
高尔夫球大赛	11	大航海时代外传	26
信长野望全国版	11	古大陆传说	26
KONAMI经典MSX～COLLECTIONVol.2	12	魔法少女 PRETTY SAMI～心之感觉～	27
古墓丽影2	13	本格将棋指南 若松将棋塾	28

'98电子游戏通鉴 目录

摄影模特寻访记 28
AZEL-PANZER DRAGOON RPG 29
仙窟活龙大战 30
世嘉土星中发现! 宠物蛋公园 30
速攻生徒会 31
UNO DX 32
R·TYPES 33
银河太空战 33
太空船探险记 34
冬季奥林匹克 34
女忍者捕物帖 35
异度装甲 36
房客战争 36
X. RACING 37
BASHNG BEAT 38
不可以干爱做的事 38
SD高达 GCENTURYS 39
EGG 40
神奇四侠 40
Q版赛车3 41
在星上发现!! 宠物蛋 42
超人金刚 42
DRUID～通往黑暗的追踪者～ 43
繁忙的邮递员 44
少女斗魔王～DRAGON MASTER SILK外传～ 44
创造职业棒球队 45
天诛 46
米沙的魔法物语 46
纯种马王3 47
Neo ATLAS 48
森林公园 48
PACHINKO BALL 新装大开店 49
THE HIVE WARS 50
月球保卫战 50
G·O·D Pure 51
最终电车 52
恋爱报告 雀恋 52
X-MEN VS 街头霸王 53
"快乐的猪"不好吗? 54
卒业旅行 54
排球比赛 55
杀戮夜魔 56
NOeL(圣诞节)2 56
洛克×赫伯2～探侦物语～ 57
巫术 尼路加明传说 57
毛利元就 三矢之誓 58
天仙娘娘～剧场版～ 59
彩虹之翼(Q版战机) 59
日本职业足球联赛 实况炎之射手 60
美少女雀士AVG 心跳梦魔 61
白魔女～另一个英雄传说 62
救火奇兵 62
STEEL ASSULT SS 63
梦幻模拟战～Dramatic Edition～ 64
疯狂战机 65
恸哭 之后…… 65
悠久幻想曲 2nd Album 66
世嘉怀旧经典系列 爬山车 66
信长的野望·战国群雄传 67
湾岸TRIAL 67
尼罗河的夜明 68
未来汽车大赛 XL 69

'98电子游戏通鉴 目录

CAPCOM游戏合集“WONDER3” 69
'98足球环球赛 70
老虎机完全解析 71
高达格斗之王 2 71
由0开始的麻雀 麻雀幼稚园 蛋组 72
膝上的同居人～Kitty on your lap～ 73
LOST SWORD ～失去了的圣剑～ 73
生与死 74
钟楼外篇 75
音乐魔方 75
最后的拳王之战 76
武士之刃贰 77
便利店时代 SPECIAL～独占3个世界～ 77
组合战斗 78
幻影时光机系列 我是母舰 79
时空游侠 79
便利店代 2～全国连锁展开～ 80
欢迎来到Pia CARROT 81
EVE失去的迷惘 81
炎之挑战 电流棒RETVRNS 82
魔法头脑力量！！PARTY SELECTION 82
努力！ 游戏天国 83
热斗小马 84
英雄传说3 白魔女～另一个英雄传说～ 84
NASCAR98 85
异教徒 85
佣兵军团 Special 86
KONAMI游戏合集Vol.3 86
凝望骑士 87
IMAGE FIGHT & X MULTIPLY ARCADE GEARS 88
钻石岛物语 88
将棋最强 2 89
网球比赛 89
最终幻想V 90
电波少年的游戏 90
寻找公主 91
新日本职业摔跤 斗魂烈传3 92
牌神2 92
REBUS 92
柿木将棋II 93
变形金刚 野兽之战 93
侍魂剑客指南 93
实机老虎机彻底攻略 山佐COLLECTION 94
项刘记 94
心跳回忆剧场系列 Vol.2彩之爱歌 94
金田一少年的事件簿——地狱游园杀人事件 95
吉村将棋 95
大阪湾岸 BATTLE 96
…有了！ 96
续初恋物语～修学旅行～ 97
铁拳3 97
东京23区制服战争 98
悠久幻想曲2nd Alubm 99
寄生前夜 99
排弹专家 99
FIRE WOMEN缠组 100
职业棒球 非常球队'98 100
新世纪EVANGELION 钢铁之女友 100
拳皇'97 101
PRIMAL RAGE 101
心跳回忆剧场Vol.2 彩之爱歌 102
死神凶宅 102

'98电子游戏通鉴 目录

信使 102
DUNGEON MASTER NAKUSASU 103
小鳄鱼历险记 103
Q版赛车公园 103
NBA Live98 104
兵蜂RPG 104
装甲骑兵 105
四国道路汽车赛 106
卒业Ⅲ～Wedding Bell～ 106
幻想大陆战记 107
龙争虎斗三部曲 108
斗神传卡片争夺战 109
ENIGMA 110
水浒传·天导108星 111
修罗之门 111
机器魔王X 112
欢天喜地打保龄 113
CLASSIC ROAD～优骏2～ 113
虎皮鲨 114
麦比丝林舰队3D 114
梦幻之星合集 115
龙的力量II～神离去的大地～ 116
PUYO PUYO迷宫 116
湾岸TRIAL LOVE 117
组合战斗 118
信长的野望·将星录 118
樱花大战2～求你别死去～ 119
G太空战斗机 120
个人教授 La Lecon Particuliere 120
麻雀俱乐部 121
碎片～神话的续篇～ 121
不思义忍传 九之一番PLUS 122
机动战士高达 基伦的野望 123
新世纪EVANGELION 钢铁之女友 124
勇敢的证据 124
SIDE POCKET 3 125
BOMBERMAN WARS 126
红色警报 126
棒球场的烽火3 127
TAIL CONCERTO 128
英雄志愿 128
恶魔战士3 129
SAVAKI 130
带着宝宝回家 130
激走 Grand Racing 131
卫冕～挑战星野一义～ 131
游戏青春 132
奔驰人生 133
可变走攻GUNBIKE 134
古罗马帝国～黑暗面的力量～ 135
Jun Rope高尔夫俱乐部 135
天使同盟 136
侦探神宫寺三郎～步向梦之终结～ 137
灰泥人～内华德王国之谜～ 137
超魔神英雄传ANOTHER STEP 138
斯勒夫纯种马 世界争霸篇 139
环美汽车赛 139
中心街路口 140
球场风云2 141
超级机器人大战F 完结篇 142

'98电子游戏通鉴 目录

秘密战队变形V 143
武装雄师 II 143
光明力量III 剧本2 被追击的神之子 144
SUPER TEMPO 145
ROOMMATE 3～凉子 早上的风之光辉～ 145
世界联赛足球 146
元祖家庭麻将 146
职业棒球 热斗PUZ球场 147
Guilty Gear 147
美少女躲避球 148
COWBOY BEBOP 149
FIFA通往'98世界杯之路 149
全美棒球赛实况 150
GRAND橄榄球 实况'98通往世界杯之道 150
VIRTUA·老虎机III 151
奇幻世界2 152
STOLEN SONG 152
雷鸟V PERFECT SYSTEM 153
炎之料理人 COOKING PIGHTER 好 154
火爆拳击 155
本格围棋 155
台球博士 156
Shadows of The TUSK 157
神经塔 157
银河少女警察 Re inforce 158
太空惊魂～RAMA～ 159
全能高尔夫 2 159
怪异幻觉 160
拳皇'97 161
LUNAR 银色之星的故事 161
SANKYO CFEVER 实机模拟 3 162
银河英雄传说 163
青蛙过河 164
速降滑雪 164
厨房灾难 165
双界仪 166
世界杯足球赛 实况冠军球队 3 167
格兰蒂亚博物馆 167
少女革命 终有一天被革命的故事 168
无人岛物语R 恋情天地 169
GT24 169
NAMCO ANTHOLOGY 1 170
危难城市 170
恶梦计划YAKATA 171
FORMATION SOCCER '98 172
炼金术士玛丽 Plus 172
由T开始的故事 173
闪电足球队'98 174
黑暗救世主 174
口袋战士 175
钓鲈鱼 176
魔法学园之恋 176
NANZYARIN 177
钢珠机经营王2 178
村越正海，爆钓日本列岛 178
AI将棋 2 SS版 179
世界杯"98法兰西冠军之路 180
TOCA汽车冠军赛 181
职业足球混合赛～肩负重任的J联盟教练～ 181
东京魔人学园剑风帖 182

'98电子游戏通鉴 目录

ANTHER MEMORIES 异世界回忆 183
CRISIS BEAT 184
THEME HOSPITAL 184
星之问者 185
XI 186
JGTC 全日本GT赛 187
'98甲子园 187
LINDA3完全版 188
美少女梦工场 梦见妖精 189
KERIOTOSSE 190
梦幻模拟战V～传说的终结～ 191
精灵召唤～黑暗公主～ 192
惑星攻击队 193
REAL BOUT 饿狼传说SPECIAL 193
魔剑美神 194
洛克人 超级历险 195
HELLO KITTY之CUBE DE COTE 196
职业摔角战国传2～格斗绘卷～ 197
实战“水果机”必胜法! 197
两位来客 198
撞砖仙女 199
Q赛艇 199
万兽之王KIDS 200
拼图战士 201
HYPER SECURITY 2 202
银河公主传说YUNA～最终篇～ 203
海格拉斯大冒险 203
爆走! 盛装卡车的传说 男一匹梦街道 204
影之塔 205
女主角之梦 2 206
电击CONSTRUATION 造个坠落GAME 207
英雄传说 I &II 208
Parlor Pro 3 弹珠机实机模拟游戏 209
殖民地战争 210
CROSS探侦物语～缠着7个LABYRINTH～ 211
日本队新教练～世界第一版足球RPG～ 212
水木繁的妖怪图鉴 总集篇 213
头文字D～公道最速传说～ 214
恶魔城X～月下夜想曲～ 215

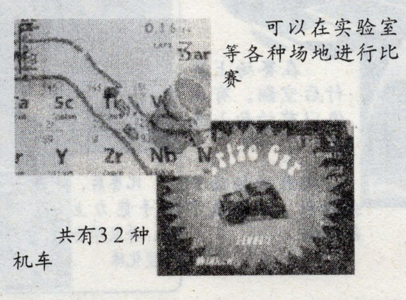
ACT 动作类
SPT 运动类
RAC 赛车类
SLG 模拟类
RPG 角色扮演类
TAB 桌上类
AVG 冒险类
STG 射击类
ETC 其它类

PS 迷你机车

Micro Machines

发售日期：1998年1月1日
出品公司：NAMCO **游戏类型**：RAC

"迷你机车"是一款赛车游戏。游戏中有丰富多彩的游戏模式及各种迷你型赛车。使用特殊的迷你机车可以在台球桌、餐馆等各种场地进行比赛。胜利后就可得到一辆新机车。



可以在实验室等各种场地进行比赛

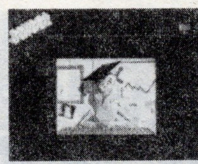
共有32种机车

6种模式

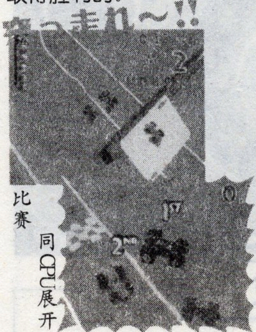
模式共分6种。比赛中除了可使用赛车进行比赛外，还可以使用卡车、吉普车，甚至可以用动力船和气垫船。

SCHOOL

在学校中可掌握机车的操纵方法。如果不掌握各种操纵知识，是很难在比赛中取得胜利的。



在这里学习操纵技术，共有5项



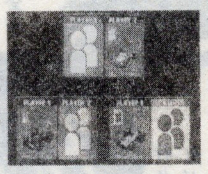
同CPU展开比赛

1P

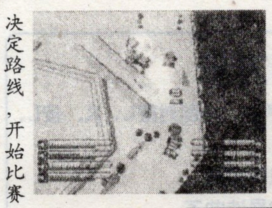
这是与CPU对战的个人比赛模式。这种模式共分VS COM、GP、TIME GP、TIME TRIAL4种。在各个比赛中获胜后可得到奖品车。

TEAM

在这种模式下，2个人组成一组，共同努力，进行比赛。最多可参加8个人，组成4支队伍。



2个人各用一辆赛车，开展比赛



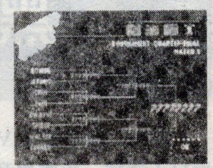
试乘得到的奖品车

DATA

可以查看赛车的赛道情况，及其它各种数据，也可试乘一下得到的奖品车。

PARTY

最多可以进行8个人的对战。在比赛中可采用点数制或采用锦标赛模式。也可以赌一下比赛中出现的赛车。



决定比赛方式

决定路线，开始比赛

VS

2人到8人模式。有一次决胜负的1MATCH模式和用回合数决胜负的CHAMPIONSHIP2种。

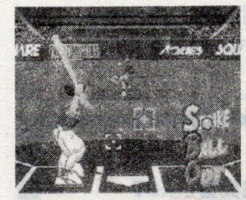
金手指

永远第一：8013A93E 0000
8013ABC2 0000
8013AE46 0000
8013B0CA 0000

PS 超级职棒

发售日期：1998年1月1日
出品公司：AQUES **游戏类型**：SPT

Q版及传统棒球



"超级职棒"是与其它棒球类游戏截然不同的游戏。其精彩的内容会让玩家感受到别的游戏所没有的快感。虽然有Q版成份。但棒球规则等基本部分却丝毫没有改变，棒球锦标赛和运动员组合等模式都有所增加。



主画面，与光标重合后就可击球了。也有许多奇怪的球队出现

打者的能力因投手而改变

打者的能力除自身状态外，还由不同的投手而不同。对右投用右打时，光标很小，不易击中球。左边的情况也一样。



右投对右打，光标很小



用不同方向的手时，光标正常



变黑三振后全身

本垒打一击后的效果

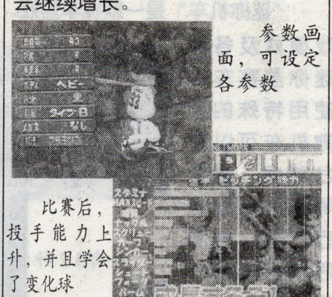
对凡打的严厉制裁，不过不用担心吵架

在赛场上进行后空翻。有点像以前的秋山选手

回放的场面十分精彩，球迹成了条彩虹

编辑机能

本游戏自己可编辑10个人。数据共有5040种，可设定出20160种投手。参加实战后，各项参数会继续增长。



参数画面，可设定各参数

比赛后，投手能力上升，并且学会了变化球

PS 黑暗地狱Ⅴ

发售日期： 1998年1月8日
出品公司： QUEN SONY RECORD　**游戏类型：** ETC

新的“黑暗地狱Ⅴ”中有许多迷你游戏。玩家可以外出打工赚钱、收集声音。把收集到的声音加以组合，产生DJ一样的效果。

操作方法

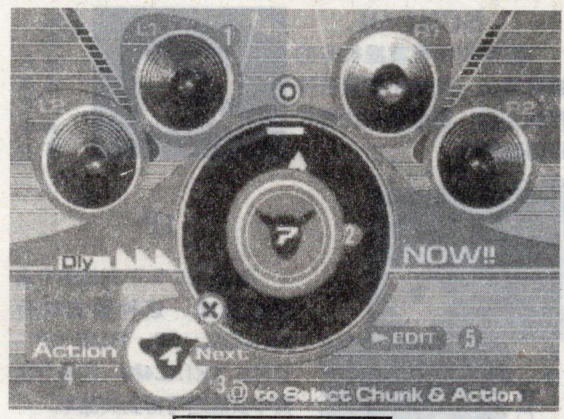
1、4个喇叭可发出6种声音。分别对应L、R，按L、R可消声。

2、现在演奏的乐曲可以听得到

3、×键是换曲子，□键是选曲子。

4、十字键会产生DJ的特技效果。

5、按开始键可以打开模式窗口，改变乐曲组合。



打工

打工共有7　种，可得到金、银、铜三种货币。其中金币最不容易得到。



砍柴是的打工中的一种，很辛苦

得到金币特别困难

秘技

取得全部音符：

在标题画面上，只要顺序输入“↑、↑、↓、↓、↑、↓、↑、↓、↑、↓”后不断重复按“↑、↓”，当出现闪光及音效便算成功，这样在开始游戏时便会取得全部音符。

选择兼职：

当输入上述的秘技后，在兼职介绍所的画面按“△”就能改变可选择的兼职种类，若再按住“L1”再按“△”，则可选择平时不会出现的“ときめいていいとも！”。

PS 真实机器人格斗战

REAL ROBOTS Final Attack

发售日期： 1998年1月1日
出品公司： BANPRESTO　**游戏类型：** ACT

高达和机器人在广阔的空中战斗的3D对战游戏。共有11个机器人参加战斗。每个机器人都有4种必杀技。通常攻击有远近2种，从画面右下的武器条可确认能使用的武器。战斗中，挑衅对手后，所受到攻击造成的损伤要大于平时。战斗时，可要小心了。

选择喜欢的机器人

一开始能用的机器人只有7个，但到最后会增加到11个。



画面下的雷达掌握对手的位置



根据各个喜好选择机器人

R-1



地球防卫军极东支部开发的机器人。使用实弹武器，射击能力非常优秀。

由奥干和阿纳海姆联合开发的可变形MS，具有很高的性能。

MSZ-006 ZETA GUNDAM

Z高达

亚路加 L-GAIM

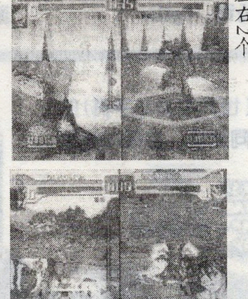


具有A级功率的高性能机器人。可搭载高能火力炮。

1P GAME & VS GAME



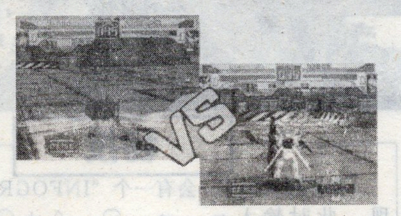
与CPU操纵的机器人对战



2人对战模式 对战时画面会分为左右2个

COMB GAME

用2台游戏机联机对战。与VS GAME不同，画面不分开，而是各以自己视点的全屏画面，更加有迫力。



秘技

使用R-1：

在角色选择画面上，将光标按顺序移向登霸、重战机、Z高达、登霸、D1 CUSTOM，并在每个机体上按△键，就可使用R-1。

使用R-2 POWERED：

在角色选择画面上，将光标顺序移向Z高达、Z高达、D1 CUSTOM、登霸，并在每个机体上按△键，就可使用R-2 POWERED。

使用R-3：

在角色选择画面上，将光标顺序移向重战机、高达X、W机利亚、Z高达、登霸，并在每个机体上按△键，就可使用R-3。

使用最后BOSS：

在角色选择画面上，将光标顺序移向R-1、R-2、R-3、W机利亚，并在每个机体上按△键，可使用最后BOSS。

观赏CG

在标题画面上，按住2P的✓、△、×再按START，就会进入CG画面廊模式，用↑↓来选择机体，←→选择CG种类，〇则可使目录消失。

金手指

1P能量不减:	800A756C 0080
2P能量不减:	800A7618 0080
时间不减:	800606A8 0984

PS 骨牌先生

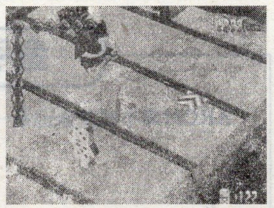
发售日期： 1998年1月8日
出品公司： ARTDINK　**游戏类型：** ACT

不断前冲

本游戏中，玩家可操纵骨牌先生前进。游戏目的是用骨牌打开舞台上的各种开关。不过，路上有许多障碍物。难度在于要用有限的骨牌达到目的。如果连接巧妙，效率高，那么获得的分值也很高。



舞台上藏有各种开关



对骨牌先生来说，客厅也变成了通道

各种开关

基本动作是用第一张牌碰倒第二张牌。装置会因骨牌碰到开关而启动。把牌放在闪亮的地砖上，打开开关后，骨牌也会倒地。打开开关可以反复进行，一次失败了可以再试一次。不过，骨牌先生走得太累了游戏就会结束。

撞骨牌后，骨牌开始倒下，去打开开关

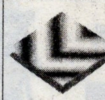


旁边的骨牌排列起来比较困难

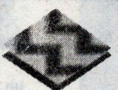


碰倒骨牌后，发生连锁反应

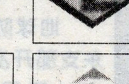
地砖的种类



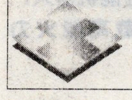
加速
可以在一定时间骨牌先生加速前冲，可用在需要短时间到达目的地的时候。



减速
骨牌先生的行走速度会减慢。不要碰这个为好。



清除
踏上后，被骨牌打开的开关恢复原状。错误地打开开关后，可用这个恢复。



恢复
踏上后骨牌先生会恢复体力。

PS V拉力赛

V-RALLY CAMPIONSHIP EDITION

发售日期： 1998年1月8日
出品公司： Spike
游戏类型： RAC

在法国诞生的游戏现已到了日本。本游戏真实再现了解WRC（世界拉力车手赛）的场面。11辆车有着与真车一样的性能和特点。路面和天气状况的不同赛场，也得以完整展现。当然，对赛车的操纵也需要相当的技巧。玩家可体验到赛车的真实感觉。



首先适应一下街机模式

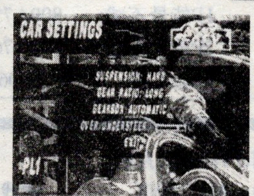
游戏中有许多日本车

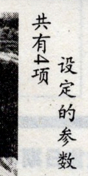
由所选的视点不同，画面有横纵2种分割方法。

对战模式时，

设定方法

根据路面状况和赛道情况，要对赛车不断地修改设定。把轮胎等稍加修改，车的性能就会有很大改变。好轮胎是好赛车的基本。





设定的参数一共有4项

共有3种模式，42条赛道

街机模式

在限定的时间内跑完全程。难易度有3个阶段，共有18条赛道。

冠军赛

在世界上8个国家，24条赛道上进行比赛。靠争取名次获得点数来争夺冠军。赛道因时间、天气而不同。与WRC十分一致。

时间赛

可以使用街机赛和冠军赛中的共4 2 条赛道。在比赛中自由设定时间，争夺胜负。

幻影是自己的分身？

秘技

在标题画面前，会有一个"INFOGRMES"的标出现。此时输入←、→、○、△＋○，便会出现"LOCK OFF"的小字，表示玩者可自由选择版面来比赛。另外此时若按住以下键不放，直至标题画面出现，便会出现各种特殊效果。

L1	"ARCADE"中不变时间限制
L2	赛道变窄
□、□＋R1	隐藏吉普车
□＋R2	比赛中随意Restart

此外在拥有隐藏吉普车的状态下，进入"Championship"模式。然后选择瑞典的SSI赛道，便会出现一条有如过山车的赛道。

金手指

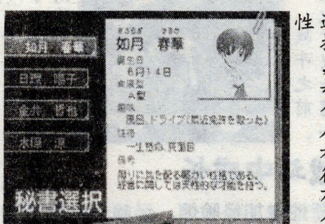
ARC时间不减及永远第一：
80020886 A962
300E9BDC 0010
8002080A A943
300E9BE0 0001

PS 卫星电视

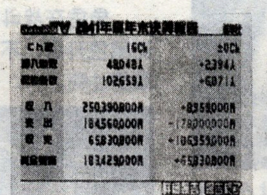
发售日期： 1998年1月8日
出品公司： 日本 SOFTWARE　**游戏类型：** SLG

注重收视率的卫星电视

卫星电视是模拟游戏。玩家将作为CS广播公司的社长制作节目、增加人员、模拟经营，制作节目的主持人共有300人，可制作200种以上的节目，广播频道共有1000个。听取秘书忠告的同时，让我们来扭转公司的亏损局面吧。



选择，秘书共有4人可以选择，每个人都很有个性



结算方法有公司全体和不同节目等多种方法



进入CM的时间较好的话，会收到很好的效果

选择节目制作人

选择节目的风格和内容，再选择节目制作人。这些节目制作的过程中，最主要的是要选节目的主持人。节目的好坏全由主持人的水平来决定。主持人有不同的特长，先择时应了解各项参数，使得人尽其才。

社长难当

当社长经营公司时会遇到各种各样的问题。游戏中，经营方针的不同会引发各种事情。掌握公司的各项情况正是社长的义务。到了年末要进行核算。



随着制作力高的节目数增加，资金也会发生困难。当社长够辛苦

金手指

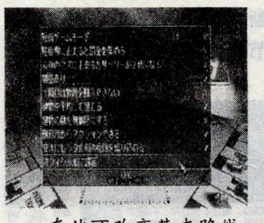
资金无限：80110002 7FFF
参加人数：80110006 FFFF

PS 大富翁

发售日期： 1998年1月8日
出品公司： Hasbro interactive　**游戏类型：** TAB

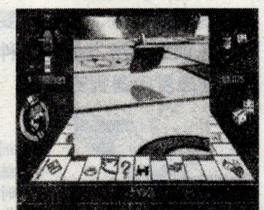
世界上有名的“桌面游戏”也被引进了PS中。主要方法是投骰子走格，买东西，增加资产，最终使对手破产，自己成为大富翁。骰子的前进以动画表示，最多可有4人参战。

可自由改变路线



在此可改变基本路线

骰子移动



骰子的移动用动画方式表现

人像

与人像重合后可再投一次骰子。

工具栏

表示土地的名称、价格，及当时的状态。

玩家资产情况

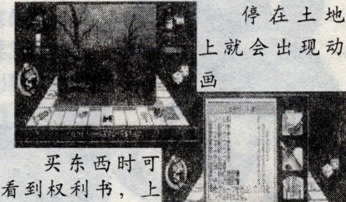
表示玩家的资金、所有土地、得到的卡数等情况。所用土地的颜色与盘上所拥有的土地颜色相同。

使对手破产

本游戏是通过使对手破产达到胜利的目的。制止对手前进对自己很有利。下面介绍大富翁的3个重点。

1、多买地

对手如果停在自己的地上，就可以向他收取税金。相反，自己就得交钱。所以要尽量多买地。



停在土地上就会出现动画

买东西时可看到权利书，上面写得很详细

2、建筑房子和饭店

玩家如果买下同色的所有土地后，就可建筑房子和饭店。这样就可向对手收取更多的税金。尤其是饭店，可取到很大一笔钱。

3、谈判

自己想要的土地如果落入对方手中，可以出钱进行谈判，以便买回土地。看自己的实力来决定交涉的条件。

PS 战神

BATTLE MASTER

发售日期：1998年1月8日
出品公司：滝工房 VAL　**游戏类型**：ACT

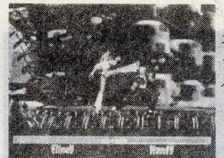
超新感觉的对战格斗游戏

“战神”游戏是一款十分紧张刺激的3D格斗游戏。它不但可以用角色作战，角色的技能随战斗的增加而升级，而且还可操纵机器作战，进行人机格斗。

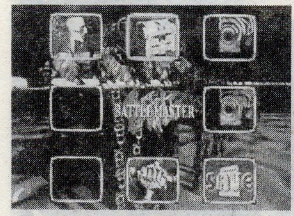
并且游戏还有对战模式，可和朋友切磋一下技艺。



战斗之前彼此可以炫耀一下功夫



干掉对手了。今后可以使用这个人了



共有5个舞台，每个舞台上都有一位劲敌



只有不断地和敌人战斗才会升级

可操纵机器人作战

当等级升为2、3后，技术增加到12个以上就可以唤醒机器人了。自己在战斗中学到的技艺也会传授给机器人，机器人也会在战斗中不断地升级。

金手指

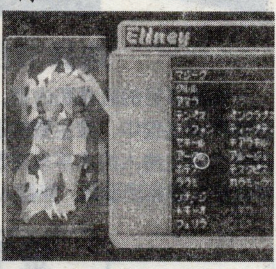
1P能量：80175ACE 01F4
2P能量：801A3A6A 01F4

在战斗中成长

角色在战斗中会不断地增加经验值，经验值的增加会使角色升级。不过，战败了可得不到经验值，所以一定要取得胜利。

本游戏没有防守这一概念，敌人攻过来时，自己就得“闪”





战斗胜利后，等级升为2

战斗后技术更加熟练，人物也是这样不断成长起来的

PS 大运动会

BATTLE MASTER

发售日期：1998年1月15日
出品公司：AIC　**游戏类型**：SLG



本作是模拟“大运动会”（动画片）而设计的游戏。玩家在游戏中扮演神崎的教练，对运动员进行单独特训，力争在运动会上取得优异成绩。只有严格训练才能培养出优秀的运动员。

体能测试，很方便



口型与台词相符

新要素

本游戏中除了加入大量情节和动画之外，还可以在模拟比赛中测试自己的实力，或者从保健室中得到建议。

斯巴达式的训练

要想在比赛中赢得胜利，必须进行大量的训练。但是，运动员过分疲劳时，训练是不会取得太大成果的。除了必要的休息外，教练还要不断地注视神崎明子的健康状况。在训练时所发生的各种情节会使玩家了解明子的过去以及在恋爱中遇到的烦恼。



训练时会发生这种意外的场面

在保健室可了解到明子的健康状况，及医生对训练的建议



自由泳可使全身得到训练



明子与去世的母亲的画像交谈

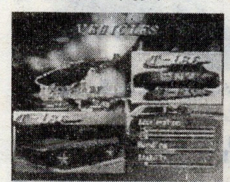
PS 闪电赛车
OPTION TURNNG CAR BATTLE

发售日期：1998年1月15日
出品公司：MTO **游戏类型**：RAC

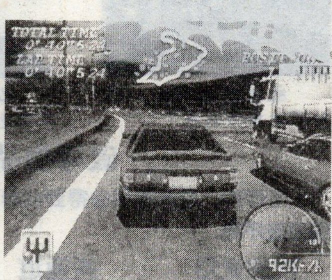
玩家将驾车飞驰在东京湾横断道路上，体验本款赛车游戏的魅力。并且在游戏中可对车辆进行改装。玩家在赛场上取得优胜，获得一定点数后，可用这些点数来装备赛车。

ARCADE MODE

选择赛车及赛道，与对手一决高下。难易程度有3种，也可进行时间赛。

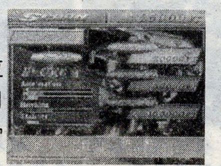


可自由选择10种车型，4种赛道



改装

改装方法极为简单，各位初级玩家尽可放心。把3种项目改装后，车子也就脱胎换骨了。



所有的零部件尽量收集到

SCENARIO MODE

这是组装模式。玩家在比赛中取胜后，会获得一定的点数。自己用这些点数来改装汽车，力争使自己的汽车成为“超级汽车”。只要参加比赛，就能得到一定点数。玩家的不同行动会发生各种不同情节。



买一辆自己喜欢的赛车，准备比赛

在此选择赛道，或进行改装

在车库中可了解“爱车”的状态

对战对手出场，赢得比赛也可赢得大量奖金

秘技

超强跑车：

在街机模式中先选用车型为N-33、车辆调整员为MiNe's以及LV.4的等级，接着按SELECT便会出现N-33的强化版SUPER TARZAN型，若按START则会出现W-WAGON。

马上拥有大笔金钱：

在故事模式先选择重新开始游戏，接着输入角色名字为Dai，那么在开始游戏时便会拥有100万PT。

PS 最后的少年
LOST CHILDREN

发售日期：1998年1月15日
出品公司：AIC **游戏类型**：SLG

这是根据同名电影改编的冒险游戏。玩家是孤儿院中的一位少女，一心想救出被诱拐的儿童们。情节是不用说了，画面也是由电影版的美术总监参与制作，画面的各种细节引人入胜。

电影一样的构图

认真仔细地收集到各种道具是过关的关键。如果道具的使用方法不正确，游戏就会结束。



这就是游戏中的画面。给人一种电影中的镜头感



趁着别人从屋内走出的时候，赶快溜进屋去

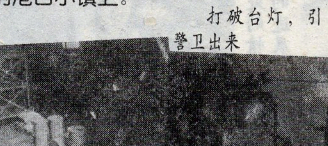
救助失踪儿童

游戏的基本方法是与各种人物交谈，寻找道具。主人公被孤儿院院长强迫去偷东西。她为了救出被诱拐的孩子们徘徊于破旧的港口小镇上。



偷东西。女孩潜入别人房内，从架子上偷走了钱。这是犯罪啊

打破台灯，引警卫出来



看到了放哨的讨厌男子，先把他推到海里去吧

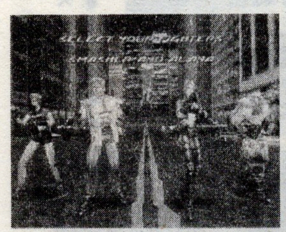


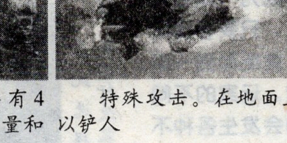
在主人公艾米尔的身边有具男尸。难道，她……

PS 格斗力量
METAL FIST

发售日期： 1998年1月15日
出品公司： CDL　**游戏类型：** ACT

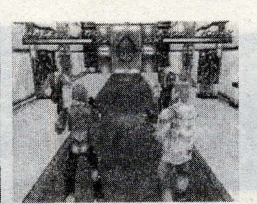
"格斗力量"是清版型的格斗类游戏。除了有拳、脚、必杀技之外，也可用对手掉下的武器、轮胎等发动攻击。玩家能干掉所有的对手吗？


玩家可选择的共有4人，每个人的速度、力量和必杀技都不相同



特殊攻击。在地面上可以铲人

使用手枪


使用对手遗落的武器


两人协同作战，攻击力倍增

必杀技

出场的四位人物每人都有自己独特的必杀技。用必杀技可以同时攻击许多敌人，在受到围攻时可以使用。


被敌人包围了，这时可使用必杀技


必杀技因人而异。各有特色

破坏物品

本作中，破坏物品会得到武器，或发现新的道路。尽情地破坏吧。

增加武器　新通道　喝饮料


破坏汽车后可用轮胎当武器

破坏掉大门，会找到新的道路

打破自动贩卖机就可以得到饮料了

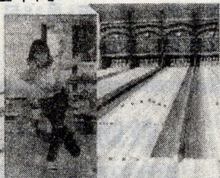
SS 声优保龄球 Vol.2

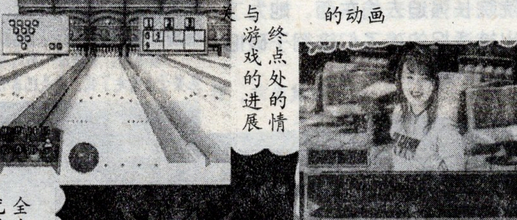
发售日期： 1998年1月15日
出品公司： YUMEDIA　**游戏类型：** SPT

与声优们进行比赛

本作是同声优（配音演员）们进行保龄球比赛。游戏方法是与自己喜欢的声优组成一队，力争在4天的比赛中取得胜利。本作中出现的声优和前作完全不同。


在一天的比赛中获胜的是游戏的最终目的，与自己喜欢的声优一起努力吧


声优投球时，画面左侧上会出现声优的动画

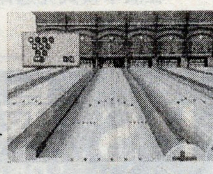

终点处的情况与游戏的进展有关

全中，打了一个。这是声优的功劳啊

由玩家的不同选择，可提高与声优的好感度

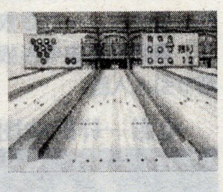
排瓶子

玩家可以把瓶子排成自己喜爱的样式。这是个迷你游戏，可用于单独练习。


可以把瓶放到不易击中的地方，进行练习

试赛

这也是个迷你游戏，玩家把15个瓶，设置成9种模式进行游戏。难易度共有4种。


用那种方式，要看玩家自己的选择了


松井菜樱子


冰上恭子


山口由里子


池泽春菜


本多知惠子

SS 放课后恋爱 CLUB

发售日期：1998年1月15日
出品公司：KID　　游戏类型：SLG

本作是从PC机上移植过来的。主人公是“恋爱俱乐部”中的一位高中生。力求在4周内，与俱乐部中的女孩子成为好朋友。另外，还加入了SS版独有的情节和动画。

超重要会话

要想与女孩子成为好朋友除了交谈，别无它法。通过交谈可约她出来，或者一起回家，使得二人感情进一步发展。交谈的内容要每天改变，有时要让对方回答一些自己的问题。交谈成功会使对方的好感度上升。



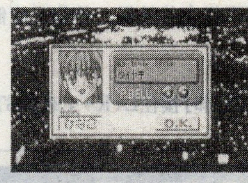
俱乐部的活动在家庭餐厅举行，一切都从这里开始



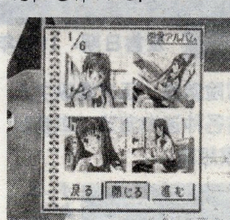
与女孩子约会的“约会券”共有5张，要有效地使用

在寂寞的夜里……

在夜里，突然收到了女孩子的传呼，开始进入与女孩独处的情节了。这是女孩对自己好感度上升的证明。



啊，有信息了。她现在想什么呢？



充实恋爱像册

在女孩的像册中，有与主人公交谈和约会的纪录。怎么样填满它就看玩家的了。

SS 马利奥武者野之超将棋塾

发售日期：1998年1月15日　出品公司：KING RECORDS　游戏类型：TAB

为提高各位玩家将棋水平的软件终于登场了。本作是由将棋六段武者野监制的将棋练习软件。通过分析玩家棋力，指导应付各种棋局，来提高玩家的水平。

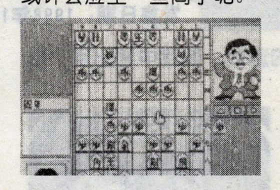


将棋指南

对局时，应清楚自己的实力。这是必胜的常识。首先在此模式下解答一些练习问题。根据玩家的回答，CPU会分析出玩家的优点和弱点。

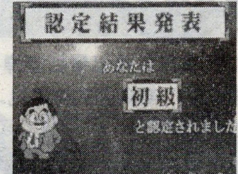
棋力认定

在将棋指南模式中取得自信后，就应挑战棋力认定模式的问题。根据成绩，玩家会被分为初级、上级等级别。如果把认定结果中的密码邮至制作商，就会得到认定书。或许会应生一些高手呢。



让玩家回答练习问题，分析玩家棋力

将棋的要领是分析整个棋局，下出关键一招

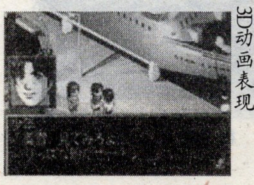


SS 金田一少年的事件簿～星见岛　悲伤的复仇鬼～

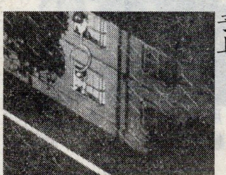
发售日期：1998年1月15日　出品公司：HUDSON　游戏类型：AVG

这次的犯人是玩家

“金田一少年事件簿”现已成为冒险类游戏名作。本作中，犯人就是玩家自己。为了找出杀死自己最爱的人的凶手，并且不被金田一识破，玩家要完成复仇。



3D动画表现情况的发展用



发现目标，把绳子挂在他脖子上


如果杀错了人……


就会被金田一识破


卓也开始游戏选择由桂木或


游戏的前进方法是通过选项来进行发展的

秘技

金田一模式：

先分别在桂木与阿佐桐两章取得完美结局，并将进度储存到同一档案上，再读回此进度就会出现可用金田一来分析案发经过的隐藏赠品选项。

音效及BGM测试模式：

在播放开场动画片段时，只要同时按住L+R+↓来按START就可进入音效测试模式，若按住L+R+↑来按START则会进入BGM测试模式。

SS JUNGLE PARK～SATURN岛～

发售日期：1998年1月15日 **出品公司：**BMG JAPAN **游戏类型：**AVG

本作是从PC版上移植过来的冒险游戏。玩家操纵主人公Saru，在岛上进行探险，或参与各种迷你游戏。本游戏无限制，无目的，要干什么全凭玩家想象。


从此开始，冒险的地方去到自己想去

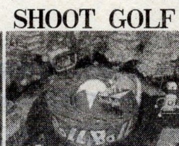

小岛简直是个玩具箱，每一步都有新发现

精彩节目

HOCKY


与森林队一决胜负

ROLL BALL


采用圆型赛道的保龄球比赛

SHOOT GOLF

注意，不要把打到附近的动物身上

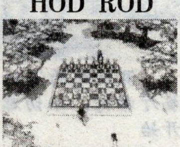
SQUAT BILL

用清扫工具擦大楼上的玻璃，这有点像惩罚性的游戏

CHESS GUN


不是国际象棋。棋子之间用武器来决斗

HOD ROD


10圈决出胜负的刺激赛车游戏

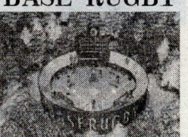
MELKLEIN


在迷人的铁路模型上当一回售票员

U-CON


操纵有线模型飞机，在U字跑道上起飞，着陆

BASE RUGBY


忠实再现棒球场。在此处可使用魔球

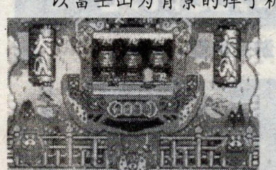
SS SANKYO FEVER 实机模拟S Vol.2

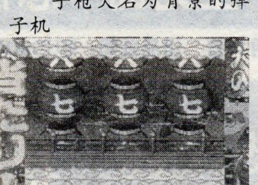
发售日期：1998年1月15日 **出品公司：**DEL **游戏类型：**TAB

本作是模拟最新型弹子机的游戏。游戏中将出现“手枪大名”等典型的弹子机。


以富士山为背景的弹子机

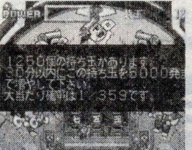

手枪大名为背景的弹子机


采用不同的背景，得到的分数也不同


得高分了，值得祝贺

与女孩子交朋友

故事模式，在弹子房内，如果回答出相遇女孩的难题，就会开始爱情故事了。回答出一些问题后，会看到动画。人物有女大学生宫绘里奈和公司职员如月。


一开始问题很简单，但到了后来越来越难



很漂亮的女孩子


看到的动画在像册模式下可反复观看

特征研究

游戏中的机种都是目前市面上最流行的。在攻略模式中，如果仔细研究一下这些机器可以增长自己的打机技术。比如，注意一下钉子的位置，及钉子的状态，这些都是很值得研究的。

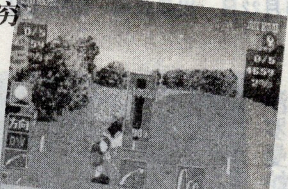
PS 高尔夫球大赛

发售日期：1998年1月22日
出品公司：ZOOM-X　　游戏类型：SPT

随心所欲的高尔夫生涯

“高尔夫球大赛”，是一种逼真的模拟游戏。角色的心里状态由心理槽表示，角色还不时地谈些感想，这些都使比赛更加热闹有趣。另外，比赛场地从全部27洞中随机选出。每玩一次都会找到一种新鲜的感觉。

操作简单，趣味无穷



击球方向、强度等，都由自己决定。想往哪打就往哪打

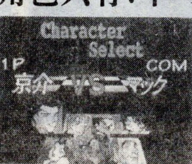
我打得不错吧？



角色们每打完一个洞都要说几句话

富有个性的角色只有7个吗？

本游戏中可选择的角色有7人。每个人的击球方法、击球距离互不相同，心理槽的增多减少也不一样。



除了这7个人，还有其他的人参加吗？

高尔夫是考验心理系质的运动

画面下方的心理槽表现角色的心情，每次击球都发生变化。如果增加，就容易发生特别球等有利的变化，如果减少，就容易出现难以控制球路等不利局面。可以说谁的心理素质好，谁就能取得比赛胜利。

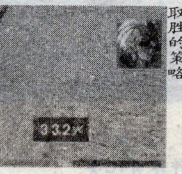
心理决定胜负

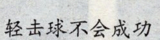


击出好球时，击球手的心理槽增高，对方的下降

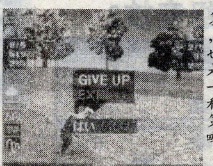


击出坏球，心理槽就下降





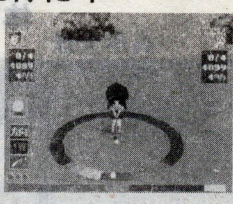
搅乱对手的心情，诱使对手击出坏球，是一种取胜的策略



放弃不打，休息一会，使心理槽恢复，也是一种策略

特别球一举扭转乾坤

心理槽变红时，瞄准红色的机会区将球击出，就能打出特别球。因为不受风和树木的影响，一举就能转败为胜。



轻击球不会成功

PS 信长野望全国版

发售日期：1998年1月22日
出品公司：光荣　　游戏类型：SLG

游戏以日本战国时代为背景，是这一题材的代表作。现在“信长野望”系列的第二作，已被完全移植到PS上了！该游戏的内容大家都很熟悉，即玩家做为诸侯之一，力图打败全国50家藩侯，统一天下。下面，让我们来从头体验这个热门游戏吧。

五种剧情说明



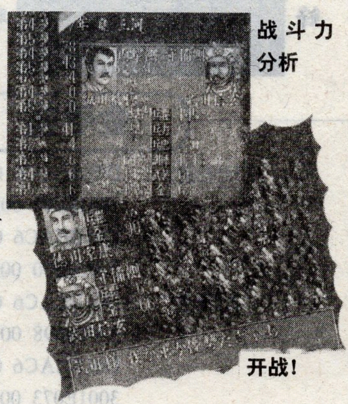
只有关西、中部地区的17国和关原的年号有剧情说明

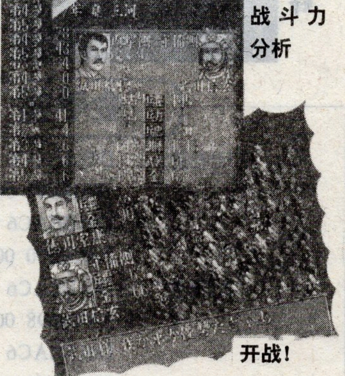
方言

游戏中每位诸候说各自的家乡话，听起来更感亲切。

军事

大军分编成5支部队。兵力集中在一支部队里，攻击力更强。首先，集中兵力组建部队。





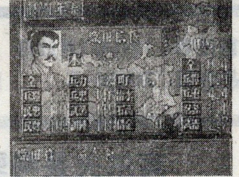
战斗力分析

战斗力的差异一目了然

开战！

内政

战前最重要的事情是充实国力，以提高年进贡率，令商人卖掉贮备米充作军用资金，兴修水利、开垦农田、繁荣贸易等手段增加国库收入。



根据物价表，和商人做好每一笔交易

外交

决不能忽略了外交。受到强国的武力威胁时，赔些钱款，签订互不侵犯条约，结成同盟国。



公主也成了政治工具，实在令人悲伤

PS KONAMI经典MSX～COLLECTION Vol.2

发售日期：1998年1月22日　出品公司：KONAMI　游戏类型：合集

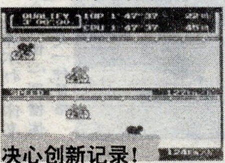
旧时大作云集一堂

MSX游戏集第二作，收集了MSX的昔日名作。和第一作一样，共收录了十种游戏。

收录的游戏真多



超级竞技3



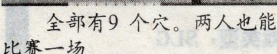
决心创新记录！

自行车、三级跳，你能参加4种体育比赛

体育类

高尔夫球





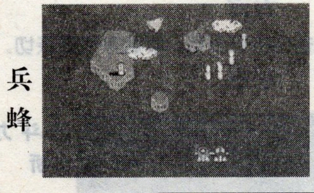
全部有9个穴。两人也能比赛一场

台球

连续将有颜色的球击入袋内得分高。可以两人比赛

射击类

兵蜂



摘取了被云层遮挡的能量铃，能量就增加。可以两个人同时玩。同心协力才能取胜

金手指

1P无敌:	D01BEAC6 0053
	3001E097 00FF
	D01BEAC6 0053
	3001E070 0099
2P无敌:	D01BEAC6 0053
	3001E098 00FF
	D01BEAC6 0053
	3001E073 0099

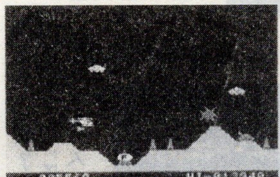
沙罗曼蛇2

“沙罗曼蛇”的第2作。取得能量块，加强自己的装备

金手指

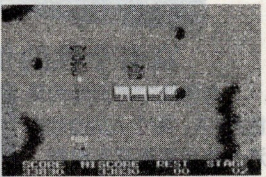
LIFE: D01BEAC6 0085
3001E400 0001

超级直升机



操纵直升机，向空中和地面的敌人开火！

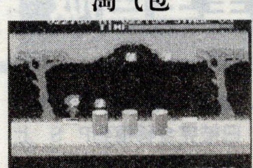
魔城传说



勇士巴巴罗恩，要从大魔王卑鄙救出自己心爱的阿芙罗蒂

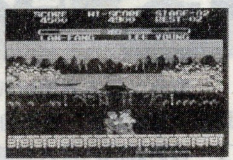
动作类

淘气包



淘气的孩童，在体育用具等障碍物面跳来跳去

皇帝的反攻



“魔城”的续篇。又找回了真正的和平

魔树

能爬多高呀？

小淘气要爬到2000米高的大树顶上去

金手指

LIFE: D01BEAC6 0013
3001E050 0004

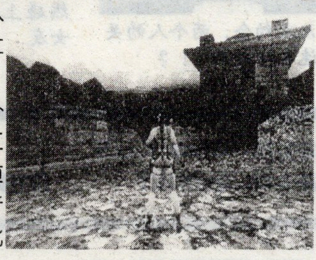
PS 古墓丽影2（盗墓者2）

TOMB RAIDER 2

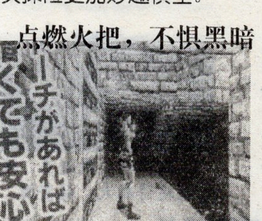
发售日期：1998年1月22日
出品公司：VICTOR　　游戏类型：AVG

宝物猎人回来啦！

令众多玩家着迷的“古墓丽影”，其续篇终于与大家见面了。这次探险的目的，是寻找秘宝——塞安之剑。为了达到目的，莱拉出生入死，也在克服千难万险过程中显露出了英雄本色。这次，她除了一般的野外探险，还加了使用交通工具等新的探险手段和道具。此外，还要随着场所的变更而换服装，使得此次探险更加妙趣横生。



点燃火把，不惧黑暗



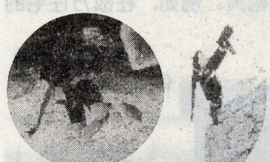
伸手不见五指的黑暗中，点着了火把就放心了

交通工具也登场了



四处探险，离不开交通工具。除了小船，大概还有别的交通工具吧？

服装也改变了！



不同的场合不同的服装，还真时髦！

隐藏在废墟中的敌人、陷阱、谜团

废墟中潜伏着形形色色的敌人以及他们设下的陷井。莱拉凭着敏捷的动作和智慧向敌人挑战。奔跑、游泳、攀援吊物，一往直前。不破解迷阵，别说找宝，恐怕生还都很难。



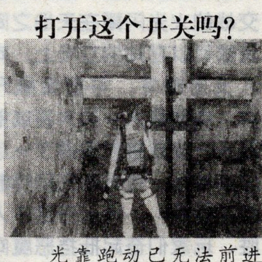
一侧带刺的墙下是陷井，千万要留神！

滚来两块大石块。犹豫不得，快逃



说是废墟，怎么冲出一只大恐龙？这个地方的历史真奇特

打开这个开关吗？



光靠跑动已无法前进了。动动脑筋，解开废墟之谜

秘技

道具弹药全满：

首先选择一个可以向后跳的广阔地方并且燃点火把，然后按住R2键，按←、→、←、↓、↑顺序输入，接着松开R 2，再按→键顺时针转三个圈，最后按□、↓、○，若听到音效便算成功，玩家将会拥有所有的武器、弹药和道具。顺便提一下，若在点起火把后按住R 2键，按→、←、→、↑、↓顺序输入，松开R 2键后，按住←键，按□、↑、○，角色则会马上自爆。

金手指

HP不减：	8003091C 03E8
	8003091E 3404
	8003092C 0022
	8003092E A444
氧气不减：	800428F8 0000
时间不减：	8001F70C 0000

SS 恋爱故事

发售日期：1998年1月22日
出品公司：NEC　　游戏类型：SLG

初次见面的事，你还记得吗？

一天，突然收到了一封信，信上写着“想和你见面”。为了找到发信人，一段小小的“恋爱故事”终于开始了。主人公曾转学于日本全国各地，为了弄清是谁写的信，他踏上了旅途，去访问过去交往过的12位女孩子。旅费和约会的开销要靠他打工来凑。根据行程所需时间，编一张日程表，就能见到每一位女友了。

偶然相见

交通工具有电车等8种。算好时间不要迟到



遇到她后，赶紧回家和她订约会时间

约会去



几次约会，两个人的关系迅速密切起来了！？



别记错见面地点。迟到了女孩子会不高兴的

即使没有事先预约，也会偶然碰上一位女友

SS 魔城陷落记

发售日期：1998年1月22日
出品公司：QUINTET
游戏类型：SLG

扬善抑恶，重现和平

"魔城陷落记"有神和恶魔两个世界，它们分别构成了大地的正反两面。正义与邪恶交战的火光闪耀在天地之间。玩家可以在神的立场上，向仆人发出命令，与恶魔展开战斗。击倒敌人一员大将或摧毁敌人一座要塞就取得了一场战斗的胜利。有效地利用神制造的"奇迹"，可以帮助仆人取胜。玩家们奋起抵挡恶魔向神的世界发起的进攻，为争取世界的和平努力吧!

表里一体的世界



只要有一个仆人攻入恶魔的世界，就能看清那个世界的真实面目

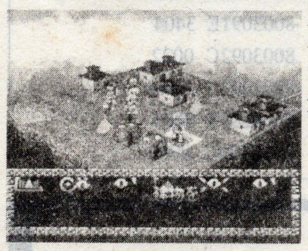
天降奇迹!



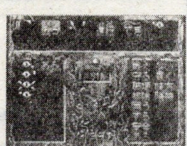
神降霹雳，击毁了妨碍战斗的树木。这样的奇迹还有7种

注意听声音

战斗开始时，只能根据地下传来的声音判断敌人的行动。破译偶然听到的只言片语，帮助自己制定进攻战略。



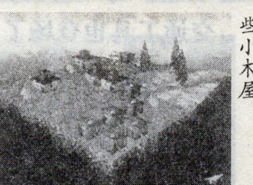
说话的声音有时可以听到恶魔



把恶魔的话记录下来，查看字典，看看是什么意思

加紧建设家园

游戏中很重要的一点是增建住宅。这是因为住房多人口就增加，对神的信仰程度就上升，从而增强神制造奇迹的力量。而且，住宅建造多了，就能发展成为城堡，阻挡敌人的进攻。



最开始只是一些小木屋

好气派的要塞



获胜的次数越多，城堡就建得越大、越坚固

地表与地底密切相关

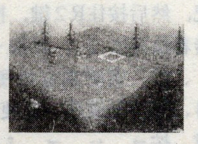
神和恶魔的世界，位于同一个大地的正面和背面。所以，地形的变化与两世界密切相关。例如，在敌方住宅的另一侧地面，角色站住不动，就会受到攻击，建造比敌方级别低的住宅也会倒塌。制定战略时，一定考虑这些不利影响。

恶魔建造的住宅



与恶魔的村落正相反的一面，在这里神要创造奇迹造一座山





表面是山，背面则是谷。地形的变化使建造在这里的房屋倒塌，恶魔遭受了沉重打击

金手指

MASTER: F6000914 C305
B6002800 0000
infinite SP for player one:1604A072 270F

SS 巫术

NEMESIS

发售日期：1998年1月22日
出品公司：SHOUEI SYSTEM　游戏类型：RPG

这是“巫术”系列的最新作品，是一个解迷色彩浓厚的RPG，画面清晰、真实感强。主人公在蛛网般的有3D迷宫中一边探索一边前进。与以往不同的是，这次没有探险小组，主人公必须只身前往。而且，战斗中还要用到格斗的动作。加上故事中间穿插着CG，更让人感到了与以往完全不同的气氛。



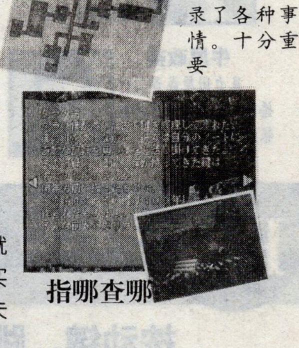
黑暗中也看的一清二楚



每到一处都有简短的CG介绍，使游戏更加有趣

系统规则

遇到异常的地方，按C键可以进入检索画面。然后用光标去点需要调查的地方。如果在迷宫中迷了路，打开地图画面就能见到包括了现在位置的平面图。再有，已经到过的街道等地点的详细情况，都记录在一本书中，途中如果忘记了以前的事情，可以翻开书看看。



以日记的形式，记录了各种事情。十分重要

指哪查哪

剑与魔法

与前作的最大不同就是，本作中，战斗以真实时间制进行。战斗中不失时机地挥剑、施展魔法，令人紧张得喘不过气来。魔法的画面非常有震撼力。各种键的各种组合能够使出各种剑法。

挥剑还是施展魔法？

SS 街

发售日期：1998年1月22日
出品公司：CHUNSOFT　游戏类型：AVG

8位人物，8个故事

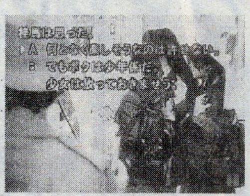
剧中有8位主人公。为了粉碎一个爆炸阴谋，每一个人都要处理解决一个突发事件。由于主人公们是在同一时间里行动，所以一个人做的事情会对周围的其他事情产生直接或间接影响。使用ZAP（切换）系统，选择自己喜爱的角色，努力寻找一个圆满的结局吧。



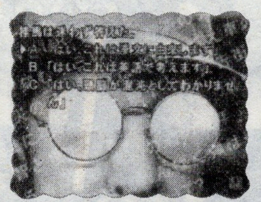
整个背景都是真实的照片

一日终了，8人全都安然无恙，就可进入次日的情节

带色的文字附有说明



选项不同，故事情节的发展也不同。甚至会使其他主人公的人生发生变化

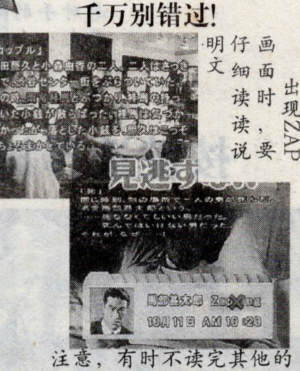


ZAP点或可选择的地方，画面右下角都标有“！”

巧妙利用ZAP

“街”的特点就是随着剧情的进展，不断地用ZAP系统来选择角色。出现绿色文字时，是ZAP选择的机会。绿色文字的说明文中，有其他主人公的名字。选择了这个名字，就能进入到这位主人公的故事情节中去。

千万别错过！



画面出现ZAP时要仔细读读说明文

注意，有时不读完其他的说明，就不能选择ZAP

8位主人公的身世

故事发生在东京的青年街涩谷。主人公们分别卷入了不同的事件中。为了使故事有个好的结局，就要关照好每一位主人公，不时地看看他(她)在做些什么。这个故事从头到尾持续了5天，而马部和牛尾的故事只持续了三天。



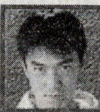
雨宫桂马
喜欢玩游戏机的刑警。力图让谜一般的爆炸预言落空



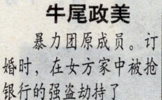
马部甚太郎
公务员。阴差阳错，逃跑时他尴尬地发现和银行大盗跑到一起去了



细井美子
无职业。为了自己的恋人，极力要减轻20公斤体重



篠田正志
大学生。被强迫加入了暴力组织



牛尾政美
暴力团原成员。订婚时，在女方家中被抢银行的强盗劫持了



市川文靖
名作家。正在为找不着小说原稿而烦恼



飞泽阳平
校园里的风流人物。和女友交往甚密



高峰隆士
军人。属法国外籍军团。不知受到了什么人的恐吓

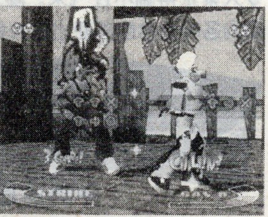


PS 舞王

发售日期： 1998年1月29日
出品公司： ENIX
游戏类型： ACT

按动键，跳起来！

伴着舞曲的节拍输入指令，然后再不断地按动键，角色就会翩翩起舞，欲罢不能。这是一种操作简单、气氛热烈的舞蹈大赛游戏。从十名擅长不同风格舞蹈的选手中选择一位，无差错地输入指令，舞蹈就会不间断地进行下去。



比赛的基本规则是，错误指令少的一方获胜

变换着舞蹈风格

随着节拍按键起舞，会不断出现指令窗。出现两个指令窗时，输入其中任何一个指令可以使舞蹈继续下去。输入不同，舞蹈风格会发生变化。



出现上下两个指令窗。选择一个指令输入后，舞蹈风格就变了



上侧指令



下侧指令

攻击与躲避

攻击对手和躲避对手的进攻，最终决定胜负。按△键可妨碍对手的动作。受攻击的一方则要重新开始。



一共只可按2次△键，去妨碍对手跳舞

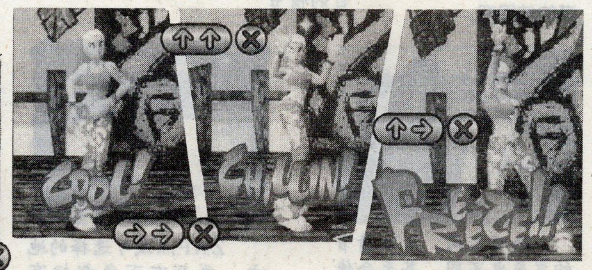
按□键向后翻腾，可射避对手的进攻

金手指

全字符:	8004E068 0107
	8004E06A 0101
跳舞查看:	8004E06C 0101
	8004E06E 0101
	8004E070 0101
	8004E072 0101
	8004E074 0101
	8004E076 0101
	8004E078 0101
1P点数:	80075F08 FFFF
2P点数:	80075F0C FFFF
1PMAX:	80075D28 7000
2PMAX:	80075D2C 7000

按键选择舞蹈步伐





PS NBA空中大摜篮3

发售日期：1998年1月29日
出品公司：KONAMI　游戏类型：SPT

新的系统

还记得那个能量超群、映像精美的“空中大摜篮”的游戏吧？这次，它又增加了新的内容重新登场了。

在本作中，比赛风格可随意变更，事先决定替换选手，这些细节都更接近于实际篮球比赛，得到了篮球爱好者的认同。另外，操作简单，初学者也马上就能参赛。



这是比赛场面，扣篮时画面被拉近放大

最多可8人参赛。聚会时大家一起玩，气氛会更热烈吧！

本作战术更加充实

与前作相比，本作的战术更加丰富。队形和攻防策略都可以随时变更。更让人惊喜的是，还可以由教练指挥比赛。这时，不用操纵选手，只靠输入作战指令即可获胜。这下，爱动脑的玩家定会称心如意。



改变作战策略，由攻转守

教练模式

比赛由教练指挥时，不需要操纵选手。不过，要不停地动脑筋

比赛中随时变换队形

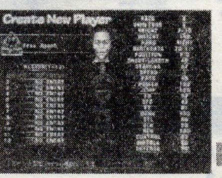
攻防的队形都可随时变换

金手指

Score 999(home): 80065228 03E7
Score 999(away): 8006526C 03E7

大大增强了选手的可塑性

游戏中选手的运球、投篮等能力可以提高。比起前作，这些能力都有大幅度提高。玩家即可以任意塑造一个理想的球员，也可以塑造一个与自己相仿的选手。

塑造一个巨人参赛。跑得慢点没关系

哇！巨人球员，太高大了！

我的选手扣篮成功!

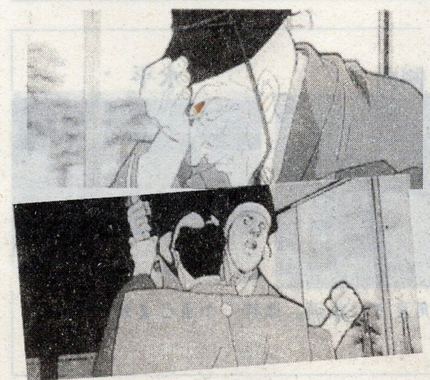


身高马大，豪快扣篮！真太棒了！

PS 忠臣藏 检证赤穗事件

发售日期：1998年1月29日　出品公司：东映VIDEO　游戏类型：AVG

故事由此开始



赤穗事件之谜

忠臣藏的故事在日本家喻户晓，每年元旦期间都上演以此为题材的古装戏。现在改编成电子游戏了。

游戏以选择指令的方式进行探险。玩者充当赤穗藩主的一名新幕僚。为了查明事情真相，多方取证，排除疑点，简直就是日本江户时代的福尔摩斯。



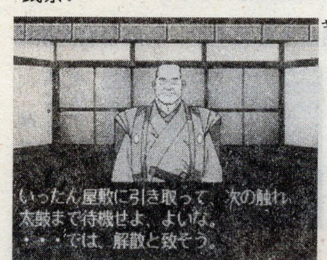
忠实原作。比小说更离奇



齐藤隆担任人物设计

抓准提问的时机

提问的时机和顺序等对故事情节的发展有微妙的影响。冷不丁地与另一个人搭话，或许会发现新的线索。

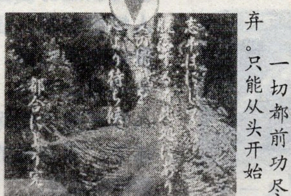


从寺院传来的钟声告诉你时间。要留心每个细节

追踪出现差错



除了明察还要暗访。行动稍有不慎就会



一切都前功尽弃。只能从头开始

附有详细解说

登场的都是历史人物。人物一多，有些人的来历就搞不清了。为此，建立了一个人事档案，从中可以查到各种人名和事件。对学习历史也很帮助。

这么多人物资料。玩了游戏又学了历史，可谓寓教于乐

PS 欧洲冠军杯足球大赛

COMPLETE SOCCER On side

发售日期：1998年1月29日

出品公司：Tears　　游戏类型：SPT

登上世界足坛！

号称世界最高水平的欧洲足球联赛的舞台上，正进行着一场激烈的角逐。本游戏由英国职业足球教练监督制作，德、意、法、英四国77支足球队参赛。球队及选手都采用了真实名称，玩起来就仿佛自己也挤身于强手如林的欧洲足坛。



世界级足球的魅力

比赛引人入胜，操作却十分简单

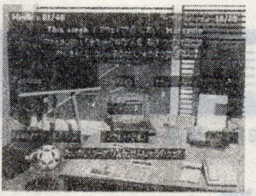
强大的选手阵容

AC米兰、巴黎SG，超级球队云集

重放进球的精彩镜头。外籍球员以这样的姿势表示庆贺

球队的经营模式

除了比赛外，还有一个经营球队的模式。挑选球员，负责开支，为把球队推上冠军宝座费尽心血。你有这种能力吗？



主画面。在练习还是整理设备？

室内训练

在体育馆内训练，也能进行点球练习

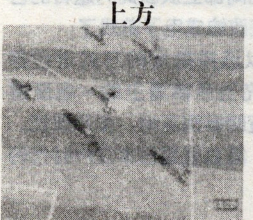
瞄准超级球星！

可以高额引进或转出球员

自由自在转移视线

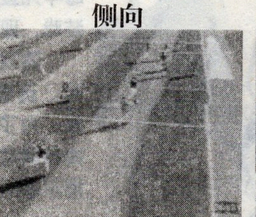
可以从赛场的任意角度观看比赛。视线的角度不需事先设定，可随时调节。

上方



不仅能从赛场四周，还能从赛场正上方观战

侧向



水平



视线角度可以微调。选择一个自己喜欢的方向

PS 生化危机2

发售日期：1998年1月29日
出品公司：CAPCOM　　游戏类型：AVG

又是个不眠之夜

本作是"生化危机"的续篇。游戏既恐怖又新奇，令人惊叹不已！基本规则与前作相同。不过，提高了各种性能，更增强了恐怖感和临场感。

这里发生了什么！？



这次战斗不仅发生在大楼里，还蔓延到了街头

利昂和克莱尔，二位主人公

利昂是新来的刑警，被分配到警署，正赶赴上任。克莱尔正在寻找失踪的哥哥。途中两位主人公相遇了。这次，角色的难易度有二种选择。



利昂　配有火力强大的武器。

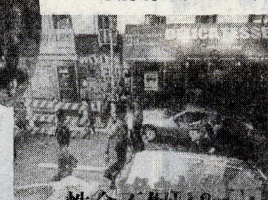
克莱尔　带了一把万能钥匙。

金手指

男主角HP不减：800C 7E7A 00C8
调出所有武器、道具：
道具栏第一项：800C CB68 FFXX
道具栏第二项：800C CB6C FFXX
道具栏第三项：800C CB70 FFXX
道具栏第四项：800C CB74 FFXX
道具栏第五项：800C CB78 FFXX
道具栏第六项：800C CB7C FFXX
道具栏第七项：800C CB80 FFXX
道具栏第八项：800C CB84 FFXX
*XX可自由填数，调出道具

增加了新的要素

与前前作相比，本作增加了新式武器和敌方角色，故事更加错综复杂，扑朔迷离，画面更加精细。是一个让人上瘾的游戏。

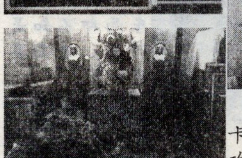


性命不保！？

受伤后影响移动速度。注意保存体力！



克莱尔的特有武器——连弩。一次能发射3支箭



一个人翻越不了的高墙，有另一个人的帮助就翻过去了

新出现的敌人里卡。伸出长舌是它的攻击方法

通信功能

两位主人公在不同场所同时采取行动。行动中，有时会接到对方的连络信号。解开谜团的线索有时就和信号有关。

过不去了！！



无论如何也通不过的时候

赶来帮忙，总算翻过去了

秘技

本游戏的最后评价分为D→S级，S级为最高级。主要是由以下三个因素所决定：

1、时间。三小时内
2、恢复道具的使用次数。
3、记录（色带）的使用次数。

评价的高，可奖励具有无限子弹的武器。

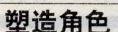
PS 刀光剑影——不解之谜

Blaze & Blade～Eternal Quest～

发售日期：1998年1月29日
出品公司：T&E SOFT　　游戏类型：RPG

可供多人同时参加游戏

这个游戏，大家一起玩更有趣。接接转换器最多可4个人同时玩的3D动作RPG，当然一个人玩也行。故事中，角色在3D空间中探险，施展剑术和魔法，展开格斗，闯荡幻想世界。自己设计一位探险者，和朋友一起去体验冒险带给人的刺激吧！



塑造角色

游戏开始先设计角色。有八男八女、八种身份，性格能力各异、说话方式不同，可以自由选择。每个角色的数据可单独保存，也可与朋友交换。



可以设计战士、巫师、小精灵、仙女等

每个角色的设定很详细，连说话的口吻都可以选择



店主神秘的话

游戏中的探险，就是将酒店老板委托的事件和谜团一个个解开的过程

一个接一个的谜

等待玩家的是一个接一个的谜。大家可要齐心协力，开动脑筋啊！

跳过漂浮的巨木

动作要敏捷。可以改变视线的角度，以利于观察

选择场景

战斗

道具拍卖

互相交换探险中拾到的道具时，探险归来，大家集中在一起，以拍卖的形式交换。

找到一件东西却不知是什么。送去鉴定一下

大家拿着要交换的道具，来参加拍卖会

秘技

道具增殖法：

不论队员数目多少，首先在取得宝箱前全员储存进度一次，接着角色在取得宝箱后再储存一次并且离开游戏，然后由没有取得该道具的角色再次进入游戏，这样宝箱就会回到未曾开启的状态，只要反复操作队中各成员便可同样获得这件道具了。

PS 七色塔

发售日期： 1998年1月29日
出品公司： IDEA FACTORY　**游戏类型：** RPG

少年挑战巨塔

这座巨塔具有无穷的力量和永恒的生命。为了揭开巨塔之谜，一位少年向这座巨塔发出了挑战。他击倒怪兽，获得宝物，奋力向上攀登。游戏中的角色和宝箱都采用了全新的、更加有趣的系统。



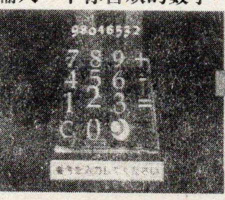
塔中遇险

途中遇到怪兽、宝箱，还有陷阱

塑造全新的角色身份系统

所谓身份即角色的职业。在叫做命运之树的地方，输入8位以内的数字，可以选择100多种职业。

输入一个你喜欢的数字



一个角色就设计出来了



探险

这座塔只能向上攀登，不能后退。但可以利用途中拾到的宝物，返回巨塔旁的小村庄(命运之树就在村里)，补充能量或变换身份。

这里有命运之树

这就是补充能量的命运之树

宝物

宝物中，有的可以帮助你改变身份，比如变成了流浪儿。别人吃了要闹肚子的东西，他吃了却能增强体力。



作什么用的？

商人和怪兽在同一处出现

战斗

一碰到画面上转来转去的怪兽，就要发生一场以选择输入指令这种方式进行的战斗。要熟悉多种角色的特殊技能。因为即使他们的身份改变了，仍具备原来的技能。

宝箱

开启宝箱的方法，是本游戏的一大特征。任凭怎么轻击重敲，如果不按绿色指示，箱体就不会开启，若不慎按了红色指示计，箱中的宝物就全毁了。

PS 声优保龄球大赛

THE STAR BOWLING DX

发售日期：1998年1月29日
出品公司：YUMEDIA　游戏类型：SPT

与久仰的著名配音演员（声优）一起打保龄球，太让人兴奋了。游戏中，可以进行故事模式和场外练习。另外还赠送两枚光盘，收录了许多有意思的游戏。

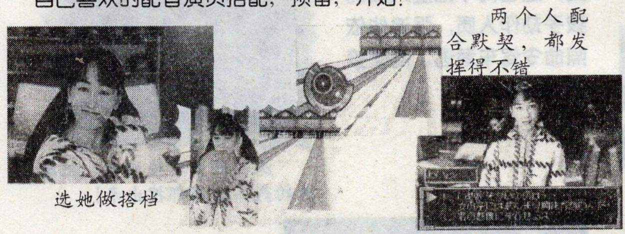


横山智佐等5位名配音演员出场

冰上恭子、池泽春菜、本多知惠子等与大家见面

故事模式

从5名配音演员中选择1名，和自己搭配，力争锦标赛冠军。DISK 1和DISK 2出场的人物是不一样的。好，快和自己喜欢的配音演员搭配，预备，开始！



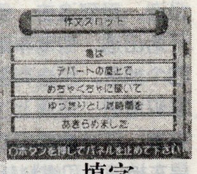
两个人配合默契，都发挥得不错

选她做搭档

DISK 3&4 赠送盘的小游戏很意思！

赠送盘的游戏有对战、填字等。不过，只有故事模式取胜后才能玩。





小游戏

难易程度分4级

对战

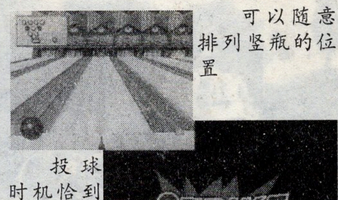
这场保龄球赛最多可4人参加

填字

填好字的文章，配音演员会朗读一遍

练习场地

练习时，可以一个人打一局，练习正确的投球方向和时机。还可以把竖瓶放到任何一个位置，反复投球，提高自己的技术。



可以随意排列竖瓶的位置

投球时机恰到好处，来个漂亮的完打

PS 比尔斯和布特赫德　疯狂症候群

发售日期：1998年1月29日　出品公司：B FACTORY　游戏类型：AVG

两个调皮鬼

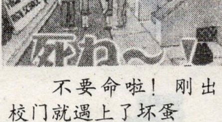
当今美国最热门的动画片中的两个主角，比尔斯和布特赫德，出现在游戏中。他俩逃学后，在街上到处闯祸，他们的最终目的，竟是要成为强盗头目德特的朋友。



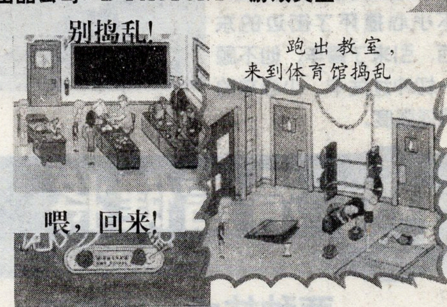
来到小商店，当着店员的面，乱翻店里的杂志

树上掉下一只松鼠，动弹两下就死了。他俩一脚踢开小松鼠





不要命啦！刚出校门就遇上了坏蛋



别捣乱！

跑出教室，来到体育馆捣乱

喂，回来！

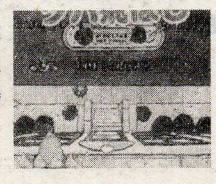
救命呀！

冒险开始了

两个人从学校逃学出来，在街上到处寻找强盗头目德特。途中，他们一会开着装甲车横冲直撞，一会从监狱逃脱，祸越闯越大。故事中还会穿插些小游戏。

迷你游戏

游戏中有4个小游戏，即吐唾沫、逗昆虫、网球赛、弹吉它。每种游戏都很简单，逗得人捧腹大笑。来，看你能得高分吗？

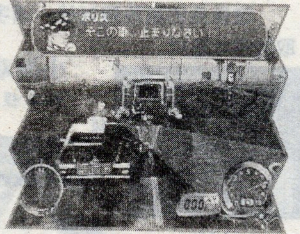


PS BUCKLE UP!

发售日期：1998年1月29日
出品公司：Shangri-La 游戏类型：ACT

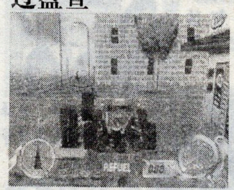
冲过去了！

一位农民，已经成了父亲。偶然被警察误认为强盗，受到追击，便驾车开始出逃。他驾车跑遍了四个地区，沿途有警察和罪犯堵截，还遇上了自然灾害。不过他最担心的还是车被撞坏和燃料耗尽。



驾车出逃，险象环生

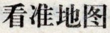
补充燃料，设法通过盘查

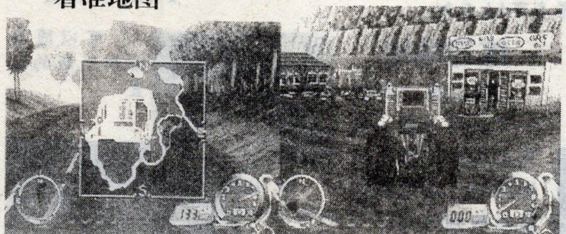




有许多辆车可以替换。现在他开着大公共汽车冲到了崖边

看准地图





从地图上确认自己的位置，继续逃命

可以换乘上方标有三角的车

STAGE 2 救出被劫持的孩子！

大街上，主人公遇到一位青年要求搭车。没想到，这名青年把主人公的孩子劫作人质，强迫他依照命令驾车潜逃。能使孩子脱险吗？

把药品找出来！



深夜的大学校园内。把藏着的药品全部都搜出来！

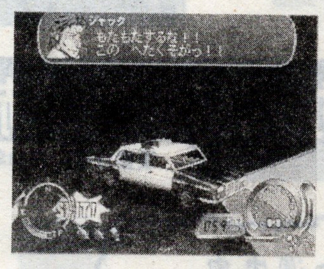
STAGE 1 甩开警车，向东急驶！

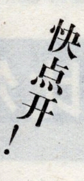
被误认为银行抢劫的主人公。为了搜寻真罪犯，沿街向东疾驶而去。不小心撞坏了街边的东西，引来了警车，他不顾一切冲过关卡。小心车的抗撞强度。



放心了，可以到前方的加油站去加油

冲破障碍物





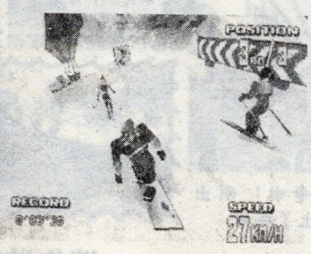
快点开！

PS 滑雪健将 SNOW BREAK

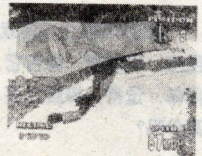
发售日期：1998年1月29日
出品公司：ATLUS 游戏类型：SPT

两种技术一比高低

双板与单板两种滑雪技术同场比赛，激烈非凡。他们都是滑雪高手，速度超群。只见他们一上滑道，就穿森林、过溪谷、跳断崖、跃障碍，直冲终点。空中翻腾技巧更令人叹服。



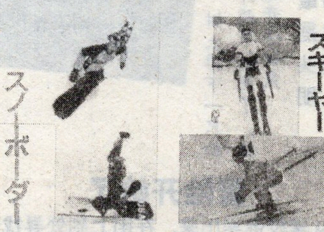




天翻地覆的空中翻腾技巧

选手介绍

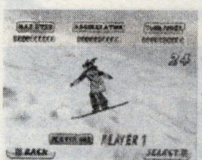
参赛选手中，双板和单板各两人。每位选手的最高速度、加速度、操作性各有差异，但是两类选手的技术水平基本相同。选一位你喜欢的选手参赛吧。



单板滑雪　双板滑雪

冠军赛

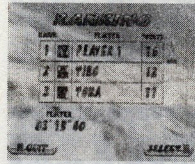
这是主要的比赛形式。比赛的得分总和起来，得分高的一方获胜。得分达不到标准不准进入下一轮比赛。



初次参赛者，可选简单的动作快速加选手



第一名7分，第二名4分，第三名2分



总分张榜公布。全力保住第一名！



时间赛



目的是在限定时间内滑完全程。前面是正好达标的"幻影"，超过他就能取胜。

计时赛



必须在限定时间内通过滑道上的各计时点。共4赛程

双人赛



一个人首先滑完全程，然后，第二人再同第一人的"幻影"角逐

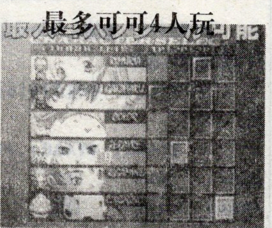
PS NOON

发售日期： 1998年1月29日
出品公司： MICRO CABIN **游戏类型：** PUZ

消彩球大战

这是由六个充满个性的角色参战的桌上游戏。彩球有四种颜色，同种颜色横向或纵向排成三个一排就可消去，这时敌我双方阵地上就会出现彩球障碍。当阵地上排满彩球全消就开始倒计时。数到零之前，不能把彩球全消去就输了。

最多可4人玩



有6名性格各异的角色准备上场

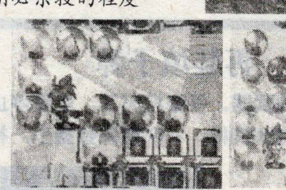
游戏方法

①消除彩球的方法



可以击破未停稳的单个球。每击破一球，能量槽就增加一点。最后可达到使用必杀技的程度

3个一排时一块消去

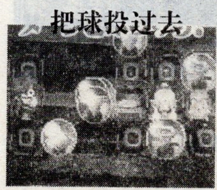


相同颜色的3个球排成一排消去后，敌阵中出现障碍球

不一个一个地除去障碍球，最后就除不掉了

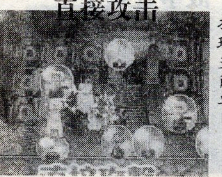
②攻击方法

把球投过去



把球投向敌人阵内，就会在一段时间内搅乱敌人。不时地投过去！

直接攻击



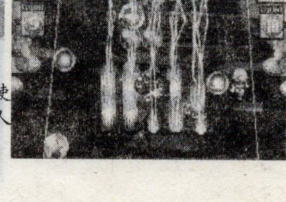
靠近敌人，可直接发动攻击。比扔球更简单

使用道具



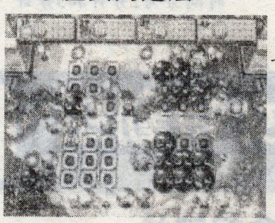
可用变成巨人、换场地等5种道具来攻击敌人

必杀技



能量槽全满时，就能使用必杀技打击敌人，使敌人不能行动

③胜负判定法



对双方都一样，谁阵地上的彩球消不完，谁就输了

游戏结束?



倒计数数到零之前别停手

剧本模式

一人玩时，可以知道6位主人公的许多趣事。比如，为了使自己身体强壮起来而战的饥鬼丸，喜欢宝石的公主吉拉等。



战斗前后都穿插有说明图文，使你更充分了解主人公

PS 炸弹人世界

BOMBERMAN WORLD

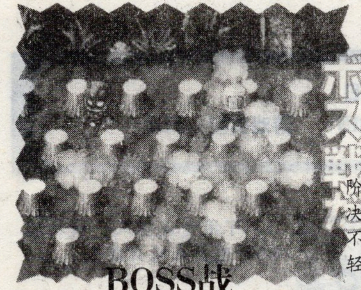
发售日期：1998年1月29日
出品公司：HUDSON　　游戏类型：ACT

爆破勇士，再次出现！

“炸弹人”初次登场PS。游戏分5个世界，25个场景。有单人作战的普通模式，多人参战的对战模式和考验自己实力的段位模式。



画面从侧上方向下看。既容易观察又有立体感



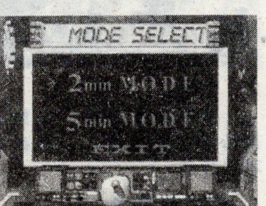
ボス戦

各场景战斗的最后阶段，都要和敌方BOSS决战。他们个个身手不凡，千万不能掉以轻心

BOSS战

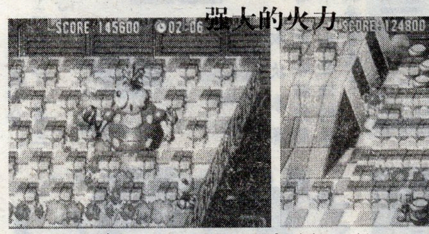
测试实力

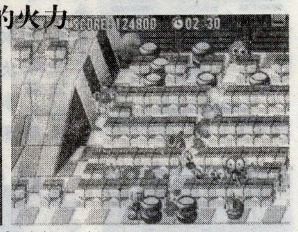
段位模式很适于想了解自己实力的人。玩法是在限定时间内取胜。游戏结束后列出玩者的实力水平。看谁能成为最高一级的“爆破手”。



时间分为2分钟和5分钟

强大的火力

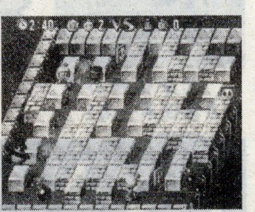




决战前战斗不间断，注意时间限制

多人参战

对战模式最多可5人同时玩。可采用单人作战和分组作战两种方式。这时，其余人员全部编入了敌人阵容。战场共有10处，还新增加了二层的空间。从上方向敌人头顶投弹真痛快。



一个人玩也可以，但多几个人玩更热闹

秘技

“NORMAL”中输入5656可自动进入“BATTLE MODE”，并有两个新场地可选择。

“NORMAL”中输入1616在对战时各场地的布置会和原来不一同。

	STAGE 1	STAGE 2	STAGE 3	STAGE 4	STAGE 5
AREA 1	8010	0127	1027	0627	0730
AREA 2	1180	1220	2413	8818	2151
AREA 3	8086	1018	3009	3674	3562
AREA 4	2919	0804	6502	4891	3812
AREA 5	1021	0714	6809	0605	—
最强装备	7327	9717	5211	1814	1029

SS 美少女特勤组S

发售日期：1998年1月29日
出品公司：ACTIVE　　游戏类型：RPG

妙龄少女拿起了枪

'94年电脑版的“美少女特勤组”，改编成SS版了。故事发生在19世纪初的伦敦。私人侦探麦克和神秘少女杰丽一起，向邪恶势力发起挑战。



再装填子弹

枪是主人公的武器。子弹打光了，就要停止射击，赶紧补充弹药。威力大的枪，一次装弹数量少，补充弹药的次数就多。

故事开始了

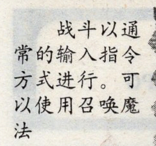


故事情节由动画开始

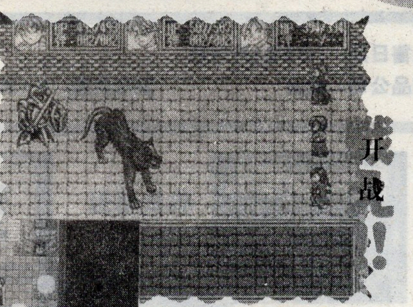
这里很重要



注意剩余的子弹，打光了赶快补充

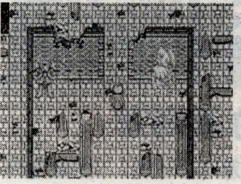


战斗以通常的输入指令方式进行。可以使用召唤魔法

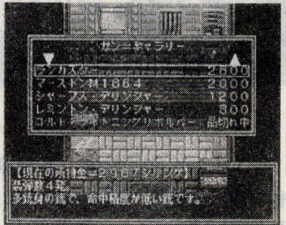


以伦敦为中心，四处收集情报

危险的迷宫



迷宫中到处是引人上当的陷阱和机关



有许多种枪可供挑选

金手指

MASTER: F6000914 C305
B6002800 0000

无限金钱:102F7A80 0098
102F7A82 967F

SS 坂本龙马·维新开国

发售日期： 1998年1月29日
出品公司： KID
游戏类型： SLG

以明治维新为背景，五百名维新志士活跃其中的模拟游戏。玩者作为志士中的一员，为统一日本人的思想东奔西走。游戏的结局有20种之多。

两位风云人物

争当日本第一的坂本龙马



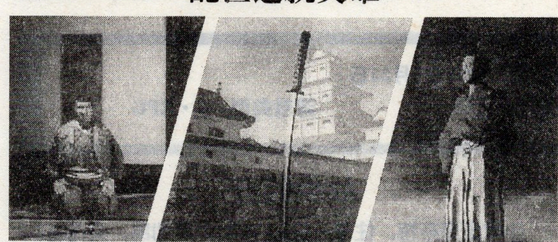
开办股份公司，带头新婚旅行，坂本龙马是个总想力争日本第一的人。

爱犬家　西乡隆盛

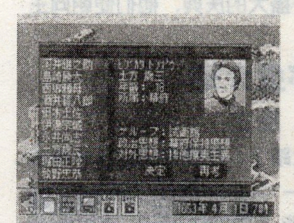


上野公园，鹿儿岛都建有他们铜像。是个在日本家喻户晓的人物。

乱世造就英雄



维新改变日本



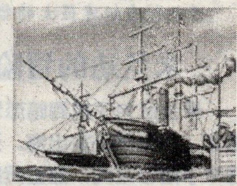
涌现出众多风云人物



活动开始时，志士们奔走于大街小巷，寻找志同道合的同志，扩大力量

利用修建港口，建造桥梁等工程，提高知名度

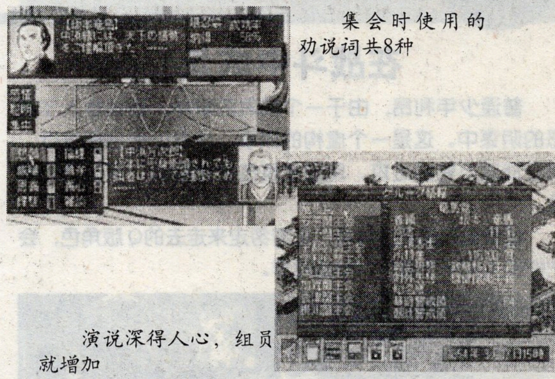
历史事件



你还会体验到历史上曾发生的事件

集会

游戏中，最大的场面就是集会。其目的是劝说对方加入自己的小组。根据对方的生物钟曲线，进行相当的劝导工作。与自己思想相近，比自己地位低的人容易被说服。



集会时使用的劝说词共8种

演说深得人心，组员就增加

SS 大航海时代外传

发售日期：1998年1月29日
出品公司：光荣
游戏类型：S·RPG

纵横七海，称霸海洋

16世纪初的欧洲，航海探险曾风行一时，"大航海时代外传"就是以那段历史为背景。这次在前作的基础上，更换了两个主人公，充实了新的内容。二位新主人公名叫萨鲁普德和米兰达。选择他们中的一位率船队出航。他们都有自己的航海目标。为了达到这个目标，就要用各种手段。攻击敌人的舰队或找到财宝和珍稀野兽，都能提高船队的声望。

在从未到过的地方，发现海港、财宝、珍兽，可以提高船队的声望



海上探险需要船只。增加财力组建强大的船队

收集情报



在港口城市收集当地情报，是冒险的根本。

利用贸易积累财富，提高声望。

萨鲁普德的冒险

他是海盗王的儿子。他的理想当然是做海盗王。最初，他袭击商船掠夺财宝。小有名气以后，就开始袭击敌国的舰队。

组成舰队发动海战，击沉敌舰！

靠上敌人的旗舰跳上去，与敌舰队指挥官一对一决斗



为了当海盗王去冒险。他能超过父亲吗？

米兰达的冒险

米兰达为了找到暗恋着的冒险家，她毅然决定出海。开始只往来于港口之间，做些贸易赚点钱，渐渐地就出名了。



为了找到单相思的恋人而冒险，对于她的这般痴情，游戏接排了什么结局呢？

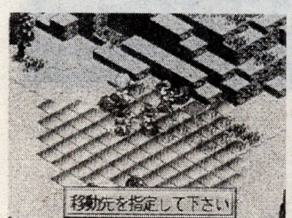
SS 古大陆传说

发售日期：1998年1月29日
出品公司：TGL
游戏类型：S·RPG

在战斗中成长

普通少年利昂，由于一个偶然的事件，他被卷入了邪恶的阴谋中。这是一个虚构的故事。战斗以回合制进行，即交战双方轮番进攻。用通常攻击配合魔法，可以全歼顽敌。

配音演员的美妙音色，急匆匆走来走去的Q版角色，会把你带入另一个童话和般的世界。



移动位置，击倒敌人



人物对话，娓娓道出了故事的情节

故事简介

小村庄奇斯特，住着一位18岁的少年利昂。父母在17年前的战争中丧生。他和另一位孤儿拉尔夫，被骑士布莱恩抚养长大。听说王宫要召开盛大的庆典，他们便朝向王宫赶去。

游戏的序盘介绍

第1章　旅立

离开家乡奇斯特，利昂上路了。在怪物突如其来的袭击面前，他们并不慌乱。这一章主要是练习，精神放松就能战胜敌人。

初试胆略



首先遇到的敌人是狼。几脚就把它赶跑了

第2章 优雅的挑战者。

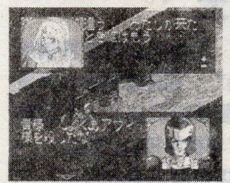
赶往王宫的途中，利昂一行迷了路。这时，他们见到了一位被什么人物追赶、惊慌失措跑过来的公主。他们能救出公主吗？

公主遭袭，快去救援！

这下遇到了强敌。施展恢复魔法，迅速恢复体力，以利再战

第3章 破局

成功地救出了公主，由她带路来到了王宫。但是万万没有料到，庆典中魔族的将军被人杀害，公主和利昂几人却被当成了嫌疑犯。一群士兵包围了他们。只有消灭这群士兵才能冲出王宫。



误认为是杀人者 利昂和公主被



非易事 突破包围网决

金手指

MASTER:	F6000914 C305		160A6E90 0200
	B6002800 0000	MP:	160A6E8E 0200
主角HP：	160A6E54 0200		160A6E92 0200
	160A6E58 0200	主角3HP:	160A6EC4 0200
MP:	160A6E56 0200		160A6EC8 0200
	160A6E5A 0200	MP:	160A6EC6 0200
主角2HP:	160A6E8C 0200		160A6ECA 0200

SS 魔法少女 PRETTY SAMI～心之感觉～

发售日期：1998年1月29日 出品公司：NEC 游戏类型：AVG

我们的砂沙美又回来了

AVG游戏“魔法少女”的第二作与大家见面了。这次把原作中的情节和电视连续剧续集中的情节合为一体，更加引人入胜。还收录了音乐剪辑。



仍然很活跃 砂沙美

选项进行 故事以

收录了一段动画

第一作特别提供的主题歌和动画片，收录在音乐剪辑中了。值得永久保存。



新式武器之谜

有一个世界范围的阴谋组织，想用一种新式武器，使世界所有的人都有不能正常思维。没料到，这件武器偶然地落到了砂沙美手中。

令人生疑的垂饰

这个垂饰就是那件谜一样的武器，是砂沙美在游乐园拾到的。



3名刺客，向砂沙美杀来。他们都是超能力者



原来是武器时！砂沙美惊呆了。怎么办？

热情的巧克力，离情人节还有三天!

这是重归和平的地球。快到情人节了，人们渐渐进入陶醉状态。这时，砂沙美心中想的是魉皇鬼。只有在7月份才能见到他，怎样才能在情人节这一天把巧克力送到他手中？



他们之间产生了微妙的感情



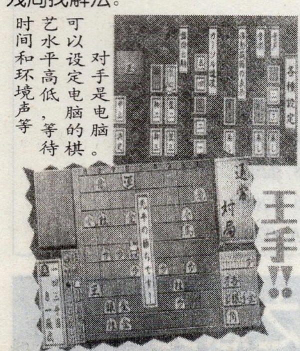
电视连续剧进行到续篇时，才迎来了一个和平的世界

SS 本格将棋指南 若松将棋塾

发售日期：1998年1月29日 **出品公司**：SIMS **游戏类型**：TAB

挑战名棋士

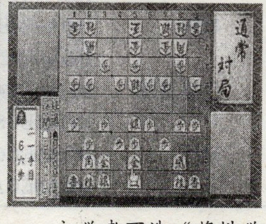
水平由低到高，年龄由少到老，面向大众讲授将棋的技艺。这就是SS版的“若松将棋塾”。监修者是颇具声望的将棋学校校长若松政和先生。这里曾培养出谷川永世等众多棋手。游戏分三个部分，一是“将棋学校(将棋塾)”，解答若干问题，电脑根据解答内容评价解答者的水平。二是“对局”，可以按三种规则对弈。三是“残局”，摆出残局找解法。



可以设定电脑的棋艺水平高低，等待时间和环境声等

对手是电脑

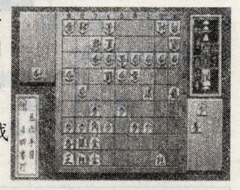
棋艺日趋成熟了



初学者可选“将棋学校”，具备一定水平的人可选“残局”

再现棋谱

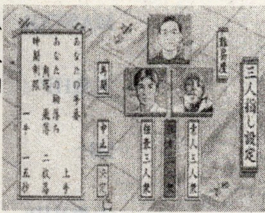
可以把与电脑或棋友的对局存贮下来，日后复盘。一盘棋下到半截也可查看前面走过的某一招棋。



把自己的得意的棋局载入史册。最多可保存三盘棋

对局

除了和棋友对弈外，还可以同时和三种思考类型的电脑人对弈(三人指)，以及只听裁判的声音不看棋盘下“盲棋”。



这就是一对三。走棋时一定要考虑对手的棋风

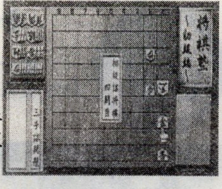
残局

这是若松先生考虑出来的最新弈法。由你摆出残局，电脑来解，或者共同欣赏以前的著名残局。

勤对弈，艺自强

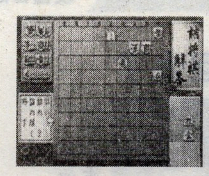
将棋塾

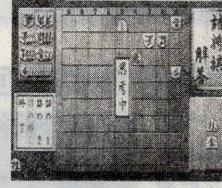
摆出种种残局看你如何应付，根据棋路评价你的棋艺水平。



第5个问题的难度分三级。电脑会根据你前4个问题的水平，向你提出相应级别的第5个问题

由你出难题





出了一道无法解答的难题，引起了注意

SS 摄影模特寻访记

PHOTO GENIC

发售日期：1998年1月29日
出品公司：SUNSOFT **游戏类型**：SLG

拍下那一瞬间

主人公是一位杂志社的摄影师。正在准备参加一年后的一次以未满十八岁少女为主题的摄影大赛。他暗自下决心要夺取冠军。准备作品的过程中，他顺理成章地与当模特的女孩子交上朋友，又双双坠入了情网。比赛和恋爱孰重孰轻，只好让他自己掂量了。不过，赢得女孩子的芳心，拍出照片的表情也特别好。对，还要对她们亲切一些。

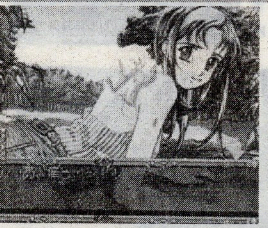


三位中心人物

桜井翠美：是个喜欢小玩意儿的活泼女孩子。

篠原いずみ：中学三年级。老实、文静，爱读书。

北条綾乃：在一所很有名气的私立高中上学。家庭条件优裕，仪表端庄大方。



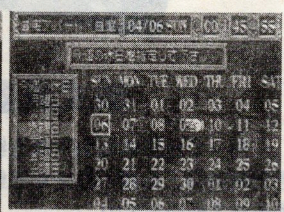
将要发生的事正是自己等待已久的。心砰砰直跳

制定行动计划

按周制订行程表。平日从事自己的工作。要多攒些钱，以供摄影之用。休息日定在星期天和平日中的一天。休息日与女孩儿见面可以使好感度上升。



活动时，注意有些时间行动受限制



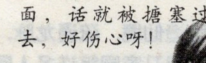
注意！有些事只固定发生在一周中的某一天

见面



约会





最初一提到见面，话就被搪塞过去，好伤心呀！

偶尔停下拍照，听她讲自己的事

拍照



选的场景不符合她的性格就失败了。

只讲给你听的话

告诉你，除了那三位女孩子，还有其他的女孩子。你试试看能否接近她们。



不做模特也可以恋爱

秘技

赠品画集模式：

不论是爱美，绫乃或泉美"いずみ"，只要能令其中一名女主角的全部3种完结画面出现，在赠品模式便会追加名为"赠品模式里的赠品"的项目，借此可观看3款特别CG。

音效测试：

假如移动到车站前方，就会随机发生献血事件，只要在游戏中进行献血60次，那么在第60次时护士便会说出新追加了音效测试的信息，可到赠品模式选听游戏中的BGM。

影楼模式：

只要看任何一名女角的完结画面，便会在赠品模式追加可替女角更换服装的影楼模式，至于能选择的服装种类则在于游戏中的前往影楼拍摄照片的次数，最多可增加至12款。

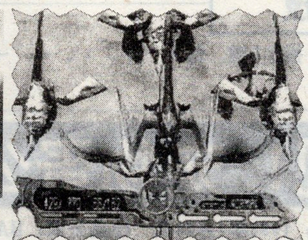
SS AZEL-PANZER DRAGOON RPG

发售日期：1998年1月29日　**出品公司：**SEGA　**游戏类型：**RPG

真相大白

"翼龙"系列被认为是3D射击的最佳作。现在，已被改编成RPG与大家见面了。这次的主人公是一位少年猎手艾吉和变化莫测突然出现的飞龙。故事围绕着旧世纪文明中的神秘少女——安妮尔展开。旧世纪文明中蕴藏着什么奥秘？为什么会出现飞龙？以前留下来的种种谜团，现在就要真相大白了。



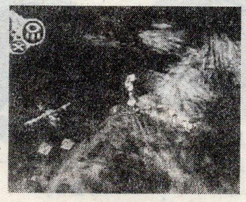


主人公艾吉。他和神秘的飞龙开始了冒险的旅行

系统规则的进化

移动

移动时，先从地图上选择其一城镇、沙漠等地点，然后切换成那一地点的详细地图，这时就可以驾驶飞龙移动了。



换成详细地图后，驾驶飞龙腾空翱翔。到了城镇，艾吉就自己走动

战斗

围绕着敌人，前后左右移动、抓住敌人的弱点发动攻击。

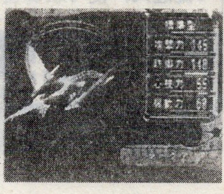
伴随着绿色移动



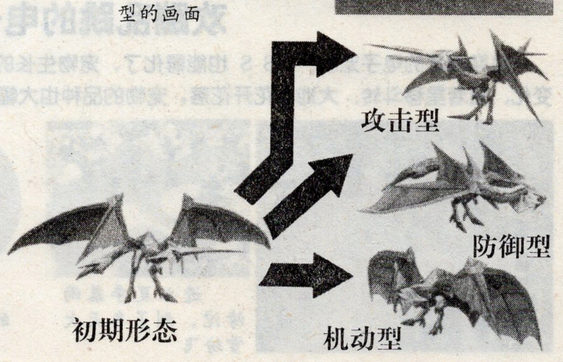
变换位置可以发现敌人的弱点。攻击弱点以重创敌人

"成长"系统

本作的最大特点就是飞龙能够成长。探险中，随着故事的进行或特定情节出现时，飞龙就会相应地成长为攻击型，或机动型等形态。适应各种环境变成不同形态，是顺利进行探险的保证。激战中也能改变形态，巧妙地利用各种形态的特点获胜。



这是飞龙成长、换型的画面



SS 仙窟活龙大战

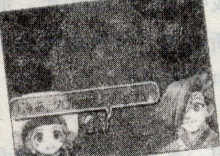
发售日期：1998年1月29日
出品公司：NEVERLAND
游戏类型：S·RPG

仙人建家园

为了改造贫瘠的大地远离尘世，修炼成仙。仙人在洞窟中营造仙境，疏通龙脉，恢复仙气。这个游戏的构思颇有新意。所谓营造仙境，就是盖住房，保卫家园等许多人间也要做的平凡事。故事是从刚成仙的主人公开始的。



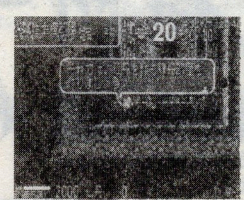
恢复每个洞窟里的仙气，需要的条件各不相同



男主人公和女主人公就像是一对恋人

仙人忙着呢！

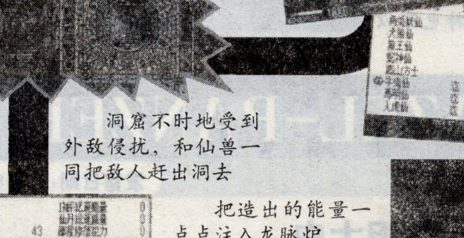
下面，按顺序讲解完成故事的序章的全过程。这一情节的目的，是向龙脉炉注入4000点的能量。



一开始先造住房。这时消耗能量

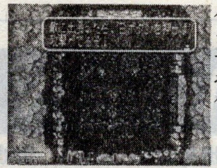
制造房屋还要建各种能量用途的及

出仙兽一起劳动从召唤屋召唤

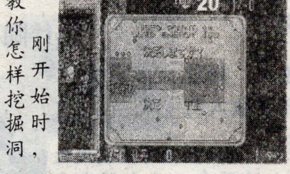


洞窟不时地受到外敌侵扰，和仙兽一同把敌人赶出洞去

初玩者也能明白



看清这个画面，就能记住全部操作



刚开始时，教你怎样挖掘洞窟，



给仙兽分派任务，高效率地制造能量

把造出的能量一点点注入龙脉炉

荒芜的大地逐渐恢复了生机，当大地呈现一片翠绿时，任务就结束了

秘技

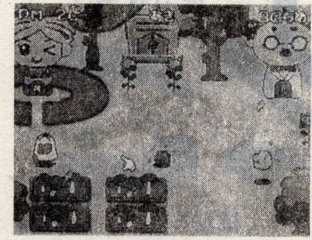
放入第二张光盘，进入项画面，光标指向“おまけの絵”按住L键，输入“↑、↓、←、→、X、Y、Z”。然后按C键进入，便可欣赏当中的画面了。

SS 世嘉土星中发现！宠物蛋公园

发售日期：1998年1月29日　出品公司：BANDAI　游戏类型：SLG

欢蹦乱跳的电子宠物出壳了！

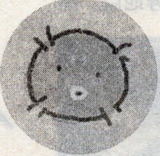
风靡街巷的电子宠物，用ＳＳ也能孵化了。宠物生长的环境稍有变化。一是由室内移到室外的公园里，二是有了季节变化，随着星移斗转，大地会花开花落。宠物的品种也大幅增加，ＳＳ版的新品种宠物马上要出壳啦！





进入夏季暴雨滂沱，到了冬天大雪纷飞

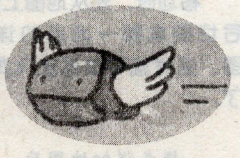
新伙伴



圆滚滚的像只小猪



一摇一摆像只企鹅



像个长翅膀的小蝌蚪

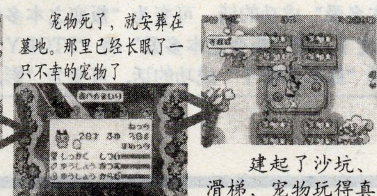
SS版宠物的特点

喂过电子宠物的人都知道，要喂它们，要给它们打扫卫生。要时刻要照顾它们。SS版的宠物也要照顾，而且还要管理好公园。最初的一个小公园，过了一段时间，就建起了滑梯、沙坑，设施越来越完善了。



最初只有幼儿园、墓地、历史陈列馆三个建筑

宠物死了，就安葬在墓地。那里已经长眠了一只不幸的宠物了



建起了沙坑、滑梯，宠物玩得真开心

SS版独创的擂台

宠物长大了，就可以参加比赛。比赛分三种。健壮的宠物获胜的可能性就大。精心培育，争取第一。

争食比赛　拼图比赛　短跑比赛

抢到食物最多的宠物获胜。偏食就得不了第一



拼得快还要拼得准



键敲得快，宠物就跑得快

秘技

提高跑步速度：在选择与“小鸡”赛跑时，按住L、R键决定，便可出现一个选项，可自由调节“小鸡”的速度。

SS 速攻生徒会

发售日期：1998年1月29日
出品公司：BANPRESTO
游戏类型：FGT

高中校园响起战鼓

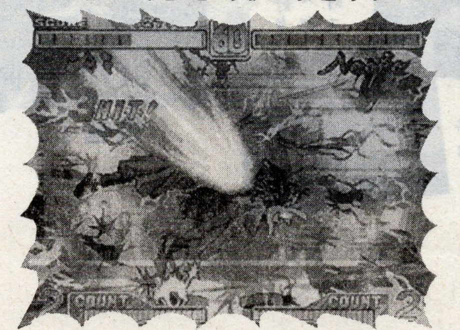
战斗如此激烈，连高中女生都来参战。她们人人都会连续攻击，本领一点不差。对手稍有疏忽就要被动挨打。9个人中任选一个出阵。别忘了用必杀技，能量槽贮满时还能施展超必杀技。战斗的目的是战胜对方的擂主宇宙番长，获得来自宇宙的力量。



让谁出场？有9人请战，

从对战成绩表上查到学生之间的，可以

能量充足时就用这手!

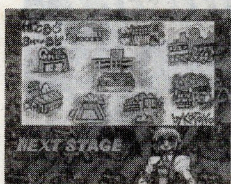


能量充足时就用超必杀技。取消后可以接着使另一种超必杀技

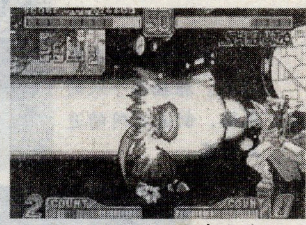
四种游戏模式

故事模式

在故事模式中，随着故事情节的发展进行战斗。就像演戏一样。可以中途退出游戏，保存起来，日后再战。

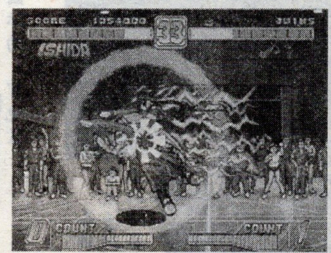


开战前，广播室的女播音员会向大家介绍有关敌人和战场的情况



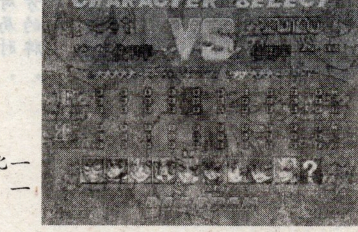
这就是最终BOSS宇宙番长

生存模式



一局决定胜负。每胜利一次体力只能恢复一点

对战模式



和朋友比一比，看谁强。一个人也能玩

练习模式



在这里练习一下连续技吧

秘技

隐藏人物　宇宙番长：在任何难度下，用不同人物在“STORY MODE”中爆机5次以上，就可使用。

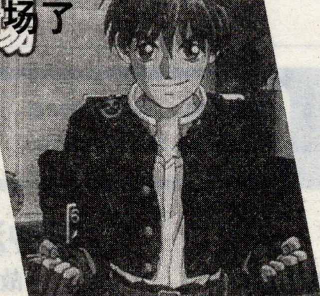
叛变之本多爱：使用宇宙番长，在任何难度下，将“STORY MODE”爆机。在选人时，按住“START”来选择“本多爱”成功的话，可变为“叛变之本多爱”。

影之服部菜樱子：在任何难度下，用“叛变之本多爱”将“STORY MODE”爆机。在选人时，按住“START”来选择“服部菜樱子”成功的话，可变为“影之服部菜樱子”。

SS PS UNO DX

发售日期：1998年1月29日/4月2日
出品公司：MEDIAQUEST　　**游戏类型**：TAB

喜欢UNO的宇野登场了



宇野是这个扑克牌游戏中的主人公。打牌时可以从11个人中选择伙伴或对手，最多6人出场。当然也可以和牌友对局。打牌的规则可以用国际通用规则，也可以用地区规则。

自由赛

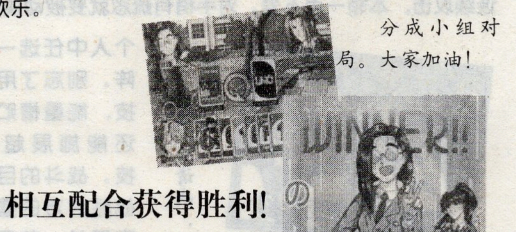
对手的人数，规则可任意设定。适于练习。



6人对局

小组赛

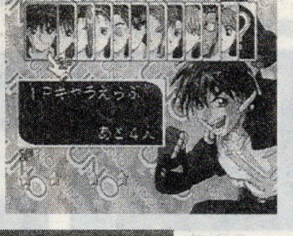
2人或3人组成一个组对局。小组获胜会尝到协作的欢乐。



分成小组对局。大家加油！

相互配合获得胜利!

对手可真多



要出场的选手有11人。根据每个人的风格，制造不同的迎战对策

规则有国际的，有地区性的

和牌友对局

和牌友对局时，可以看到对方的牌。不动脑筋赢不了

巡回赛

主人公宇野，在校园内遍访UNO高手，趣事横生。

UNO爱好者协会的女部长。打牌时又节外生枝

在学校中寻访，遇到了很多技艺相当的对手



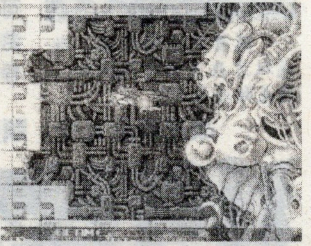
别输了!

PS R·TYPES

发售日期： 1998年2月5日
出品公司： IREM SOFTWARE ENGINEERING　**游戏类型：** STG

射击名作，震撼环宇

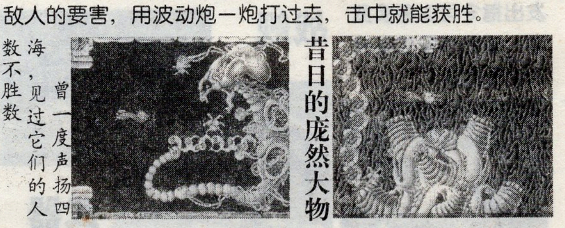
敌人强大的火力如同风暴一般横扫。射击游戏中的名作“R·TYPE”和其续篇“R·TYPE Ⅱ”现在合为一体，其场面更加震撼人心。游戏中还增加了设定的资料集，还有宣传其续篇的电影短片。



充分利用波动炮，把敌人打倒

R·TYPE

令早期街机游戏爱好者疯狂的名作“R·TYPE”共有8关。敌人的攻击非常猛烈，必须一边躲闪一边进攻。找出敌人的要害，用波动炮一炮打过去，击中就能获胜。



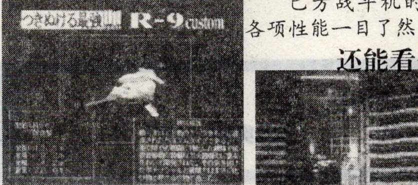
曾一度声扬四海，见过它们的人数不胜数

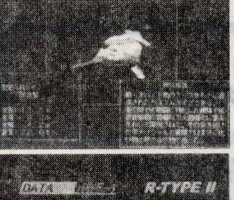
昔日的庞然大物

R·TYPEⅡ

“Ⅱ”的战斗场面更加壮观，共有6关。和“Ⅰ”相比，波动炮的火力更猛烈，能量槽闪动红光时，手指离开按键，扩散波动炮的密集炮火使整个战场密不透风。

资料集



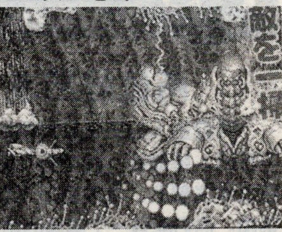


己方战斗机的各项性能一目了然

还能看一段CG

续篇“R·TYPEΔ”是3D画面登场敌人的实力也一目了然

积蓄能量虽然要费时间，但威力惊人



扩散波动炮，横扫千军如卷席

秘技

可随时得到最强装备：

游戏中按“START”键暂停，按住L2键，输入“→、↑、←、→、↓、←、↑、→、(?)”，“?”可按“△、□、×、○、R1”中的任意一键，成功后可得到不同武器。

选关：

在标题画面，快速输入“L2×10，R2×10”成功后可听到一声响，进入游戏后暂停，便会发现增加了“选关”一项。

改变速度：

游戏中暂停，按住L2键输入“→、↑、→、↑、↓、←、↓、←”后仍然按住L2键，此时按○键是加速，按×键是减速。

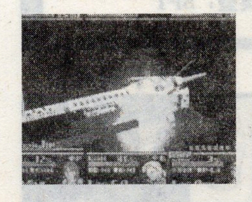
PS 银河太空战



EXE RESCUE

发售日期： 1998年2月5日
出品公司： IMAGINEER　**游戏类型：** SLG

银河大战迫在眉睫



“银河太空战”以浩瀚的宇宙为舞台，展开一场波澜壮阔的太空舰队大战。战斗根据真实时间进行，一旦胜利的条件得以满足，故事情节就向前发展。战斗中充满临场感的视点变换和真实的图片及说明，使你有身临其境之感。



战略和判断力决定胜负

1人驾驶一艘战舰，3人一组展开战斗。根据敌人的装备及武器的特性，组成攻守兼备的舰队，是取胜的关键。战斗中发出指令可以更换武器，根据战况变换战术也很重要。



舰队的编制在战斗前就要准备完毕

战舰的修理，这些

战舰



级别提高后，原来不能用的武器也能用了



武器

根据敌方的装备，配备己方的武器，可以取得事半功倍的效果

充满魅力的角色



动画介绍

随着战斗的进展，敌我双方兵力都有所增加。她是敌还是友？

故事中太空勇士个个机智果敢，配音演员阵容强大，故事情节也委婉动人。随着勇士们的成长，战斗中可使用的指令也渐渐增加。游戏的无穷魅力，令你爱不释手。

战况瞬息万变，顺势者胜

极富感染力的视点变换。场面表现得如同电影那样，壮观逼真



PS 太空船探险记

UNIVERSIAL NAUTS

发售日期：1998年2月5日
出品公司：LAY-UP
游戏类型：AVG

两位好朋友，命运未卜

两位主人公正在银河中旅行，突然间，遇到麻烦。迫不得已，降落在一艘来历不明的宇宙飞船上。故事就发生在这艘飞船上。主人公在飞船上四处探索，力图解开所有谜团。他们能有一个圆满的结局吗？

故事发生的舞台



真不走运，从故障船中逃出来，只有这只奇怪的飞船可以藏身

倒说这是件好事

同行的女伴反



个乘客也没有！？一

怎么回事，一

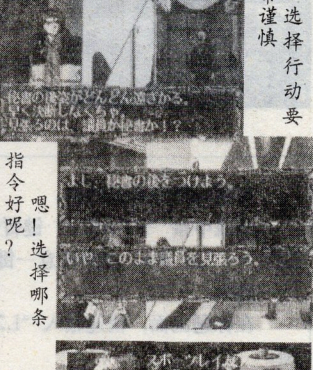


啊！发生了杀人事件！这艘宇宙飞船真可怕！

你可以改写故事情节

利用回想模式，可以查阅十页以内的指令和战斗场面，或做出修正。在飞船里做任何事都要谨慎。

选择未来



非常谨慎选择行动要

嗯！选择哪条指令好呢？

回想功能



可以查阅十页指令内的画面。可以修改指令，弥补漏洞

支援系统

任何时候都可以方便地调出支援系统，解释特殊用语和事例。



解释得真详细

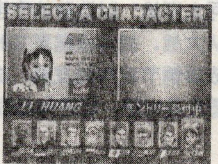
SS 冬季奥林匹克

Winter Heat

发售日期：1998年2月5日
出品公司：SEGA
游戏类型：SPT

白热化的比赛令积雪溶化！

快来参加冬季奥林匹克运动会。在街机版的基础上增加了3种比赛，共11种冬季竞技项目。此外还有单项比赛和自由练习等5 个模式。最多4 人同时玩。连击按键快速冲刺。



8人参赛选手各有各的拿手项目

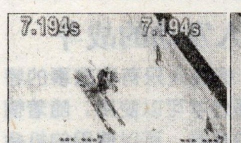
一睹选手的风采

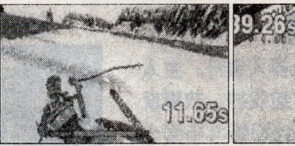
这是选手造型集

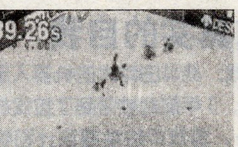
原创比赛开始了!

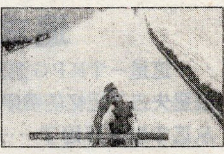
可以只选自己爱好的项目，开一场运动会。比如只选北欧地区流行的项目，举行一场别具风格的比赛。做为大会的主持人兼选手，你一定会忙中充满乐趣。

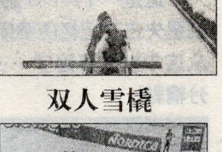
比赛项目任你选择


速度滑雪


高台跳跃　速降滑雪


短跑道速滑


双人雪橇





花样跳跃　四人雪橇　速度滑冰　滑雪板　越野滑雪

SS 女忍者捕物帖

发售日期：1998年2月5日
出品公司：CSK总合研究所　游戏类型：AVG

少女是怎样成为女侠的?

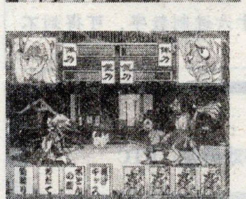
女主人公历经千难万险，成长了起来。这位江户时代有少女，探险行动中遇到了种种恶势力，她在自卫战斗中，意外侦破了一个怪事件。经此事件，她朝着最终目标迈出了坚实的一步。为了提高武功，她刻苦修行，演练绝技。能够铲奸除恶，伸张正义，她就心满意足了。

17岁，令人羡慕的年华

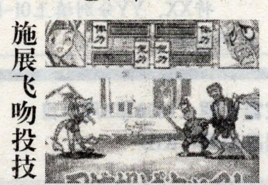

影不离，两人总是形伴，主人公的伙伴

出事啦!


如何应付？对策不同，情节发展也不同

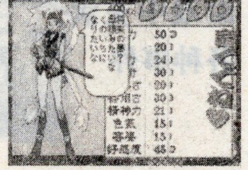

与恶势力的战斗越打越激烈

施展飞吻投技


佯送秋波，这套忍术让敌人晕头转向。采用各种防卫手段攻击敌人

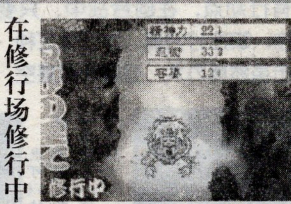
请安静，女侠正在修行

修行可以改变女主人公的命运。这19种修行，即可以使她成为武艺高强的女侠，也可以使她成为极具魅力的女孩，怎样成长全凭自己了。但是，她的成长与故事的发展关系重大，一定要慎重。各项修行，对各种能力值有不同影响，有时还会有意外的收获。


这是她的能力值表，应该重视些什么呢?

在修行场修行中

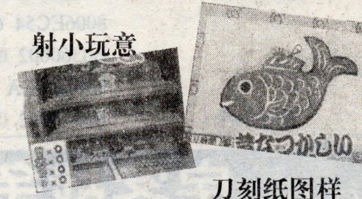

当在修行场或街头出现修行的指示时，选择一个修行项目



可以修炼“手里剑”、“火炎术”等基本武功

迷你游戏

街头随处可见的迷你游戏，共8种，获满分就可提高能力值，还能得到战斗中使用卡片和重要道具。


射小玩意　刀刻纸图样

秘技

只使出必杀技： 在选择卡片中时，除了“サスケ”外，将其它全部反转不用，战斗中，就只会增加体力和气力。气力满时就能使用必杀技。

金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
钱:	16075450 0098
	16075452 967F
HP:	1607E028 0030
	1607E030 0030

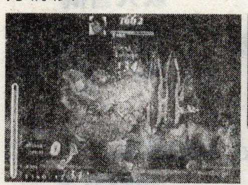
PS 异度装甲

XENOGEARS

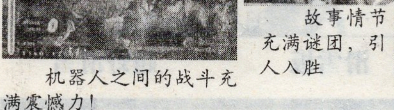
发售日期：1998年2月11日
出品公司：SQUARE
游戏类型：RPG

追求真实的自我

这是一个RPG游戏，战斗由巨大的机器人展开。主人公是失去了记忆的费伊，3年前他被带到了拉汉村。故事就从这个村子开始了……。游戏中的动画设计和格斗场面十分精彩！



机器人之间的战斗充满震憾力！



这种美丽的动画画面随处可见！

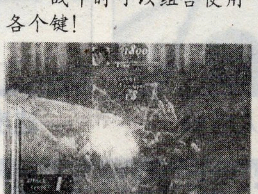
故事情节充满谜团，引人入胜

超震憾力！！机器人发动的战斗

机器人只有在故事的特定部分才可以使用。随着情节的进展，可以使用的机会也越来越多。有机器人参加的战斗惊险而又刺激！



战斗时可以组合使用各个键！





积累经验以后便可以使用必杀技

用你的智慧去战斗！

“异度装甲”的战斗模式非常深奥！每个人物都设定有行动点，在回合战中，只要在行动点内便可以多次攻击，攻击分为弱、中、强三种，分别消耗1、2、3点。强攻击虽然威力大，但容易和落空，所以要小心使用。



招数也不同。这是特殊技之一

技也可以使用特殊人物使用的



通常都是肉搏战。战斗时可以使用必杀技或特殊技

可随意变换视点

使用L、R键可以变换视点。利用这个特点，可以看到一般状态下看不到的地方，有时还可以发现一些重要道具。





在这里变换视点，会发现一扇门

金手指

道具99个：
B0360002 0000
8006EC54 6363
B0360002 0202
8006ECEA XXYY

武器99个：
B0470002 0000
8006EAC4 6363
B0470002 0202
8006EB8C XXYY

将XX、YY分别填上01-FF的十六进制数字，可得到不同的物品

SS PS 房客战争

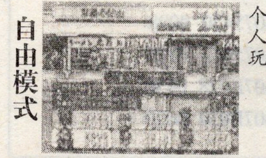
发售日期：1998年2月11日
出品公司：KID
游戏类型：ETC

争夺房客王的游戏

此游戏以召募房客的大厦为舞台。玩者首先掷骰子，然后在其停留的地方进入商店。你可以选择对战对手和买卖商品，以达到资产目标。游戏共有8关。游戏有两种模式：自由模式和人机模式

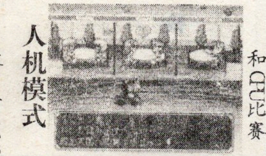
两种模式

自由模式



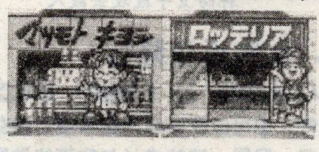
最多可以6个人玩

人机模式



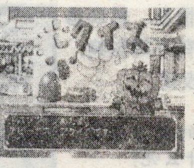
和CH比赛

商店名都是真名



在街上看到的商店用得都是真名！游戏中一共有11家店

游戏中充满各种事件

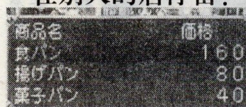


掷出骰子后如果出现“E”的符号，则表示将有事件发生

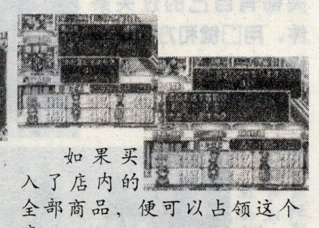
商品的交换是关键

要想让游戏顺利地进行下去，就不能使自己商店的库存卖空。因为如果库空了的话，就很有可能会被其他游戏者抢占。可以选择一家商店，购入你想要的商品。为了自己的店不被别人抢占，你一定要注意你的商店库存情况。相反，如果对手的商店库空了，你便可以夺取它。

在别人的店停留？

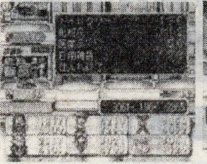


如果停留在别人的店里，最少可以购买一件商品（最多两件）

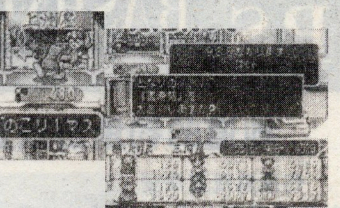


如果买入了店内的全部商品，便可以占领这个店。

停留在自己的店里？



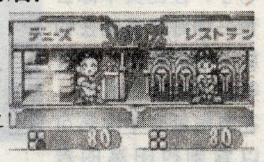
如果钱有富裕的话，可以购入有储存价值高级的商品



当隔壁是空店时，机会来了！

扩大你的店！

占领隔壁的店铺，或者是当其空了的时候进入里面，都可以扩大自己的店铺。



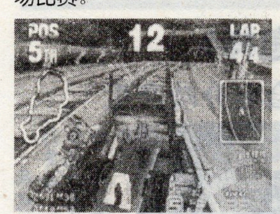
店铺扩大以后，便可以置放高级商品

PS X. RACING

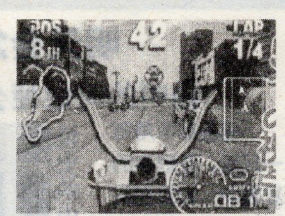
发售日期：1998年2月11日
出品公司：日本物产　游戏类型：RAC

声音轰鸣的黑道赛车

“X.RACING”是一个赛车游戏，摩托车和汽车的行走路线相同。比赛是由秘密结社团体FAST（违反速度推进联盟）主办的，游戏者的目的就是赢得比赛。比赛的场地是包括美国、南极等地在内的世界各地。比赛路线有时在沙漠上，有时在雪地上，而且经常会有大树或岩石等障碍物挡住你的去路。你必须要经过残酷的训练有可能赢得这场比赛。



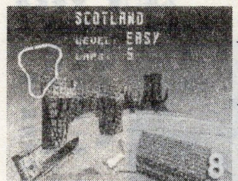
没有规则的暴走比赛。可以挤撞对手，也可强行超车



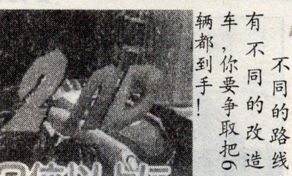
有5种视点供你选择

性能提高后，可得到改造车

在练习模式的比赛中获得第2名以上，便可以得到改造车，它们都是最初选择的6　台机器性能得到提高的产品，使用改造车，你可以进一步提高你的车技，向真正的冠军挑战。



练习路线有两条。正式比赛的路线要更多一些



不同的路线不同的改造车，你要争取把6辆都到手！



所有的性能都得到了提高

不要放弃！你要有顽强的斗志！

争霸模式，是本游戏的精华，你选择一台喜欢的车争取在限定时间内跑完全程。比赛共有11站，失败后可继续。当你实在无法过关时，你可以回到练习模式重新去获得改造车，然后再加回来参加比赛。



夜间视野狭窄，而且下雨后路线条件会发生各种变化



美国西部，到处都是牛骨等障碍物

城墙上的路线狭窄，操作稍有失败便会粉身碎骨

机车介绍

可以选择的机车共有6　种，摩托车3种，汽车3种。在最高速度、加速力、把手等各个性能方面，6种机型都多少有些不同，摩托车的特点是容易躲过障碍手，而汽车冲击力强。



美式摩托的速度并不亚于汽车

秘技

马上出现隐藏赛道：

基本来说若未完成SCOTLAND和WILDWEST这2条赛道，其余3条隐藏赛道是不会出现的，不过只要在主菜单的选项中先进入密码画面，然后输入“SFO”的话就会在MEDIUM的难易度增加CHINA和ANTARCTICA赛道，以及EXPERT难易度的SAN FRANCISCO赛道。

金手指

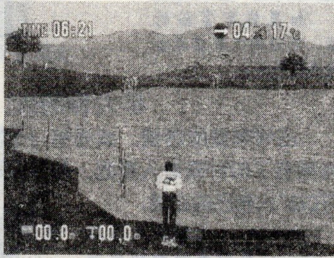
永远第一：800E5B60 0001
时间不减：80073824 0063

PS BASHNG BEAT

发售日期： 1998年2月11日
出品公司： Y.S　　**游戏类型：** SPT

地道的钓鱼游戏登场了！

钓鱼游戏是深受大家欢迎的一种游戏，它终于又在PS登场了。在比赛中你会有一种好像真的在钓鱼一样的感觉，钓杆等钓具也是仿真的。在电影画面中你还可以看到村田基的表演。



钓鱼场地为3D空间设计。你可以自己选择垂钓地点

村田基人物介绍

村田基是日本有代表性的职业钓鱼选手。他不仅垂钓技术好，而且很容易亲近，所以深爱人们的欢迎。最近他还经常在电视节目和杂志连载中出现。

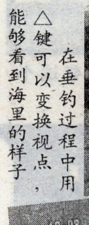


比赛规定非常严格

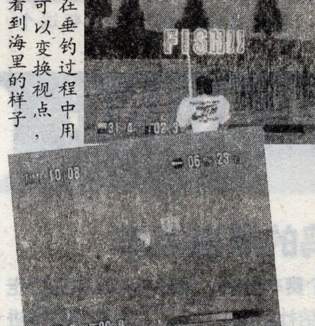
此游戏共有6关，每关都有自己的过关条件。用□键和方向键选择垂钓方法，用○键决定投杆的力量。

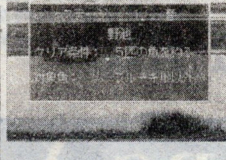


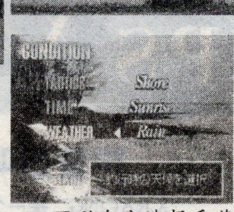
首先要确定人物，共有3个人可供选择



在垂钓过程中用△键可以变换视点，能够看到海里的样子



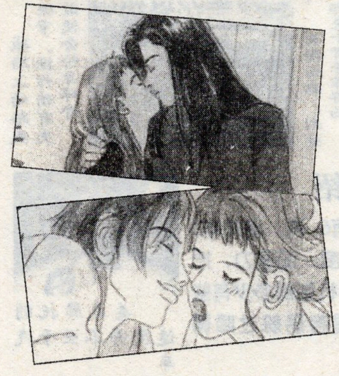




可以自由选择季节和时间，充分享受垂钓的乐趣

PS 不可以干爱做的事

发售日期： 1998年2月11日
出品公司： COCONUTS　　**游戏类型：** AVG



这是一个冒险游戏，是著名漫画家樱泽的新作。故事共6章，叙述的是主人公七子纯洁的爱情故事。故事情节跌宕起伏引人入胜。在游戏中有600多幅淡水彩画。女孩子也可以轻轻松松地玩这个游戏。

明天会怎样？

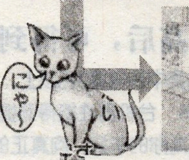
猫叫的时候便会有分歧产生

画面右下角有一只猫，在故事的发展中，如果猫叫的话，便会有分歧产生，在它再次叫之前，你可通过是否按○键来选择是否改变故事情节。要迅速决断！

悦史的电话



虽然有工作要做，但约会也很有诱惑力。在这里猫会叫



选择工作



不按○键，便会选择继续工作，七子很伤心

去约会

按○键便可以选择约会。悦史似乎比工作更重要一些。去约会充满了幸福



七子和身边的男孩子

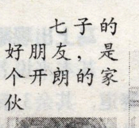
七子
なな子

故事的主人公，她是一名模特，在工作中认识了悦史，两人一见钟情……

悦史



在一个偶然的机会他和慎相恋了，但七子的出现使他动摇了



七子的好朋友，是个开朗的家伙

光彦



马可
マーコ

七子的好朋友，对他无话不说

和悦史生活在一起。一直恋着悦史



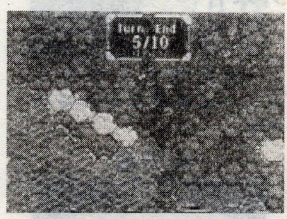
慎

SS SD高达GCENTURYS

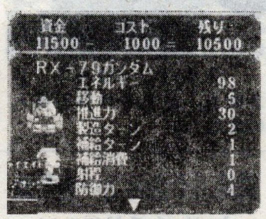
发售日期：1998年2月11日　出品公司：BANDAI　游戏类型：SLG

SD高达系列的最高杰作

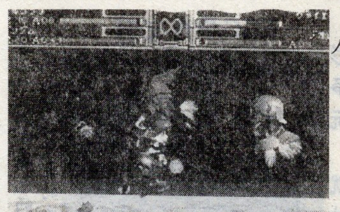
这是"SD高达"系列的最新作，终于在SS登场了。这是一个模拟游戏，玩者操纵许多可移动的机动战士与敌人进行战斗，目的就是占领地盘。一共有6种模式，其中有可以最多4人对战的模式。



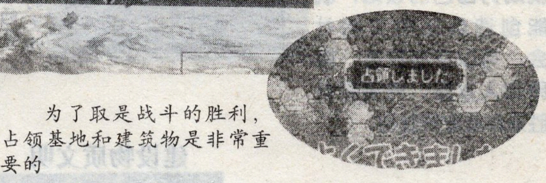
除了地面图外，还有月面和宇宙地图



在基地可以生产机动战士



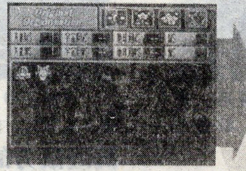
操纵机动战士与敌人战斗的场面



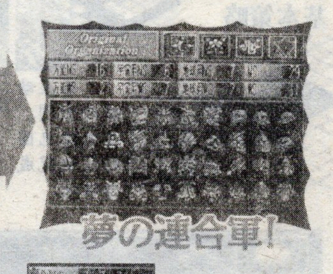
为了取是战斗的胜利，占领基地和建筑物是非常重要的

PART 1　可以作成原创的部队

可以从200种以上的机动战士和战舰中选择最多40个，用他们来组成自己的军队。而且你还可以选择与你最初设定军队无关的机动战士。例如，你可以把联邦军的高达和自护公国军的机动战士一起编入你的军队。最多可以制作4支相同的军队，你可以随心所欲地组合你喜欢的军队。



解体已经确定的部队



PART 2　可以更换驾驶员

每一架机动战士可以乘坐一个驾驶员（除了战斗模式以外），每个驾驶员都有一个名字。但是，他们的名字可以自由更改，所以你可以用自己的名字命名驾驶员，这样战斗会变得更有趣。

秘技

本游戏可修改机师姓名，其中一些是有特殊效果的，见下表。

机师姓名	效果	机师姓名	效果
シン・マツナガ	大尉	キラルメキレル	LEVEL 5
リュウ・ホセイ	LEVEL 3，大尉	リリーナ	LEVEL 1，大将
カツレツキッカ	NT为70	リョウ・ルーツ	LEVEL 5
フラウ・ホウ	LEVEL 1	デフ・スダリオン	LEVEL 5
ハロ	LEVEL 1	ランドール	LEVEL 5
シャクティ	NT为90	ガンス	LEVEL 5
B・ジョーカー	LEVEL为ACE 2	ゴットン・ゴー	LEVEL 1，NT为0
J・I・ダイヤ	LEVEL为ACE 2	ダニー	LEVEL 4
K・エース	LEVEL为ACE 2	デル	LEVEL 3
Q・T・スペード	LEVEL为ACE 2	デューン	LEVEL 3
		ロンメル	LEVEL 4

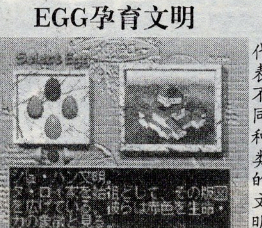
PS EGG

发售日期：1998年2月19日
出品公司：东芝EMI　游戏类型：TAB

EGG孕育文明的卵

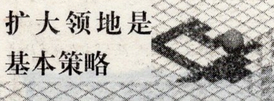
ＥＧＧ是个英文词，意思是蛋。操纵这个形似蛋的东西，与对手争夺领地，传播文明。玩家操纵的蛋滚过之处，就成为自己的领地，就能创造自己的文明社会。可以互相攻击，阻碍别人发展。先满足获胜条件者取得胜利。

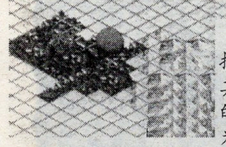
EGG孕育文明



代表不同种类的文明，不同颜色的蛋

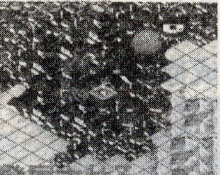
扩大领地是基本策略





蛋滚动播种文明，其轨迹包围的区域就成为领地

建设物质文明



建一座高塔后，进一步扩大领地，社会也相应得到发展。



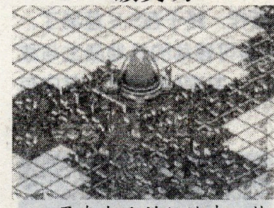
五种指令

移动指令　攻击·防御指令

下面介绍一下游戏的基本规则。首先，操纵蛋，用它的滚动轨迹来围出自己的领地。然后，在领地内建起一座象征塔，与此同时，社会也得以发展进步。文明发展的每一阶段，都要注意保护文明的创造者——蛋。蛋受到伤害，对整个社会都不利。另外，积蓄能量，可以在蛋滚过之处诱发地震、洪水、爆炸，破坏敌人的建设。或者建筑城墙，保卫自己的家园。

文明的发展程度，影响EGG的能量

3～4级文明



蛋在自己的领地内，恢复体力。建筑屏障阻挡敌人的进攻

5～6级文明



外来者

受到外来文明的攻击。一定要把它挡在领地外面

满足三个条件之一者获胜

打破对手的EGG!



以卵击卵，对方的蛋如果产生裂纹，就算被打破了

攻防战

使用攻击指令，诱发洪水攻击敌人，摧毁敌人的文明

捣毁敌方的高塔!

用蛋撞击敌塔，塔倒了，塔文明也就随之消失了

首先达到第9级文明



先于对手达到9级文明水准，就获得胜利

金手指

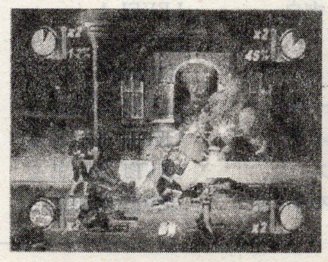
1P生命不减:	80157DE0　03E8
2P生命不减:	80157E48　03E8
无限奇迹之力:	80157DEA　00A0
	80157E52　00A0

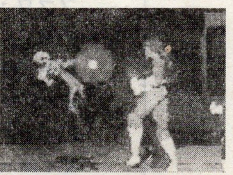
PS 神奇四侠

发售日期：1998年2月19日
出品公司：ACCLAIM JAPAN　游戏类型：ACT

传奇式的英雄重返疆场

以美国同名滑稽剧中的人物为原型的3D动作游戏，他们为了阻止居心叵测的学者道姆博士的阴谋，使出浑身解数展开了战斗。可4人同时参战。对美国滑稽剧不感兴趣的人玩了之后，也会喜欢它。





四剑客加上对手哈鲁克，共有5个角色可选择

美国式的格斗

不论防守还是特技攻击，动作都干净利落。人物的动作带有美国动画片的风格。他们把基本攻击组合成连续技，攻击敌人。如果攻击动作过于单调，就会出现一个圆形标志以示警告。而用连续技进攻则往往能收到意想不到的效果。

快用连续技



明修行不到家

圆形标志说



向远处的敌人发射激光。战斗打得很轻松

美国动画片的动作





这种动作，日本人绝对做不出来

"四剑客"的由来

原作是系列滑稽剧。主人公是四个遗传基因发生突变的怪异体，具有许多特殊功能。上演以来经久不衰，十分受欢迎。



超级特殊攻击技

这个必杀技只有当能量槽贮满一半以上时才能用。有时天降火雨，有时把自己变成十吨的重物砸向敌人。



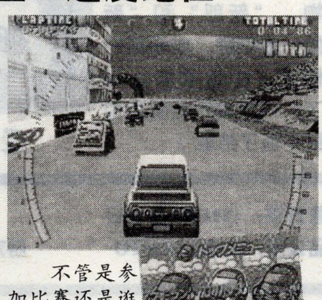
烧它个焦头烂额

PS Q版赛车 3

发售日期：1998年2月19日
出品公司：TAKARA
游戏类型：RAC

小巧车型，速度绝佳

这是倍受欢迎的赛车游戏"Q"系列的最新作品。比赛、获奖，把奖金用来维修发动机，再参加更高级别的比赛，最终争取夺得最高奖。虽然游戏的整个程序和以前一样，但是赛车经过的小镇已经扩建成了大城市。商店林立，到处都在举行与赛车相关的活动，增加了游戏的趣味性。

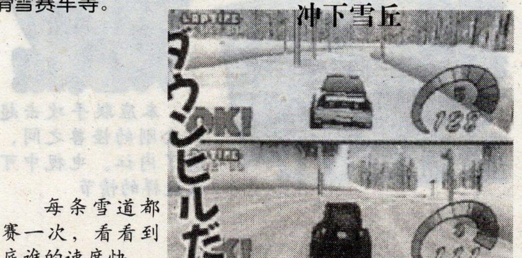


不管是参加比赛还是逛街，可做的事很多，不会厌烦

双人游戏更有意思

有许多比赛只能两人参加。如把赛车当成高尔夫球，看谁先驶入球穴的高尔夫赛车，及从滑雪场雪道冲下来的滑雪赛车等。

冲下雪丘



每条雪道都赛一次，看看到底谁的速度快

增加了几样东西

开车上街，遇到可疑的地方就用车撞一下，或许就会发现一间商店或一个新的赛道，或者出现新的情节。城市扩大了，消遣的地方也增加了。赛车本身的部件和气缸数也比以前大幅增加了。可以更精细地调整赛车的状态，为夺得比赛的胜利提供了可靠保障。

看着有点怪，撞一下!



用车撞城门还真撞对了。不过，可别开着真车往墙上撞

马力增加了!

发现新东西就能得到硬币。可收集硬币有什么用?

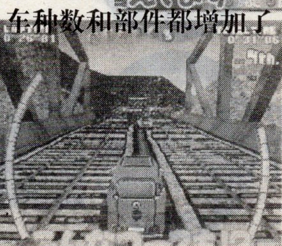


只有这种赛车才能见到「Q赛车」

还散发着余热呢

部件

车种数和部件都增加了



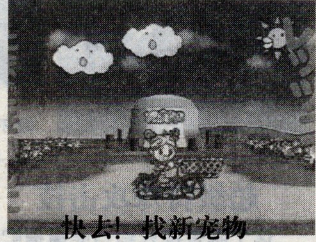
铁道线路也成了赛车场。Q赛没有不能跑的地方

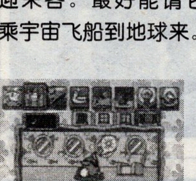
PS 在星上发现！！宠物蛋

发售日期： 1998年2月19日　**出品公司：** BANDAI　**游戏类型：** SLG

去外星找新种

在一个神秘的星球，发现了新的宠物！听到这个消息，大家都赶往那个星球，看看新的宠物到底是什么样。听说，一见面，宠物会用唱歌跳舞等4种仪式欢迎来客。最好能请它们乘宇宙飞船到地球来。


快去！找新宠物

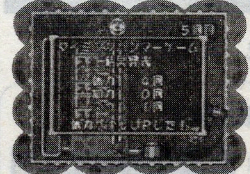

互相熟悉了，就请到宇宙飞船来住下。在飞船里，一次可孵4只宠物

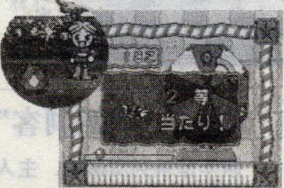

唱歌　跳舞　亲吻　变戏法


有8间不同种类的育婴室，让人不知挑哪间好了

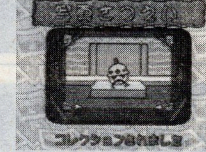
收集新生物的信息

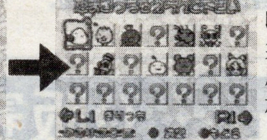
新星球的自然环境保护完好。考察旅行中，发现了许多新宠物。大家一边观察，一边摄影。将摄制的照片收集成册。然后按生存环境、种属分类。抓紧时间快拍照！


玩迷你游戏，提高知力


领奖处。摸蓝色石头就能领到奖品

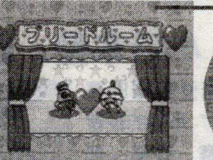
来，照张像

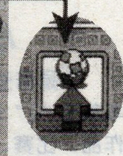



收集成册

宠物长大了

宠物长大了，也会恋爱、结婚、孵小宠物。“新郎”和“新娘”的年龄、能量最好相近。小宠物孵出来了，一直进行的研究也终于有了结果。




爱的结晶！

PS 超人金刚

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

发售日期： 1998年2月19日
出品公司： BANPRESTO　**游戏类型：** FGT

决战的时刻终于到了

超人金刚和怪兽展开了世纪大战。机智的金刚有5种变化。只见他越战越勇。因为他知道，不管是实战还是练习，只有以充沛的体力战胜敌人，才能生存下去。超人金刚的动作非常简练，用的必杀技和电视剧中的一样，但只要按按键就可打出来。使用指令去自由自在地调遣超人吧！



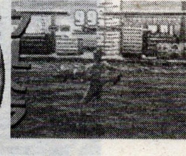
巴尔坦星人



埃伦王

乔治王

超人金刚和太郎

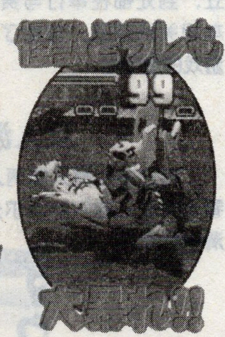




用强光击倒敌人



怪兽之间起了内讧！



本应联手攻击超人金刚的怪兽之间，起了内讧。电视中可没这样的情节

数据库

这里保存着每个角色的详细资料。如果战胜了所有对手，那个角色的画像就会向公众公开，以示嘉奖。

超人金刚



金刚7号



金刚太郎



美特伦星人





太详细了!

隐藏的怪兽

共有4只怪兽隐藏下来了。这里只介绍哥摩拉，它是个专门制造灾难的家伙。其他的3只要靠自己去找了。



哥摩拉



塔塔

秘技

最强宇宙怪兽出现：

不论难易度以及有否续关，只要每完成战斗模式1次，便会以哥摩拉、巴尔坦星人、埃伦王和乔治王的顺序来出现这4名隐藏角色。

特别画廊：

当能够使用全部4名隐藏角色时，便可在画廊模式中观看以特别画廊为题的数幅新增图片。

PS DRUID～通往黑暗的追踪者～

发售日期：1998年2月19日　出品公司：光荣　游戏类型：AVG

掌管地、水、火、风力量的人

纳布恩行星上有五个小岛，岛上住着掌管地、水、火、风的法师。这个行星上有许多不解之谜，为了找到答案，主人公开始了艰难的探险历程。

主人公为了找到一名失踪的法师，开始去旅行。途中捡到了许多道具和书物，帮助他接近了失踪之谜的核心。

冒险中要和遇到的怪兽展开大战。可以把元素混合起来制造魔法，将法师从危难中解救出来



结合地形图熟悉自己所在地区及周边的情况，确定旅行路线

会话中带颜色的词很重要，还有详细解释

战斗采用对战形式。上、下段攻击和防御要分别使用

组合5种力量

主人公最开始拿着一个护身符，能够呼唤地、水、火、风、气五种元素的力量。这五种元素稍加组合，就可变出火团、冲击波等12种魔法。元素的组合方式，写在墙壁或书物等地方，探险时要留心观察。魔法令人眼花缭乱，使战斗场面更加精彩激烈。



将元素组合在一起

发动魔法

神秘的世界

在这个世界里，几乎找不到任何具体的答案。或者将手中的道具与其他的道具组合成一件新道具，或者从寓意深刻的短语中做出种种推理。只有百折不挠地去探索，才能找到满意的答案。

PS 繁忙的邮递员

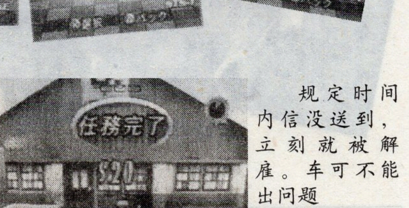
CREATE CRISIS

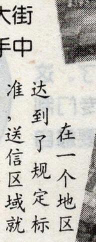
发售日期：1998年2月19日
出品公司：BMG
游戏类型：ACT

穿梭往返，收信送信

游戏的内容很独特，描写的是洛杉矶的一位邮递员，骑着山地车，穿梭于大街小巷，传递信件。从街头上招手的人手中接过信件，在规定时间内送到目的地，就算完成任务。送完该关规定的件数，就可以进入下一关。用送信挣的钱，买辆高级山地车，干起活来就更快。

各种实际存在的山地车





扩大，准确到达一个地区送信区域就在规定地标

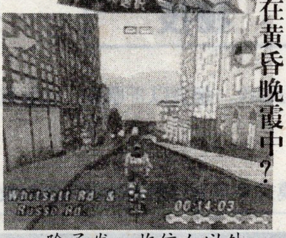


谁奔走在黄昏晚霞中？



规定时间内信没送到，立刻就被解雇。车可不能出问题

发信人上方标有↓，收信人上方标有$



先生，寄信吗？

除了发、收信人以外，影响速度的还有那些档在路上的人和小狗

解雇！

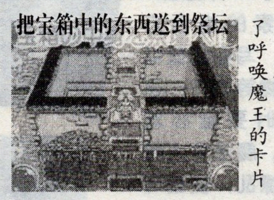
SS 少女斗魔王～DRAGON MASTER SILK外传～

发售日期：1998年2月19日 出品公司：DATAM POLYSTAR 游戏类型：TAB

揭开宝箱，找出魔王

有点类似探险游戏。首先，从摆在棋盘上的8个宝箱中找到魔王的卡片，用这张卡片呼出魔王。魔王现身后展开战斗。最终击倒魔王的人便宣告胜利。游戏分三个版面，同时可以5人参战。

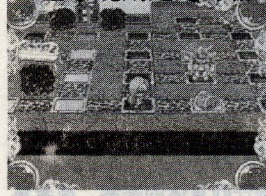
把宝箱中的东西送到祭坛





从宝箱中找到了呼唤魔王的卡片

基本规则是走方格



未选中的角色由电脑操纵

选择伙伴



红色表示好斗，从各种类型的人物中选出自己的伙伴

谁能战胜魔王

用掷骰子的方法和魔王及敌人作战。角色是几级就投出几个骰子，所掷出的各点数合计比敌人的大，就获胜。有了宝物卡片，就能提高级别，或增强战斗力。

神秘人物



第三版面战斗结束后，紧随这位神秘人物之后，终于看到了秘密的端倪





魔王无法一次打倒，需要多次战斗

用宝物卡片提高级别



战斗中用宝物卡片，甚至能施展魔法

加深伙伴间的友情

战胜魔王和敌人的重要条件，是帮助伙伴提高级别。这要通过加深彼此之间的感情才能做到。和穿白衣的女孩在约定的地点见面，回答她的问题，就知道能否成为好朋友了。



记住约会地点

回答问题，就成至交

用红线绳系在一起，把自己的心情传给对方

SS 创造职业棒球队

CREATE CRISIS

发售日期：1998年2月19日
出品公司：SEGA
游戏类型：SLG

目标是成为日本第一棒球队

这是一个模仿经营职业棒球队的游戏。玩家做为球队经理，从日本棒球联赛的12支球队中，挑选一支队伍经营。筹集经费、训练、培养有前途的选手、球员转籍等等事情归他管。他的目标就是造就一支冠军队。不过，自己作成的选手，第二年才能签约入队。

用原创的名称也无妨



队名、大本营的名称可以变更，也可用原来的名称

采用原创规则

游戏中采用的规则与实际不一样。废除了外国选手的人数限制，3个赛季即可取得FA权，获得新外籍选手及球员转会的期限为8月底等。这些规则使球员转会更加容易。

只在集训期间练习用这些项目

集训

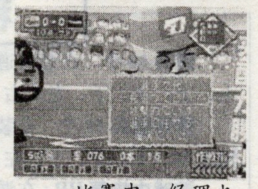
每年春季集训，以大幅提高选手的比赛能力。3 月份举行预选赛，检验集训的效果。



考虑参加预选赛时的阵容

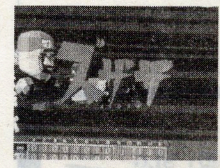
棒球联赛

4 月初开始的联赛，分东、西两大阵容各6 支球队，前半周连赛三场，后半周连赛三场，直到10月为止。7月份有一场全明星赛。10月末是两大阵容的第一名交锋，决出日本第一。



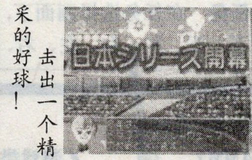
比赛中，经理也有权指定球员上场

调兵遣将，运筹纬幄



采的好球！击出一个精

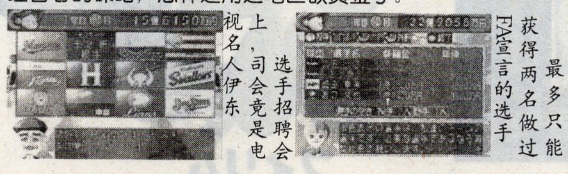
定要夺得日本第一！



最初别说夺取冠军，就连保住A级资格都费劲

赛事结束后

联赛一结束，紧接着就是11月的选手招聘会，及12月的重新订合同。为了备战下个赛季，就要设法招入那些有潜力的新手，猎取做过FA宣言的球星。这时就要看你作为经营者的谋略，怎样运用这笔巨额资金了。



选手招聘会上，司会竟是电视名人伊东

最多只能获得两名做过FA宣言的选手

秘技

替原创球员穿上制服：

在制造原创球员的画面里，只要在选择设定球员样子或颜色的目录中按住L和R来按Y，就可用L与R来选择这名原创球员所穿着的制服款式。

选择全部秘书：

当选择秘书时，只要在决定签约的画面出现"5年的合约……"这句说话，顺序输入↑、↓、←、→、L、R，就会出现全部32名秘书供玩家选择，比平时只会随机出现4名秘书多。

交易球员时直接显示其能力：

当有其他球队提出想转会时，首先在选择球员后把光标移到"やめる"，并按住X、Y、Z、START来按C作决定，接着选择"いいえ"取消操作，再把光标指向"申込"，并按住L、R、START来按C作决定，那么画面右上方原本为球队资金的位置，便会变成一个代表着球员能力的数字，左边的3个数字表示左方球员的评价，至于右边的4个数则是右方球员的评价，这样比从监督处取得意见作判断有效得多；注意若我方球员多过一位此数字即代表众人的总合评价。

增加制造球员时的部件种类：

在制造原创球员的画面里，先选择设定球员样子或颜色的目录，然后顺序输入特定次数的"X 、Y 、Z、Y"指令(整组指令代表1次)，再进入设定画面就会增加特殊种类的部件项目；留意由于在成功输入指令后并没有任何音效提示，因此要仔细地逐次数清楚。

输入指令次数	部件种类
32次	外星人
64次	机械人
128次	猴子
256次	狗

马上出现完结画面及开发人员名单：

打开游戏机后，当标题画面之前的"创造球会"标志出现时，顺序输入X、Y、Z、X、Y、Z、A、B、L就会马上播放完结画面片段；同样地若顺序输入X、X、X、Y、Y、Y、Z、Z、A，就会出现开发人员的名单。

马上与兴建大型球场：

在兴建球场的目录画面里，只要在选择建设哪一款球场时，同时按X、Y、Z，若出现效果音就能马上选择建造所有级别的球场。

PS 天诛

发售日期：1998年2月26日
出品公司：SME　游戏类型：ACT



力丸的刀法是反手舞刀。样子十分“酷”



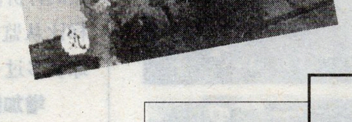
是男人就要成为忍者。混入黑暗，潜进屋里，从背后消灭敌人。本游戏就是让各位玩家体会成为一名忍者后，在3D的场景中奔走，完成各种任务。

主人公可以选择男性的“力丸”或女性的“彩女”。主人公的各种动作都十分精彩，真实。其中的地雷爆炸场面更是华丽无比。

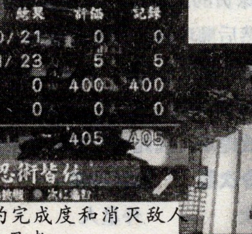
使用道具的华丽场面。用钩绳可翻墙跃壁。给狗吃饭团，之后发动攻击

遵守黑暗规则，完成任务

忍者是以完成任务为天职。玩家所要完成的任务从惩罚坏商人到攻陷敌国的城池等有许多种。途中还要干掉阻碍行动的敌方忍者。当完成任务后会出现任务评价画面，共有5段，目标是最高段位。



彩女是二刀流。她可以手握双刀攻击对手。真是华丽的杀女之舞



用任务的完成度和消灭敌人的数量来评价忍者

干掉一切邪恶的力量

秘技

道具99个：在装备道具画面下，按住L2后依次输入上、上、下、下、左、右、左、右、□、△。

携带道具99个：在装备道具画面下，按住L1后依次输入上、上、下、下、左、右、左、右、□、△。

游戏中恢复HP：在游戏中，按START键暂停游戏，依次输入上、上、下、下、左、右、左、右、□、△，再按START键进行游戏。如果无效，再来一次。

全部任务：在任务选择画面下，按住R2后依次输入上、上、下、下、左、右、左、右、□、△。

PS 米沙的魔法物语

发售日期：1998年2月26日
出品公司：SAMMY　游戏类型：SLG

育成魔法少女

魔法少女育成模拟游戏出场了。玩家是魔法国的使者，要把小学6年级的巫沙培育成4年后拯救地球的魔法少女。绝对不能输给恋爱对手和敌人魔法使者。



CPU可以预测出育成人物的状况和前途

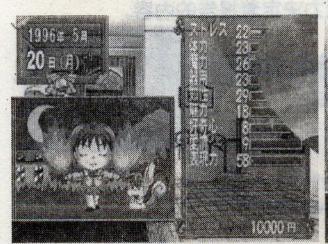


以星期为单位，进行育成

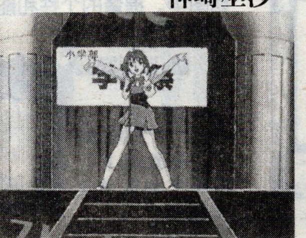
成为什么样的姑娘？

根据小学6年级最后一年的不同经历，中学时代将会分为魔法女主角篇、热血运动篇和学园恋爱篇等不同的情节发展。共有5种。决定进入各情节的要素是主人公的魔力和体力等参数。把各项课程完美地组合就会创造出玩家想育成的人物。

神崎巫沙



进行魔法特训和学习可使各项参数得到提高



野丫头巫沙。她的各种惹人喜爱的人物造型都是高田明美的杰作



如果在小学时代取得歌唱比赛的胜利，那么以后就会进入偶像篇

SS PS 纯种马王 3

WINNING POST 3

发售日期：1998年2月26日/4月2日
出品公司：光荣
游戏类型：SLG

人与马的良好关系

本作是著名的马主体验模拟游戏续篇。玩家作为私人养马者的目的是在赛马比赛中获胜，取得种牡马的名誉，创造出优种马。

首先从4位候选人中选出一位支持自己的秘书。之后，听从秘书的建议给马配种，管理牧场。游戏整体上的操作系统与前作相似，可是增加了海外赛场和地方赛场。有名有姓的骑手也增加到了26名。



在窗台上放萝卜，可引诱幼马过来玩





听从秘书、牧场长和顾问的劝告，经营牧场

26名骑手登场

以武丰为主，共有各位赛马迷所熟知的26位真名真姓的骑手。与他们进行交流也是十分重要的。可以在赛前讨论一下比赛的事，赛后也可反省一下比赛中的失误。



如果在比赛中失败，可以听一下骑手说的失败原因

大家熟知的优秀骑手武丰，可以提高他参加比赛胜利的可能性

以马会友

玩家是培养良马的人，不仅会接触到马，还会接触到与马有关的约220人。并且，如果与某人交往得不错还可聘其为自己的顾问，可签约2年。顾问会给玩家各种各样的劝告。



比赛马的调教要依靠调教师



与在赛马场上认识的人交朋友



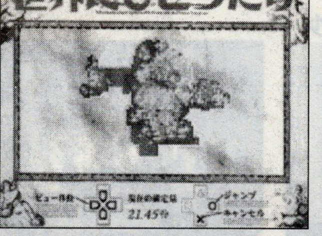
之后，他会给你养马的忠告

PS Neo ATLAS

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： ARTDINK
游戏类型： SLG

奔向遥远的未知大陆

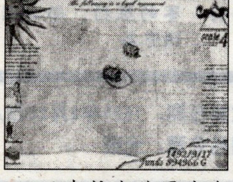
“Neo ATLAS”是以绘制世界地图为目的的模拟游戏。玩家是一位贸易商人，以自己挣得的钱和国王的援助金为基础，组成了探险船队，进行探险航海。如果发现了新大陆或新都市就添加在世界地图上。同时，也要解开散布在世界各地的谜团，找到世界的真面目。



每次游戏时世界的样子都不一样

发现

探险中不光要发现新大陆，还要找出在新大陆上所隐藏的各种东西。发现这些东西后可得到奖金，也可以此为线索，继续探险。



只有扩大地图才会发现新地点

探险

探险时先要选择航路。之后，提督就会沿着航路出航。当提督报告所发现的结果后，就可以把探险结果绘入地图中。提督的个性和能力决定着报告的内容。



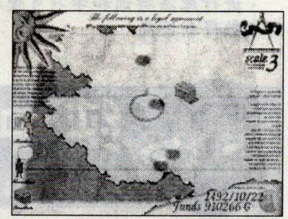
船数越多，探险可到达的地点越远



如果不相信调查结果，可以让提督重新调查，有时会有不同的报告

解谜

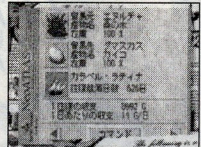
解开世界上关于怪兽和遗迹的秘密也是目的之一。听一下提督或执事的话，自己把谜底解开也是很快乐的事。之后可得到贵重的道具。



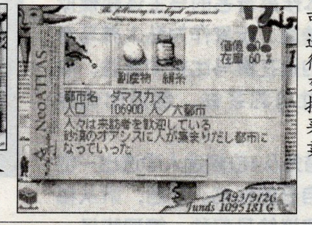
听说汽球的附近藏有宝藏，要去调查

贸易

维持探险船队的探险活动需要一定的资金。这需要通过贸易来筹集。在已知的城市之间开拓航路，进行贸易可以提高城市对自己的友好度。这样，可把该城市作为自己的船队的据点。同时，城市发展了，贸易的收支也会增大。组合贸易品会产生新的副产物。



如果用蚕和桑木进行贸易……



可进行交换买卖丝绢作为贸易品

PS 森林公园

JUNGLE PARK

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： BANDAI VISUAL
游戏类型： ACT

自由自在地冒险

玩家可在本游戏中操纵一只小猴子，在广阔的森林公园中进行各种自由自在的浪漫旅行和冒险。游戏也没有什么必要的目的，完成什么头痛的任务，只要玩家想干什么就去干是了。

森林公园像一个冒险岛，上面有许多迷你游戏，每个都十分精彩，玩家找自己喜爱的玩个痛快吧。





愉快地迷你游戏

棒球场



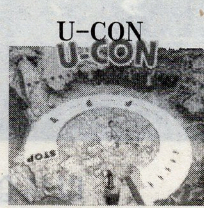
这就是玩家小时候常去的棒球场吧。玩家的心与棒球一起舞动

冰球场



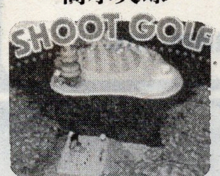
啊，这么热的天也有冰球场。击球的咔嚓声让人觉得太兴奋了

U-CON



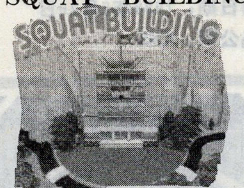
操纵有线飞机进行特技飞行，也是十分过瘾的事

高尔夫球



把球先击中动物，之后再使其反弹入洞内，这可需要一定技巧

SQUAT BUILDING



此游戏是擦大厦的玻璃。啊！这也算游戏？这不是罚人干活吧？

6人网球

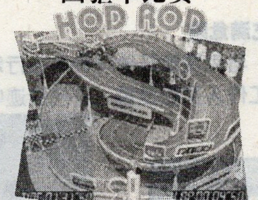


6个人一块玩网球，一定很热闹。如果玩得好，可以一直持继下去

马拉松

驼鸟的马拉松比赛。如果买了鸟票，在2个小时后可知道比赛结果

四驱车比赛



令人怀念的四驱车比赛。先跑完10圈的就可获胜

国际象棋



虽说是象棋，大家都会玩，可要赢对手也不是那么简单的事

保龄球



圆形的保龄球。但总让人觉得有点像"秃头"

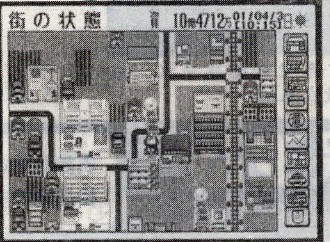
SS PS PACHINKO BALL 新装大开店

发售日期：1998年2月26日 **出品公司：**NEXTON **游戏类型：**SLG

经营老虎机

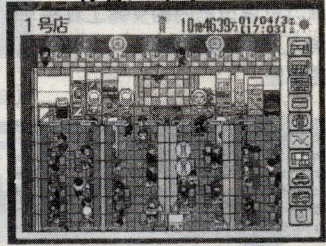
喜欢玩老虎机的人，一定都梦想成为老虎机店的老板。本游戏可实现各位弹子迷的心愿，使他们成为老板，经营老虎机房。玩家从开店到经营、扩张，反正应做的事就是挣钱，挣钱，再挣钱。游戏时间为20年，结局由玩家的业绩决定而有许多种。

遵守街道的规定



20年的时间里，街道也会发生变化，玩家要顺应这种变化，多开老虎机房

有客人来了



客人有学生、办公室女职员等许多种。要考虑他们的要求进行经营

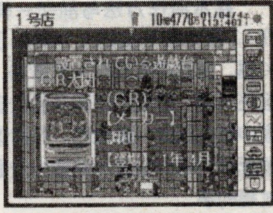
开店

开店时，首先要买土地。当然要考虑到的事情有许多。首先，要确保附近有停车场，并且要远离教育设施和住宅区。之后还要得到警察和消防署的许可。买土地并不简单啊。

资金是从银行以分期付款形势筹集到的

营业

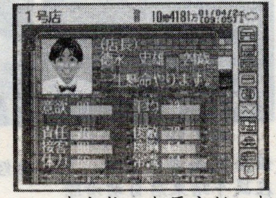
营业最主要的目的就是赚钱。为了吸引顾客需要不断地增加设备，改用CR机等，具体用那种方法要随机应变。



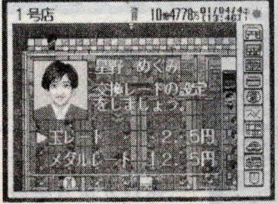
新机器在20年间要换340台

人事

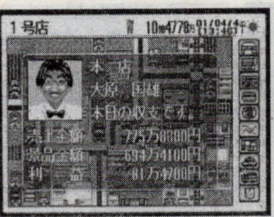
管理职员也是老板的工作。照顾顾客需要一定的人手，所在要根据各人的能力、干劲、工资要求等因素进行雇佣或换岗。店长的能力太低就无法对付不法客人，以及专门靠打老虎机混饭吃的职业玩家。



选店长、大厅主任、柜台主任时要格外慎重



顾客满意的话，自己就能挣钱



哈，挣了不少钱

PS THE HIVE WARS

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： KSS
游戏类型： STG

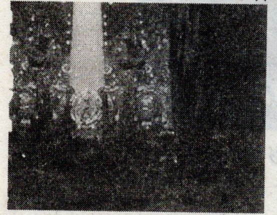
在危机前，保卫银河的和平

“THE HIVE WARS”是以运动状态为视点的3D射击游戏。玩家的目的的是摧毁被称为HIVE的，生产可摧毁银河系的生物武器的生产基地。

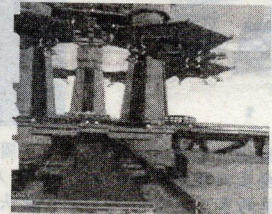
游戏共有２０个场景，背景分别为宇宙、行星和古代遗迹。适时插入的各段CG更进一步渲染了气氛。

故事

神秘组织HIVE正在不断生产生物武器——生物毒素。银河队员马克在辛吉亚的领导下，试着潜入该组织……。



CG为游戏增加了神秘和恐怖气氛



移动是自动操作。玩家可操作光标攻击来犯之敌

可乘坐各种战斗机

随着关的变换，玩家可搭乘各种战斗机。例如用抢来的战斗机或设施内的交通工具来消灭对手。甚至有突入大气层的体验。



乘坐新型战斗机，摧毁敌人基地

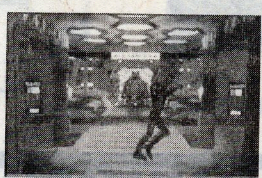
现在乘坐的是敌设施内的高速轨道车。用它可击落敌人浮游艇



冲入大气层。操作时应把光标与平行的2条线重合

单独行动充满危险

在有些关，马克要离开战斗机单独行动。这时要用枪对付那些敌方工作人员和怪兽。古代遗迹中还有一些简单的谜题。



对付潜藏在古代遗迹中的怪兽



敌方工作人员用隐藏枪支向马克射击



指示死亡通道和正确通道的宝石

PS 月球保卫战

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： HUDSUN
游戏类型： SLG

相隔9年爆发月球战争

“月球保卫战”是从ＰＣ－Ｅ上移植过来的模拟战争游戏。

基本操作方法与前作一样。地图数量大大增加。在前作3２幅地图的基础上又增加了32幅。游戏的可玩性大大增加。这还不算，游戏中还有从各位玩家中征集到的44幅地图。打通这些玩家们精心制作的地图也是很过瘾的事。

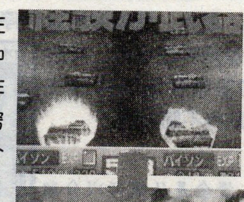


战斗画面可选择2D或3D模式

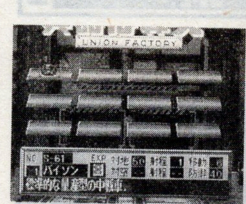
操作方法为棋格式，这使得操作更加减化

冷静，大胆地战斗

本游戏中没有以往模拟游戏中的罗列各种数字的战斗方法。操作虽然简单，但掌握决窍并不容易。下面详细介绍一下关键部分。

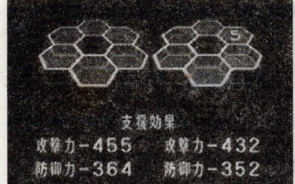


消灭敌人后，自己的经验值会增加

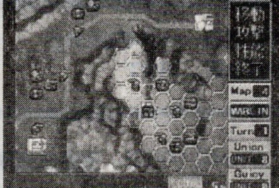


部队所积累的经验值会提高部队性能。但在战斗结束后自动清除

没有生产之类的指令。玩家要经营工厂才会提高战斗力



本作中还加入了包围和支援效果


进军路线是胜利的关键。这有点象象棋

秘技

原来先需要完成“New Story”模式，才能进入“Legend Story”模式。现在可用密码也可进入，见下表。

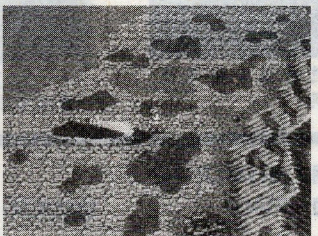
MAP	PASSWORD
1(17)	REVOLT(TLOVER)
2(18)	ICARUS(SURACI)
3(19)	CYRANO(ONARYC)
4(20)	RAMSEY(YESMAR)
5(21)	NEWTON(NOTWEN)
6(22)	SENECA(ACENES)
7(23)	SABINE(ENIBAS)
8(24)	ARATUS(SUTARA)
9(25)	GALOIS(SIOLAG)
10(26)	DARWIN(NIWRAD)
11(27)	PASCAL(LACSAP)
12(28)	HALLEY(YELLAH)
13(29)	BORMAN(NAMROB)
14(30)	APPOLO(OLOPPA)
15(31)	KAISER(RESIAK)
16(32)	NECTOR(ROTCEN)

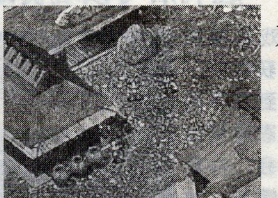
PS G·O·D Pure

发售日期：1998年2月26日
出品公司：Imagineer
游戏类型：RPG

1999年7月人类灭亡

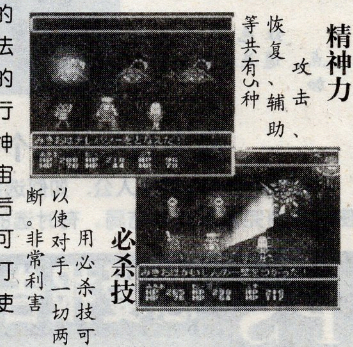
“G·O·D”从SFC移植到了PS上。玩家为了把人类从突如袭来的外星人手中救出，而开始了冒险之旅。


外星人进攻后，地球变成了这个样子。这太让人无法忍受了


与各地的伙伴汇合，一起消灭外星人

精神力、宇宙的声音和必杀技

本游戏与一般的RPG不同，代替魔法的是精神力和宇宙的声音攻击敌人或进行HP的恢复。使用精神力需要消耗MP。宇宙的声音在打倒对手后可收集到。必杀技可使敌人遭到巨大的打击，可依据情况来使用。

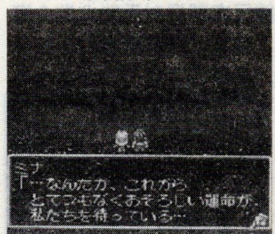

精神力 攻击、辅助、恢复等共有5种

必杀技 可用必杀技一切两断，以使对手非常利害

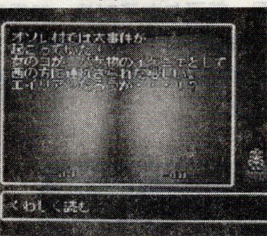
新要素大介绍

PS版中追加了许多新的机能。情节上增加了许多。存盘也采用了“日记”模式。

新情节


本作增加了10个以上的新情节

读日记


读日记时就可了解自己的行动情况

金手指

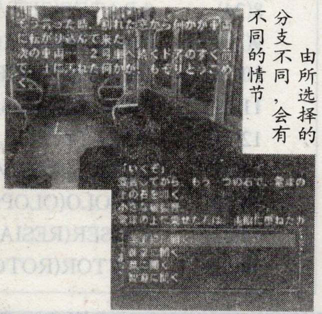
主角强度:	8011627A 03E7
钱:	800E31E0 FFFF
EXP:	800E2F88 FFFF

PS 最终电车

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： VISIT
游戏类型： AVG

你能从最终电车中脱身嘛？

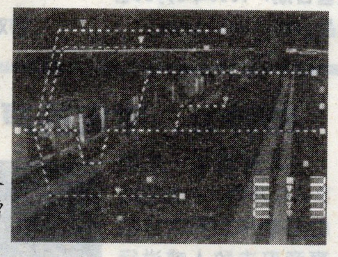
主人公被困在疾驶的末班车中，如何脱身呢？本冒险游戏是以读文章的方式进行，如何选择分支，将决定游戏的情节发展方向。游戏采用路线图系统，使玩家能够明确剧情的分支和终点的数量。



由所选择的分支不同，会有不同的情节

路线图系统

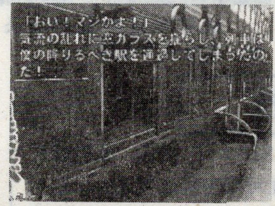
到达终点前的分支点进行情况，可从路线图上了解。最多可以在4个分支点上进行存盘。

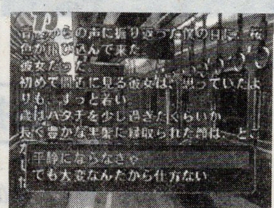


红色小点是终点，通关后数目会增加

故事情节的几个分支

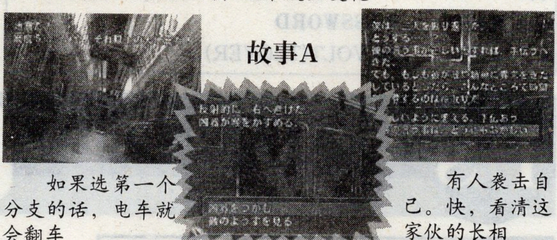
在疾驶电车中的主人公，如何选择故事的发展方向将使故事有完全不同的结局。有时选的分支，会使主人公GAME OVER。要谨慎选择。





由所选的分支不同，故事发生变化

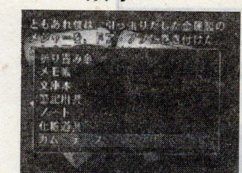
故事A

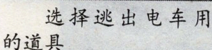


如果选第一个分支的话，电车就会翻车

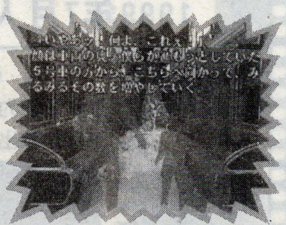
有人袭击自己。快，看清这家伙的长相

故事B





选择逃出电车用的道具



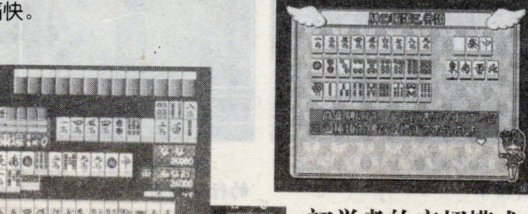
有2个不明生物在车厢中向主人公袭来

PS 恋爱报告 雀恋

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： VISCO
游戏类型： TAB

想玩麻将还是花札

本游戏是集游戏界中的两大有名游戏为一体的软件。游戏中有麻将和花札2种玩法。玩家在选择玩麻将和花札之后，就可与女子对战。如果连续三次都把对手的点数全赢过来就可与下一位对手作战了。另外，还有特意为不熟悉麻将和花札玩家所准备的讲座，初级玩家也可安心地玩个痛快。



可以选择玩麻将或花札

初学者的亲切模式

从麻将和花札的规则开始教起，十分细心、细致

胜利后可以观赏动画

本游戏的最大特点是当获胜时，就可观赏到女子的动画。玩家还可以与女子约会，并且有不同的情节。对战对手分麻将和花札2种，分别有4人。玩家最多可观赏到8人的动画。技术越高，获胜越多，看到的动画也越多。

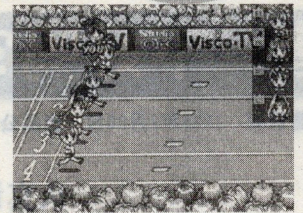


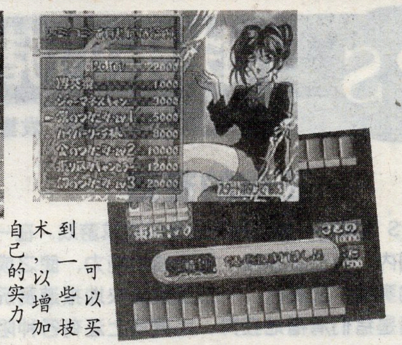
胜利了

这回可看到动画了

利用迷你游戏

麻将游戏中还有迷你游戏。把对手的所有点数都赢过来就会出现迷你游戏。玩迷你游戏可得到点数，用得到的点数可交换麻将道具。





可以买到一些技术，以增加自己的实力

PS X-MEN VS 街头霸王

发售日期：1998年2月26日　出品公司：CAPCOM　游戏类型：FGT





生存模式

这是以有限的体力去击倒很多人的模式。功夫高的话可多干掉几个

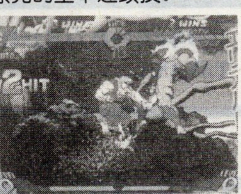
练习模式

练习空中动作和连续技。反复练习就会变得很熟练。

热血战士大回归

“X-MEN VS STREET FIGHTER”终于被移植到PS上了。和街机版不同的是，无法与同伴进行互换。但是合体必杀技、组合攻击和援护攻击技、防守反击技，这种协力技还健在。另外还有漂亮的空中连续技。

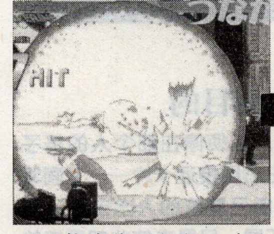




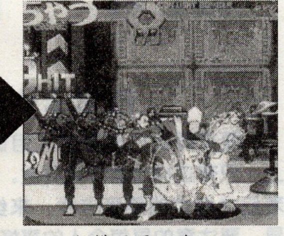
把对手击飞后，可再接连使用各种组合攻击技

PS版独特的系统

在本次的PS版中，超级必杀技可和接超级必杀技。当自己受伤后，还可以根据时间的长短，少量恢复体力的系统是本作的特点之一。



接连使用超级必杀技接超级必杀技



气槽需要二条

秘技

使用APOCALYPSE：

在任何难度下，没有“Continue”完成“BATTLE MODE”便进入“VERSUS MODE”的人物选择画面，将游标移至“豪鬼”按住“SELECT”键，来决定便可。

EX OPTION

在模式选择画面中，快速输入“□、□、→、×、L1”成功的话便可进入EX OPTION。

EX OPTION的内容

GAME MODE	ORIGINAL	变成和街机版相同的系统
	EX EDITION	PS版的基本系统，不能更换同伴
HYPER COMBO GAUGE	FULL	特殊能量槽变成无限
	NORMAL	正常的特殊能量槽设定

ORIGINAL模式特性：

当在EX OPTION将游戏系统设定为和街机版相同的ORIGINAL模式时，在对战模式只要1P与2P选用倒转了次序的相同角色(即是1P为RYU和KEN时，2P便是KEN和RYU)，就可像街机版那样进行2对2决战；下表是ORIGINAL模式的特殊操作。

ORIGINAL模式系统的特殊操作

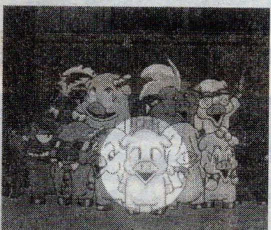
VARIABLE ATTACK	重P+重K(交换同伴角色)
VARIABLE COUNTER	防守时←↙↓+重P+重K(防守时由同伴角色进行反击并换人)
VARIABLE COMBINATION	↓↘→+重P+重K(2人同时使用HTPER COMBO)

PS "快乐的猪"不好吗？

发售日期：1998年2月26日 **出品公司**：Shangri-La **游戏类型**：SLG

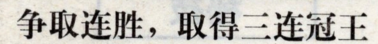
正统的赛猪

PS又推出一款以猪为主角的育成游戏。在一年的时间内，玩家训练猪，提高猪的能力，使之成为厉害的赛猪。比赛时，一方面是轻快地报道赛况，一方面是猪们滑稽地狂奔。比赛场上还有各种阻碍"赛手"们前进的各种阻碍物，这使比赛看起来更加有趣。另外，还可与朋友所培养的猪进行比赛。



个性丰富的猪

玩家可以从一只只猪中任选一只，并且每一只猪的特长都不同



为了使猪全面发展，不时看一下状况表

认真调教，准备比赛

喂食和调教可以提高猪的能力。如果能精心地调配各种饲料，就可使猪的能力有巨大地提高。调教共分9个种类，3个级别。特训级别的强弱将决定能力值的上升或下降的幅度，所以，调教时要多加注意了。



小心别饿死，但吃多了也会撑死



比赛胜利后的快乐猪，样子很可爱吧

如果输了就会被卖掉

争取连胜，取得三连冠王

在特定的比赛中连胜后就会成为三冠王。成为三冠王的猪在限时赛时的速度和体力都是一流的。

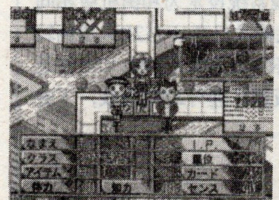
培养出了与别人对战时十分得力的猪了

SS PS 卒业旅行

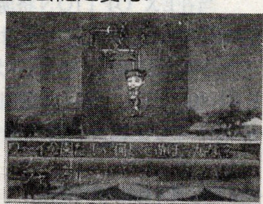
发售日期：1998年2月26日/4月23日
出品公司：TAKARA **游戏类型**：TAB

创造美好的回忆

本作是包含恋爱要素的棋类游戏。玩家的目的是向看中的女孩发动攻击，表达自己的感情。多数情况是回答问题来进行游戏，体力值和感受值也会随之变化。



包含恋爱要素的棋类游戏，大家可以一起玩



停在一块地上就会出现剧情的发展及提出问题。玩家该如何回答呢？

人物众多

在本游戏中可成为自己的专门恋爱对象的人，男女加一起共有16位。在这些人中，玩家一定会找到一位自己喜爱的女孩（或男孩）。但是，除了他们，好像还有几位隐藏人物。



看起来每一个人都很漂亮，可爱

使用卡片达到目的

要想同自己喜爱的人相识，必须停在那个人的格子上。只有这样才能开始交往。之后用接近卡片——上面写着约会地点的那张卡片，来约自己喜欢的人出去玩。但是，要注意的是每个人的喜好不同，尽量去彼此都爱去的地方。多次约会后，对方就会和自己一起行动，这时要赶

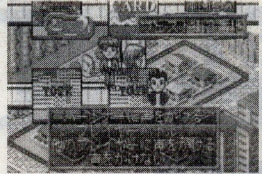
快去“告白”（终点）。

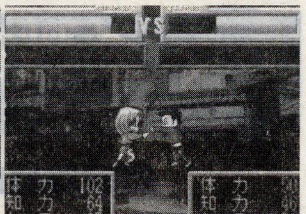


尽量把对方约到他喜欢的地点约会



象征缘份的玫瑰如果不凋谢，那证明这就是2个人的好感度最大的时候





与对手较量，如果获胜可提高自己的点数

干掉竞争对手

游戏中，当与别的玩家接触时会发生争斗。也就是在同一地点双方较量一下知力、体力、感受力和战斗力。获胜后可得到对手的一些点数。当对手带朋友时用“接近卡片”较量。获胜后可得到对手朋友的好感度。

金手指

SS版金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
1P:	160D4E5A 03E7
能力:	160CA506 00FF
	160CA50A 00FF
	160CA50E 00FF

PS 排球比赛

PRISM CODE

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： FPS
游戏类型： SLG

本游戏是以女子排球部为舞台，展开汗水和泪水的青春岁月的育成游戏。玩家是女子高中排球部的教练，要训练6位女队员，准备在全国大赛中取得冠军。

游戏中与女队员产生什么样式关系和大家的协作很重要。战术配合的好与坏将决定球队的实力如何，情节也会随实力的变化而变化。



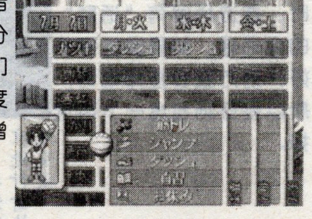
假日上街时遇到了女队员



情节共500种以上，想全看到吗？

目标：取得全国大赛冠军

作为教练的玩家，主要工作是安排训练和练习比赛的日程，以及在比赛时打暗号。如果对每一个队员分别进行特训，会提高她们对自己的好感度。好感度提高了，日常会话也会增加，但如果偏袒某一位队员则会遭到别的队员的讨厌。



以2 天为一个单位，决定一周的训练内容



在比赛中常常打手势、作暗号，会赢得比赛的胜利

现在的相性最旺。恋爱共有7个种类。由于个人状况不同，练习时的效果也不同

秘技

神秘的顾问名字：

在游戏开始时，只要输入玩家的名字为“COM☆から”后再输入“→”，若听到音效并返回名字输入画面便代表成功，这时可再输入自己喜欢的名字来进行游戏，接着就会出现主题曲的成卡拉O K 版本。另外，若在使用上述秘技时所输入的名字改为“C O M ☆らぶ”，那么在开始游戏时排球队中全体成员的好意度就会变得高。





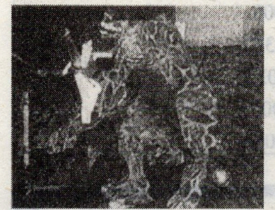
PS 杀戮夜魔

Nightmare Creatures

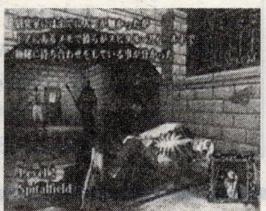
发售日期：1998年2月26日
出品公司：SCE　**游戏类型：**ACT

撕破邪恶的黑暗

本作是以1660年的伦敦为舞台的3D动作游戏。玩家的目的是到达伦敦市的恶梦街，打倒神秘的怪物，守卫住街道。使用武器的主人公们，可以用方向键和攻击键组合出各种技术。如果输入特定的指令还可使出连续攻击技。干掉所有的怪物就会使街道恢复和平。



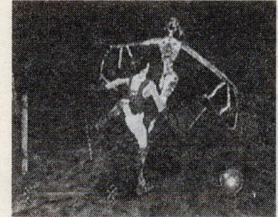
出现的怪物有着各自的特征和攻击方法



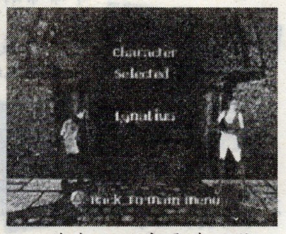
每个场景都不同的故事。干掉怪物后应继续前进

使用各种方法生存下去

本游戏中预备了地下洞窟和墓地等各种场景。每个场景都十分复杂，所以应谨慎前进。有些场景必须使用道具，否则无法前进。



画面的右下方显示所取得的道具

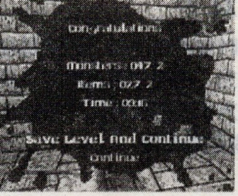


首先，玩家要选一位人物





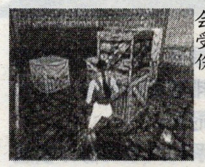
在大雪纷飞的场景中作战，有的敌人不砍断它的身体就不能取胜



过关后会显示出干掉多少怪物的数字，及完成度

要仔细查找

场景内有各种机关。在觉得奇怪的地方可自己查找一下，或者使用道具查找。有时会发现意想不到的东西。



一只箱子。注意，乱打一气自己也会受伤



发现恢复道具。在临死时可解救自己

秘技

只要把游戏完成，便会得到“齐道具＋无限”、“无限只数”和“选关＋使用怪物”3 个隐藏模式。但只要输入“×、↑、△、□、↑、←、×、□”就可将上述3 个隐藏模式集于一身了。

PS NOeL（圣诞节）2

Nightmare Creatures

发售日期：1998年2月26日
出品公司：PIONEER LDC　**游戏类型：**SLG

从与女孩交谈中感受快乐的游戏全新登场了。与前作相比，人物是全新的，动画数量也是前作的2 倍。系统本身也作了巨大改进，游戏的临场感增强了。



可视电话交谈时使用



活跃的气氛。在客车上3 个人愉快地交谈着

了。在进行重要的交谈时，要选择画有“话题”的会话球。如果选择得不好，对方就会挂掉电话，所以要仔细考虑一下再选择。

ID有自宅用的和携带用2种

与碧川凉进行愉快地交谈

快乐地交谈十分重要

要给女孩子们打电话必须有ID。但是，刚开始玩家只有由美的ＩＤ。如果与由美交上朋友就会得到其它人的ＩＤ

从可视电话开始的恋情

曾在滑雪场受伤的玩家，有一天突然收到一位小姐的电话。原来打电话的人是在滑雪场认识的橘由美。她很担

心你，因为那天为了躲避她们你摔伤了。这个电话就是一切的开始。



世家出身的名门之女。与她交谈的好处是……

健康活泼的女孩。感受力很强，很温柔、纤细

很酷的美少女。不擅长与男性交谈

和女孩子们搞好关系

要想使交谈有趣，就应使用网络，得到新的会话球。交谈的变化范围很大。能够自由地在游戏中使用"交谈球"，有效地向女孩子们发动进攻。



这就是网络。有是5种不同的项目

PS 洛克×赫伯 2～探侦物语～

发售日期：1998年2月26日 **出品公司**：CULTURE PUBLISHER **游戏类型**：TAB

新的一款"洛克、赫伯"侦探物语又登场了。玩家操纵企鹅，通过闯过各种小游戏，去找那只被拐走的猫。

与前作一样，迷你游戏可进行4人对战，朋友和恋人可以一起上阵了

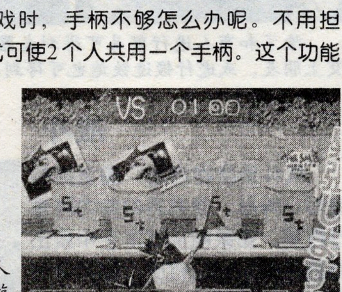


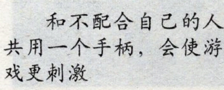
这只失踪的猫希望侦探们找回儿时的伙伴

名侦探洛克和赫伯

共用模式

四个人一起玩游戏时，手柄不够怎么办呢。不用担心，本游戏的共用模式可使2个人共用一个手柄。这个功能不错吧。

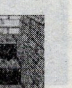




和不配合自己的人共用一个手柄，会使游戏更刺激

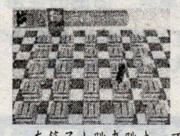
12种迷你游戏

打田鼠

企鹅玩打田鼠，没见过吧

跳箱子



在箱子上跳来跳去，不能落地，并且要收集物品

飞镖



确定目标后向对面的楼上飞

爆米花




追吃飞出的爆米花

速射



打坏人弗尔斯博士

地雷阵




不踩地雷，到达终点

旗



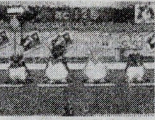

挥舞与样品相同的旗帜

空手切



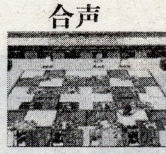
破坏各种物品

模仿



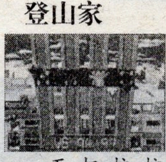
依靠记忆力的舞蹈

合声



寻找同样声音的地板

登山家



互相按按键，进行登山

电话

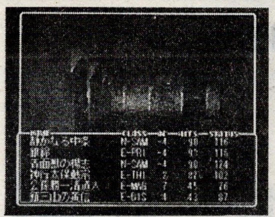


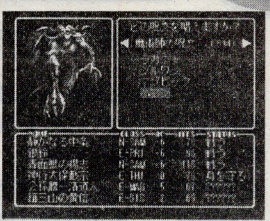
按指示的样子按键

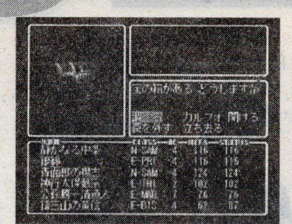
PS 巫术 尼路加明传说

发售日期：1998年2月26日 **出品公司**：LOCUS **游戏类型**：RPG

世界上受到广大玩家欢迎的"巫术"被移植到PS上了。同时收录了狂王的试练场、钻石骑士、遗产3个情节。为了能使初玩者也能很好地掌握"巫术"，游戏中增加了说明各指令的帮助功能和自动地图。并且，读取帮助时间极短，可以使玩家没有压力地顺利进行游戏。


游戏的舞台是以迷宫为基础的


末弥纯氏绘制的怪兽

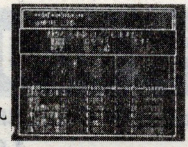

打倒敌人后有时会出现宝箱。里面有什么呢？


这是PC版的全灭情节

PS版的特色

1、选择更加方便

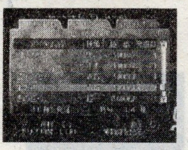
游戏中的道具名、咒语名都用日文表示，使用起来更方便了。


战斗方式也从PC机上移植过来了



2、怪兽和道具的阅览

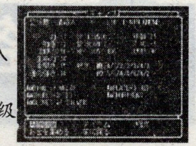
游戏会把得到的道具，击倒的怪兽列表显示。


可以得到怪兽的打倒数及道具的发掘数

游戏特色

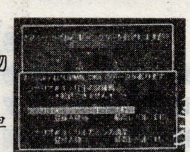
1、永远的游戏

本游戏即使达到目的还可继续进入迷宫。可永远地提高等级收集道具。


可以培养出这样超级凶恶的人物。够厉害吧

2、相同人物可到达不同剧情中

本游戏的魅力之一，是相同的人物可进入不同情节展开冒险。

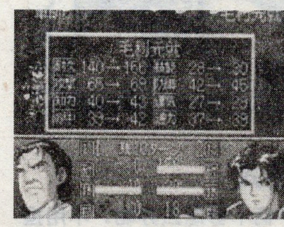

传送只是一瞬间的事。但是，道具无法传送

PS 毛利元就　三矢之誓

发售日期：1998年2月26日　**出品公司：**光荣　**游戏类型：**S·RPG



战国时代，毛利元就作为绝代的谋略家名扬天下。本作是记述从元就到其孙子辉元三代的S·RPG游戏。游戏中情节发展和战斗交替进行。你能折断3支箭吗？





除了和商人进行贸易可得到武器之外，如果和弓工师交上朋友，或进行锻造铁炮也可得到武器

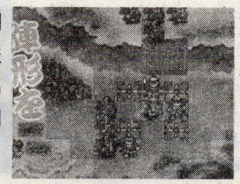
情节和战斗



故事发展中情节模式和战斗模式交替进行

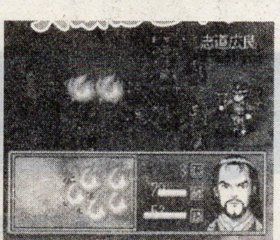
战斗

战斗采用回合制。要考虑到地形、阵形、各武将的能力再进行行军。如果能从敌军手中救出分散在战场上的村庄，就可得到贵重道具，或者结交上好朋友。





我方的精锐之师必胜。充满紧张感的战斗情节



知力高的军师可使用火攻等特殊攻击

情节

情节模式是为了在战斗前充分作好战斗准备而设计的。在演武场上煅炼武将，提高其等级会有利于今后的战斗。



PS 天仙娘娘～剧场版～

发售日期： 1998年2月26日 **出品公司：** Time Point **游戏类型：** TAB

和女孩一起玩麻将

麻将游戏是麻将迷的生命。本游戏分与妖怪对战的“故事模式”和与十多个人物自由对局的“自由对战模式”二种。一起来玩麻将吧。

故事模式

中国某地忽然出现一位号称“麻将大王”的妖怪。他引诱路过的少女打麻将，会把输了的对手的衣服变成奇妙的服装。



麻将可进行各种设定。还有道具



自由对战模式

自由对战模式在故事模式完成后出现。不可使用道具。

赠品模式

游戏结束后，可欣赏游戏的画面和音乐。

金手指

主角钱不减：800C8E60 FFFF
800C8E4C 0070

秘技

当己方抓牌时，同时按住主副手柄的选择键，在按主手柄的○键抓牌。抓到的牌可用十字键随意改变，作出自己想要的任何牌型。

PS 彩虹之翼（Q版战机）

发售日期： 1998年2月26日 **出品公司：** TAKARA **游戏类型：** STG



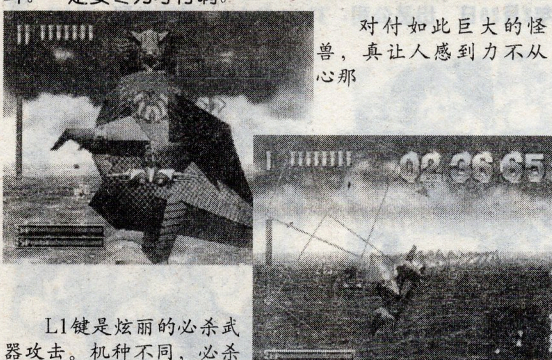
在迎接世纪末的今天，Q世界也终于向空中世界发展了。玩家可简单操作各种战斗机进行空中大战。在微型世界中飞行的感觉十分值得体验啊。

人物和战机介绍

本次出场的全部是新型战斗机，攻击直升机。完全不同于以往的老式螺旋桨式飞机。出场人物也是全新的。

飞行、攻击

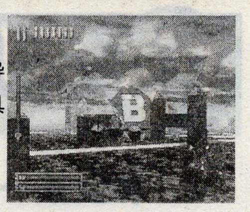
每个场景都有不同的作战内容。玩家的任务就是战斗。一定要尽力才行啊。



对付如此巨大的怪兽，真让人感到力不从心那

L1键是炫丽的必杀武器攻击。机种不同，必杀的具体情况也不同

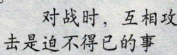
取道具

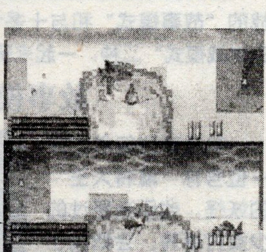


道具中有增加点数和补充导弹。此外，还有特殊作用的道具请务必拿到。

对战

本游戏操作简单，可以迅速掌握。还有对战模式，对战中，画面分为上、下两部分，2架飞机分别在不同的3D环境里上下左右地飞行，令人十分兴奋。可以让自己的父母和邻居的父母进行对战，对战的可能性无限大。





对战时，互相攻击是迫不得已的事

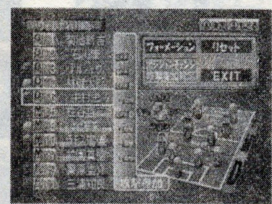
SS 日本职业足球联赛　实况炎之射手

发售日期：1998年2月26日　出品公司：KONAMI　游戏类型：SRT

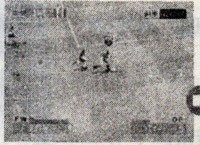
本作是“实况”系列的最新作品。本作的特点是根据是否有队员进攻来进行部署和可以详细地决定球队的阵容。并且，各个视点的实况转播和松木安太郎的解说使游戏更加精彩。



可以边听实况解说，边游戏



决定各位选手是否参加进攻

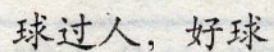


攻击时同时按射门键和方向键



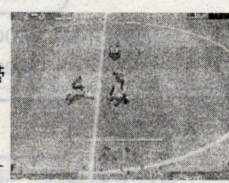
向中场的队员传球

队员直接射门。漂亮



动作键

攻击时按动作键，可以进行带球过人，盘球跳等各种动作。



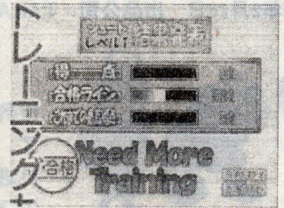
球过人，好球

可选模式有7种

本游戏中有与CPU或与朋友1对1对战的练习模式，还有与17支球队联赛模式，分别练习的3级练习模式，自己选择选手，编辑球队的编辑模式等。此外还有“锦标赛”，“全明星队赛”，“点球战”等共7种模式。



设计出自己的理想队员，参加联赛



练习结束后，CPU会作出对玩家的评价。目标是满分啊。练习也是很重要的

配合比赛

比赛时同时按射门键和方向键，就会与自方队员进行配合。使用此技，传球时可以使出过顶踢和空档传球等华丽技巧。

秘技

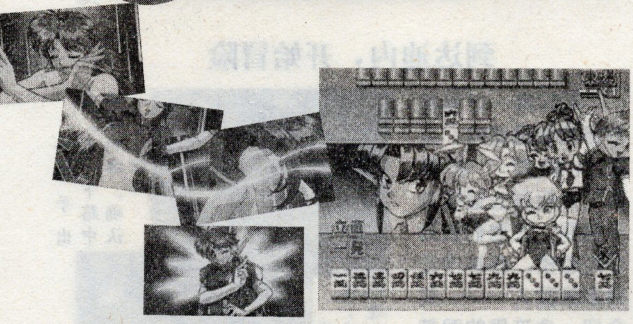
自创最强选手：

玩家在自己作成选手时，先用尽电脑给予的能力值。然后在到增加的能力项目上减少1点，将这1点加在另一个项目上。按一下A键在按一下B键，这时给予能力值会变成255.就可以把球员能力全部加到99了。

隐藏球队	方法
World Stars	在Normal下，完成“J-LEAGUE Mode”
KONAMI Stars	在Hard下，完成“J-LEAGUE Mode”
All-Stars队	**方法**
J-EAST	在完成“J-LEAGUE Mode”中的1st STAGE及2nd STAGE之后，总积分要在100分以上
J-WEST	同上
Japan Dreams	在Tournament中取胜
World Dreams	在“J-LEAGUE Mode”的1st STAGE中，取得5连胜以上

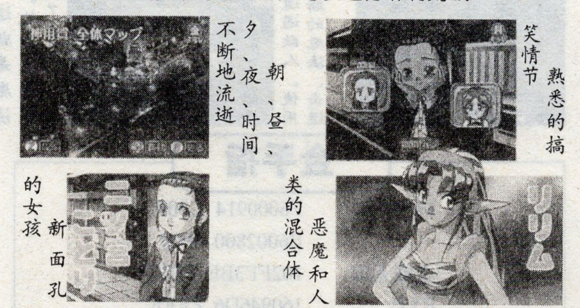
SS PS 美少女雀士AVG 心跳梦魔

发售日期：1998年2月26日／4月9日　出品公司：JALECO　游戏类型：AVG



故事情节和游戏目的

和主人公交谈的女孩突然长眠不醒。这是怎么回事。玩家和御崎恭子一起要解开这个谜。事件解决后，玩家可以向少女表达自己的爱意。实际上，彼此进行恋爱才是游戏的目的的。条件满足的话，可以进行麻将对战。



朝、昼、夕、夜、时间、不断地流逝

熟悉的搞笑情节

新面孔的女孩

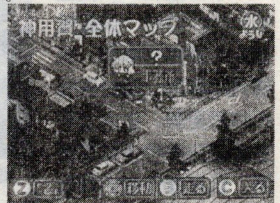
恶魔和人类的混合体

冒险

诱人的冒险麻将登场了。玩家与街上行走的女子交谈，之后选择会话，展开情节。



靠选项进行冒险



平时在街道上漫步

赠送模式DISK 2

前作中受到好评的赠送模式本作中也出现了。也就是DISK 2。与表白成功的女子进行的片尾画面也很有趣。



表白成功就可约会模式。

可以四个人同时进行的迷你游戏

金手指

SS版金手指

MASTER: F6000914 C305

B6002800 0000

回答问题失败次数不变: 1606B9A0 0102

秘技

SS版秘技

增加道具：

在和梦魔决战的麻雀对局中，只要同时连按L＋R＋Y＋↓就能增加持有道具的数量，每种道具多可携带9件，另外在对局时，玩家是能不断使用此秘技的。

变成十三不搭：

在麻雀对局中，当轮到玩家模版时假如同时按L＋X＋Z，就会马上变成十三不搭胡起牌来，可是所得奖分却非常低。

使用变身后的角色：

在赠品模式内的4人对战迷你游戏，选择特定角色时，只要按住L和R来作决定，就能使用变身后的角色，进行游戏，至于这8名特定角色则是御崎恭子、水野ユキ、筱原ありす、一文字つかち、槙枝ちなえ、みるく、セシル、和デリンジャー

PS版秘技

完全通过约会模式：

首先以DISC 2开始游戏，然后在美优里“ミュリ”的房间的选项画面按住R1键，按←5次、→5次、←5次、→5次，听到效果音便算成功，这样当进入约会模式就能与所有角色进行约会，即使在DISC 1时未能告白成功的角色也可。

神经衰弱必胜：

首先要在集齐所有变身角色的状态下，来和梦魔リリム进行最后配对决斗，接着开始时按住L1、L2、R1和R2再按SELECT，成功的话画面右下方就会出现宿小了的版图配置。

出现字幕：

在DISC 1的迷你游戏“VSスーチー・キャプテンフラッグ”，当出现游戏说明画面时，按着SELECT来顺序按△、×、□、×、□、○、○、×便会出现字幕。

SS 白魔女～另一个英雄传说

发售日期：1998年2月26日　出品公司：HUDSON　游戏类型：RPG

全新的英雄传说

本作是从PC机上的RPG游戏“英雄传说3”移植过来的，剧情有所增加，部分画面也有所更新。主人公是少年朱利奥和少女克里斯。玩家操作他们开始旅行，去解开白魔女之谜。他们历经千辛万苦，完成了庞大的冒险行动。



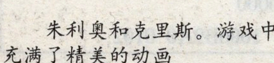
与PC版不同，SS版用斜视点展开游戏



庞大的图画。移动是在画面上进行的这地

他们为什么要旅行

弗尔迪斯国拉克比克村中，作为年青人的成人仪式，外出旅行是惯例。也就是到世界上5　个地点去参拜被称为“夏尔纳”的魔法镜子。朱利奥和克里斯遵从惯例，开始了旅行。但是，在他们的旅途中发生了谁也没有预料到的事情……。



朱利奥和克里斯。游戏中充满了精美的动画

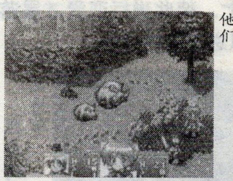
到达迪内，开始冒险

朱利奥一行最初的目的地是迪内。这里供奉着“水魔镜”。但到达迪内并不容易。在他们的途中有断桥，森林中还会遇到敌人……。先介绍一个这里的艰苦战斗。



从村子出发看一下路中的路标牌，确认一下目的地。

为什么桥被破坏了呢？之后他们进入了洞窟



克里斯的魔法，击退他们遭遇敌人，使用

镜。他们在这里看到了什么？这就是魔法

金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
金钱无限:	102FF3BE FFFF
EXP:	160946D6 FFFF

SS 救火奇兵

发售日期：1998年2月26日
出品公司：SEGA　游戏类型：ACT

面向凶恶的火焰

“救火奇兵”是“NiGHTS”的制作者“音速小组”的最新3D动作游戏。

玩家的任务是帮助无法逃出火灾现场的人，排除火灾原因。场景有能量工厂和海洋设施等许多种，需要一一突破。



用灭火器灭火，这是一般的灭火器

冲锋式灭火器。比一般灭火器灭火能力更高

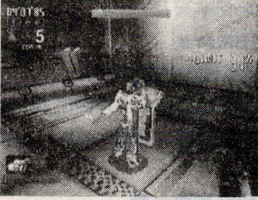


进入危险的火灾现场，挽救生命。

在场景中，需要救助的是那些因突发事件而无法逃生的人们。为了救助别人需要一定的“灭火晶体”。“灭火晶体”可在灭火后得到。如果找到放火的人，并干掉他，便结束了任务。任务结束后，由玩家所取得的晶体数会给予5个级别的评价。力争达到最高级。



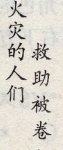
爆炸可以用声音来预测。要仔细听啊



在场景上找到开关就可以打开门



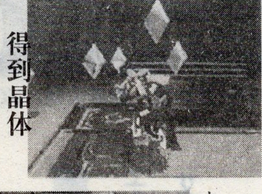
救助被卷入火灾的人们

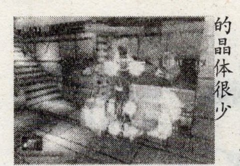


与BOSS决战

收集晶体

灭火晶体在灭火后可以得到。火分红系和蓝系2种，灭蓝系的火可得到较多的晶体。


得到晶体


红色火焰的晶体很少


蓝火比红火难灭

秘技

隐藏人物ELLIOT和CLARIS：

当开始游戏时，如果有"NiGHTS"的储存记录，那么进入了MISSION 2后，来自"NiGHTS"的男主角ELLIOT便会以灾民身份随机出现；若有"CHRISTMAS NiGHTS"的储存记录，进入MISSION 2后"NiGHTS"的女主角CLARIS亦会以灾民身份随机出现。

金手指

MASTER: F6000924 FFFF
B6002800 0000
晶体不减: 160FFE68 0063
160FFED8 0006

SS STEEL ASSULT SS

发售日期：1998年2月26日　出品公司：SIMS　游戏类型：STG

真正的3D射击游戏

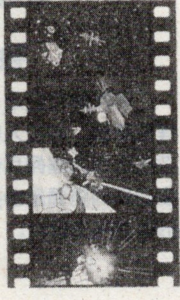
本作在32X上受到了广大玩家的好评。它的续篇又在SS上登场了。

本游戏的特点是在宇宙空间中，可以上下左右自由地移动。因此，可以避开从正面攻击过来的敌机，再绕到敌机背后发动攻击。各位玩家可以体验真实空战的乐趣了。

真实的战斗方式

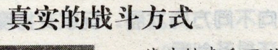
战斗结束后可以从各个角度回放自己飞机的飞行情况





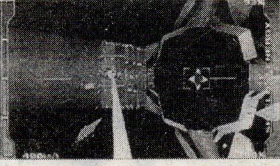
使用2种视点战斗

游戏中的视点有2种。座舱的视点很有真实感，但要确定自己的位置，还是后方视点比较有利。

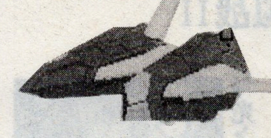


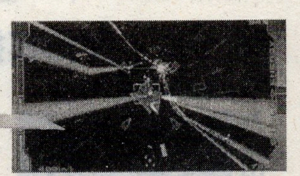
三种游戏方法

玩家所选的2种机型因武器特性不同，玩法也不同。当2人用同时玩时，一个驾驶，另一人射击，协同作战。


2个人一起协同作战

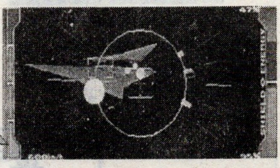
TYPE A


机上装有机关炮，及可自动跟踪对手的导弹


很像"超时空要塞"中的自动跟踪导弹

TYP EB


机上装有激光炮，及可在大范围上攻击对手的等离子炮


很难命中敌人，但威力强大

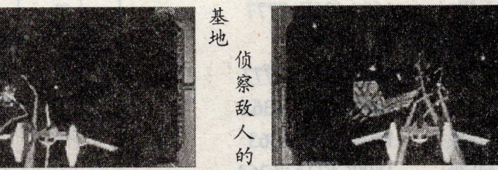
STAGE

在场景中有攻击时护航和爆破陨石等任务。并不是只攻击敌人就算完成任务。

任务1


侦察敌人的基地

任务2


爆破被发射的陨石

SS 梦幻模拟战～Dramatic Edition～

发售日期： 1998年2月26日　**出品公司：** NCS　**游戏类型：** S·RPG

SS版的“梦幻模拟战合集”是把大受欢迎的2个S·RPG游戏“梦幻模拟战Ⅰ”和“梦幻模拟战Ⅱ”共同收录在一张CD中。SS版与PS版相比，不仅人物造型有所改变，就是情节也增加了不少。

艾尔文 エルウィン

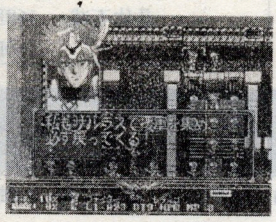
丽娜 リアナ

光之神殿的巫女。帝国军团为什么要抓她呢？

在世界上旅行的他，不小心被卷入了战争

梦幻模拟战Ⅰ

故事大意



在遥远的过去，传说如果拥有圣剑就会获得无穷力量，圣剑守卫者的后裔，巴尔迪亚王国受到了达尔西斯王国的进攻。争夺世界霸权的光明与黑暗之战开始了。

雷迪



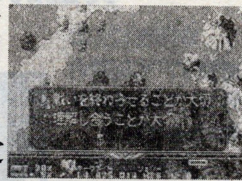
巴尔迪亚王国的王子。为夺回祖国而战

克里斯



天真无邪的少女。她与雷迪恋情

“梦幻模拟战Ⅰ”之后的数百年，达尔西斯国得到了魔剑。他们为了征服圣剑而发动战争。圣剑和魔剑的争斗开始了。由玩家的选择，故事将向不同方向发展。玩家支持魔剑还是圣剑呢？

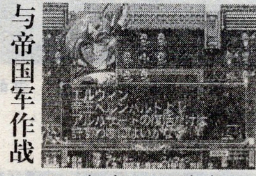


命运由自己决定

梦幻模拟战Ⅱ

故事向多方向发展

与帝国军作战



与光之女神鲁西莉斯成为朋友后，用圣剑与帝国军和黑暗王子荷赛鲁作战

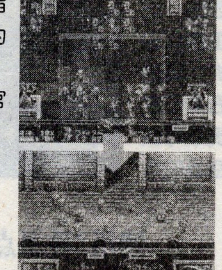
与光之军团作战



相信力量就能带来和平的主角加入了帝国军团一方。这次我们要和以往的朋友开战了。

独特的指挥官系统

本作的特色之一是指挥官系统。各位人物作为指挥官雇用雇佣兵作战。雇佣兵的强弱是由指挥官的强弱来决定的。



各指挥官的指挥范围有不同

在指挥范围的雇佣兵能力会有所提高

金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
梦幻模拟战Ⅰ	
金钱无限:	160A426E 7777
梦幻模拟战Ⅱ	
金钱无限:	1609C9CE 7777
主角升级:	1609CE0A 6363
主角2升级:	1609CE72 6363
主角3升级:	1609CEDA 6363

秘技

选关： 在LOAD画面中，游标指向任一关记录。顺序按“→、↓、↑、←、R、Y、START、X、Z、C”。（游戏中LOAD不可）

隐藏商店1： 在选择商店画面中，顺序按“↑、←、→、↓、→、→、C”。

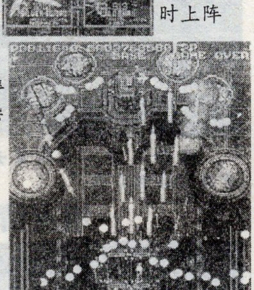
隐藏商店2： 在选择商店画面中，顺序按“←、↑、↓、→、←、X、→、↑、←、↓、→、X、C”

SS 疯狂战机

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： Electronic Arts
游戏类型： STG

街机版的纵版游戏"疯狂战机"被移植到S S 上了。游戏会随着玩家的状况而改变难易度。这也是本游戏的战略要素。点数增加战机数也会增加，玩家玩得不好难度就会下降。游戏的智能性很高吧。

在4种战斗机中选择自己喜爱的。也可以2人同时上阵

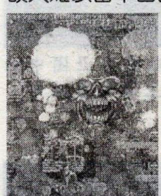


击毁敌机后，敌机的碎片乱飞，敌人的子弹也夹杂在其中，令人无法辨认

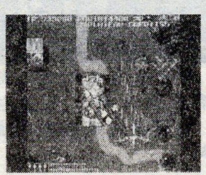
SS版的特点

1、充实的选项

除了可以设定难度和自机数，接关次数外，还可选择5 种与游戏环境相对应的画面。还有敌人难以击中自己的洞察模式。



街机版的秘技，有名的「魔法大战」一机体也可选择到。设定后从开始可以使用



纵幅很短，用普通电视也可玩

2、得高分

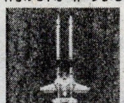
在每一关最多可得多少分呢？挑战自己的极限在射击游戏中取得高分就会体味到射击游戏的真意。



有自信就能得高分，加油啊

攻击方法

攻击以射击为主，中间可偶尔使用一下特殊兵器。具体情况得靠玩家的随机应变能力了。



A键

向前方射击。可以连射

B键

消灭大部分敌人的强力武器。有时必须使用这个



C键

改变子机位置。基本有5种

秘技

使用"魔法大作战"角色：

在标题画面先顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、A、B、C，接着在选项画面将特别嘉宾角色的项目设定为ON，就能选用来自"魔法大作战"的4名角色。

赠品资料集：

只要把CD-ROM放进安装了WINDOWS 95系统的电脑里去，开启名为OMAKE的资料夹，就会找到一堆有关攻略与及游戏背景的资料。

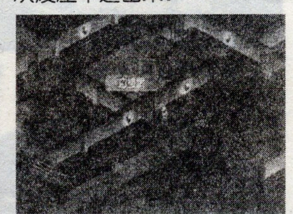
SS 恸哭 之后……

发售日期： 1998年2月26日
出品公司： DATAEAST
游戏类型： AVG

"恸哭"是具有神秘气氛的冒险游戏，并且有许多美丽的图片。主人公被困在一个不知名的废屋内，他要利用找到的道具，避开各种危险，从废屋中逃出来。



打开衣柜，发现了一具死尸。这时主人公已经被困在房间里了。该怎么办呢？



在废屋内移动，搜查各个房间

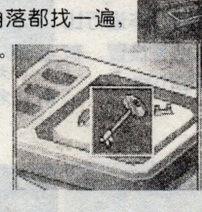
秘技

观看所有特殊事件图片：

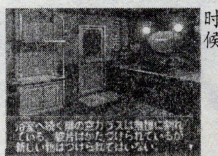
只要看过制作人员名单超过2 0 次，就能观看游戏中所有特殊事件的图片，及未曾出现过的未使用图片和赠品图片。

找道具

没有道具就无法进行游戏。要把所有房间的各个角落都找一遍，获得尽可能多的道具。



先在一些奇怪的地方搜查一下，就会发现意想不到的道具



在修复浴室门用玻璃的时候

用毛巾修复后，什么事情也没发生，如用镜子……

使用道具

本游戏在使用道具时有几种不同的选择。使用不同道具将决定今后的情节发展。表面上看起来很平常的地方，用道具也要小心。

SS 悠久幻想曲 2nd Album

发售日期：1998年2月26日 **出品公司**：Media Works **游戏类型**：SLG

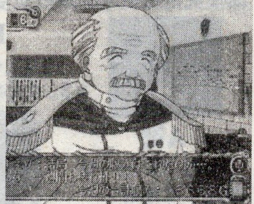
友情和事业都重要

本作是"悠久幻想曲"的续篇，本作的主人公是在前作中与前主人公作对的青年。

玩家的使命是以没有队长的小规模部队为核心，获得街上人们的信赖和队员的友谊，保卫街道的和平。玩家的部队就是街上的万能服务员。通过调解纠纷和为美术馆作警卫获得金钱和委托人的信任。如果不给队员工资，就会破坏彼此间的友谊。



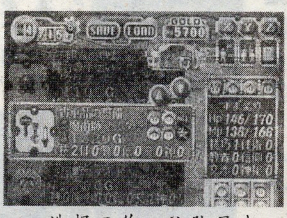
街上有各种人，玩家可以和他们交朋友



大家把赚到钱的10％交给自警团，剩下的钱作为队员的工资和药费

工作

首先要进行工作赚钱。参加格斗大会得奖金也是得到钱的一个方法。没有钱就无法支付队员的工资。每个队员都擅长不同的方面，要按排他们相应的工作。为了增加每个人的特长，修行也是十分必要的。

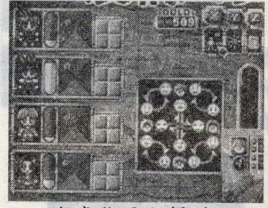


选择工作，让队员去干自己擅长工作



出席格斗大会得到很多钱

用友情来解决事件



考虑队员之间的人际关系分配工作，下达任务，会提高完成任务的成功率

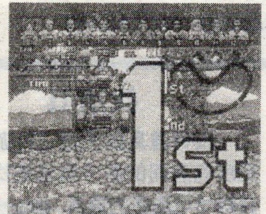


阿尔贝尔是自卫团中的队员。性格上很像男孩子，却很爱打扮

SS 世嘉怀旧经典系列 爬山车

发售日期：1998年2月26日 **出品公司**：SEGA **游戏类型**：RAC

"世嘉"时代系列游戏已经被移植到了S S 上。本次移植的是"爬山车"，游戏本身没什么难度，只要获胜就可取得好名次。但是赛道曲折不平。玩家用快速滑行车进行比赛。场地上有跳台等设置。有时可以把对手挤下山坡。



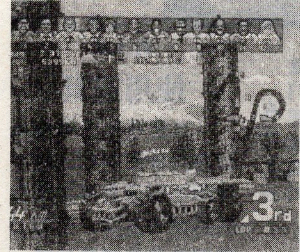
大跳。如果赛车达不到一定速度就跳不过去

人物的细致反应

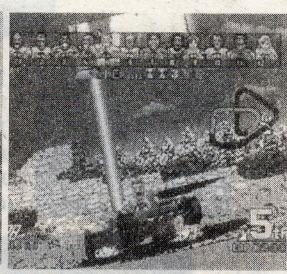
游戏中人物的反应也十分细致。当超过对手时，或在排行榜上，每个人都有不同的表情。很有趣吧。



当排行顺序发生改变时，有人哭，有人笑



街机版中用开始键切换视点，SS版用Z键



完成全部比赛是一件极了不起的事



超过自己的对手，回头微笑

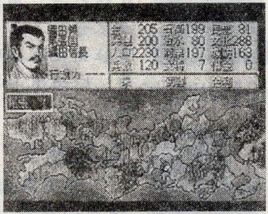
PS SS 信长的野望·战国群雄传

发售日期：1998年3月7日/4月9日　出品公司：光荣　游戏类型：SLG

战国硝烟起

PC版的热门作"信长的野望·战国群雄传"移植到PS与大家见面了。战国大名之一的织田信长，以统一天下为已任。在"信长"系列中，本作首次派武将登场。分别掌管内政、国防等部门。本作向我们展现了一幅战国时代的宏伟画卷。

"信长"又开始了征战



从关东到关西·四国，力图统一38个诸国

给大名配备武将

武将是大名的部下，他们的活动能力、政治能力、个人魅力各有不同。首先要考察每个武将的能力。

大名的组织图

织田信长



与部下情同手足，因此能随意调遣他们。

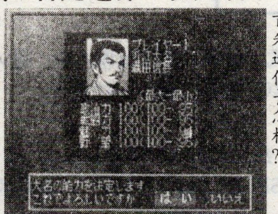
从属的武将



佐久间信政　羽柴秀吉　滝川一益

一鸣惊人，统一天下！ 首先选择一位大名



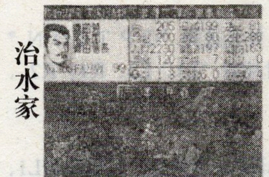


首先选信长怎样？选择大名很重要。

知人善任

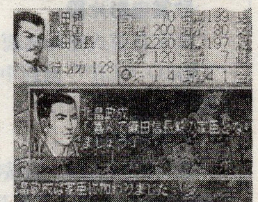
各国都配有武将，掌管内政、国防等国家事务。武将们各有善长的一面，要量材录用，发挥他们的一技之长。

治水家



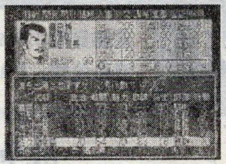
政治能力值高的委以内政要职

发现人材

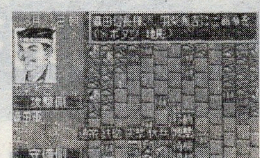


精选良将

选择战斗和武装能力值高的武将出阵。战斗胜利了，还可将敌方武将俘虏。所以，选将一定得当。



还要考虑到各武将的兵力，决定出战阵容



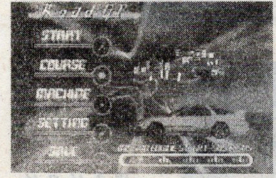
开战！去溃敌人在此一决！

PS 湾岸TRIAL

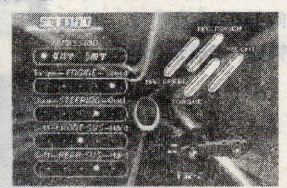
发售日期：1998年3月7日
出品公司：PACK IN SOFT　游戏类型：RAC

比赛恋爱两相宜

本游戏的魅力在于有4种海湾道路赛可供选择。车库中备有各种性能的赛车，你可以从中挑选满意的一辆。道路赛中所有赛程都得第一时，会出现一个令你惊喜的结局。此外故事模式中还穿插了电影画面。



首先通过画面挑选车型和赛道



可调整方向盘及发动机的类型



必须在规定时间内通过每个点

创记录啦！

刷新自己的记录时，新记录会登在排名榜上

充满魅力的故事模式

故事分前篇和后篇，选择出性格不同的女孩子，演绎

精彩各异的曲折故事。这个故事的主线是一个赛车手的成长历程，以及陪伴他成长的那个女孩子。在前篇中获得道路赛的冠军以后，才能进入后篇的故事。比赛的成绩会改变故事的情节。以让女友满意的成绩去迎接皆大欢喜的结局吧！



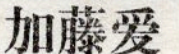
可爱的女朋友，忧心忡忡地望着主人公

不夺第一不罢休

挑战后篇的一个个都是绝活

拿出了环行赛

为游戏增光添彩的美女们





加藤爱

据说她哥哥在一次赛车事故中不幸身亡。主人公为了她的欢心而去夺冠军



小泽奈月

她父亲是汽车保养工，同样梦想着自己的赛车获得冠军。她则热恋着作为赛车选手的主人公



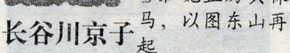
长谷川京子

她虽在以往的车赛中败北，已经引退，但她并不甘心。为了雪耻她正厉兵秣马，以图东山再起



嘉门洋子

她是现场电台解说员，许多人都崇拜她。看谁能获胜，进而赢得她的芳心



儿岛玲子

好突然出现在主人公面前。谁也不知道她的来历。她似乎知道那场传说中的赛车故事的详情。

秘技

使用所有赛车：

此秘技只能适用于"ROAD GP"及"TIME ATTACK"模式。玩家只需在该模式中，进入"MACHINE"选择画面，然后指向FD7赛车，再将"L1、L2、R1、R2 、↓、SELECT键及△键"同按便可。

欣赏电影片段：

玩家在模式选择画面中，首先选择"OPTION"一项，然后再进入"VIDEO CLIP"。之后，在"VIDEO CLIP"画面中同时按着"L1、L2、R1、R2 、↑、 SELECT键及 △键"。成功的话，便可随意观赏各人物的电影片段。

开发者的车：

在计时模式赛，当按START来选择后，只要按着L1、L2、R1、R2就会出现GHOST CAR选项，只要将它设定为ON便会在比赛中出现开发者的车。

SS 尼罗河的夜明

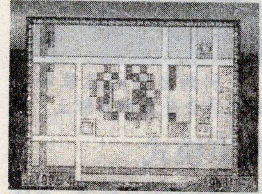
发售日期： 1998年3月5日
出品公司： PACK IN SOFT
游戏类型： SLG

控制这片大地

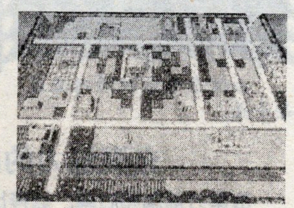
以古代埃及为背景，即战略模拟又是都市育成模拟，玩家做为一国之王，兴产业促贸易繁荣城市，整军备厉兵秣马扩展疆土。力争在2000年到来之前占领所有都市，建设一个强大的国家，并支配整个埃及和古代东方世界。

建设城市至关重要

开发城市的基础是修道路开水渠。路通屋起，水到禾壮。其次是市政设施，共有6类：管税收的交易所，培养人材的教育设施，及政治、军事、娱乐、宗教设施。它们各司其政，令出一门。为了让这些机构高效运作，要拔出一定的经费。运作得好城市发展就快。



要防御敌国入侵，做好城市规划



经过一段时间，民宅、农田显著增加，市政设施也建起来了

战争降临

为了扩张领土，要发动战争，战争采用真实时间制。局势瞬息万变，必须及时做出判断。为了打赢这一仗，要做大量准备工作：建兵营屯士兵，盖工厂造兵器，修练兵场训练士兵，建军校培养将领。充实军备和开发城市密切相关。另外，时常还向敌国派遣间谍，收集情报，以制定对策。

军队

任命将军，组建军队和调拨士兵，饷

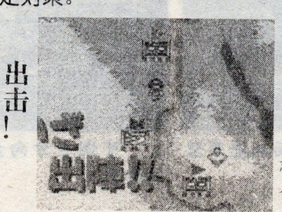
兵器

军队急需的兵器，在城市中的兵工厂中打造

收集情报

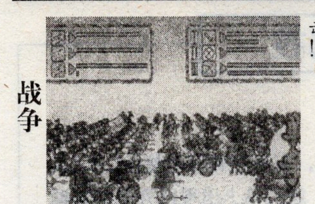
派遣间谍，刺探敌国的机密

出击！



战争的目的就是从邻国手中夺取土地

战争

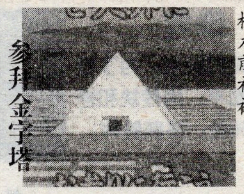


击退面前进、总攻！将军下令后，这就是战争场。

国王阵亡了怎么办?

如果没造金字塔，国王死而复生的次数就有限制。所以，要提高社会的文明程度，建造一座金字塔。有了金字塔，依靠“王家之泉”的力量，国王的志愿就得以继承，复活的次数也增加了。

参拜金字塔



来到金字塔内，在安放国王的棺木前祈祷

SS 未来汽车大赛 XL

WIPE OUT XL

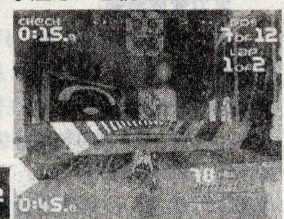
发售日期：1998年3月5日
出品公司：GAMEBANK
游戏类型：RAC

震撼心灵的超高速!

这是一个让你能充分感受到速度的游戏。有两种竞赛方式，一是1 2 台未来型赛车参加的冠军赛，一是自己向自己的记录挑战的计时赛。赛车手注意，各就各位预备……

补充能量

撞到墙上，能量就减少了。



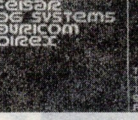
加速!



熟练使用各种道具

赛道难易度

赛道的难易度分三级，每级有两个环线。谁能称霸6条环线?



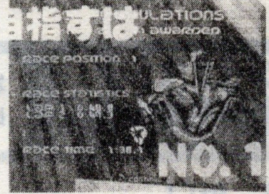


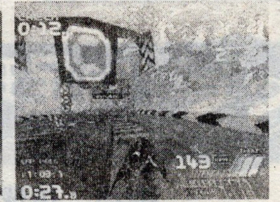
赛车队

一个队备有4 台车，从中选一台参赛。每辆车的加速度等性能有好有坏，很大程度上影响着成绩。

比赛方法

冠军赛在6个环线上都夺取第一时，选择CHALLENGE1模式向赛车手的最高峰挑战!





规定时间内必须通过计时点

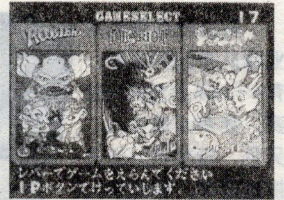
SS PS CAPCOM游戏合集“WONDER3”

WONDER3/ARCADE GEARS

发售日期：1998年3月5日/4月2日　出品公司：CAPCOM　游戏类型：合集

精彩游戏合三为一

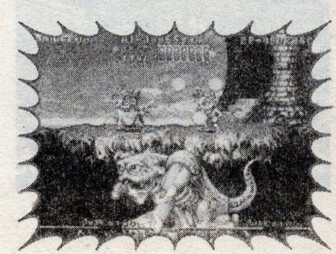
在街机博得好评的3个游戏，现在有了合集。它们分别是动作型游戏“ROOSTERS”，射击游戏“CHARIOT”，及桌上游戏“推砖”。真是一举三得。

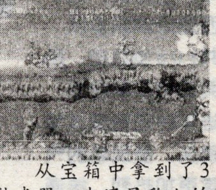


先玩哪个游戏好呢？真让人拿不定主意

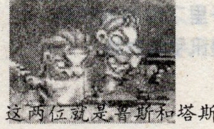
ROOSTERS

两个小冒险家，鲁斯和塔斯，为了找到神奇的双马战车，手握龙卷冲锋枪，征战了7个地方。这个游戏可两人同时玩。





从宝箱中拿到了3种武器，击溃了敌人的进攻



这两位就是鲁斯和塔斯

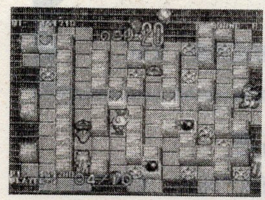
推砖

小兔和松鼠，为了维护森林和平，用砖块和怪兽大战50关，终获胜利。

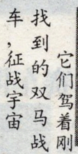


块装有炸弹砖或其它特殊的效果

把场地中3个标有心形的砖块排成排……



推动砖块，把敌人压扁





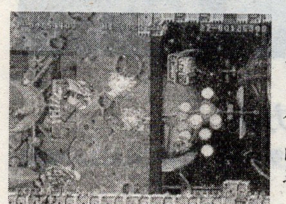
消灭了所有的敌人，森林保卫战获胜

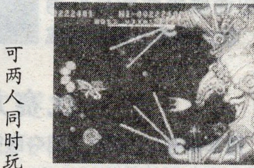
CHARIOT

鲁斯和塔斯再度出场，成为横版射击游戏。武器增加为2种，仍发射龙卷风式火舌。它们要大战7关才能取胜。

飞向宇宙!

它们驾着刚找到的双马战车，征战宇宙





可两人同时玩

两个人的命运如何?

秘技

SS版秘技

使用LV2辅助精灵：

在“ROOSTERS”中，只要在暂停时按住L和R来顺序输入X、Y、Z、A，就可马上出现已升级的辅助精灵(会吐火炎)。另外，若在暂停时按住L和R来顺序输入X、Y、Z、B就会是已升级的辅助精灵(会发射导向弹)，若按住L和R来顺序按X、Y、Z、C则会是已升级的辅助精灵(会喷火球)；注意秘技在每关游戏里只可使用一次。

使用最强武器：

在“ROOSTERS”中，只要在暂停时按住L和R来顺序输入X、Y、Z、↑、↓，就能使用威力最强的武器SUPER BOMB。

火力变成最强：

在“CHARIOT”中，只要在暂停时按住L和R来顺序输入X、Y、Z、A，就能马上使用等级最强的WINDE SHOT。另外，若在暂停时按住L和R来顺序输入X、Y、Z、B，就可使用等级最强的RAPID SHOT，如按住L和R来顺序输入X、Y、Z、↑、↓，则会返回最初期的状态；注意这秘技在每关游戏里只可使用一次。

自由跳关

在“DONPUL”中，首先在暂停时顺序按A、B、C、C、C，然后按需要跳关关数的对应按钮次数(A是1关，B是10关，C是20关；如想跳32关，即是按A、A、B、C，依此类推)，再按X就能马上跳关。

SS '98足球环球赛

SEGA WORLD WIDE SOCCER '98

发售日期：1998年3月5日
出品公司：SEGA
游戏类型：SPT

跑动、传球、射门

这是热门游戏“黄金射门”系列的最新作，新名称表明这是一场世界足球大赛。参赛的球队包括英、法、西班牙的职业队，共108支队伍。用英语做实况转播，进球时还有重放慢镜头，使现场的气氛更加热烈。接通XBAND，可以与千里之外的对手用通讯手段对战。

视点可从上方、侧方、斜向自由变换

倒勾射门!



重现精采画面



到位选手的动作准确



职业联赛

这就是世界级甲级联赛

比赛方式多种多样

有世界各国的职业球队参加的联赛，有4～16队参加的淘汰赛，还有点球大战。另外，玩家可以自己挑选球员，组建自己的队伍参赛。

点球大战

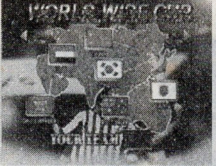
淘汰赛



组建自己的球队

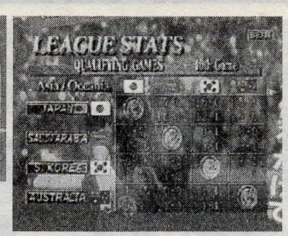
通往世界杯之路

世界大赛首推世界杯最引人注目。各国都一样，预选赛不能出线，就不能参加第二阶段的比赛。参赛国目前有48个，你可指挥其中一支去夺取世界杯。



各国水平不一，选择自己喜欢的队，争取第一

切实感到了入围世界杯的难度



PS 老虎机完全解析

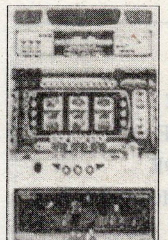
发售日期： 1998年3月12日
出品公司： HUMAN
游戏类型： TAB

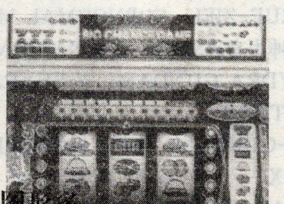
百战百胜

不管男女老幼，玩老虎机的大有人在。可有不少人总是中不了大奖。本游戏可提供一些有价值的信息。游戏模仿"YY脉冲星2"和"77大奖2"两机型，与真正的机器的开奖规则完全一致。所以，不仅是玩玩游戏，更重要的是训练把握按键时机的能力，掌握开奖的规律。这两种机型现在仍在街面上流行，练好技术再向真机器挑战，就百战百胜了。

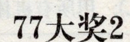
YY脉冲星2

除了基本的开奖图形排列外，还有许多变化图形。容易连续中大奖。



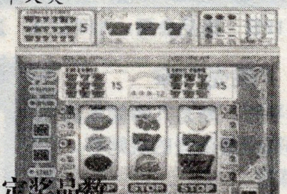


特征是变化开奖图形多



77大奖2

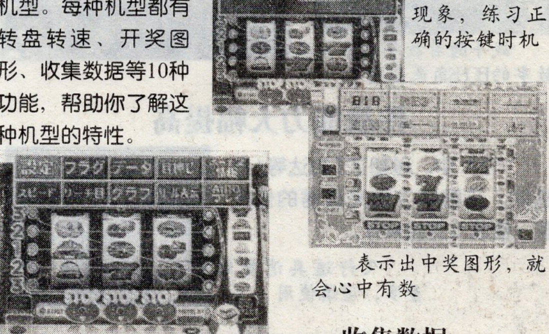
中大奖时，画面上7越多，奖品越多。要求按键时看准7的个数。比较容易中大奖



7的个数合计决定奖品数

充实了多种功能

首先，选择一种机型。每种机型都有转盘转速、开奖图形、收集数据等10种功能，帮助你了解这种机型的特性。

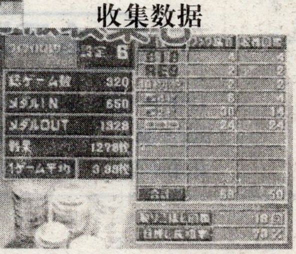


消除滑过现象，练习正确的按键时机

游戏中，打开系统窗口，出现10功能供你选择

表示出中奖图形，就会心中有数

收集数据



中奖次数、奖品个数、击键次数等数据，都可用图或列表出来

秘技

随时中大奖：

只要在老虎机的转轮回转时，按着L1、L2、□、○、←来按△，就会变成正常的中奖机率；若按着L1、L2、□、△、←来按○，便会增加中大奖的机率。

PS 高达格斗之王2

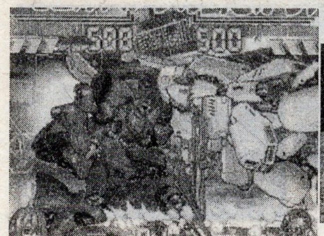
GUNDAM THE BATTLE MASTER 2

发售日期： 1998年3月12日
出品公司： BANDAI
游戏类型： FGT

机动战士复活，战斗再次开始

机器人的手脚各部分的动作极为真实的著名对战游戏的续篇。

从电视动画片、电影或OVA的"高达"作品中出现过的12种机动战士中选择一台自己喜欢的，从两种模式中确定一种即可开战。待取得一定战绩时，"魔霸"等数台隐蔽着的机体就会出现参加战斗。



真实再现机器人的动作

对战模式



挑选自己喜欢的机体和对手自由地对战

Z高达



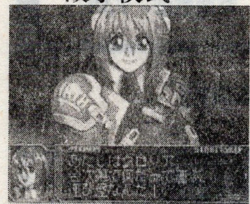
利用机动灵活的特性，打一枪换一个地方

卡碧尼(QUBELEY)



用浮游圆椎炮可向四周发射激光。时刻注意不要耗尽能量

故事模式





战斗随着故事情节发展故事的BOSS角色登场了

哈曼号(HAMMA-HAMMA)



手臂伸缩自如，拉开距离和敌人格斗

龟霸(ACGUY)

电视动画片“高达”中的角色。善用爪连续进攻

作战能力大幅提高

“2”中，增加了Z高达等4台机体。还限制了激光武器的使用量。使战斗更加紧张。

飞行道具消费能量多，谨慎使用

金手指

1P弹数不减：　80175ACE 01F4
HP不减：　80175ABE 0003
超杀不减：　80175ADA 0003

秘技

隐藏机体出现方法：

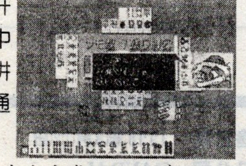
魔霸(BYGZAM)：完成EASY MODE
NEUE-ZIEL：完成NORMAL MODE
精神力高达MkⅢ：完成HARD MODE
HYDRA GUNDAM：完成HARD MODE并且不可以CONTINUE
ν-GUNDAM：用所有机体完成EASY MODE
RX-78 GUNDAM：用所有机体完成NORMAL MODE
铁球(BALL)：用所有机体完成HARD MODE

PS 由0开始的麻雀　麻雀幼稚园　蛋组

发售日期：1998年3月12日　**出品公司：**AFFECT　**游戏类型：**TAB

写给初学者

想学打麻将，苦于没人教。这样的人不在少数。这个游戏就是为了这些人，从“一”开始教如何打麻将。不只是教游戏中的麻将，实战知识、战术都仔细讲解。你甚至可以向对麻将一窍不通的令尊大人推荐这个游戏。



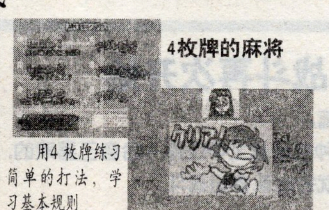
自由方式，可4人打上一局

4种学习方式

“蛋”班

给完全不懂麻将的人，讲解牌的名称，各种术语，摸牌次序等基本规则。用4　枚牌做练习。

4枚牌的麻将

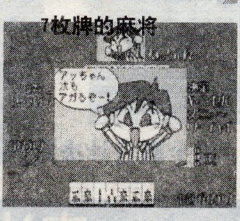


用4枚牌练习简单的打法，学习基本规则

“破壳”室

讲解平和、断幺九等简单的和牌，和稍微复杂些的规则等。用7枚牌练习。

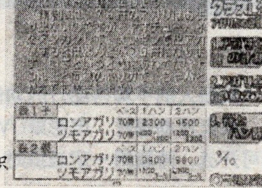
7枚牌的麻将



比4枚牌稍复杂些。更接近实战了

“雏鸡”班和“成鸡班”

主要讲习实战的知识和战术。适于中、高级者学习。



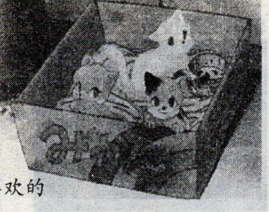
丰富的实战知识

PS 膝上的同居人～Kitty on your lap～

发售日期：1998年3月12日 **出品公司**：CULTURE PUBLISHERS **游戏类型**：SLG

猫成了伙伴

主人公偶然拾到了一只小猫，原来，这只猫可以变成人，但要精心养育一年。主人公既要上大学，又要照顾好这只猫，他忙得过来吗？



从三只猫中选一只自己喜欢的

主人公的社交活动

除了照顾猫，主人公还有各种社交活动。见大学同学，会幼时女友。频繁地约会，使他和女友的关系日益密切。可不要错过机会。



大学的朋友小林。他是无事不登三宝殿



要见到她了，真高兴

又见到两小无猜的朋友。想进一步交往可以再约会

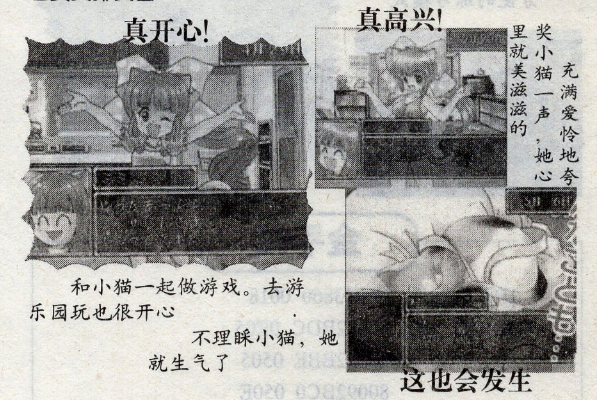
育猫心得

为了把小猫养大成人，制定每周的日程很重要。例如，不抽出时间与猫娱乐，猫就不懂得人类是怎么回事。经常检查猫的各项指标，数值降低时注意是否生病了。主人公的生活也要安排妥当。



该玩了！

除了和猫玩，该做的事还有许多。认真安排好日程



真开心！

和小猫一起做游戏。去游乐园玩也很开心

真高兴！

奖小猫一声，她心里就美滋滋的

充满爱怜地夸

不理睬小猫，她就生气了

这也会发生

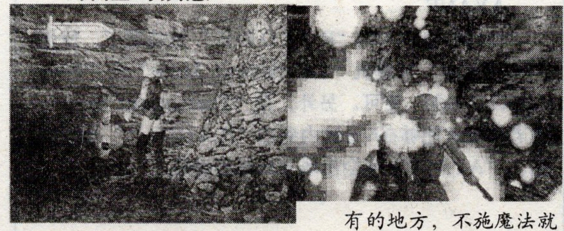
PS LOST SWORD ～失去了的圣剑～

发售日期：1998年3月12日 **出品公司**：IMAGINEER **游戏类型**：AVG

圣剑石中剑被盗，怎么办？

剑与魔法并用，在未来的世界中探险，少女阿丽沙排除一切险阻要找回失去的圣剑。她走入了一个分隔成许多间小屋的迷宫，为了不迷路，每到一处她都仔细地在地图上做好标记。可见她确实是个探险高手。

探险的预感



画面上左上方的剑是体力槽，右上方是罗盘

有的地方，不施魔法就通不过去。念咒语！

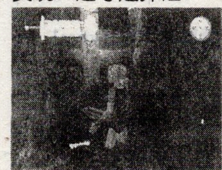
危险降临，先下手为强

遇敌时摆好招式，剑随时可刺向上、左、右三个方向。按住键不放，是集气。遇到敌人的攻击时，可采取防御。



左右两侧藏着什么？

有时会遇到无路可走的情况。这时，要仔细调查房间的每个角落，各处都敲打一下，试验各种道具，总会有所发现。这才是探险。



岩石的侧面很隐蔽的地方藏着道具

不使用道具，就不能前进

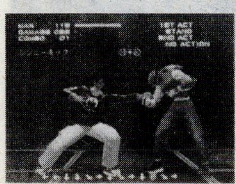
PS 生与死

DEAD OR ALIVE

发售日期：1998年3月12日
出品公司：TECMO
游戏类型：FGT

超震撼格斗游戏

这是个激动人心的格斗游戏。格斗的模式有：单人模式、对战模式、淘汰赛、招数组合赛、练习模式、计时模式及这次增加的5人团体赛，共计7种。此外角色个数、服装样式、功能都大幅增加了。接通振动手柄后，会随着格斗产生震动，犹如亲身参战一般真实。


方便的练习模式

化解敌人进攻按工键。如果击倒敌人时进入危险地带，打击力更强





危险地带!

新角色

巴斯是新角色。他是天娜的父亲。他的武功，无论是拳脚还是投技，样样精通。



刚开战巴斯就能出阵。除他之外似乎有人藏着没出场


这就是父亲

新模式

时下，格斗游戏流行团体赛。本游戏也不例外，增加了5对5的团体赛。

当然也有让分赛。尽量做到仁至义尽。


这就是团体赛

金手指

1P无限能量：80093860 0018
全衣服：80092BDC 0E05
80092BBE 0505
80092BC0 050E
80092BC2 0F05
80092BC6 0005

秘技

拥有所有衣服的条件：

只要玩家所使用的人物在难度Normal下，每爆机一次“Tournament Mode”便可获得一套新衣服。不过，不要更改“GAME OPTION”中的设定（即体力不改为“NO LIMTI）、时间在30秒以上、以及比赛最少有2 ROUND），因为若减少了ROUND数、时间及体力设定的话，便只能够拥有部份的衣服，所以若想集齐所有衣服的话，最好在没有任何改动之下将“Tournment Mode”完成。

EXTRA CONFIG中各选项的出现条件：

FIGHTING ORDER——玩家可使用任何人物，只要爆机一次“Tournament Mode”便会出现。

SAFETY ZONE SIZE——玩家需要在5分钟之内，完成“Time Attack Mode”。

DANGER DAMAGE——玩家需要在“Survival Mode”中取得10连胜。

DANGER BOUNCE——玩家需要在“Kumite Mode”中所取得的胜率达到80%或以上。

SYSTEM VOICE（WAKANA）——只要在可使用“AYANE”这个隐藏人物的情况下，才会出现。

EXTRA VOICE——只要使用任何一位人物，在“Training Mode”中完全使出该人物的招式便可。之后，玩家想得到其他人物的“EXTRA VOICE”就需要使用该人物来完成以上的条件（当中最好先按暂停，然后打开“COMMAND MODE”，以方便玩家）。

CG GALLERY——玩家只需要取得隐藏人物“AYANE”的所有衣服，便可以在这里观赏游戏中的CG画面。

隐藏人物使用条件：

RAIDOU

玩家首先要以难度Normal的情况下，使用每一位角色将“Tournament Mode”及“Time Attack Mode”爆机，这样便可以使用这位隐藏的角色。

AYANE

在已有隐藏人物“RAIDOU”的情况下，使用“RAIDOU”来爆机“Tournament Mode”及“Time Attack Mode”便可。另外，在“Tournament Mode”中若果玩家能够在6分钟内到达“RAIDOU”那版的话，“AYANE”便会出场来向玩者挑战。

PS 钟楼外篇

CLOCK TOWER GOAST HEAD

发售日期： 1998年3月12日
出品公司： HUMAN
游戏类型： AVG

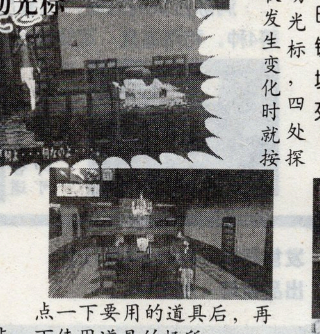
恐怖感扑面而来

故事的气氛比前作更加恐怖。御堂岛优，一个17岁的女高中生，被卷入了郊外小镇的一桩案件中。但是，这个外表看上去一般的女学生，却有着让人难以置信的另一面。操作和前作一样，将箭头移到目标上，按键决定，主人公就会采取行动。这时，如用振动手柄会发出震动，立刻使人感到毛骨悚然。



移动光标

移动光标，四处探索。形状发生变化时就按键决定。



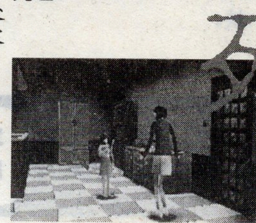
点一下要用的道具后，再点一下使用道具的场所

生死关头

出现敌情或遇到麻烦陷入危机时，箭头闪动。这时要赶紧连击○键。成功了脱离险境，失败了则走向死亡。

生か…

死か!!



糟了！猛敲键也性命不保

一陷入危机，主人公的体力就开始下降。完全丧失体力时再按键也没意义了。要趁还有一口气时，用道具及时恢复体力

恶梦中现出了血色

看上去是个平常的女学生

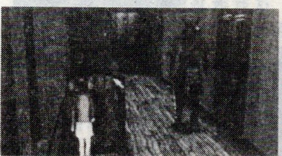
却跳动着一颗残忍冷酷的心

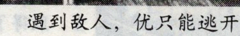
优和翔，一个人的两颗心

平常，优总把护身符带在身上。一旦放下护身符，翔这种隐藏的人格就显形。随着故事情节的发展，必须用两种人格分别应付不同的情况。

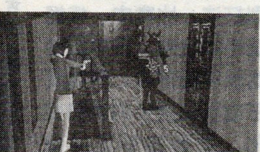


可以随意放下护身符





遇到敌人，优只能逃开



翔拿起手枪，开枪向敌人射击

秘技

替主角更换服装：

在标题画面上，同时按住△、SELECT、L1和R2来开始游戏，主角优的校服就会由绿色变成白色；如在标题画面按住□、SELECT、L1和R2来开始，优则会变成猴子的模样。

开始时拥有全部武器：

在标题画面上，只要按住L1、L2、R1和R2再按START开始游戏，当主角为翔时便可使用イノリサマ，但是在持有ミコシサマ的状态下则无法使用它。

观看资料：

当完成游戏中的A至H共8个结局后，资料目录中的？？？就会变成GUIDE，里面有些关于角色资料、重要道具说明和才堂家的历史资料。

3大特别赠品模式：

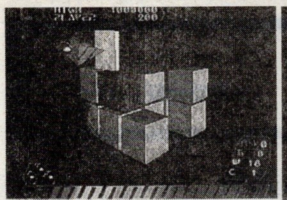
完成游戏时只要取得A级成绩，主目录中的？？？就会变成EXTRA，可在这里进行计时模式及分数模式。另外，当游戏总时间超过66小时6分6秒时，选项中的？？？就会变成SOUND，可在此听取游戏中的各种音乐，除了完成游戏时的那一首外。

PS SS 音乐魔方

S·Q～SOUND CUBE～

发售日期： 1998年3月12日/4月2日
出品公司： HUMAN
游戏类型： PUZ

用声纳发出2种声音，根据回音辩别堆积着某一小方块的种类。方块有红、蓝、白、核心、障碍5种。认清后在方块上做出标记，最后消去方块。不同种类的方块消除的方法也不同。红、蓝、白3种，只要2个相同种类的排在一起即可消去。核心块一个即可消去。障碍块非但消不掉，还要阻挡住从声纳发出的声音。基本规则是，消除所有的核心块，就进入下一关。



根据种类在方块上做上标记，在适当的时候一同消去

下方的能量槽快灭时，赶紧消除一组方块，恢复能量

先消除全部颜色块，再消除核心块。一块不剩就能得大赏



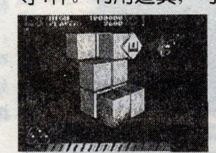
方块消光，就得大赏

消除方块的方法多种多样

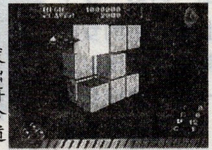
消除全部核心块，可进入下一阶段。但是，为了得高分，除了障碍块外，要尽量消去所有的方块，夺取大赏！为了达到这个目的，参考画面右下方表示的各方块数目，准确制定消除步骤全部消掉不留一块。

巧用道具

消除方块的同时，也会出现道具，道具有声纳加速器等4种。利用道具，可缩短时间。



发出符合道具的声音，即可获得该道具



变成这种状态时，一次可发出红与蓝两种辨别音，立即就能判定方块的种类

PS 最后的拳王之战

FINAL ROUND

发售日期：1998年3月12日
出品公司：ATLUS
游戏类型：SLG

培养最强的拳击手

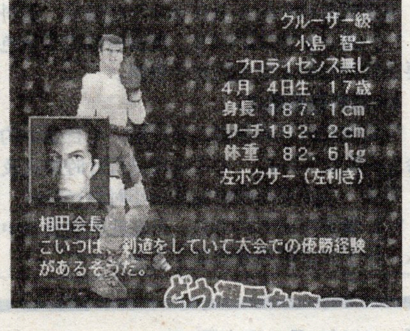
受聘于著名拳击俱乐部，成为一名教练。他的目标只有一个，就是培养新选手，成为世界级拳王。



本队选手之间当然也可以比赛，不妨和朋友赌一赌谁赢谁输

教练的事情诸如制定练习项目，选手的管理，比赛中发出指示等。有时会遇到队员受伤等突发事件，处理方法也很重要。

怎样培养选手？



培育

第一步是培养选手。有针对性地强化训练，拳击力、出拳速度等。选手过分疲劳时，有必要休息放松一下。食、宿等方面也要关照到，多和队员们沟通思想。

最初考虑的是如何发挥选手的特长

思想交流十分重要

参赛

比赛前，可预先确定采用攻击型还是防守型打法。比赛中，根据选手的状态，还可按键给以详细指导。所以要仔细观察选手的表情变化，适时给予正确指导。坚持住，离世界拳王宝座只有一步之遥了！



选手怒发冲冠，猛打猛击。这时教练提醒他："别急燥"

选手发挥出色，教练指挥得当，取得了胜利。再接再励

突发事件

多种因素综合作用造成突发事件。既有接到参加新人赛邀请信的高兴事，也有选手忍受不了苦累，逃离俱乐部的扫兴事。切不可放松管理。



初战获胜的选手，接到参加新人赛的邀请函

PS 武士之刃贰

发售日期：1998年3月12日
出品公司：SQUARE　　**游戏类型**：FGT

刀枪剑戟　鬼影寒光

这是反响热烈的格斗游戏“武士之刃”的续篇。本作中，取消了防御键，以攻对攻。这样，格斗动作更加简单易操作。与前作相比，本作开辟了新战场，增加了新角色，充实了新内容。

增加了新角色



又有新人投入战斗

开辟了战场



船坞、墓地也成了战场

本作模式有7种

本作中有7种格斗模式。其中即有前作的模式，也有本作第一次采用的模式。这里，介绍其中的两个。这就是“精进之间”和“对抗之间”。

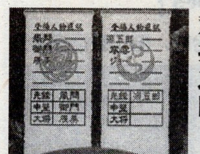
精进之间



在这里磨练自己。使武艺更精湛，意志更坚强

按“开始”键，可设定对手的动作，练习不同的效果

对抗之间



在这间屋内进行团体对抗战。请确定出场者顺序



选择，有5种竹刀供选，武器也可挑

金手指

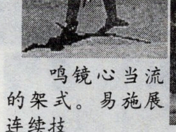
所有隐藏角色：80107798 F3FF
3010779A 003F

两大派系　各有千秋

新作的一个特征是故事更有趣味性。整个故事围绕着鸣镜心当流和舍阴党的派系之争展开。玩家必须加入一派。派别不同，即使拿着同样的兵器，也不作同样的招式。你加盟哪一派？

二刀流





鸣镜心当流的架式。易施展连续技



选择特定武士和拿手的兵器，会有特殊的招式

居合





舍阴党的架式。不易接连续技。以单招出手速度极快

秘技

百斩之间：

在决战之间(一人模式)里，只要以全部6名主要角色来完成游戏，便会出现目的是击倒100名敌人，名为百斩之间的新模式，在这个模式中敌我双方角色都只能以打刀作为武器，并且不可使用辅助武器及空身技，若途中被击倒就会增加时间30秒。

使用傻瓜角色：

不论使用了多少时间，只要在没有续关的情况下完成“百斩之间”模式，就可在“对刃之间”模式选用造型惹笑的傻瓜角色“バカ殿”，方法是将光标移到画面的左边或右边再按相同方向。

使用2名神枪手：

不论有没有续关，只要在15分钟内完成“百斩之间”模式，若选用角色为鸣镜馆的人就会出现装备了来福枪的ツバメ，选用舍阴党人的话则会是使用手枪的カッツェ，但只能在“对刃”、“对抗”和“连结之间”三个模式选用他们。

PS 便利店时代SPECIAL～独占3个世界～

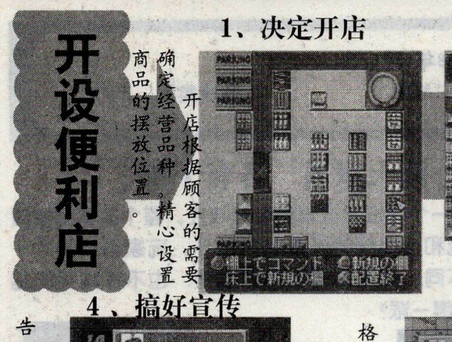
发售日期：1998年3月12日　**出品公司**：ARTDINK　**游戏类型**：SLG

小店连四方

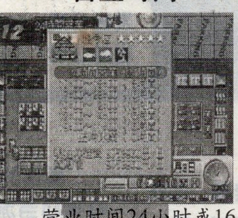
当一回店长，卖一次货。不过，小店外面的世界千奇百怪，小店里面的顾客形形色色。你可从猫的世界、RPG世界和近未来城世界中任选其一，开设连锁店。目标是开设15个支店。每个世界都分初级者经营地区和高级者经营地区，根据自己的实力选择级别。

开设便利店

开店根据顾客的需要确定经营品种，精心设置商品的摆放位置。



1、决定开店



2、营业时间

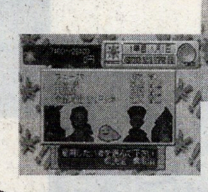
营业时间24小时或16小时

3、决定价格

客流量随价格而变

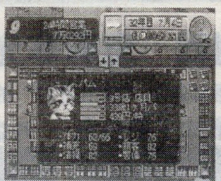
4、搞好宣传

上电视，登广告

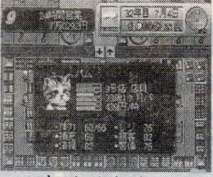


猫的世界

生鱼片、点心，卖的都是猫的日常必须品。当然，售货员和顾客也都是猫。



招聘猫店员



叫一声喵呜，来到柜台前结账



可爱的店员

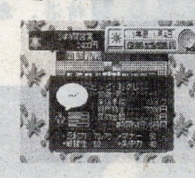
RPG世界

草药、圣水，卖的都是RPG必需的道具。

把箭头放到顾客的位置上，就知道他来店买什么

颠倒城

近未来的世界。战争刚结束，一个百废待兴的城镇。当心小偷、强盗。



颠倒城里物品奇缺，治安不良。店头摆着防毒面具，防弹背心

PS 组合战斗

发售日期：1998年3月12日
出品公司：Technosnft
游戏类型：SLG

英雄欲称王

草原上或云端里，滑稽的小英雄展开了一场大战。三个虎头虎脑的小家伙，为了夺得马赫星的王座，奋战8 关。他们用“高跟鞋”、“短发簪”、“鱼漂圈”等令人忍俊不禁的玩意儿武装自己，对胜利充满信心。



战斗采用回合制。谁动作快就从谁开始

快搞下来

上方悬有道具。

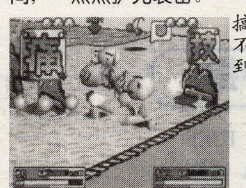


宝箱里有商店买不到的东西

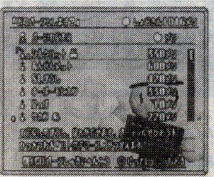
重视外表还是重视内在能力？

做好战斗准备了吗？

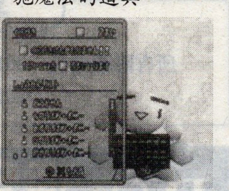
有200多种武器装备。不过战斗开始时，由于缺乏资金，买不到满意的装备。打一阵有钱了，再去商店买。可一去商店，战斗就要重新开始。所以，基本战术就是往返于战场和商店之间，一点点扩充装备。



还可抽奖品，别处根本搞不到这里的奖



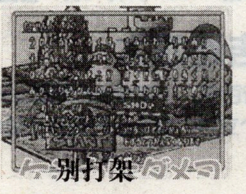
有战斗用武器和施魔法的道具



有远距离攻击武器

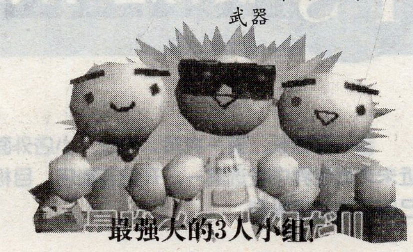
还能对战

游戏存盘时，画面上出现“对战密码”。利用对战密码，就可以和别人展开对战。加紧练习，成为常胜将军。



别打架

记住这个密码了就可参加对打



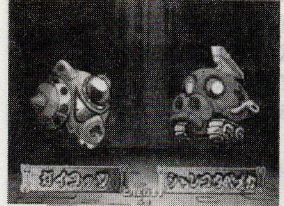
最强大的3人小组

PS 幻影时光机系列 我是母舰

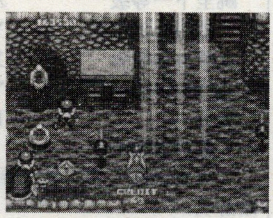
发售日期：1998年3月12日 **出品公司**：BANPRESTO **游戏类型**：STG

一帮小偷卷土重来

唤起无穷往事的系列动画片"定时炸弹"中，有三个小偷。如今这三个反面角色在本游戏中又粉墨登场了。游戏分难度不大的常规玩法和影子指挥者德克勒贝登场的特殊玩法。人人皆知的三人组，这回仍然是唠叨个不停。



我方机器人共9种+ α。每关都可换一个出阵



以纵向的密集火力为主。使用火力强大的武器，敌人很难脱身



向原来的主人公开火!



敌方机器人身高力壮。一不小心就会受到它的攻击负伤

我方机器人胜能惊人

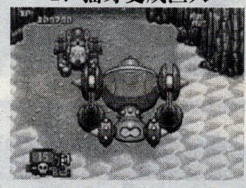
每个机器人的武器性能，防御能力各有差别。慎重地选择，设法击败对手。

1、德克勒炸弹威力具大



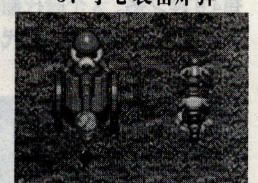
德克勒炸弹杀伤范围大，用点时间预先装好弹药，战斗中就威力大增

2、摇身变成巨人



获得50块德克勒石块，就可变成巨人。时间虽短却处于无敌状态

3、小心装备炸弹

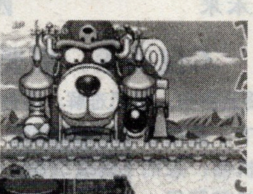


正在装填德克勒炸弹时，受到攻击诱发了炸弹，只得仓惶逃命

角色介绍

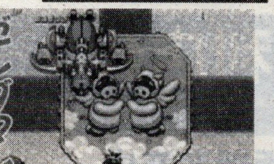
第一关 猎狗

一只巨大的猎狗，凶猛、勇敢



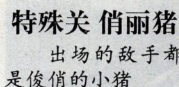
第二关 狮子

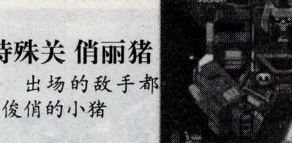
除了狮子，敌方机器人也陆续地出场了



第三关 组合机器人

面对如此庞然大物的攻击，想躲避都很难





特殊关 俏丽猪

出场的敌手都是俊俏的小猪

SS 时空游侠

TIME COMMANDO

发售日期：1998年3月12日
出品公司：Acclaim **游戏类型**：ACT

围歼病毒

在近未来的舞台上，主人公经历8个历史时代，极力阻止计算机病毒的繁殖。为了这个目标，他在各个时代的战场上击败敌人，夺取蓝色块。再从画面上方的计算机终端向中心计算机发送蓝色块上的信息，力争尽快制止污染。



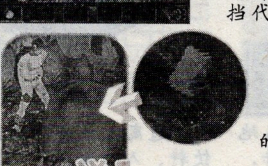
体力恢复道具。一定要拿到手



以块为单位，得到一块红色块，体力恢复道具



只有那个时代才出现的敌手挡住了去路



船上也有战斗



赶快发送

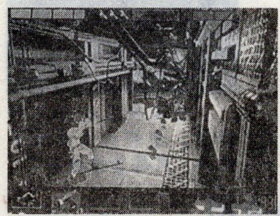
用蓝色块，阻挡病毒的侵入

未知的门敞开了

主人公斯坦利，徘徊于原始时代、战国时代等8个历史时代。到哪个时代就用哪个时代的武器，武器种类有40种之多。8个时代都获全胜后，就可向未知时代进军了。



日本战国时代



未来



西部开拓时代

不仅动手，更要动脑

战场疑云密布，谜团难解。遇有可疑之处，就按动作键去碰一下。忽而会启动一架机器，忽而会触动开关打开另一间房门，这里通路就出现在眼前。不管怎样，看着别扭的地方就碰它一下。



触动开关，紧闭的门开启了

门开了

秘技

特殊指令一览表：

在游戏进行途中先按暂停，然后把光标指向"ミュージック"项，再顺序输入下表的指令，就可获得各种不同的效果。

指令功能	指令
体力完全回复	AYYBAYYBXXA
体力槽增加4格	XBBYAABXXYX
续关次数增加3次	YXBAYBXAYXY
病毒感染程度变回0	YYXBAYBXXXA
跳至下一等级	AXAYBXABAYY
可使用全部武器	YABXAXBYAXB
武器自动装弹	XABYBAXYBYX
武器装弹数增至最高	YBYAXABXYAX
跳关	BAYBXBAXYBX

选关密码表：

只要根据下表来输入密码，就可选择从任何一关开始游戏。

密码功效	密码
古罗马帝国	RDMZVEFW
日本战国时代	YNJNZOHO
欧洲中世纪	ISCKLBGR
印加帝国	WOHZBVNM
西部开拓时代	IDSXDXER
未来	AZLWNOAU
？？？(超宇宙空间)	KOGPKWLX

对战模式：

只要在输入密码的画面输入"COMMANDO"便可。

SS 便利店代 2～全国连锁展开～

发售日期：1998年3月12日 **出品公司：**HUMAN **游戏类型：**SLG

SS版新装开店

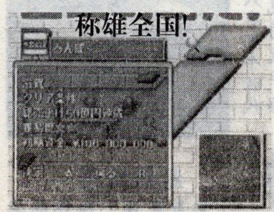
这个游戏模仿经营连锁店。总经理力图把他的店铺推向日本全国。根据客流量选择设店地点、按顾客需要摆放商品，努力提高营业额，扩大店数。"2"改进了许多细节，使游戏更接近实际。



临开张，心里一阵不安。能有多少顾客光顾呢？

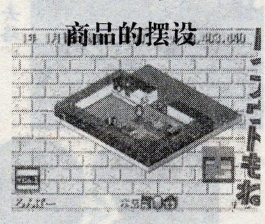
选择店址

车站前等人口密集区地价昂贵，但顾客也多



称雄全国!

全国分4个地区。各地区都有该地方的过关条件，达到了条件才能称雄



商品的摆设

远离入口处摆盒饭、饮料，入口处呢……商品的摆放位置关系到营业额

顾客是上帝

为了提高营业额，要十分敏感地对顾客的要求做出反应。如变换商品位置、增加煮鸡蛋等季节性小商品，以提高商店在顾客心目中的依赖度。对业绩差的店员，总部会及时指示。

满足顾客要求

仔细挑选常设商品。商品不对路，客人就越来越少



发出指示

根据店内的状况，指示店员记账、清扫等



增设店铺

首先扩大店铺规模，站稳脚跟后，再开设2号店、3号店

防患于未然

经营者除了经营，还必须应付偷盗、火灾等突发事件。与其受害后报警，事先一定要制定防灾措施。

SS 欢迎来到Pia CARROT

发售日期：1998年3月12日 **出品公司：**KID **游戏类型：**SLG

最后一个暑假

这个恋爱故事很接近现代青年的生活，深受他们喜爱。高中时代最后一个暑假，主人公去快餐店打工。工作中，他结识了一些女孩子，有同事也有顾客。关系日渐密切，终于坠入情网。



这是主人公打工的快餐店


店里有三种制服。这一身真神气！

快餐店的小时工

工作时间和内容安排每周一订。有服务员、仓库管理员等7个工种。工种不同，"亲切感"，谈话内容、遇到的女孩子、发生的事情等都有变化。考虑好了再定工种。

秘技

取得迷你游戏的方法：

在这游戏里是分别收藏了两款迷你游戏"侍应生GO！"和"兔子PON！！"，若想取得它们就需要跟着指定方法来做。首先是"侍应生GO！！"，先于7月28日上午打电话给大介，然后在29日晚上故意忘记到留美"みるく"的房间便可，假如在30日及31日再次致电大介也可。至于取得第二个迷你游戏"兔子PON！！"的办法，就是于8月9日、10日或11日其中一日打电话给大介，到晚上便能取得。

迷你游戏秘技：

在迷你游戏"兔子PON！！"中，假如能够连续取得5条黄瓜，就会进入8秒内天上掉下大量萝卜的FEVER MODE。另外，当剩余时间少过15秒时，只要分别到画面的左右角落连续向上跳，听到特殊音效便代表进入不会被炸弹与爆风波及的无敌模式。

SS EVE失去的迷惘

EVE The Lost One

发售日期：1998年3月12日
出品公司：IMADIO **游戏类型：**AVG

前作"EVE"以其崭新的系统、感人的故事深受好评。本作采用了前作的多情节并行系统，基本规则仍是选择指令进展游戏，故事更加离奇曲折。本作中的一位主人公深深隐藏在故事中，甚至连玩家都找不到他的踪影。事情开始于前作事件结束的三年后，内阁调查室的新任搜查官桐野杏子被卷入一起爆炸事故。那起爆炸事件，正是藏在幕后的主人公，代号"SNAKE"一手策划的。

多情节并行系统

两位主人公所看到的事件，就是这个故事的情节。玩家可以穿梭于两位主人公的世界之间，关注故事的发展。





杏子篇

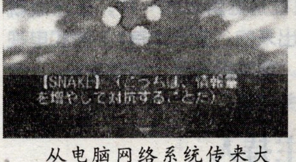
新任搜查员杏子，上任前一天遭到意外，身负轻伤。次日她一到任，立即被派往某研究所，去调查一起谋杀案。

"SNAKE"篇

炸弹的威力极大，连"SNAKE"都感到震惊。这时，他收到了一封电子邮件。发信人署名阿德尼斯，信中威胁，要告发爆炸事件。

涉及众多人物，案情错综复杂

（左中图）继承了姐妹篇"DESIRE"的优良制作技术。如运用"发音判别系统"制作的口唇动作，与实际说话时的口形一模一样。用"动作系统"模仿的人物动作表情维妙维肖。而23名配音演员的表演，更使人沉醉于那娓娓的道白之中。



从电脑网络系统传来大量信息。这是本作的特征



玛莉娜、小次郎、恭子是大家熟悉的前作人物

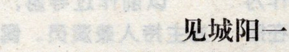


桐野杏子

故事的主人公，是个缺乏经验的新搜查官。对机械一窍不通。



见城阳一


负责调查炸弹事件的资深搜查官，是杏子的同事。工作勤奋努力。

PS 炎之挑战　电流棒RETVRNS

发售日期：1998年3月19日　**出品公司**：SAURUS　**游戏类型**：ACT

把电流棒送到终点

电视节目中最受欢迎的节目“炎之挑战”已被制成了游戏。玩家可操纵电流棒，通过有障碍物的通道，到达终点。游戏规则十分简单，只要不碰上障碍物和通道壁，到达终点就算成功。这可是看起来容易做起来难的游戏。

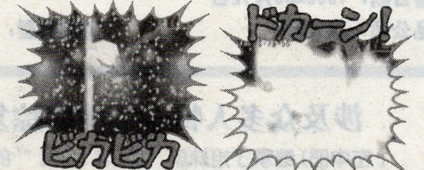


游戏中有与电视中一样的播音员为玩家作实况报道

在通道上有各种各样的机关，要先确定后再通过

爆炸场面

当不小心碰到周围的墙壁时会突然爆炸。这时，只有自己后悔了。



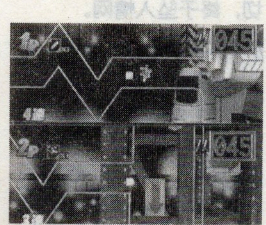
游戏有多种模式

游戏有多种模式，可以体验到与电视节目和街机版中相同的乐趣。并且，还有主动判断玩家的水平，自动制造出通道的“人工智能”模式。



自己用工具造出心中的通道

能制造的通道挑战人工智



对战时的华丽画面。可使用道具，使对手陷入混乱

秘技

增加只数：

在模式选择画面上，只要分别将光标移到单打模式按“→”4次、锦标赛模式按“→”1次、版图设计模式按“←”2次及选项模式按“←”6次，再返回单打模式作决定，听到欢呼声就算成功，玩家的只数就由2只增至7只。

PS 魔法头脑力量！！PARTY SELECTION

发售日期：1998年3月19日　**出品公司**：VAP　**游戏类型**：ETC

很长的节目

“魔法头脑力量”是电视猜谜游戏的一种。本游戏就是按照电视节目的内容开发出来的。游戏中有11种和电视节目中同的小游戏和谜题。最难得的是，游戏支持4人模式。玩家的目的是得到最佳头脑奖。

2位主持人



永井美奈子

目前，在游戏中作为正式演员出场。以前在播音时代，作过CD。

坂东英二

以前作过导游，现为主持人兼演员。偶尔为棒球做解说。

你想成为谁



好像在哪儿见过的人物

回答与电视中相同的问题可得到一定点数

介绍谜题和游戏

下面介绍一下需要用反应力、判断力、注意力、知识和胆量才能过关、解谜的游戏和谜题。

立体文字谜



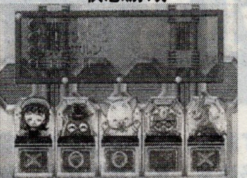
先让玩家看一下从上下左右中某一视点的汉字或平假名，之后再判断出是什么字

猜拳



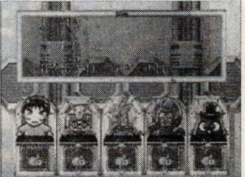
这个谁都会，但要迅速地作出正确判断可不那么容易

联想游戏



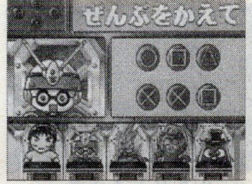
即联想猜谜游戏，与别人选中同一答案就算获胜

混乱游戏



这里有许多使头脑混乱的复杂难题，冷静才能作出正确判断

换按键游戏



根据提示，变换按键顺序的游戏。要是性子急，就会输的。

找错误



对比两幅画，找出其中的不同点。得到的点数可不少啊

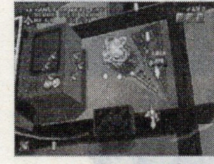
PS 努力！游戏天国

发售日期：1998年3月19日
出品公司：JALECO
游戏类型：STG

射击类游戏

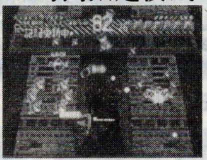
游戏中的场面精彩有趣，猪在空中飞来飞去，玩家在最后还要跟穿水手服的BOSS决斗。玩家可从4个人再加一个宠物中选择自己想扮演的角色，向5个场景发动进攻。还有以在规定时间内获得多点数取胜的时间竞争模式。真是既好笑又紧张啊。

普通模式



游戏中共有5个场景，每一个都极其可乐

时间限定模式

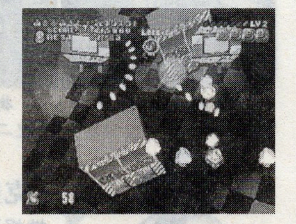


时间被限定在5分钟内，玩家要制定严密的作战计划

好笑，好笑!



选择活泼的小女孩作为自己的替身，参加战斗



出现了令人怀念的立式游戏机



极重要的茄子

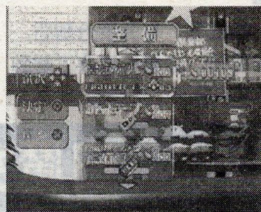
茄子是得分的道具，也是金钱。



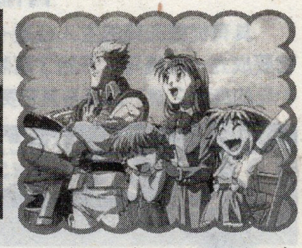
看起来很软弱，但十分强大

附送模式十分丰富

本游戏的附送模式十分丰富。如果收集到一定的茄子就可购得磁带或录像带。



在此处可购得录像机及录像带



在带子中可欣赏到游戏中人物的演出。一定要看哟



本游戏可一人用手柄，另一人用光枪同时游戏，实在太有趣了

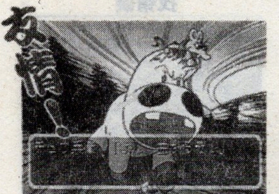
金手指

只数不减：800C6970 6363
爆弹不减：800C696E 0300

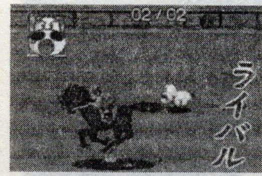
PS 热斗小马

发售日期：1998年3月19日
出品公司：AXELA　游戏类型：AVG

漫画“热斗小马”被制成了游戏。本游戏忠实地再现原文，情节稍有增加，采用了多线索，多结局的模式。游戏共分三个部分。靠按键来进行不同的选择，即可让小马进行特训，也可让其进行比赛。



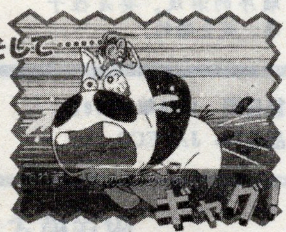
再现原作中的友谊主题



小马的初次比赛



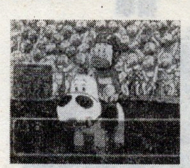
与母亲的分别场面，令人感动



充满着哭与笑的生活才更有魅力

冒险

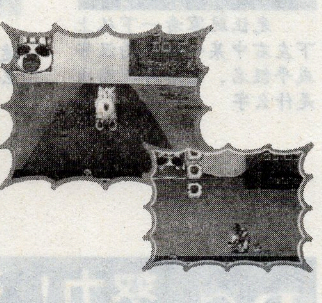
具有优秀血统的主人公是一匹牡马。与母亲分别后，它要成为一匹赛马，开始了冒险活动。这里玩家会了解到小马的身世之谜，以及与其它赛马的首次比赛场面。


选择画面中的各种指令，展开情节


按○键，可改变对话框中的内容，继续交谈下去

特训

特训即是在场地上进行赛前的训练。如果在直线的路线上可用“△△×”键，使小马“狂奔”，在最后的直线路线上用“×”键连打，让小马追赶超过自己的赛马。



比赛

进行特训后可让小马在比赛中一试身手。要注意直线和弯道不同的操纵方法。尽量有节奏地控制小马。如果玩家过于心急，拼命按键的话，小马的体力就会很快地消耗掉，无法赢得比赛的胜利了。



在最后的直线连续按“×”键，开始冲刺，这时不用考虑体力消耗问题了

PS 英雄传说3　白魔女～另一个英雄传说～

发售日期：1998年3月19日　出品公司：GMF　游戏类型：RPG

少男少女的大冒险RPG

在PC机上极受欢迎的RPG游戏“英雄传说3”，现已移植到PS上了。主人公朱利奥和克里斯，听从长老的吩托，开始了寻找5个魔镜之旅。移植后加入了地图功能，改良了战斗系统，使玩家更为方便地进行操作，提高了游戏的可玩性。

开始时的动画

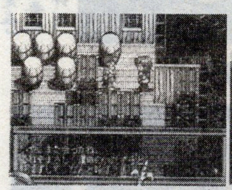
游戏开始后，可欣赏到一段精美的3D动画，其内容是介绍20年前发生在各个市镇间的关于白色魔女可怕预言的情况。

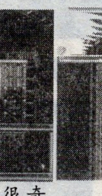
如电视剧般的冒险

在朱利奥和克里斯的旅途上发生了各种事情，如解救陷入困境的人，靠推理判断，捉拿偷宝石的小偷等等。一切都需要二人配合，共同解决。

朱利奥

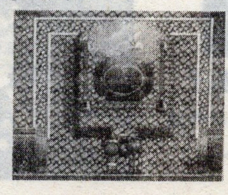
表面上是一个迷了路就会哭的小男孩。但内心具有责任感，十分坚强，善长用剑发动攻击。


哈克是一位很奇怪的老爷爷


街上的行人很欢迎二人的到来

克里斯

性格开朗的克里斯是十分罕见的漂亮女孩。善于使用恢复系魔法。


第一次看到魔镜的朱利奥和克里斯的魔镜中影像到底意味着什么呢？

PS NASCAR98

发售日期：1998年3月19日
出品公司：EA VICTOR
游戏类型：RAC

本作是真实再现"NASCAR"比赛的大魄力赛车游戏。

"NASCAR"是美国极具代表性的，使用普通汽车进行比赛的赛车项目。当然，游戏中的环型赛道，赛车队及选手都采用真实姓名。玩家将会在环型赛道或技术性赛道上驾驶怪兽般的赛车飞驰。

游戏模式共有3种。从简单型到复杂型一应俱全。还可以收集大量的有关赛车对手的过去战绩等情报，自己会变成一个NASCAR专家。



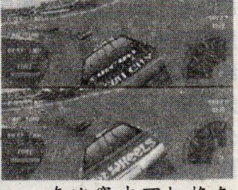

游戏中所使用的车辆外型与实车完全一样。玩家可以选择自己喜欢的车队参赛


如果不慎将车撞上护墙，车会发出呼呼的声音，一定是哪儿撞坏了

模式选择

SINGLE RACE

选择自己喜爱的赛车、路线进行比赛。也可进行2 人对战。没有时间限制，可尽情体验赛车的乐趣。

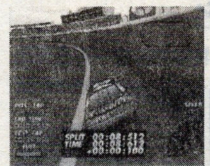


在比赛中可切换各个视点

CHAMPIONSHIP SEASON

在整个赛季，赛完所有赛道，使自己成为总积分的冠军。重要的是在每一站比赛中都要取得理想的点数才会获胜。


预选赛开始为争取百分之一秒的胜利而努力吧。

熟悉赛道后再比赛。先练习一下。


开始决赛时，是最紧张的时刻

DRIVER INFO

这里会为各位玩家介绍所有24支车队中的全部赛车手的情况。内容丰富，详实。



PS SS 异教徒

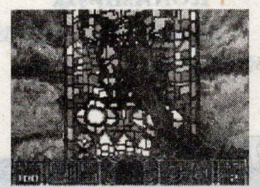
XEXIAN

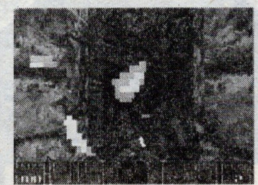
发售日期：1998年3月19日/3月26日
出品公司：GAME BANK
游戏类型：ACT

另一个版本的"DOOM"

本作是著名的3D动作游戏制造公司继"DOOM"之后的又一力作。游戏还是干掉迷宫中的敌人，找到开关，过关的操作方法。人物所在的环境是中世纪。

寻找各种机关、钥匙，继续前进正是游戏的魅力所在。


看起来是一块花玻璃，像背景一样


但用武器把玻璃打碎后，会发现一条秘密通道

3种不同职业的主人公

与"DOOM"不同的是，本游戏中，玩家可扮演三种不同的角色，下面加以详细说明。

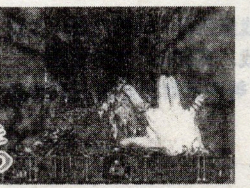
FIGHTER／战士

战士是3 个人物中速度、力量、跳跃力最强的人物。但无法攻击远处的敌人，只能接近对手后发动进攻。


攻击范围很小，完全是与对手进行肉搏战

MAGE／魔法师

魔法师的速度和力量不强，但魔力很强，魔法攻击范围很广，可在远距离攻倒对手。


可在对手打不到自己的远距离外发动攻击

CLERIC／僧侣

僧侣的能力介于战士和魔法师之间。即有一定的移动力，又具有一定的魔力。


是位平均型角色，即可用武器也可用魔法

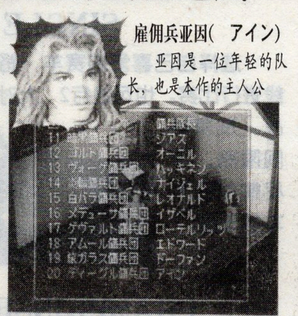
PS 佣兵军团 Special

SOLDNER'S CHILD SPECIAL

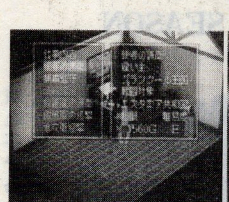
发售日期：1998年3月19日
出品公司：光荣　游戏类型：SLG

利古里亚大陆卷起的战乱之风

玩家作为一名雇佣兵团的队长，要与其它雇佣兵团展开竞争，建立战功，最后统一利古里亚大陆。玩家首先要做的工作是完成“同行公会”和国王交给的任务，建立起属于自己的强大兵团。



雇佣兵亚因（アイン）
亚因是一位年轻的队长，也是本作的主人公



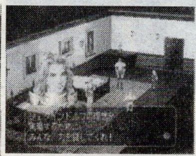


同业公会是获得工作的重要场所，可以在街上打听事情。队长间的交情是完成任务的必要条件

继承猛虎之名

亚因在游戏的开始时只不过是一名休特率领的迪卡雇佣兵团中的中队长。但是，休特被他的宿敌所杀。亚因就此继承了休特的职位，成为队长。

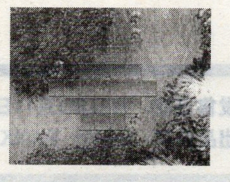




战斗模式

行军

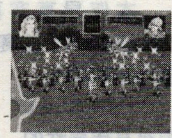
在行军模式下，作为队长的亚因要指挥各支部队的部属。是考验玩家战略眼光的模式。



在亚因的指挥下，战局分成了左右2部分，这样可以增大获胜机会

集团战斗

当与敌人的部队遭遇时，可进行集团战斗。这是不但部队可进行接近战，而且还可以使用魔法作战。



运用好魔法对战斗有利

积蓄能量后，可使用必杀技，攻击对手

一骑讨

战斗中，有时敌方首领会向亚因发动攻击。这时亚因就与敌方首领进行单独作战。如果取胜的话会减少己方部队的伤亡。

秘技

开始时拥有大量金钱及宝物：

首先输入主角名字为“アイン”，接着在出现“真的是アイン吗（アインでよろしいですか）？”这问题时，要选择否“いいえ”，重覆2次后在第3次时则把名字改为“ゴールド”，这样就会以持有金钱9999999G的状态来开始游戏；假若输入名字为“スペシャル”则会变成拥有各种超强装备。

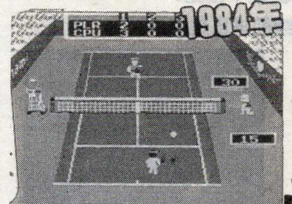
金手指

钱:	800CA286 96FF
	800CA28E 0098
主角HP:	300C8560 0063
MP:	300C8561 0063
CP:	300C8567 0063
魔法:	300C856C 00FF

PS KONAMI游戏合集Vol.3

发售日期：1998年3月19日　出品公司：KONAMI　游戏类型：合集

MSX作品集是把各种小游戏集合在一起的合集。本次在作品集中共收录了10个著名游戏。不仅有“沙罗曼蛇”，还有“面包人”、“王家之谷”等大家所熟悉的旧游戏这里一应俱全。



1984年

KONAMI网球

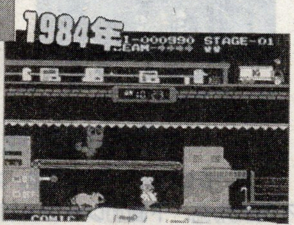
2人对战模式。十分典型的网球游戏。



1983年

时光战机

十分紧张的空战游戏。敌人从四面八方围上来，太可怕了。



1984年

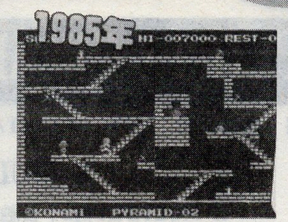
面包人

玩家作为面包守护神，要看好面包。



KONAMI拉力

共有13条赛道。玩家得按顺序逐一通过。



王家之谷

收集金字塔内的所有财宝。



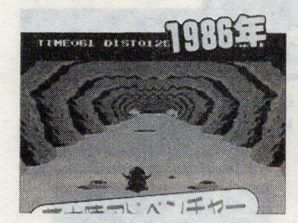
KONAMI足球

用简单的操作进行紧张的比赛。可以2人共同游戏。



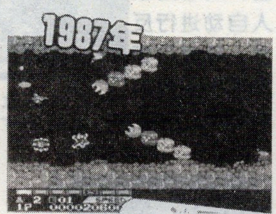
毕巴斯

这是需要用脑的动作类游戏。



梦大陆冒险

共有24个场景的3D动作类游戏。



沙罗曼蛇

射击类游戏的名作沙罗曼蛇。



Q版沙罗曼蛇

大家所熟悉的沙罗曼蛇的Q版。



所有游戏都与原作相同。共有10个游戏。

PS 凝望骑士

SOLDNER'S CHILD SPECIAL

发售日期：1998年3月19日

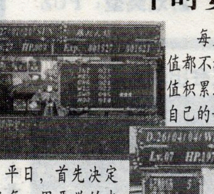
出品公司：KONAMI

游戏类型：SLG

成为一名保卫国家的骑士

本作是一款模拟恋爱模式。玩家是一名特尔法王国的见习骑士。主要目的有2个。一个是提高自己的能力，成为优秀的骑士。另一个是通过与特尔法国内的女孩交谈约会先成为好朋友，最后成为亲密恋人。玩家的行动不仅会改变故事情节的发展，而且还会影响女孩子的人生。所以，选择时要十分慎重了。

平时要磨练自己



每天所获得的经验值都不相同。如果经验值积累到一定数量后，自己的等级就会提高

平日，首先决定自己每一周要学的内容。然后到养成所学习知识，借此来提高自己的各项能力值，以使自己不断地成长

突然的相会



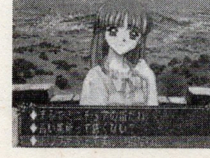
平时在不经意中会碰到漂亮的女孩子。具体在什么地方碰到她，就要靠玩家的运气了

休息日

休息日可以去打工，即可以挣钱，又可以增加自己的能力。此外，上街时如果突然遇到自己喜欢的那一类型的女孩可不要错过啊。要与其进行对话或约会，增加恋爱度，这也是人生的大事啊。



打工即可得钱，又可增加经验值，这可真是一箭双雕的事情。有时可以提高在养成学校中提高不到的能力值



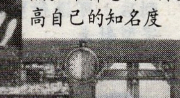
在星期日或节日可以进行约会，要约女孩子的地方也不讨厌总要去一个地方。

各种事件

游戏中有许多国家的例行活动和突发性的事件。有需要连续按键的迷你游戏和影响能力值的美男子比赛等。



山中出现了熊。干掉它可以提高自己的知名度



在限定时间内谁砍的柴多，谁就获胜。时间就是生命

发生战争

游戏中也发生了几次战争。玩家要调动步兵，弓箭兵，骑兵三个兵种与敌人作战。在规定回合数内双方都无法取胜时，以剩余的士兵数来决定胜负。

关系命运的战斗中。如果获胜，作为骑士的评价值就会上升



胜负与否最后都要与敌方队长进行一骑讨，

金手指

主角级别：800B02AA 0063

主角体力：800B0234 03E7

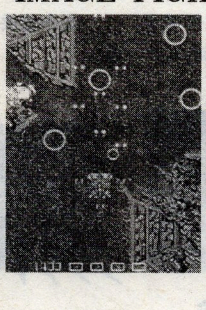
PS IMAGE FIGHT & X MULTIPLY ARCADE GEARS

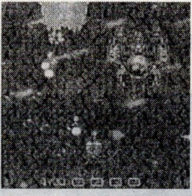
发售日期：1998年3月19日　**出品公司**：XING ENTERTAINMENT　**游戏类型**：STG

本作中收录的是以前在街机中极富人气的射击游戏。分别是“IMAGE FIGHT”和“X MULTIPLY”。

IMAGE FIGHT

本作是一款有多种场景的射击游戏。在打B O O S时，要用不同的外挂武器。在游戏中，自己的战机可进行4 个速度的切换。





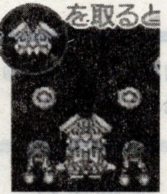
左边是纵画面模式。右边是普通模式。还是纵画面模式更过瘾



V型枪。得到后，可进行V字型射击



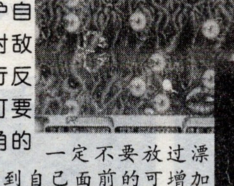
环型激光得到后，可发出环形的大激光环



反射球，射到墙上可反弹回来的反射球。每次可发射多个

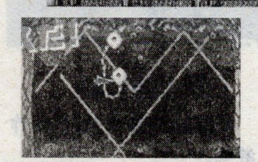
X MULTIPLY

X MULTIPLY有2个长触角，可以射出子弹。并且当敌人射击自己时，可保护自己，之后对敌人自动进行反击。玩家可要发挥出触角的威力啊。



本游戏中的敌人十分奇怪。看到这么多可怕的家伙，心里是不是有点害怕？

一定不要放过漂到自己面前的可增加能量的道具



得了这么多东西，太强大了

秘技

隐藏指令

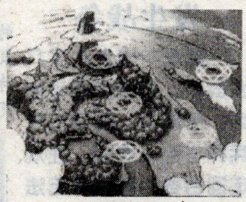
在“IMAGE FIGHT”的标题画面中，只要按着R1+R2来按START便可选关，若在选项画面按L2三次后便可按L2来进行音效测试，而在游戏暂停时若顺序按×、△、○、□便可得到最强装备，以方向键来作选择。另外，在“X-MULTIPY”的标题画面中，只要按着L1+L2来按START便可选关，若在选项画面按L2二次便可按L2来进行音效测试。

PS 钻石岛物语

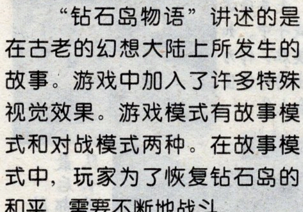
PRISMLAND STORY

发售日期：1998年3月19日
出品公司：TEA CRUISE　**游戏类型**：PUZ

“钻石岛物语”讲述的是在古老的幻想大陆上所发生的故事。游戏中加入了许多特殊视觉效果。游戏模式有故事模式和对战模式两种。在故事模式中，玩家为了恢复钻石岛的和平，需要不断地战斗。



这就是钻石岛。可从6个地点开始游戏

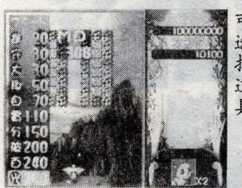


游戏场景共有10个，其中一定有玩家喜爱的场景

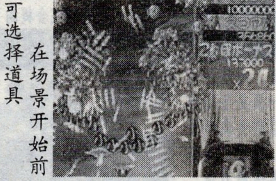
当消除一些小块会出现道具

活用丰富多彩的道具

当消除一定数量的小块后可得到魔法点数。用这些魔法点数可交换到道具。道具可使小块消失，或者使球变大。共有10种。当小块消失后，又会出现道具。



在场景开始前可选择道具



球分裂为100个，使大量小块消失

协作模式和对战模式

故事模式是两人协作，对战模式两人对战。协作模式下，类似网球一样，分前卫和后卫进行协同作战。对战模式下靠积累魔法点数后来选择道具。

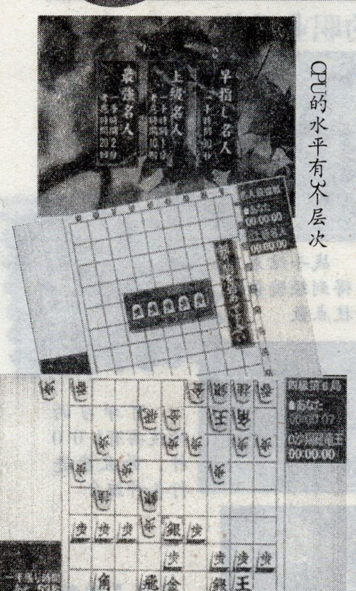


对战模式下，谁也不留情

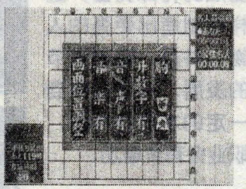
协作模式下，二人亲密无间

PS 将棋最强 2

发售日期：1998年3月19日
出品公司：魔法
游戏类型：TAB


CPU的水平有8个层次

"将棋最强 2"是由将棋迷们所熟知的棋士——神吉宏充六段监督制作的。游戏有 2 种模式，一种是与CPU进行对决的名人最强战，还有一种是从不同的棋局开始对战的将棋最强战。对局结束后，还有可以检讨自己的水平的感想战机能。通过它可以提高自己的水平。


可以选择棋子上的字体和音乐的有无

八个难关

将棋最强战是从不同布局开始的比赛。对手是8位日本古代的神仙。如果在规定的回合数内，胜了对手，就可向下一位对手挑战。棋局中有许多不利的开局和难题。可以磨练玩家的技艺和性情。


最初的对手是4级的沙羯罗龙王。好怪的名字

在对局前会有一些提示

从这里可以了解到用多少手(步)下赢对手。玩家的目标当然是最少回合数

与毕沙门天交战的路还很长。一共有100局

PS SS 网球比赛
TENNIS ARENA

发售日期：1998年3月19日/4月9日
出品公司：UBI SOFT
游戏类型：SPT

目标，世界排名第一

选手动作逼真的网球游戏终于登场了。玩家可从8位选手中，选择出一位代表自己参加世界比赛。玩家不仅可进行3个视点的切换，还可以用回放功能重新看一下自己的比赛过程。

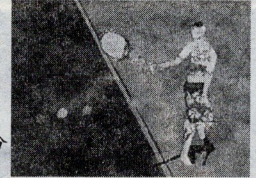

比赛先从准决赛开始

排名上升

获得优胜

☆型标记

比赛中，如果进行连续对攻，对手的脚下就会出现☆型标记。这表示要用比平时更大的力气击球。如果☆型标记忽明忽暗，这时则需要对手用特别击球法击球。

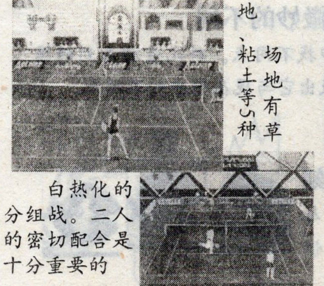

比赛中的关键球十分重要

世界之旅

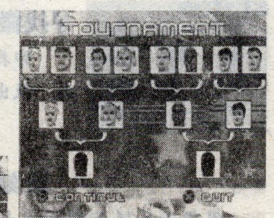
本游戏的主要模式是在世界上5个城市内举行的20个网球比赛大会上争夺冠军。玩家一开始的级别很低，能出场的比赛也很少。如果在比赛中能取得优异成绩，排名上升的话，就可以参加更多的网球比赛，最后击败各位豪强，赢得大奖。

其他模式

除了世界之旅模式外，游戏还有2人对战、4人对战模式。在锦标赛中最多可加入8人。


场地有草地、粘土等5种

白热化的分组战。二人的密切配合是十分重要的



锦标赛的决战阵容。比赛对手是由CPU随机抽取的

PS 最终幻想V

发售日期：1998年3月19日
出品公司：SQUARE
游戏类型：RPG

6年前，在SFC上的著名RPG游戏也在PS上出现了。游戏描写了面对水晶的危机，为保卫和平而战的战士们。玩家操纵战士，进行游戏。系统没有改变，但增加了序幕和片尾的精彩CG动画。无论是新老玩家，本游戏都不容错

主人公们受到了某种指引，开始了遥远的冒险之旅

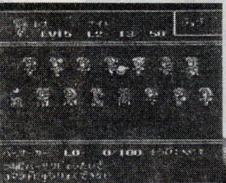
曾经使玩家感动万分的场面又一次出现了。玩家再一次受到了感动



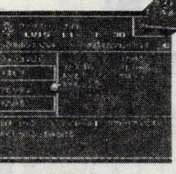
在街上与行人交谈会得到各种各样的情报

更强的职业系统

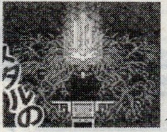
各人物可从事骑士或魔道师等职业。战斗结后每个人会得到一定的特技点数，如果把特技点数积累到一定数量，就可学会某种特技。特技是自由替换的，利用这一特点，可创造出会使用白魔法师的恢复魔法的特殊骑士，这样可创造出更强的人物。并且，随着情节的发展，玩家收集到一定的水晶碎片后，职业会有所增加。



游戏中用图形表示职业的种类，可自由更换职业



战斗结束后会得到经验值和特技点数



可学习的特技共有100种，并且能进行各种组合

在水晶的碎片中藏有职业

新增加的CG动画非常美丽





游戏中精美的画面，令人叹为观之

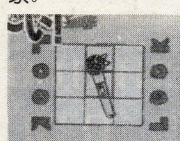
金手指

主角HP:	8002E506 270F
	8002E508 270F
MP:	8002E50A 270F
	8002E50C 270F
EXP:	80025C0E FFFF

SSPS 电波少年的游戏

发售日期：1998年3月5日/4月2日
出品公司：HUDSON
游戏类型：ETC

本游戏取材于电视中的有名节目“前进，电波少年”。最多时可支持7人共同游戏。共有10种游戏等待着玩家。

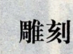


寻找微妙的不同

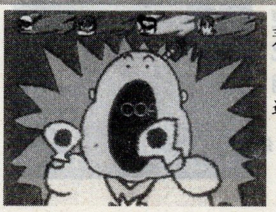
即找不同点。对比最初看到的图画，找出它与现在图画的不同点。

雕刻

用凿子和锤子雕刻出与样品一样的东西来。艺术性极强。





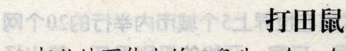


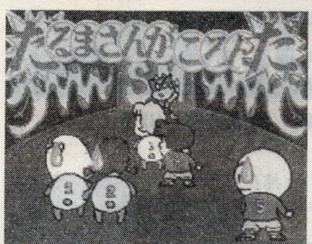
看到什么了？

看清人物口中的字，然后进行选择的游戏。

打田鼠

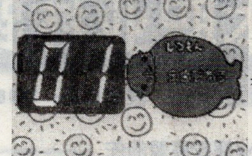
把从地下伸出的田鼠头一个一个地击中。





萤火虫被杀了

在出现"萤火虫被杀"的字时，连续按A、C、前进。注意，不要被变态女王击中。





回答问题

回答游戏中所提出的各种问题，看谁答对的多。



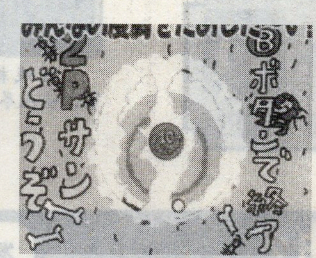
猜拳

用石头、剪子、布来决定胜负。



看谁爬得快

躲开头上猴子所扔的椰子，第一个爬上树顶就算胜利。一定要留意猴子的动作。



硬币烧

点烫杯子口上的纸，但不能使硬币落入杯中。

举旗游戏

看松本明子的提示，来决定举红旗或白旗。

SS 寻找公主

PRINCESS QUEST

发售日期： 1998年3月19日
出品公司： INCREMENT P
游戏类型： RPG

寻找偷盗宝玉的犯人

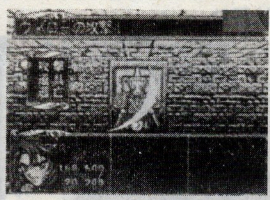
一天，城里的宝玉被人偷走了。嫌疑犯是城中的5位公主。玩家就是要盘问每个公主，找出真正的犯人。游戏中有许多困难，玩家不仅要搜集各种情报，还要深入怪兽的巢穴。

宝玉被偷了，女王十分生气。要求尽快找出犯人

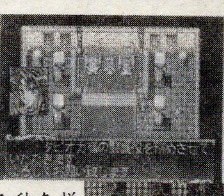
开始时，会出现有人偷宝玉的情节，到底是谁干的呢？



不同的身份(男或女)可得到不同的情报。要好好利用啊

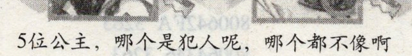


威尔是手持武器的战士

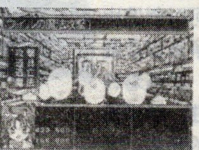


除了找犯人，保卫王子也是威尔的使命之一。工作可真不少啊

从各种各样的人那里得到情报，没有情报寸步难行



5位公主，哪个是犯人呢，哪个都不像啊



米尔(女性)会使用魔法，但腕力极弱



游戏中会穿插许多精美的动画。不可不看啊

双重身份的主人公

本游戏的主人公是一名叫威尔的男子。但他从女王那里得到了不可思议的力量，可以变成为女子。这样，主人公就有了不同的能力，好好运用这些能力，会使游戏的进展更加顺利。

金手指

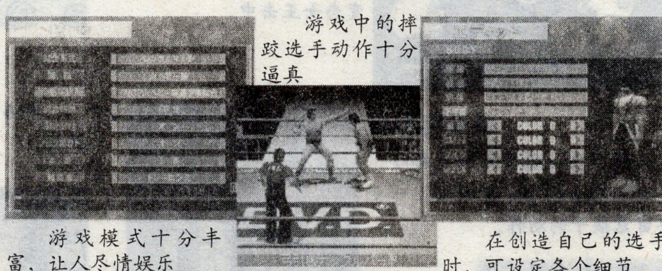
MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
钱:	160AA024 FFFF
HP:	160AA002 03E7
	160AA004 03E7
MP:	160AA006 03E7
	160AA008 03E7

PS 新日本职业摔跤　斗魂烈传3

发售日期：1998年3月26日　**出品公司：**TOMY　**游戏类型：**SPT

“斗魂烈传3”是在新日本职业摔跤联盟的佐佐木健介监制下完成的摔跤类游戏。本游戏中，除了前作游戏中的选手外，又新增了10人以上。也可以自己创造出一位选手参加比赛。





游戏中的摔跤选手动作十分逼真

游戏模式十分丰富，让人尽情娱乐

在创造自己的选手时，可设定各个细节

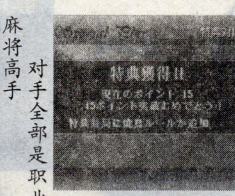
PS 牌神2

发售日期：1998年3月26日
出品公司：AKUESU　**游戏类型：**TAB

这是简易麻将游戏“牌神”的第2部作品。玩家扮演天才麻将家松村邦洋，在全世界巡回比赛，争夺麻将界的最高奖。一开始是教初学者的麻将学习模式，获得一定点数后，就可进行条件更为苛刻的特典麻将比赛。玩家将会受到更加强烈的震动。



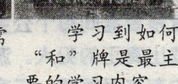
请松村邦洋出席比赛，心里极有安全感



对手全部是职业麻将高手



特典对局中，桌面、规则、对手都有所增加



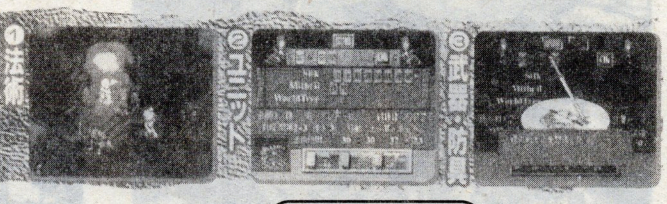
某些技巧需要边玩边学习

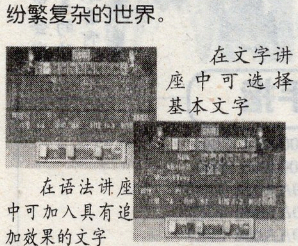
学习到如何“和”牌是最主要的学习内容

PS REBUS

发售日期：1998年3月26日
出品公司：ATLUS　**游戏类型：**S·RPG

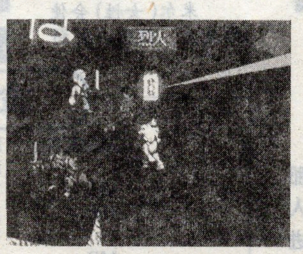
神给人类创造了卡迪亚(カルティア)。卡迪亚是由蚕丝、合金、世界树三种物质构成的。可以在战斗后的宝箱中得到。在卡迪亚上面写有文字，用它可掌管万物的秩序，用它也可以创造出法术、部队和武器。主人公要经历战争来谋求混沌世界的安宁。本游戏的故事性极强，关系着许多政治、宗教问题，战斗也极具战略性，用卡迪亚也可创造出许多物品。玩家所面对的将是一个纷繁复杂的世界。





在文字讲座中可选择基本文字

在语法讲座中可加入具有追加效果的文字



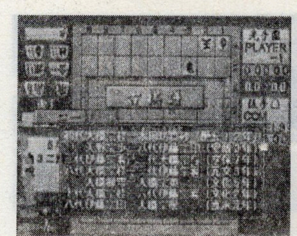
金手指

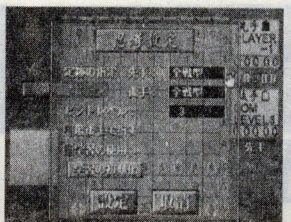
EXP:	800642AE 3263
	800642FA 3263
	80064346 3263
	80064392 3263
全道具:	80065A3E 6363
	80065A40 6363
	80065A42 6363
	以下+2类推

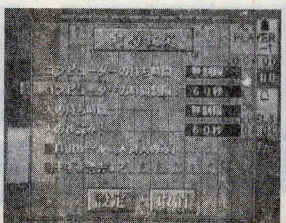
PS 柿木将棋II

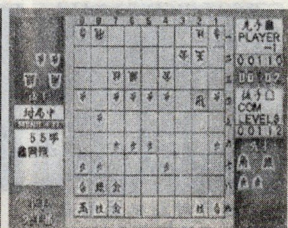
发售日期：1998年3月26日
出品公司：ASKII **游戏类型**：TAB

本游戏是富于思考性的著名游戏“柿木将棋”系列的最新作品。本作的特色是CPU已经拥有了学习玩家打筋(胜利法)的学习机能。这使得与CPU对战更像与人对战了。根据玩家的水平可以选择等级或指定棋谱。


在严肃的环境中，只听到了落子声和下棋时的吆喝声


可自由选择落子，思考级别，限制时间等选项


与具有学习功能的CPU进行比赛可提高棋力

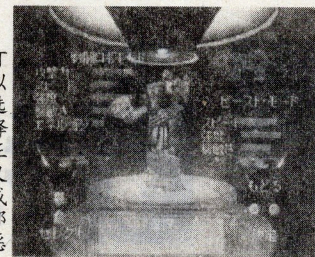

本游戏中也收录了江户时代的著名棋谱

PS 变形金刚　野兽之战

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：TAKARA **游戏类型**：ACT

本游戏是著名动画片改编的3D动作游戏，玩家作为变形英雄可变形成机器人或动物，在各个场景中作战。玩家可选择正义一方或邪恶一方。故事情节也会有不同的变化。


可以选择正义或邪恶一方参加游戏


充分利用机器人或野兽变形，进行战斗

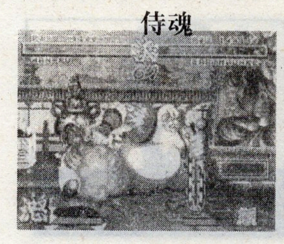

只用一个按键，使可随时随地地进行变形

PS 侍魂剑客指南

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：SNK **游戏类型**：FGT

本游戏中收录了2个著名的格斗游戏“侍魂”和“真侍魂”。游戏中有训练模式和升级模式，并有各人物的介绍等。

侍魂

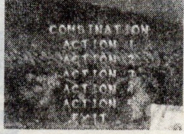


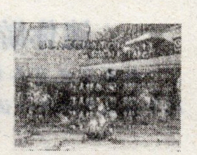
真侍魂



附加模式


可听到人物的BGM


比赛干掉敌人多少的限时模式


可以观赏到角色的连续技

秘技

使用隐藏角色：

在“侍魂”里先要完成故事模式一次，然后在对战模式的选人画面将光标移向“？”，同时按住L1、L2、R1、R2和START来作决定，就可以使用天草四郎时贞。另外，在“真·侍魂”对战机模式的选人画面中，同时按L1、L2、R1和R2角色栏的左边及右边便会出现箭头，只要将光标移到左上或右下的栏外就可使用罗将神MIZUKI，移到左下或右下方栏外的话，则可使用黑子。

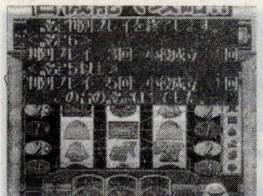
金手指

侍魂1P体力:	8018A758 0080
气力:	8018A780 2080
真侍魂1P体力:	801087AA 0080
气力:	801087E0 0220

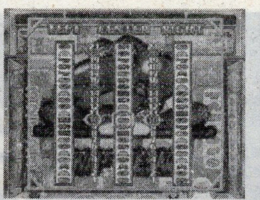
PS 实机老虎机彻底攻略 山佐COLLECTION

发售日期： 1998年3月26日 **出品公司：** CULTURE PUBLISHER **游戏类型：** TAB

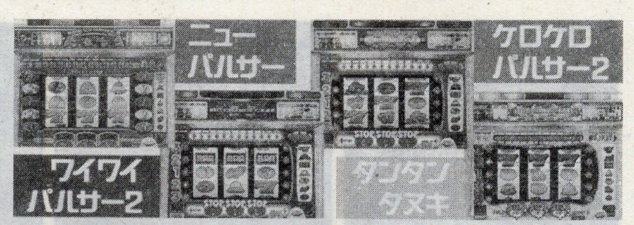
本作是模拟4种山佐老虎机的模拟游戏。玩家可进行记分器、图标等辨别机能的设定，这在实战中都很有用。如果用模拟机练习好了就可到街机上一试身手了。



进行辨别机能的设定可进一步了解老虎机



不断地练习，可以提高自己的技术



PS 项刘记

发售日期： 1998年3月26日
出品公司： 光荣 **游戏类型：** SLG

龙虎相博，楚汉相争

本游戏是模拟中国历史上著名的楚汉之争而设计出的模拟游戏。玩家可扮演中国的楚项羽或汉刘邦，以中国大陆为舞台为统一天下而战。大陆上除了项羽、刘邦两大主力外，还有分散各地的独立势力。玩家可施行德政，这样不用攻击对手，就可使其成为自己的部下。

汉中王刘邦



刘邦从一个农夫变成了一名称霸中国的英雄。部下多为有名的武将。

称霸中国全境



中国全境被群雄割据，玩家的目的就是征服群雄，一统天下

西楚王项羽



秦末时期的猛将。与刘邦作战时从未输过。

战斗分攻城战和野战

在情节中，有时会有武将加入

PS 心跳回忆剧场系列 Vol.2彩之爱歌

发售日期： 1998年3月26日 **出品公司：** KONAMI **游戏类型：** AVG

与片桐彩子一起奏响爱之歌

本作是以片桐彩子为主人公的游戏。以文化节为背景，展开了一段恋爱故事。



操作与前作相同



这是爱的表白，青春真好啊

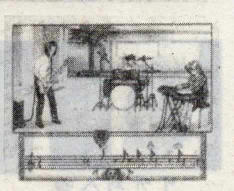


以片桐为主角，还有不少别的人物



迷你游戏

故事中也有各种迷你游戏。玩家在这里也可一试身手。



PS 金田一少年的事件簿——地狱游园杀人事件

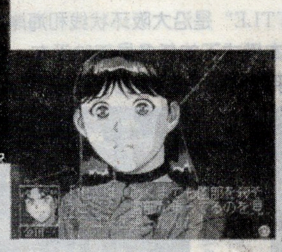
发售日期：1998年3月26日　出品公司：讲谈社　游戏类型：AVG

解开所有的谜

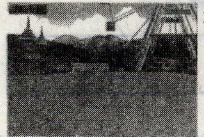
金田一少年又出现在了冒险游戏中了。本游戏的背景是海洋公园——“贝壳公园”。园内近期发生了杀人事件和爆炸事件。玩家的目的就是解开这些事件的真相。根据玩家的行动，故事情节会有所变化，犯人也会改变杀人计划。一切就等着玩家去解决了。



玩家作为金田一，一开始对园内发生的事情进行推理







在3D视野内行动

玩家可以在公园内自由行动，一切都是3D模式。从蛛丝马迹中找出案件的线索

秘技

隐藏选项：

只要符合特定条件，就会出现各种不同功效的选项。

模式名称	出现条件	效用
SOUND	在标题画面按SELECT 20次	听取游戏中的音乐
VOICE	在标题画面按SELECT 50次或完成游戏	听取游戏中角色的对话
MOVIE	完成游戏	观看游戏中的动画片段
DIGEST	完成游戏	看到整个故事的概要
探侦适合度、提示次数	完成游戏后在标题画面按×	玩家成为侦探的适合程度及提示出现次数

自动出现对话：

在对话场面里，只要按R1便可令对话视窗由蓝色变成橙色，无需按○对话也会自动出现。

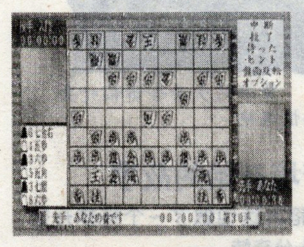
快速出现文字：

在对话场面里，只要按住R2键就可使对话快速进行。

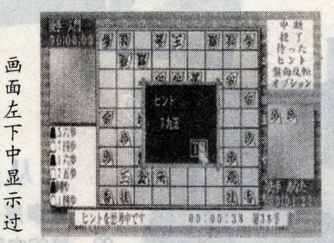
PS SS 吉村将棋

发售日期：1998年3月26日
出品公司：KONAMI　游戏类型：TAB

本作是深受将棋迷们喜爱的“永世名人”系列的新作。当然，本作中也有玩家下棋时，CPU自动思考的机能。这样，玩家下过后，CPU就会马上接着走下一步，可节省大量时间。玩家可依据不同的能力选择不同的级别，借此可提高自己的棋力。



画面左下中显示过去6手的棋谱



如果不会下一手，可从CPU那里得到提示

收录了江户时代的许多名棋谱。可进行宗桂、宗古、宗步等天才们的对局

PS 大阪湾岸 BATTLE

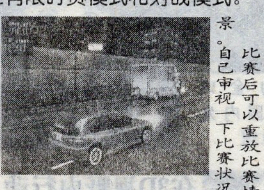
发售日期：1998年3月26日　**出品公司**：MEDIAQUEST　**游戏类型**：RAC

充满难波(大阪旧称)魂的赛车游戏

"大阪湾岸 BATTLE"是沿大阪环状线和海岸线飞驰的赛车游戏。玩家在剧本模式下的任务是驾驶爱车，击败每一个向自己挑战的赛车手。其它还有限时赛模式和对战模式。



以超乎常人的速度把大阪的夜景甩在脑后。瞬间就可追上普通车



比赛后可以重放比赛情景。自己审视一下比赛状况

在剧本模式下与对手对战可得到一定点数。用点数可以买零件改装机车



积累一定点数后，可改装机车

使用技术，在比赛中获胜

秘技

秘密车牌：

在故事模式或计时模式中，只要更改车牌时输入下表内的号码，按"○"键作决定时，若出现音效就代表成功，这时便可增加车款或观看结尾画面。顺带一提，下表中的"SPEICAL车"是指AS-STAGE、AS-GTR和TARZAN-SP，而"一般车"则是指TAXI、K-VAN、TRUCK和4WD。

游戏模式	车牌号码	效果
计时模式	なにわ88わ1-93	可以选择道顿堀赛道
	なにわ33め74-11	可以选择里六甲赛道
	なにわ45ろ78-90	可以选择道顿堀和里六甲赛道
	なにわ77ね53-00	除可选择上述赛道外，还可使用SPECIAL车和一般车
计时模式与故事模式	なにわ71り47-39	可以使用SPECIAL车
	なにわ71は44-38	可以使用一般车
	なにわ78ら84-50	可以使用SPECIAL车和一般车
	なにわ33も8-02	可以使用FUNKY-802
故事模式	なにわ71ま59-69	开始时便取得8020000分
	なにわ54は8-09	即时观看结尾画面

PS …有了！

发售日期：1998年3月26日
出品公司：TAKARA　**游戏类型**：AVG

本作是为阻止校园内的邪神复活而展开冒险的游戏。玩家需要藏在衣柜中躲避敌人，或设圈套打倒敌人，并要解开各个谜题。

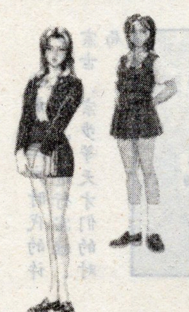


梦中出现了少女

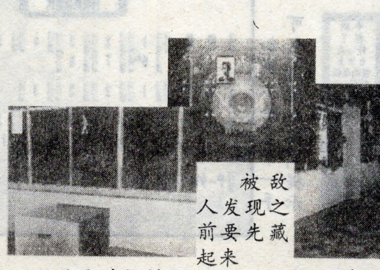
梦中的少女告诉稻叶要尽快逃跑

从梦境开始的故事

故事是从稻叶达也做了一个怪梦开始的。梦的内容十分奇特……。



老师和少女是游戏中的重要人物



道具对解谜很重要，要经常使用

被敌人发现之前要先藏起来



游戏是以学园祭前一天夜里的学校为背景。十分恐怖

PS 续初恋物语～修学旅行～

发售日期：1998年3月26日　出品公司：德间书店　游戏类型：SLG

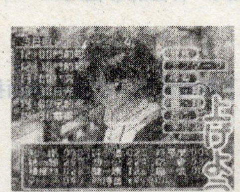
再进行一次初恋

本游戏的目的是在修学旅行中完成初恋。无论从哪一个时代开始都可以。当满足某个条件后可展开别的剧情。开始出场的初恋对象只有12人。可与自己喜欢的角色展开恋情。旅行中，做出对方中意的事是最重要的。



点数可以在会话时使用。尽量多进行友好的交谈

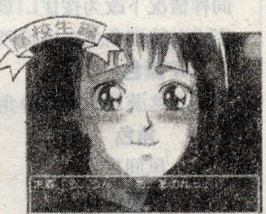
交谈成功。在小学篇的恋爱对象是受老师喜欢的人



采取不同的行动可得到不同的点数



初中时代的修学旅行是在京都或奈良，会发生一些美好的“突发事件”

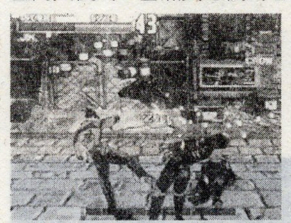


毕竟是高中生，有些接近成人了

PS 铁拳3

发售日期：1998年3月26日
出品公司：NAMCO　　游戏类型：FGT

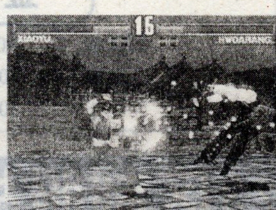
大家所熟知的格斗大作“铁拳3 ”终于登场了。除了街机版上的内容被完全移植外，还加入了独创模式。就是横版画面闯关模式。当然其它模式也极丰富。新人物也陆续出场了。



这是独创的闯关模式



干掉对手。BOOS级人物也出场了



白热化的对战。每位角色都被忠实地移植到了PS上

秘技

隐藏角色出现条件：

只要符合特定条件，就能令隐藏人物逐个出现，而玩家只需符合其中一个条件即可，另外是可使用相同人物来完成游戏的。至于特殊COUNTER的计算方法，对人战=2、街机模式续关画面出现/SURVIVAL模式或铁拳FORCE模式GAME OVER=1、对制模式时每使用一个角色=1。

隐藏角色	出现条件
KUMA PANDA	使用1名角色完成街机模式或特殊COUNTER=100以上
JULIA CHANG	使用2名角色完成街机模式或特殊COUNTER=150以上
GUNJACK	使用3名角色完成街机模式或特殊COUNTER=200以上
木人	使用4名角色完成街机模式或特殊COUNTER=250以上
ANNA WILLIAMS	使用5名角色完成街机模式或特殊COUNTER=300以上
BRYAN FURY	使用6名角色完成街机模式或特殊COUNTER=350以上
三岛平八	使用7名角色完成街机模式或特殊COUNTER=400以上
OGRE	使用8名角色完成街机模式或特殊COUNTER=450以上
OGRE2	使用9名角色完成街机模式或特殊COUNTER=500以上
TIGER JACKSON	使用16名角色完成街机模式或特殊COUNTER=600以上
GON	在计时模式或SURVIVAL模式完成游戏时输入签名为“GON”或特殊COUNTER=650以上
DR.B	完成铁拳FORCE模式4次或特殊COUNTER=700以上

剧院模式：

当以10名基本角色来完成街机模式后，便会出现可自由观看他们片尾画面的剧院模式。另外，当以连同OGRE与DR.B在内合共20人来完成街机模式，便可观看全部角色的片尾画面，不仅如此在剧院模式还会追加可自由选听BGM的“SOUND”，及可将“铁拳”或“铁拳2”放进机内观看它们全部片尾的“DISC”。

铁拳球赛模式：

不论使用任何角色，只要完成街机模式10次就会追加铁拳球赛模式，球赛中把对手体力扣至0便算获胜。

特别演武画面：

在标题画面转换至另一画面时，若按住R1便会出现开始演武版示范画面；若已使用5名角色来完成街机模式，在同样情况下改为按住L1就会变成由2P颜色角色来进行演武；若已能够使用DR.B，在同样情况下改为按住L1+R1就会变成以特别角色来进行PS版独有的演武。

3P颜色：

在这游戏中有部分角色设有第三种服饰，只要完成下列条件后，在选人画面按住START即可选用该角色。

角色	条件
风间仁	使用50次以上
凌晓雨	使用50次以上
ANNA	使用25次以上
GUNJACK	使用10次以上
EDDY	以16名角色完成游戏
LAW	没有条件

音效测试：

只要看过全部角色(连同隐藏人物)的片尾画面，在剧院模式底部就会出现用来选听音乐的音效测试模式，但要留意EDDY的完结画面是与TIGER不同的。

金手指

1P无敌:	800AAAB6 0100
全隐藏人物:	300992C8 00FF
	300992CA 00FF

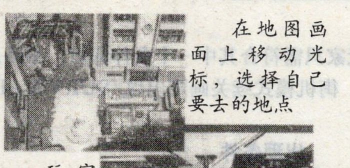
PS 东京23区制服战争

发售日期： 1998年3月26日　**出品公司：** MAP JAPAN　**游戏类型：** AVG

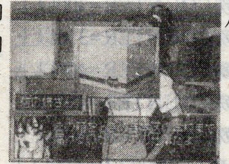
隐藏在制服中的神秘力量

本作是描写以隐藏在制服中的神秘力量为武器进行战斗的女高中生。游戏的目的是寻找1年前发生动乱的领导者和查清传说中的制服之谜。玩家要与女伴们一起穿行于动乱后混乱的东京，与阻止自己前进的敌人作战。被打倒的对手有时会成为自己的伙伴。

在地图画面上移动光标，选择自己要去的地点



玩家的选择不同，游戏的发展也不同



玩家到达特定区域后才会继续发展游戏的情节，完成

战斗系统

制服的力量共有3种不同属性，其关系类似猜拳。因此，只要使出与敌人相克的属性就可轻易获胜。

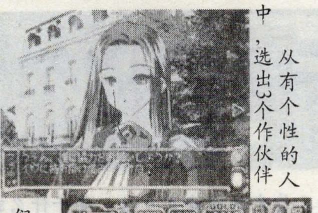


从伙伴们中选择强于敌人的属性

属性是胜利的关键，胜负是在一瞬间决定的

PS 悠久幻想曲2nd Alubm

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：MEDIA WORKS **游戏类型**：SLG

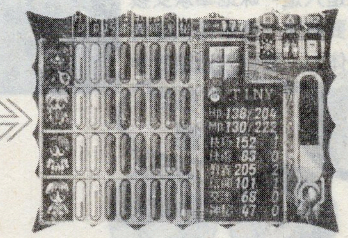


中，选出3个作伙伴从有个性的人们

让各人从事他们擅长的工作

SS上的“悠久幻想曲2nd Alubm”被移植到了PS上。玩家的目的是在一年的时间内锻炼自警团，赢得街上人们的信赖。因此，一方面要与队员建立起牢固的友谊，另一方面还要外出打工赚钱。还要和竞争对手作战。街道的和平就靠玩家来维护了。





与竞争对手的残酷战争。可以使用魔法

PS 寄生前夜

发售日期：1998年3月26日
出品公司：SQUARE **游戏类型**：RPG

本作是以濑名秀明的畅销小说为蓝本的RPG游戏。故事发生在纽约，主人公阿亚是一位女刑警。玩家需要操纵阿亚，揭开有关线粒体的各种奇怪事件之谜。



主人公阿亚。她有着被封印的过去



在卡内基音乐厅发生了人体着火事件，现场有许多罹难者

金手指

AP:	800B84F0 2328
PE:	800B84EA 0B89
HP:	800B84EC 00FF
	800B84FC 00FF
PB:	8009C9AC 03E7
快进升级:	8009CDC6 7FFF
最强武器:	800C090A 0067
最强防具:	800C090E 00C7



积聚PE，进行特殊攻击

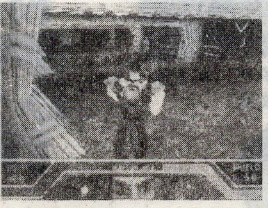
战斗画面。只有值满的时候可以实施攻击

PS 排弹专家

BROKEN HELIX

发售日期：1998年3月26日
出品公司：KANAMI **游戏类型**：ACT

美军的秘密基地，51号基地突然发生了叛乱，被研究者们占领了，玩家的目的就是带领排弹班，深入基地内部，排除判逆者们所设置的炸弹。基地内的通道如同迷宫，并且有许多意想有到的神秘物体，十分恐怖。



游戏是在3D场景内展开的

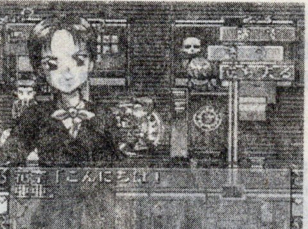


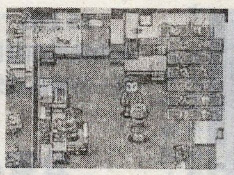
发现炸弹后就要排除掉。只有用钢丝钳才会拆除炸弹

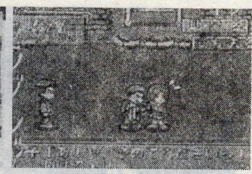
PS FIRE WOMEN缠组

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：德间书店 **游戏类型**：SLG

玩家是一位白鹭学园的助人团体"缠组"的一员，主要任务是解决问题，并与女孩子交朋友。玩家的游戏目的是在一年之内向自己中意的女孩表达爱意。但是只是一味地奉承女孩可不行。有时要解决一些事件来提高自己的知力和体力。要有效运用放学后的有限时间。







放学后的工作先从保健室开始，要干什么就看玩家的选择了

金手指

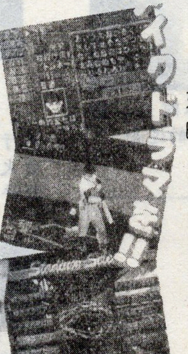
体力:	80090628 FFFF
体调:	3009025A 00FF
战斗时体力:	80092200 270F

SS 职业棒球 非常球队'98

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：SEGA **游戏类型**：SPT

有趣的职棒比赛

"非常球队'98"是收录了98年球队的最新资料而推出的职棒力作。除了前作的"公开赛战"、"锦标赛"等模式外，还追加了"真人扮演模式"。



真人扮演模式

选择喜欢的球员，自己扮演他参加锦标赛。如果选中了投手，则可进行登板时的投球或打阵时的击球。



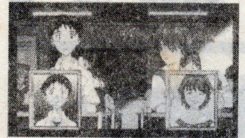
如果选击球手，则可进行打阵时的击球

SS 新世纪EVANGELION 钢铁之女友

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：SEGA **游戏类型**：AVG

在PC机上极受欢迎的"新世纪EVANGELION 钢铁之女友"被移植到SS机了。主人公真嗣经历各种事件。

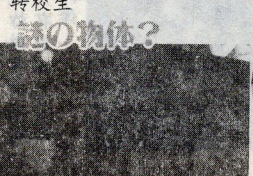
在第3新东京市内发生神秘爆炸的第2天，真嗣的学校来了个"转校生"。她十分活泼，并且不断地与真嗣接触。



真嗣遇到了刚来的"转校生"

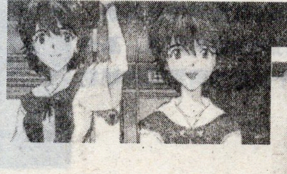


因选择不同，故事会向不同方向发展





神秘物的原身是……。与玛娜有什么关系呢?

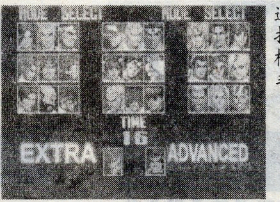




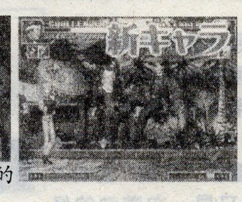
SS 拳皇'97

发售日期：1998年3月26日
出品公司：SNK　　游戏类型：FGT

2D格斗精品“拳皇'97”终于在SS登场了。本作中为初级和高级玩家预备了2种不同的战斗模式。大家可以尽情战斗了。



选择模式，选择队之前，先



由玩家们投票组成的新队

草薙京是矢吹真吾。本次的新角色，虽是草薙京的后辈，但不会使用火焰



EXTRA or ADVANCED

EXTRA以“94”版的系统为基础，面向初级玩家的简易模式。自己可以积蓄能量。

ADVANCED具有高度操作技巧，可体味格斗快感“97”的系统。当必杀技击中对手后，自己的能量槽会有所增长。

秘技

特殊队组合：

除了一般固定的队组合外，若选用特定人物来组队并完成游戏，就会出现和平时不同的完结画面。

队伍名称	队员组合
历代主角队	草薙京、泰利、坂崎良
准主角队	二队堂红丸、东丈、金家藩
'94女性格门家队	坂崎尤利、不知火舞、KING
SNK旧角色队	麻宫雅典娜、拉尔夫、克拉克
师徒队	除草薙京、矢吹真吾、八神庵与利昂娜以外所有角色
其他	草薙京、不知火舞、比利
	山崎龙二、蔡宝奇、陈国汉
	泰利、玛丽、东丈

使用在月之夜借着大蛇之血而暴走的八神庵：

在选人画面里，只要在按住START后顺序输入　←、→、←、→、←、→、A+X，就可使用暴走的八神庵。

使用在暗之中的借着大蛇之血而觉醒的利昂娜:

在选人画面里，只要在按住START后顺序输入↑、↓、↑、↓↑、↓、B+Y，就可使用暴走的利昂娜。

使用大蛇队：

在选人画面里，只要在能使用“在暗之中借着大蛇之血而觉醒的利昂娜”的情况下按住START来顺序输入↑、←、↓、→、↑、↓、B+X，就可使用拥有大蛇血之力量的大蛇队。

使用大蛇：

在练习模式中，先输入使用上述5名隐藏角色指令，然后按住L+R+B+Y+Z，那么在矢吹真吾与八神庵的角色框之间就会出现大蛇，但只能练习模式中使用。

使用'94版草薙京：

在选人画面里，只要将光标指向草薙京后，按住START来作决定，就可使用'94版的草薙京。

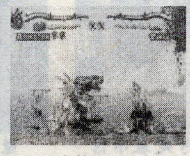
SS PRIMAL RAGE

发售日期：1998年3月26日
出品公司：SOFTBANK　　游戏类型：FGT

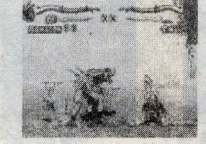
在美国极受欢迎的格斗游戏“恐龙大战”终于被移植到了SS上。游戏中以7匹恐龙为主角，每个恐龙从必杀技到动作都极具特性。玩家可进行血肉横飞的野蛮格斗。

攻击击中对手后，血肉横飞，惨不忍睹

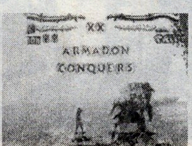
当击倒对手后的瞬间可输入指令，这时就可看到每个怪兽都不有同的吃相。



这时输入指令后



开始吃，太残酷了



SS 心跳回忆剧场Vol.2 彩之爱歌

发售日期：1998年3月26日 **出品公司**：KONAMI **游戏类型**：AVG

本作是体验与片桐彩子进行恋爱的爱情模拟游戏。每个人物都有着不同的故事，并且游戏中还穿插着许多迷你游戏。对于喜爱“心跳”游戏的玩家，这又是一次激动的经历。



与如月的感情经历也很引人入胜



颇爱欢迎的高中乐队。主人公的职务是吉它手



女主角片桐彩子，她的语言很有特色

SS 死神凶宅

THE HOUSE OF THE DEAD

发售日期：1998年3月26日
出品公司：SEGA **游戏类型**：FGT



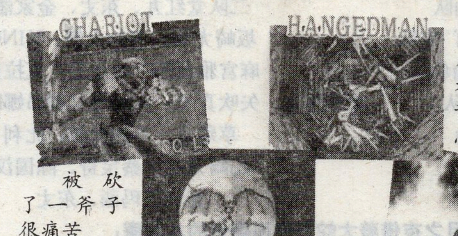
充满僵尸和怪兽的死神凶宅变幻莫测。具有特色的地方是，玩家可以选择不同人物进行冒险，也可以选择与喜欢的BOSS级人物单挑。

出现的敌人，干掉突然

4位可选人物都有各自的特长

原创BOSS模式

在BOSS模式下即可选择与自己喜欢的BOSS级人物对战，也可以按顺序，挨个收拾BOSS级人物。



对手耐久力高，对自己来说可是一番苦战，找到弱点，集中攻击

被砍了一斧子很痛苦



干掉对手一只翅膀他就会失去平衡。之后就好办多了

可以放火球的劲敌

金手指

MASTER：F6000914 C305
B6002800 0000
1P不减血：160B0FFA 0003
2P不减血：160B10FA 0003

秘技

显示分数：

当游戏进行时，只要按住L和R来按X3次，画面上方便会显示玩家现在的分数。

自动上弹：

当游戏进行时，只要按住L和R来按Y3次，便会自动上弹。

使用隐藏角色：

在选择角色画面里，只要按住L和R来顺序输入↑、↓、X、Y、Z，就可选用隐藏人物SOPHIE及RE-SEARCHER来进行游戏，留意她们的能力是与两名主角有点不同的。

SS 信使

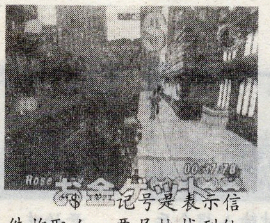
CREATE CRISIS

发售日期：1998年3月26日
出品公司：BGM JAPAN **游戏类型**：ACT

骑山地车，飞驶在旧金山大街上送信的信差终于被带入了游戏中。玩家作为信差，如果在有限的时间内把几封信——送到就可以过关。对于妨碍玩家送信的人，可以用拳或脚来攻击他们，或者用跳跃来躲避他们。用特技可增加时间。



委托人用黄色箭头表示。玩家要到他那里去取信



记号是表示信件收取人。要尽快找到他



赚了钱以后可买到高性能的MIB车，这可以提高工作效率



秘技

使用外星人和人猿：

在输入密码的画面里，如按着X键来输入"XFIFTYONEX"就可使用外星人来进行游戏，若输入"SAVAGEAPES"主角则会变成人猿。

铁线框模式：

在游戏进行途中先按暂停，然后顺序按←、←、→、→、←、→、←、→后解除暂停，画面上的多边形便会全部变成仅由线框所组成，而复原方法则是输入相同的指令。

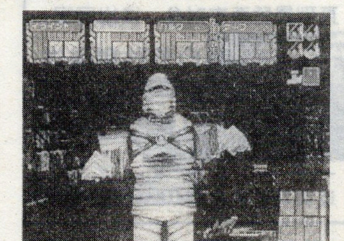
练习模式：

在选择游戏模式时，只要同时按R和Z就可到练习用的特别模式进行游戏。

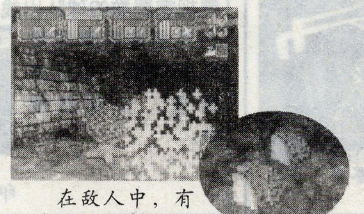
SS DUNGEON MASTER NAKUSASU

发售日期：1998年3月26日 **出品公司：**VICTOR **游戏类型：**A·RPG

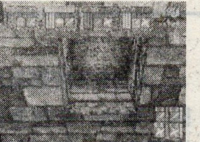
1987年在PC机上的热门游戏现已移植到SS上。游戏是以真实的时间进行的。玩家有时肚子饿了就得吃东西，被干掉的敌人中就有食物。此外，还可以把各种魔法组合在一起，使其发挥更大的威力。



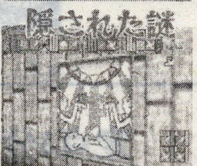
怪兽中有些极不好对付，战斗时要保持一定距离



在敌人中，有的东西可以作食物



游戏中有许多陷井，可要小心了



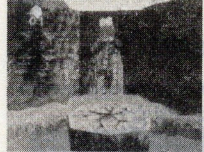
玩戏中有许多谜题，提示却少得可怜，一切都看玩家的了

SS 小鳄鱼历险记

CROC! PAWPAW ISLAND

发售日期：1998年3月26日
出品公司：MEDIA QUEST **游戏类型：**ACT

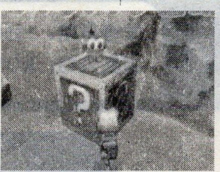
本作是以小鳄鱼为主角的动作冒险游戏。玩家操纵小鳄鱼在各个岛上进行冒险。任务的完成度用百分比来表示。在岛上还有许多宝石在等待着玩家。



小鳄鱼靠跳跃和转动尾巴来躲避对方攻击



站在带有箭头的箱子上可到达平时无法到达的地方



小宠物在各地共有6个。尽量全部收集到



没有钥匙就开不了门。门里有小宠物



各关的场景中共有5种不同颜色的宝石。全部收集后，可打开特殊的门

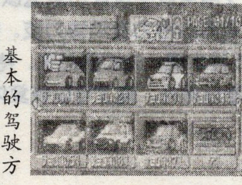
SS Q版赛车公园

发售日期：1998年3月26日
出品公司：TAKARA **游戏类型：**RAC

本作是以Q系列为题材的赛车游戏。特点是可以把引擎点数配置在车上，边配置边比赛。出场的机车可改变设置，但不能改变零件。选择与道路相适应的机车是十分重要的。



基本的驾驶方法要到教习所学习



收集到大量的机车也是一种乐趣☺

秘技

隐藏赛道出现条件：

假如完成赛事后或购买过赛车后，所拥有Q版车的数目超过50辆，就会出现隐藏赛道ZERO 4 COURSE。另外，若在AREA 1至AREA 4内的全部赛道取得第一名，只要在晚上10时至凌晨3时内开始游戏，就会出现隐藏赛道GOLD RUSH COURSE。

改变背景：

只要将主机内的时间设定为1999年1月1日~12月31日之间，就会发现游戏中的背景会产生变化。

PS NBA Live98

发售日期：1998年4月2日
出品公司：ELECTRONIC ARTS　**游戏类型**：SPT

扣篮得分！

享有盛誉的“NBA Live98”，充实了新资料后再度登场。选手、球队仍用真实名称，增加了新的功能。如看准机会直接扣篮得分，或只操作一名自己喜欢的选手等。在NBA全明星赛上，还可以来一个定点三分球，赢得满场喝彩。接通多人用接续器，可以8人同时操纵。

资料最新!



选手资料最新。可以随意设计特长阵容

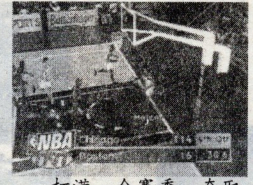
比赛在激烈进行

扣篮!

赏心悦目的大掼篮。扣篮成功后，会换个角度重放慢镜头

季节赛

从NBA所属的29个球队中，挑选一支做为自己的球队，参加一个赛季的联赛。比赛水平、规则与实际比赛完全一样。此外，还可以组成7支球队打小联赛。



打满一个赛季，夺取冠军！

决胜赛

从NBA的29支球队中，挑16支球队两两对阵。首先赢得规定局数的球队出线，直到最后两支对垒，决出冠军。出线所要的赢局数可以调整，多则赢得慢，少则赢得快。

向着胜利前进

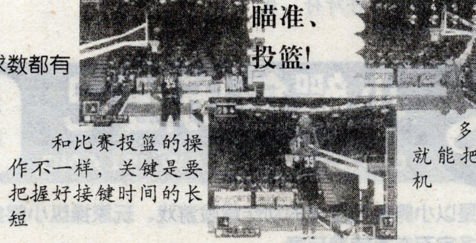


一局一个脚印，迈向冠军宝座

定点3分球

在3分线上的5个点投篮，进球多者获胜。投球时间及投球数都有限制，掌握好节奏投好每个球是关键。

瞄准、投篮!



和比赛投篮的操作不一样，关键是要把握好接键时间的长短

多投几次就能把握好时机

PS 兵蜂RPG

发售日期：1998年4月2日
出品公司：KONAMI　**游戏类型**：RPG

消除污染，山花重烂漫

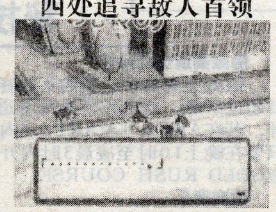
故事“兵蜂”改编成RPG游戏了。游戏的目的是抓住散布黑雾的罪魁祸首，阻止黑雾侵袭小岛，找回失踪的兵蜂的驾驶员。旅途中，遇到了许多志同道合的朋友。大家一起惩治横行霸道的魔鬼首领，使小岛恢复往日的宁静。交谈时，主人公可以从3种回答中选择一种，他的性格也随着所选的回答发生多种变化。

救人要紧



突然袭来一团谜雾，少年驾驶员失踪了

四处追寻敌人首领



所到之处魔鬼肆虐。居民受到毒雾的袭击纷纷倒地

主人公一边旅行，一边查找

打倒它!

终于找到了魔鬼的首领。打倒它就能使小岛重现生机

妙趣横生的战斗

除了用常规手段攻击魔鬼以外，还可以借助风铃的力量或大家齐心合力发动协力技。被打倒的魔鬼化作桔子、苹果等5种水果，先贮藏起来。待打了胜仗用缴获的搅拌器将水果制成果汁，喝了可以恢复体力。

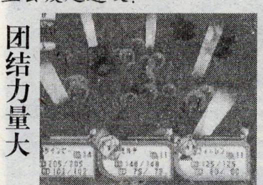


地图画面上，魔鬼目中无人地游荡着。靠上去发起进攻！

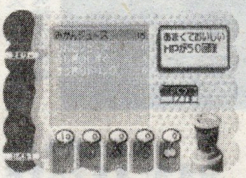


被打倒的魔鬼变成了水果

团结力量大



大家同心协力发动猛烈攻击。战斗就可取得辉煌战果



搅拌器的级别不同，做成的果汁也不同

田里种上了风铃草

在岛上的研究所附近的田里培养了风铃草。下种施肥，不消多时，就能收获胜大量风铃。施什么样的肥，收什么样的风铃。

苗壮成长



金手指

钱: 801BEF48 FFFF
主角EXP: 801BED54 FFFF
女主角EXP: 801BED74 FFFF
角色3EXP: 801BED94 FFFF
角色4EXP: 810BEE34 FFFF
角色5EXP: 801BED14 FFFF
角色6EXP: 801BEDF4 FFFF

PS 装甲骑兵

发售日期：1998年4月2日
出品公司：TAKARA
游戏类型：ACT

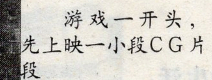
跟随主人公上刀山

1983年上映的电视动画片“装甲骑兵”，现在仍拥有众多观众。前不久这个描写机器人的动画片被改编成了游戏。前作是根据小说“装甲骑兵外传”编制的同名游戏(1997年10月发行)。应玩家的要求，本作的故事情节，依照小说原著展开。玩家作为主人公基利科，驾驶A.T.(机器人)去完成各种艰巨的任务。你能从硝烟弥漫的战场上生还吗？



“装甲骑兵”的热心观众，见到与原作一样的A.T.动作，一定大受感动

再现原作



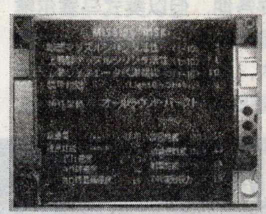
游戏一开头，先上映一小段CG片段

金手指

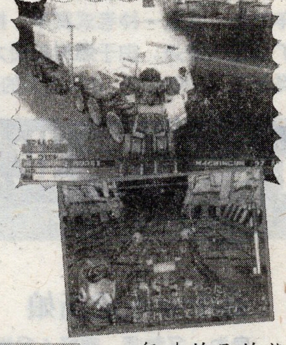
无限子弹: 800BF858 03E7
无限炸弹: 800B3056 03E7

基利科，为了胜利而战的日日夜夜

斗技场一对一的战斗，飞机场勇夺输送车等，战斗地点时时变换，战斗目的也五花八门。A.T.可以自由更换装甲等4种装备，及完成特殊任务的“任务记录装置”。为了取得战斗的胜利，要根据任务内容带上相应的装备。随时穿插的DEMO片段，使战场气氛更加逼真。



配备最有效的武器



行动的目的就是完成任务

任务圆满完成!



任务完成时，对每个执行者的战斗力都做出评价

PS 四国道路汽车赛

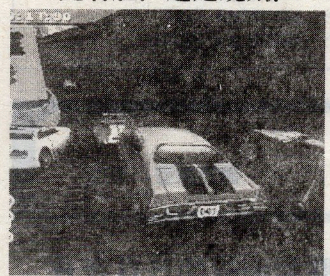
TEST DREVE 4

发售日期：1998年4月2日
出品公司：Accolade Inc
游戏类型：RAC

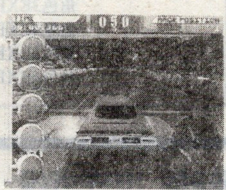
超过去！

世界各国的十部赛车，在日本等4个国家的普通公路上展开了竞赛。因为是在公路上比赛，如果甩不掉追上来查问的警车，就要暂时被停赛；如果开上逆行道，或违章冲入交叉路口，还会发生事故。而且，有时候自己并没有违反交通规则，别的车手却会平白无故的横冲直撞过来。这种车赛可真是太悬了。

先者胜！这是规则！



因为是在公路上，除了对手的车还有普通车辆。要得第一就得拿出勇往直前的气势来



美式卡车也参赛了

请遵守交通规则



大家都驾车乱撞。看，出事故了！

马塞尔赛车　雄风犹在

参加比赛的车虽然来自世界各地，但以美式马塞尔赛车为主。这是一种老式赛车，排气量大，马力足，设计粗犷是它的特点。由于燃料耗费大，所以最近基本不生产这类车了。7000CC、600马力的超级赛车，在一般道路上比赛，这可是从来没见过的风景。

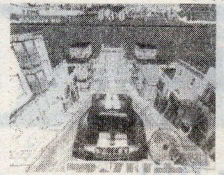


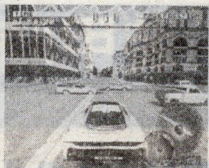
敞篷车的马力都大的惊人。车型虽然漂亮，成绩并不理想

如此巨大的马力，用得着吗？着实令人费解

等待你的是5种赛道

美国





坡陡弯急的旧金山街道和方格式的华盛顿大街

英国



从岚山到市中心，平常决不允许在京都的街上这样开车

日本

疾驶在乡村道路上。受惊的绵羊四散奔逃

瑞士



阿尔卑斯山脉就耸立在眼前。过了山口，眼前一片开阔

PS SS 卒业Ⅲ～Wedding Bell～

发售日期：1998年4月2日/4月9日　出品公司：小学馆　游戏类型：SLG

高中女生成新娘　梦想成真

身为一名教师，教好5名学生顺利毕业是玩家的目标。SLG游戏“卒业”系列的第三作。本作玩家和其中一位女孩有婚约。

和谁结婚



开始，先从5名有着不同魅力的女孩中选一位做新娘

身为丈夫的生活

甜蜜的新婚生活开始了。女孩子都有自己的小脾气

相约在假日



等待已久的假日，夫妇俩相约先去横滨。然后再去别的地方

让其他学生撞上真难为情。可不许在学校乱讲啊

让人看见了！

身为教师的生活

做为教师，平时要给5 名学生授课。根据成绩，给每位学生布置作业。同时，还可把学生叫到特别教室单个辅导，以加快学生的理解，并获得学生的信赖。



根据成绩布置学生作业。叫到特别教室辅导，叫她们不要贪玩

积极参加学校的各项活动。5个人同心协力争取好成绩

通过期中、期末考试，检查各门功课。为毕业考试做准备

PS 幻想大陆战记

发售日期： 1998年4月2日
出品公司： E3 STUFF
游戏类型： S·RPG

推翻暴虐的帝国成为称霸大陆的王者

这是个以幻想世界为舞台的战争模拟游戏。玩者从5 国的君主中选择一位，再召唤魔兽编成部队，向他国发动进攻。



编成部

游戏的程序分为编成部和攻击部。编成部的任务是召唤魔兽，分配给骑士们，编成军队。玩者也要编入军队，和军士们一起配备到城堡中，准备和敌人展开一场殊死搏斗。

以城堡为单位组建一支军队

攻击部

攻击部的任务是派遣部队攻击邻国。不过，自己防守的薄弱处，也会受到敌人攻击。

相关的骑士，当两军对擂时，还会有一段情节



除了直接攻击，还能施展魔法或用特殊能力进攻

根据军中魔兽的移动能力，组成最有利的阵容

①召唤

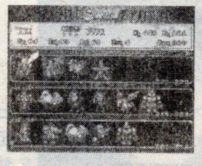
各军中都设有“总マナ”，召唤一只魔兽要耗费一些。只有占领敌人的城堡，マナ才能得到补充。



召唤战斗力强的魔兽，マナ消耗也大

②调配

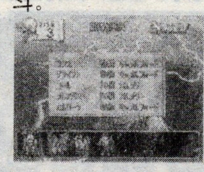
将魔兽调配给骑士。每个骑士最多指挥6只魔兽。



骑士的统魔力强，指挥的魔兽数也多

③移动

在国内可以随意移动。但移动后的部队不能立刻参加战斗。



攻击部队尽量配置在前线。余下的做为后援部队

秘技

利用道具替角色转职为特殊职业：

在这游戏中有几种较强的隐藏职业，是需要使用特定道具才能进行转职的，至于这些道具是要派骑士去探险“クエスト”才能发现的。

职业	介绍及特性
トール	ジャイアント高级职业，使用“怒りの雷”来将ディターン转职即可。不能使用魔法，特技是トールハンマー
ロキ	ジャイアント的高级职业，使用“知惠の种”来将ギガンテス转职即可。能使用强力的直接攻击和黑属性魔法
ルシファー	当セラフ的エンジェル等级达20或以上时使用“禁断の果实”即可。能使用白、黑、红三种属性的魔法
リリス	当サタン的デーモン等级达20或以上时使用“诱惑の美酒”即可。除魔法外在移动后可进行攻击

特殊职业影忍：

在帝国灭亡后，若进行探险就可找到一位名叫シラハ的同伴加入，这时只要在我方有男性骑士等级为10以上并且STR及AGI都超过60时，该男性骑士便能转职为使用飞镖作间接攻击，在攻击后仍可移动逃走的职业影忍“シャデウ”。

帝国军成员加盟：

首先在游戏开始时近早占领帝国的领土，ミュトレイス便会加入成为同伴，只要一直保持没有让他参加探险，当帝国灭亡后其义兄弟ソレイユ就会加入。

100%能捕捉敌方怪物：

基本上若将敌方部队的队长击倒，其属下怪物就会马上逃走，不过只要对它们使用蓝属性的CHARM魔法，它们就会被迷惑得迟钝起来易于捕捉。

跳过开场故事：

在选择游戏的难易度时，只要按住START不放来作决定直至开场事件出现，便可跳过序章直接进入游戏。

加快信息及移动速度：

在游戏进行途中只要按着L1或R1来按住○或×，便可以加快信息显示或部队移动的速度，但有可能会错过一些关键性地事件。

隐藏选项：

同时按着L1和R1不放进入选项功能，就会追加“读取战门后的壁纸”这个项目，将它设定为OFF虽然会加快了从战斗场面至战术地图的时间，可是从战术地图到状态画面却会变慢。

金手指

西方国家

装备：800A5438 6363
800A543A 6363
800A543(+2类推到54AA) 6363
道具：800A542C 6363
800A542E 6363
800A5430 6363

绿色土地国家

装备：800A55E0 6363
800A55E(+2类推到5642) 6363
道具：800A55C4 6363
800A55C(+2类推到55CE) 6363

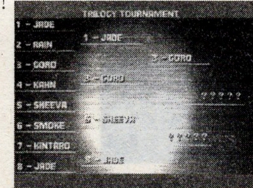
PS 龙争虎斗(真人快打)三部曲

发售日期：1998年4月2日　出品公司：SOFT BANK　游戏类型：FGT

本世纪罕见的激烈博杀

这是“龙争虎斗”系列的最新作。前三作的原班人马，这次一个不缺，整齐登场。手段依旧凶猛残暴，技术依旧炉火纯青。看哪，又打起来了！

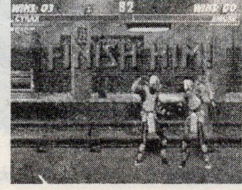
三十二名武士性格各异



模式有一对二、二对二和团体对抗战三种

“龙争虎斗”的精彩之处要数“致命绝招”了

战胜对手，画面上表示出“FINISH HIM(HER)”时，立刻输入“致命绝招”的指令(各角色的指令不同)，给敌人以致命一击。



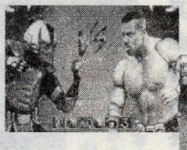
“FINISH HIM”的文字消失前，输入指令



用"致命绝招"击毙敌人，真痛快！

密码的效果

二对二小组战前，选择完角色后出现6个小窗口。以不同方式组合这些小窗口，可以使格斗的条件发生变化，如禁止使用投技等。



按键，小窗口就变



有时甚至使敌人的体力降低一半

秘技

使用旧版角色：

在选人画面里，当把光标移到KANO、RAYDEN、KUNG LAO或JAX上按SELECT，角色装束就会变前两作时的样子，能力方面也有点不同。

使用CHAMELEON：

首先选择忍者系的角色如SUB-ZERO来进行游戏，接着在战斗开始前按着←、□、△、L1(或R1)和L2(R2)直到战斗开始，成功的话角色就会变成拥有透明特性的CHAMELEON。

隐藏的？OPTION：

在选项画面里，只要按住↑、L1、L2、R1、R2来选取"？"就会出现下表中各个项目，将它们设定为ON便可启动。另外，在"1 BUTTON FATALITIES"的项目中只要按1个键便能马上使出对应的FINISH MOVE：□=BRUTALITY、△=FATALITY1、○=FATALITY2、L1或R1=FRIENDSHIP、L2或R2=ANIMALITY。

选项名称	效果
1 BUTTON FATALITIES	可简易使用FATALITIY技
INSTANT AGRESSOR	AGRESSOR快速储满
NORMAL BOSS DAMAGE	减低BOSS角色所给予的伤害
LOW DAMAGE	全部技的威力都减低
HEALTH RECOVERY	体力会渐渐回复

选择最初对战版面：

在选人画面里，只要光标移向SONIA后按↑+START，然后再选择所使用的角色，就能以←→选择最初的对战版面了。

PS 斗神传卡片争夺战

发售日期：1998年4月2日　出品公司：TAKARA　游戏类型：TAB

"斗神传"变成了桌上游戏

"斗神传"中的角色，将在这个游戏中登场献艺。为了收回散布在世界各地的灵魂卡，四处奔波。卡片共有300枚以上，遇到特殊事件或防守反击获胜时可以得到。你有信心都收集齐吗？

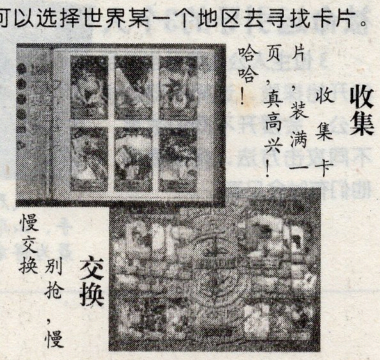
踏破铁鞋寻觅灵魂卡



小人物变得如此可爱。最多可4人同时玩

多种游戏模式

本游戏除了"故事情节模式"外，还增加了"自由选择模式"。后者可以选择世界某一个地区去寻找卡片。"相册模式"可以保存收集到的卡片。每集满一页，寿羽先生还给你详细讲解一番。用记忆卡还可和朋友交换多余的卡片。



收集

收集卡片，装满一页，哈哈！真高兴！

交换

慢慢交换，别抢！

这样玩游戏

基本规则是沿着路线走方格，停在一个格上就发生一件事。停在同一格或停在战斗格上，就与其他角色发生战斗。拿出必杀技卡或投技卡，奋力搏斗。如果获胜就能夺取对手的卡片。第一次到达终点时，会有一位BOSS挡道。战胜他就得到一张重要卡片。



沿着这样的路线前进

斗神传中的40余名角色，被卷入多种事件

战斗就要开始，准备好了吗？

用卡片战斗！

攻，防守、战斗打得有章有法

缴获卡片！

无论得到的是什么卡片都是件高兴的事

爆机了

爆机后，依照得分多少，列出积分排行榜

PS ENIGMA

发售日期：1998年4月2日
出品公司：光荣
游戏类型：AVG

向着未知世界

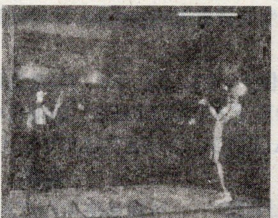


破解谜阵，探索遗迹中的陷阱奥秘

穿插有动人的CG片段

故事中，随时

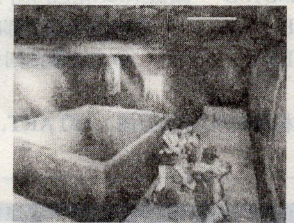
一座遗迹，给后人留下数不清的谜团和陷阱，每前进一步都充满危险。玩者从3个主人公中选择一个，只身挑战这个未知世界。途中与敌人遭遇，战斗以格斗方式进行，是本游戏的特色。闲下来，别忘了看插播的CG。



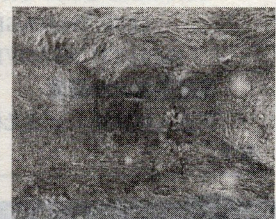
可用手枪射击。注意及时补充子弹



只拥有秘石没有意义，还要装备相应的武器



不仅要重视进攻，防御也非常重要



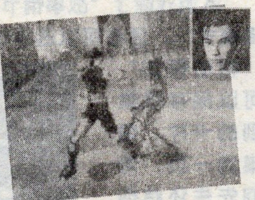
L和×键同时按下去，可发挥秘石的力量

生与死

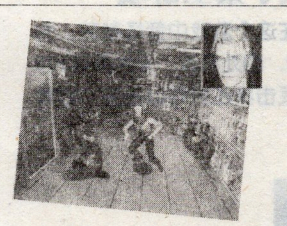
与敌人的格斗，分为攻击和防御。和格斗游戏一样，动作性很强。将各种键组合起来，还可以打出连续技。战斗中，如果能得到秘石，就能用它放出火球、恢复体力、或暂时将敌人定住不动。

被命运引导的3个人

3位主人公抱着各自的目的开始探险。选择不同的主人公，会展开不同的故事，不同攻击方法。探险途中，他们有时会见面。



武烈馆流柔术的高手，山形晶。空手格斗最为得意



诙谐的托马斯·林德。擅长匕首



唯一的女性，凯思琳·埃德娜，手舞球杆飒爽英姿

PS 水浒传·天导108星

发售日期：1998年4月2日 **出品公司**：光荣 **游戏类型**：SLG

英雄故事，万世流传

他们被权倾朝野的阴险小人高俅戴上了莫须有的罪名，被迫落草为寇。中国的四大奇书之一“水浒传”，写的就是这群好汉的传奇人生。

玩者与好汉为伍，发誓不除高俅不罢休。他们的目的是打倒高俅，保卫北宋王朝天下太平。为此，一方面施德以获民心，提高威望；另一方面，遍访天下好汉齐集一堂共商大计。

好汉在此!


反抗高俅的条条硬汉。同是天涯沦落人


举义旗，打倒高俅

大哥，我来了


又一条好汉入了伙

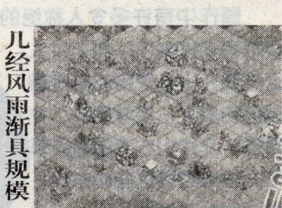


智多星吴用 首先要高筑城

义旗初举，寨中屋稀丁少。经过垦田捕鱼造屋，人丁旺，财源盛，军事力量也增强了。


水寨初期的光景

荒野上散落着几间茅屋

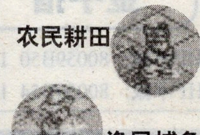

几经风雨渐具规模

策略得当，水寨兴旺

量才录用

注意个人的职业

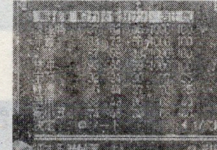

好汉们最多有两种职业。



建造设施，要能人巧匠。量才录用，发挥每个人的专长，设施就会造的又快又好

战争胜利人气上升

游戏中，玩家率领众好汉进攻敌人的要塞。打了胜仗，统帅的威望就大增。慕名而来的好汉会更多。


腕力、技术、知力，在战斗中发挥了重要的作用

PS 修罗之门

发售日期：1998年4月2日
出品公司：讲谈社 **游戏类型**：FGT

原作是著名的武打漫画

漫画“修罗之门”，以其惊险的武打，牢牢抓住了青少年的心。其中陆奥九十九等八位深受欢迎的角色，都参加到游戏中来了。他们个个拳脚硬朗，拳和脚分为轻、中、重，打击技、投技、关节技也可简单使出，甚至掌握了只需按一个键就能出手的秘奥义。战斗异常激烈，谁是武林之王？

聚集了8位武士

原作中各方面的头领，都在游戏中出场了

可以设置障碍


设定参数时，除了难易度，还可增减攻击力和防御力

百人组手

一个人要击倒接连出现的100名对手，中途无法恢复体力。所以，受一点伤都是致命的。向着目标，出击！

最后一个最厉害


小卒子虽弱，每十名无名小卒中就有一位主将上场

小心肢体破坏技

按住敌人的四肢使出关节技，可以折断敌人的手或脚。一只手被折断了，另一只手就不能有效地攻击，也不能使投技；两只手都折断了就再也无法防御。断了一只脚，就踢不出去了，移动速度也慢下来；两只脚全断了，寸步难行。

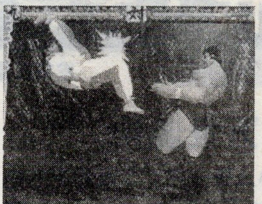
手脚断了

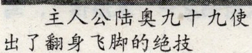




白衣人的两臂折断了。已无法防御

陆奥圆明流“旋”





主人公陆奥九十九使出了翻身飞脚的绝技



菩萨掌

只有天才的空手道大师片山右京，才能使出这种一击必杀的硬招

八面威风的必杀技

原作中有许多令人称绝的必杀技。它们都在游戏中忠实地再现出来了。例如主人公陆奥九十九使用的陆奥圆明流的奥义，海堂晃的“龙暂脚”及片山右京的菩萨掌等。仔细看看这些必杀技，你觉得威力如何？

マウントパンチ

骑在敌人头上，劈头盖脑一阵乱掌

金手指

1PHP不减：80059B50 1A0A
2PHP不减：80059B54 1A0A

秘技

使用隐藏角色：

在模式选择画面里，当顺序按L 2 、△、R 1 、×、L 1 、□后标题文字变成蓝色便算成功，这时只要在选人画面将光标移向特定角色后按着R 1 来按○作决定，便能使用对应的隐藏人物。

对应角色	隐藏人物
九十九	不破北斗
ハリス	破坏王
龙造寺彻心	舞子
ドルジ・アリウナー	レオン

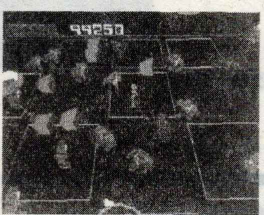
PS 机器魔王 X

ROBOTRON X

发售日期： 1998年4月2日
出品公司： SOFT BANK
游戏类型： ACT

人类太无能了

遗传基因手术操作的失误，却造就了一个玩家的化身。他的外号叫“光头”，能量超常。一来到世上，他就向狂暴的机器怪人进攻，将它们一个个击倒，游戏操作简单，场面气氛紧张。用激光枪向四面八方射击，当战场上的敌人全被击倒时，就取得了胜利。

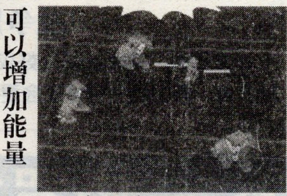


被机器怪人抓住就是死路一条。一边逃一边还击

救命！

在与机器怪人的决斗中，跑过许多无辜的百姓。如果不设法营救他们，必将遭到机器人的毒手。富于同情心的玩家们，决不能让他们惨遭杀戮啊。救出他们就能记功得分。

可以增加能量

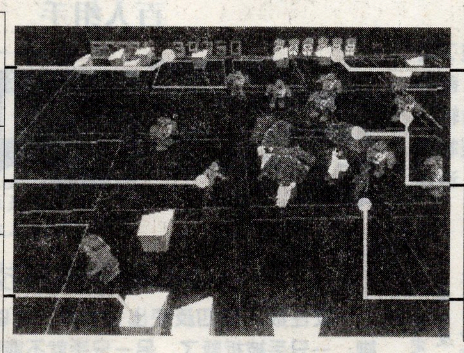


拿起特种道具，可以同时击倒前后方的敌人

得分
每积累到一定点数，生命力就增加一个。

主人公
主人公。可向8个方向移动。手拿激光枪。

电极
一种危险的障碍物，但是，有的具有特殊功能。



生命力
数字表示剩余的生命力。被敌人击中或碰到电极，就减少一个。

机器怪人
敌人。有些怪人的外形并不是机器人。

人类
最后幸存下来的一家人。虽然这是假设，也要全力帮助他们。



敌人疯狂射击。保存自己就是胜利



救人要紧！远处的两个小骷髅是什么？啊，又有两个人被杀了！

PS 欢天喜地打保龄

WAKUWAKU BOWLING　**发售日期：**1998年4月2日　**出品公司：**COCONUTS JAPAN　**游戏类型：**SRT

打球的人多才更热闹

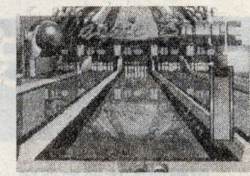
最多可4个人同时玩，比赛方式一共有4种。“锦标赛模式”是参赛者进行对抗赛，决出冠军。“练习模式”让玩者自由练习。“同伴模式”有一对一和二对二两种。“OPTION模式”向公众解释保龄球用语。另外“集中力槽”表示投球者的精神集中力。精神集中，投球的精度就高。必须击中某一点时，就要集中精力了。

摘取锦标赛冠军

锦标赛模式共进行三轮比赛。一轮胜利了再进入下一轮。第三轮比赛时，有时球道上出现传送带干扰球的方向，有时全场黑暗，仅凭竖瓶的闪光判断投球方向。这种方式改变的比赛共有10种。

认准集中力槽

投球时出现集中力槽，表示投手当时精力集中的程度。精力充沛程度因人而异。精力分别用于力量、技巧、旋转三方面。精力集中就容易打出好球。消耗的精力可以从贮备中得到恢复。



集中精力的程度降低，就容易失误。所以不能过分消耗精力

抓紧时间，调整站立位置和持球手法





选择有8位角色可选，他们的技术各有千秋

投球失误的特殊画面

起步、后摆臂、弯腰，进住气掷出球

记住投球时机

好，打得好！

比赛结束后，同伴会给你指出不足之处

争取金榜排名第一



只有练习模式时投球，才能看着能量槽纠正自己。这样的动作，可以掌握最佳投球时机

秘技

立刻选择全部球道：

在群体对战模式里，选择角色时先将光标移到任何一个角色，然后按着SELECT、L2、R2来按○作决定直到转换画面为止，就可选择全部10种球道。

PS CLASSIC ROAD～优骏2～

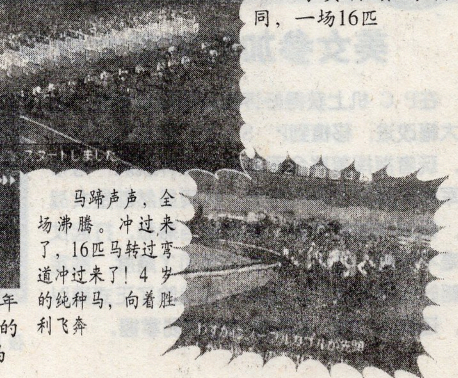
发售日期：1998年4月2日　**出品公司：**VICTOR SOFT　**游戏类型：**SLG

风雨一年间，征战五大洲

这是模拟训养赛马的游戏“CLASSIC ROAD”的最新作。本次只允许4岁马参赛。参加者从1988年～1997年的十年间，挑选一个比赛年度。细心调教自己的赛马，熟悉各种跑道，与实际参加过该年度比赛的赛马一争高低。

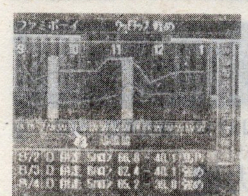


选择1988～1997年10年间的一个比赛年度。出场的都是当年4岁的实际参赛马

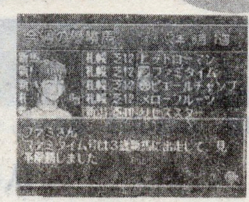


与实际赛马相同，一场16匹

马蹄声声，全场沸腾。冲过来了，16匹马转过弯道冲过来了！4岁的纯种马，向着胜利飞奔



在草地上、沙地、首先要以周为单位，调教编排训练内容坡。详细地



比马标是杯的首次出赛目标，参加奥比克马斯的杯是首次马参场加，目达壮



最后的决战

后来，又参加了朝日杯、弥生赏、银莲花S等大赛

PS 虎皮鲨

发售日期：1998年4月2日
出品公司：SOFT BANK　游戏类型：STG

以蔚蓝的大海为战场，虎皮鲨号潜艇巡回在四大洋。

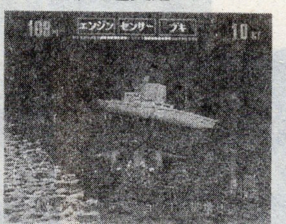
玩家就是虎皮鲨号的驾驶员，一接到战斗任务，便立刻出航。驾船可没那容易，由于惯性，改变前进方向时，船都要向前冲一段距离。要经过多次操纵才能熟悉船舶的这种特性。做为舰长，只有技术过硬才能圆满完成任务。

虎皮鲨号的由来

公元2060年。某军事强国欲称霸全球发动了侵略战争。多国部队迅速展开反击，令新开发的重装甲攻击型水翼潜水艇出击。这艘身负重任的潜艇就是虎皮鲨号。它性能优越，无论是水下还是水面，行动都迅速灵活。



虎皮鲨号轻轻掠过水面，急速驶向远方



潜入水中，比一般的潜水艇更灵活

军令如山倒

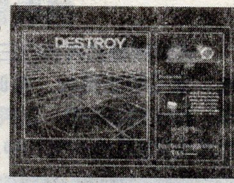
任务内容表示在画面下方。有破坏敌人能源设施，摧毁敌舰等。中途，注意破坏敌人的雷达和警戒系统，保证任务顺利完成。



这次的任务是救助触到水雷的潜艇

虎皮鲨号，威震四方

自动追击式导弹，击沉敌舰十分有效。可自动尾随目标，迅速、准确地击毁它。这是攻击的主要武器，完成任务都靠它了。



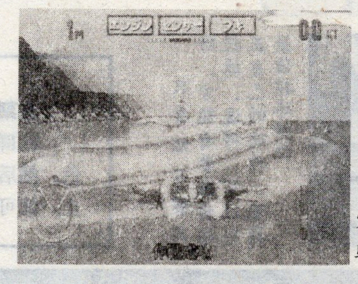
游戏开始前，首先显示出作战内容



锁定!

命中!

依靠探测器，搜索目标，命中!



实施攻击。圆满完成任务，平安返回驻地

PS 麦比丝林舰队 3D

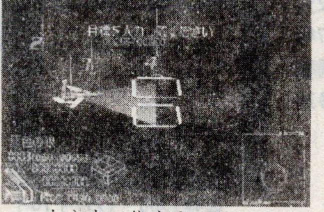
MOBIUS LINK 3D

发售日期：1998年4月2日
出品公司：伊藤忠商事　游戏类型：SLG

美女参加的宇宙大战争

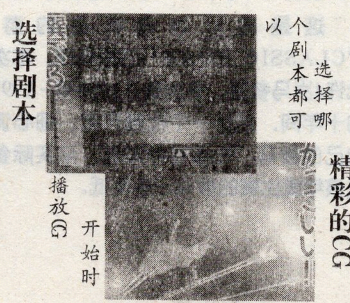
在PC机上获得好评的战略模拟游戏，经过大幅改进，移植到PS上。浩翰无边的宇宙，玩者指挥着联合军的麦比丝林舰队，与帝国军舰队展开了殊死博斗。队员虽然都是女战士，但对飞船的性能、参数相当熟悉，打起仗来毫不含糊。这次，参数中增加了高度，制定战略时就要考虑3D空间。游戏除了正式篇以外，还有入门篇，初学者也很容易掌握。

实战将很艰苦



太空中不能生产。所以开始兵强马壮，弹药充足。但越打越少

选择剧本



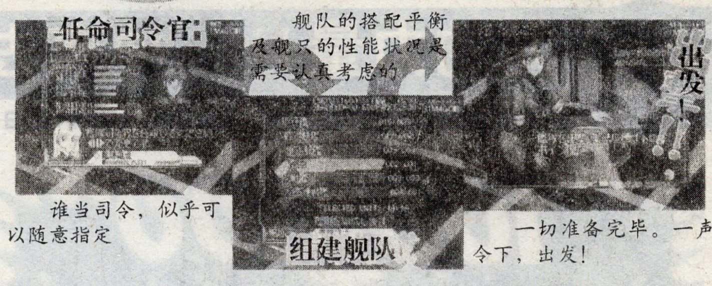
以个剧本选择哪都可

精彩的CG

开始时，播放CG

出击前的准备

不管向哪里出征，都要先组成舰队。首先任命司令官和旗舰，然后编入战列舰、驱逐舰、巡洋舰等，组成一支战斗力齐全的舰队。每支舰队必须有一艘旗舰，前往不同的战场，旗舰的数量也不同。



舰队的搭配平衡及舰只的性能状况是需要认真考虑的

谁当司令，似乎可以随意指定

一切准备完毕。一声令下，出发！

阵容

攻击方向



攻击前，调整阵容

战斗开始了

舰队的战斗队形有4 种。根据战况迅速调整队形迎敌，可以减少损失，尽快取得胜利。与敌方舰队一接触，双方便自动开火。3D的空中大战场面空前壮观。

SS 梦幻之星合集

发售日期： 1998年4月2日
出品公司： SEGA
游戏类型： RPG

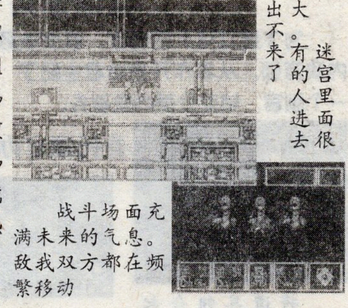
昔日名作，魅力仍旧

曾经产生巨大轰动效应的名作"梦幻之星"，如今又复活了。全系列4个作品，连同当时的广告都再次登场了。这是一部能唤起旧日情怀的作品。把现实的烦恼丢在一边，和我们一起进入那幻想空间吧。



梦幻之星II　华丽2D迷宫

故事发生在前作结束一千年后的阿尔克鲁太阳系。4个人组成了的队伍，使用多种武器、魔法，向敌人进攻。迷宫中用多重旋风枪展开的战斗，成为当时一大热门。1989年上市。

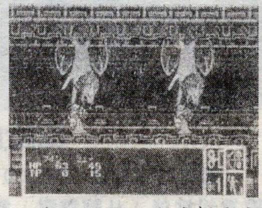


大迷宫里面很有的人进去出不来了

战斗场面充满未来的气息。敌我双方都在频繁移动

梦幻之星III　一部传奇外传

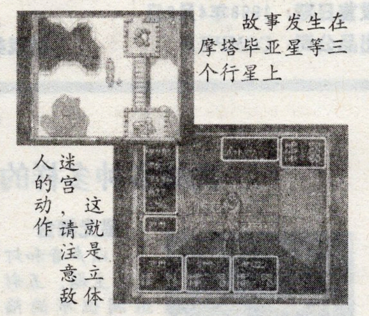
本系列中，唯一的一部远离阿尔克鲁太阳系的故事。可使用的魔法和"I"、"II"作相同，但故事情节毫无关连。为什么敌方派出了大量滑稽角色呢?



看吧，敌人派的都是这种角色。怎么回事?

梦幻之星　值得纪念的第一版

这是本系列值得纪念的第一作。1987年上市，1994年再版。许多人仍会记得在当时十分新颖的立体迷宫、富有动感的人物动作吧。故事以阿尔克鲁太阳系为舞台展开。



故事发生在摩塔毕亚星等三个行星上

迷宫是立体的，这就请注意人物动作

壮丽的战斗场面。可乘座飞行物边移动边作战

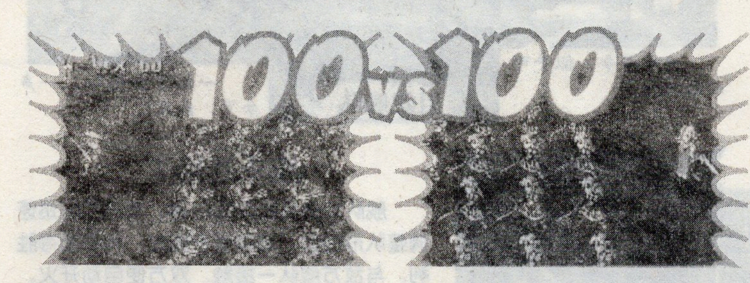
梦幻作星IV　各版的精华。

93年发表的本系列的最后一作。"I"、"II"作的角色重新登场，游戏内容大受欢迎。故事的舞台是"II"作结束后一千年的阿尔克鲁太阳系。队伍最多可由5人组成。

主人公鲁迪，以狩猎为生，专门捕捉怪兽

SS 龙的力量II～神离去的大地～

发售日期：1998年4月2日 **出品公司**：SEGA **游戏类型**：S·RPG

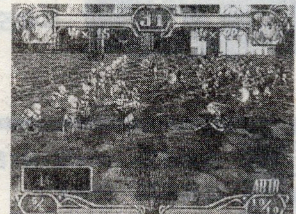


200个士兵分为敌我两方，在战斗时采用真实时间制，各就各位，严阵以待。剑拔弩张的气氛使人顿感紧张。玩家从8位角色中选择一位，招兵买马，征战沙场，扩大版图，最终要统一勒西德拉大陆。

不同的情节



可以挑选的主人公有8位。每个人的故事情节都不一样

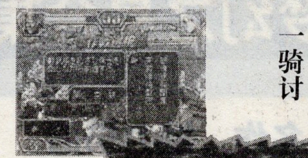


100人对100人的战斗！作战队形的排列、前进还是后退，都要考虑周全

扩大势力

地图画面以真实时间进行。玩家做为指挥官，选派经验丰富的武将组成师团，下达进攻路线，军队就向前开进。与敌人相遇，战斗就爆发了。

一骑讨



武将指挥大军，还可使用特殊技

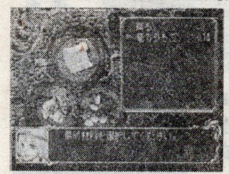
战到最后，双方都派主将上阵决战

武将技

富国强兵

为了建立强大的国家，就要兼顾内政和战争两方面。内政方面，从本作开始给君主配了一个副官，辅助处理内政事务。

委托副官办理



将道具组合起来，开发新式武器



改筑城墙等事务，交给副官处理。君主要体察下情

金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
全道具:	160454A0 7777
	160454A2 7777
	160454A(+2类推到556E) 7777

SS PUYO PUYO迷宫

发售日期：1998年4月2日
出品公司：COMPILE **游戏类型**：A·RPG

惊险的冒险

著名PUZ游戏“PUYO PUYO”的全班人马，又向迷宫发起挑战。从阿露露、露露、吉斯三位主人公中选一名，确定挑战迷宫，即可开始探险。每次进入迷宫时，迷宫内的路线都改变，走多少次都不会重复。所有的迷宫走通之后，就能得到一个魔力最强的法宝。

3位主公人的特征

阿露露

掌握魔法，但力量弱。一开始让她去探险很适合。

露露



拥有威力巨大的同伴米诺牛。

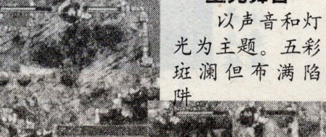
吉斯

力量大、魔法强，是个无所不能的斗士。

挑战多种多样的迷宫

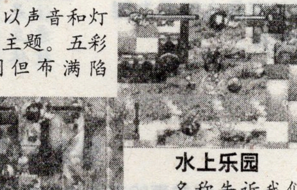
星光舞台

以声音和灯光为主题。五彩斑斓但布满陷阱



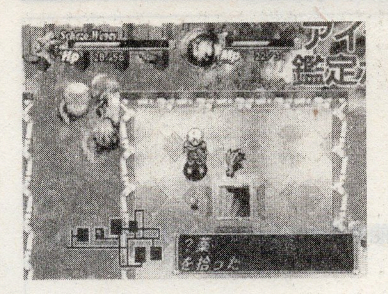
火焰山

迷宫中燃起熊熊大火。施展冰系魔法很奏效。



水上乐园

名称告诉我们以水为主题。施展雷系魔法能击退敌人。



拾到道具要鉴定

道具不鉴定很危险。因为有些会使状态恶化

这些道具有什么用？



指輪：戴上后会提高能力

お守り：躲避陷阱很有效

巻物：用来攻击敌人、或诱使敌人靠前。

薬：恢复体力和魔力

草：恢复体力。但有些反而会破坏健康



食べ物：可以吃得饱饱的水果。

金手指

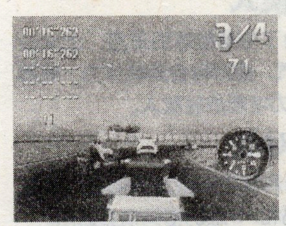
MASTER: F6000914 C305
B6002800 0000
HP: 160C9DEE 03E7
MP: 160C9DF4 03E7
钱: 160C9DE8 967F
160C9DEA 0098

SS 湾岸TRIAL LOVE

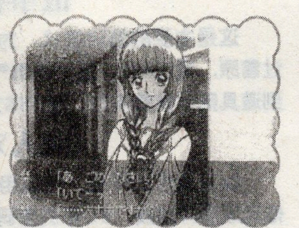
发售日期：1998年4月2日 出品公司：BACKIN SOFT 游戏类型：RAC

赛车恋爱双第一

赛车和恋爱两件事纠缠在一起了。故事的主线，是说一名车手出战车赛，欲夺冠军。不曾想遇到了几个女孩，并对其中一名发生了好感，使他决心要与她共结良缘。比赛的成绩，以及他和她的关系，产生了无数难以预料的结局。



一开始要考驾照，然后报名参加汽车赛



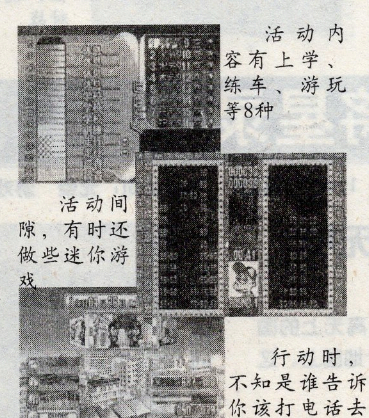
在学校和打工店与她们相识

车开不快还能算男子汉吗！？

平时认真学习，为人楷模，提高自己的能力。车赛举办时，出场参赛，提高名次。当然不能忘记约会。

1、锻炼自己

每周定一次日程表。每天按日程安排活动。每次活动都使自己的能力或高或低发生变化。



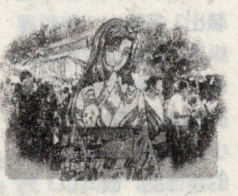
活动内容有上学、练车、游玩等8种

活动间隙，有时还做些迷你游戏

行动时不知是谁告诉你该打电话去约会了

2、和女友见面

打电话约好时间，就该见面了。约会时言行举止会使对方对你的好感度发生变化。



和谁、在哪见面，一定要记清

3、参加车赛

每月一场车赛。获胜当然是件大事。成绩和驾驶技术及车况密切相关，平时要好好保养车辆。

一场比赛获胜后，下一场比赛出场的对手更强

赛车模式

这里只赛车不谈别的。比赛方式有对抗赛、计时赛。气氛与恋爱大不一样。



2人对战时，画面分成上下两个，分别显示两人的比赛实况

可自由组装自家车的部件

秘技

以最高好感度进行游戏：

在故事模式中，只要开始时根据下表来输入玩家的爱称"あだ名"，就可使其中几名女孩子的好感度变成最高。

输入爱称	功效
みどりかすき	中学生篇，以向みどり告白成功的状态开始游戏
みきかすき	中学生篇，以向みき告白成功的状态开始游戏
しおりかすき	中学生篇，以向しおり告白成功的状态开始游戏
みんなかすき	高校生篇，以全部3名女孩出场的状态开始游戏

轻易发现宠物：

在迷你游戏“宠物侦探”中，只要在游戏进行时，按住A、Y、Z来按R，就能令原本需要水晶之卡才可看见的宠物无所遁形。

轻易取得第一名：

在故事模式中，只要开始时输入玩家的爱称为“だるまさん”，就可令赛车场面里所有敌车的速度大为减慢，因而能轻易取得第一名。

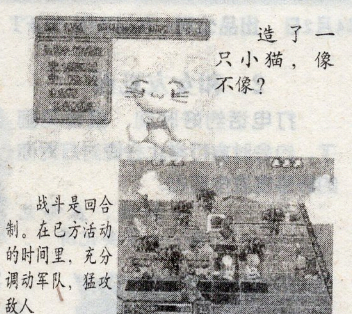
SS 组合战斗

发售日期： 1998年4月2日
出品公司： Technosoft
游戏类型： SLG

原创角色的战斗

这个游戏，就是用许多零件自由地组装出3名战士，然后操纵这3名战士去和敌人战斗。零件中有的能提高战斗力，也有象小兔耳朵、围裙之类的装饰品。战斗以3对3的方式进行，击倒全部对手就获胜。

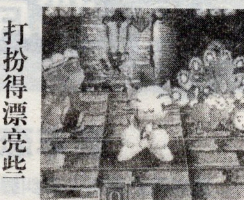
造了一只小猫，像不像？



战斗是回合制。在已方活动的时间里，充分调动军队，猛攻敌人

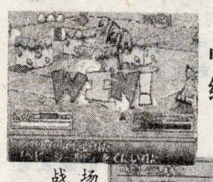
“技”、“魔法”外观很好看。用得好，能够打败强敌

打扮得漂亮些



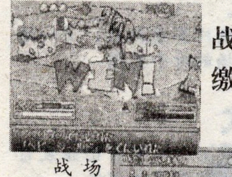
左侧是机器人，右侧的孔雀正在开屏。发挥你的想象力，去创造各种角色

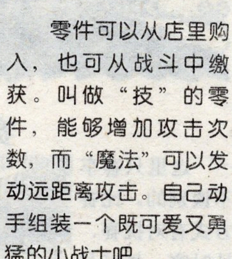
自己造些可爱的小战士



战场上缴获

零件可以从店里购入，也可从战斗中缴获。叫做“技”的零件，能够增加攻击次数，而“魔法”可以发动远距离攻击。自己动手组装一个既可爱又勇猛的小战士吧。





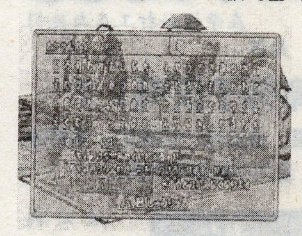
战场上缴获的战利品，有的是用钱在店里买不到的零件

故事模式

这是主要的游戏模式。为了夺得星球的王座，上火山过雪原，要过8关。沼泽的毒气、熔岩等会消耗体力，而得到道具则会恢复体力。保持体力才能战胜敌人。

两人对战

以对战方式作战，可以用游戏中的数据和密码，与其他玩家展开对战。SS版的密码和PS版的密码相互通用。



密码具有互换性，就能和更多的人对战

SS 信长的野望·将星录

发售日期： 1998年4月2日　**出品公司：** 光荣　**游戏类型：** SLG

烽火连天的战国　国有疆而无境

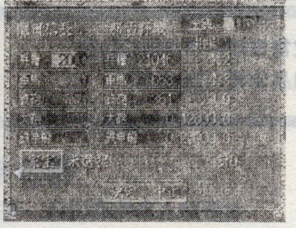
良策治国国家富

织田信长和所有的战国诸侯，都企盼着统一日本，做至高无上的国君。本作采用了全新的游戏规则，内政和战争同时表示在一个地图上。这样，敌国的军事、经济力量就一目了然。

有解说词



织田信长或毛利元就，详细地向你说明游戏

命令麾下的武将，在领地内造水田建村落。应选用政治力高的武将

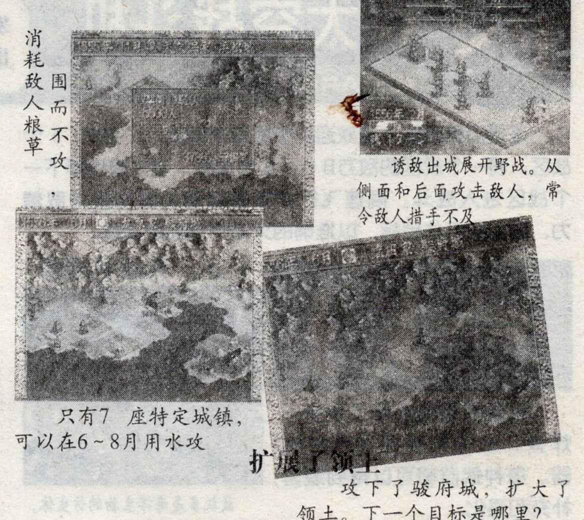
夺取城池

国内社会安定，兵源齐粮草足，就可以发动战争，夺取敌国的城镇扩大自己的领地。攻战敌城要讲智谋。例如派军队围城断其粮草，这叫“围而不攻”；或者放水淹城，使敌人丧失战斗力，这叫“以水代兵”。上观天时，下察地利，方能定出良策。

忍者的工作



派有忍者能力的武将乔装入城，制造混乱



消耗敌人粮草

围而不攻

诱敌出城展开野战。从侧面和后面攻击敌人，常令敌人措手不及

只有7座特定城镇，可以在6～8月用水攻

扩展了领土

攻下了骏府城，扩大了领土。下一个目标是哪里？

秘技

隐藏剧本：

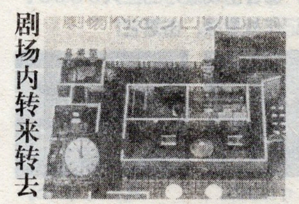
在选择剧本的画面里，假如快速地顺序输入→、←、↑、↓、A、B、X、Y，就会出现隐藏的第5个剧本。

SS 樱花大战2～求你别死去～

发售日期：1998年4月2日　出品公司：SEGA　游戏类型：AVG

为了保卫帝都安全，帝国华击团异常活跃。这是前作“樱花大战”中的故事。本作中，玩家成为主人公大神一郎。他和真宫寺樱等华击团队员一起，与恶势力黑鬼会展开了斗争。激烈的战斗也带来深深的爱情，刚毅与温柔交织在一起。

剧场内转来转去



大剧场里，有些事是要准时完成的

注意这里



右下方的槽表示大神的性格是软派还是硬派

增加了新队员

帝国华击团增加了新队员。他们是美貌的织姬，和寡言少语的天才利尼。

ソレッタ・織姫

レニ・ミルヒシュトラーセ

战场上的勇者

战场上，队员穿戴“灵子甲胄”，与黑鬼会展开博斗。大神是华击团的队长，他手下的队员个个骁勇善战。



战斗是回合制，敌我双方轮番展开进攻



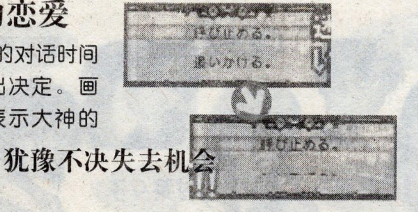
改变全体队长指令，据战况随时设定。跟机能性统一

剧场中的恋爱

AVG部分的对话时间有限，赶快做出决定。画面右下方的槽表示大神的性格。



犹豫不决失去机会



稍一犹豫，选项就消失了

金手指

MASTER:	F6000924 FFFF
	B6002800 0000
主角最高能力:	102F2208 00FF
	102F220A 00FF
	102F220C 00FF
	102F220E 00FF

PS G太空战斗机

G DARIVS

发售日期： 1998年4月9日
出品公司： TAITO
游戏类型： STG

这是街机版曾大受欢迎的横版射击游戏。一共分15个战区。将一个战区的敌方BOSS击落后，可任意选择下一个战区进入战斗。高速飞行中不要被变化的背景分散精力，要紧紧盯住目标，以准确的火力夺得优良战绩。

银色的战鹰(SILVER HAWK)

矫健的战鹰配备了导弹、炸弹、机枪和捕俘球四种武器。每种武器都可以得到道具补充和强化。

不让一架敌机逃脱



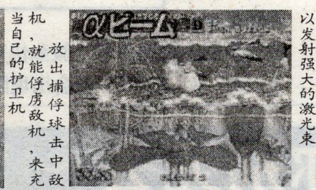
敌机多是海洋生物的仿生体。没有战斗，背景该是多么美丽

捕获敌机!



放出捕俘球击中敌机，就能俘虏敌机，来充当自己的护卫机

α激光



有护卫机护航时，可以发射强大的激光束

BOSS

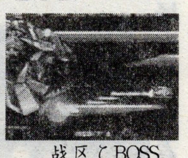
每一战区战斗到最后阶段，都会出现敌方的巨大BOSS。每个BOSS都有它的弱点，牢记作战要领，击落它!



战区β BOSS。击毁它的钳子和炮台



战区η BOSS。机体巨大，战斗力强



战区ζ BOSS。下巴上的鼓包是薄弱部位

得分规则

全歼敌人的特种编队，可以得到额外加分。例如，用护卫机射击，击落敌编队的最后一架飞机，得分加倍；用α激光击落，得分翻4倍；护卫机放出α激光击落敌中BOSS，得分翻6倍。



得分翻了6倍。这下火力更猛了

秘技

无限CREDIT：

当CREDIT使用数目超过100个(即是进行游戏100次)，就可在街机模式的选项画面中将CREDIT数目设定为FREE PLAY。

观看所有片段：

在选项画面里，只要将光标移到MOVIE后顺序按←、→、←、→，接着再按着L1+L2+R1+R2来按○或START作决定，就可立即观看全部片段。

金手指

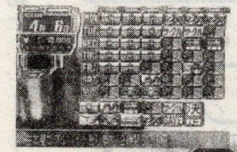
1P只数不减:	800B9D8E 0005
2P只数不减:	800BAC4A 0005
1P隐形:	800B9DC2 00EA
	800B70A8 00EA
2P隐形:	800BA4CE 00EA
	800B70FC 00EA
无限续关:	800AB508 0009

PS 个人教授 La Lecon Particuliere

发售日期： 1998年4月9日 **出品公司：** 每日COMMUNICATION **游戏类型：** SLG

当一回家庭教师，教一群女高中生

学生都是高中3年级的女学生，主人公每周给她们讲一次课。主人公自己是个大学生，一边读书一边打工，家庭教师只是他的一份工作。他要帮助那些女学生考入她们的理想大学。高考能否合格，以及学生对他的印象，使故事结局改变。



制定个人的日程表及一切所能力

学校的活动也得参加。同学间也需要交流

6位女高中生



考入第一志愿大学



检查她的各科成绩

认真授课

学生就更相信你

学生的问题，正确解答了

课前闲聊天，是了解学生的机会。送一束生日礼物，或是听她们倾吐烦恼，都不是小事。上完课，或约她们预习，或出去游玩。和学生的关系越亲密，她们就越信赖你，授课效率也越高。



出去玩玩，散散心

当家庭教师出了名



大概是自己的努力得到了承认，家庭教师的邀请函似雪片似地飞来。多的已经不能承受了

千叶智广的亲友成绩非常优秀。

街上遇到一个女学生，也向他提出请求，聘他当家庭教师

秘技

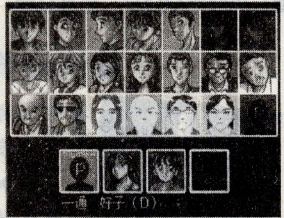
改穿泳装及体操装束：

假如按着SELECT来按○进入女孩的状态画面，她们就会改为穿着泳装或体操装束出现在画面上。

PS 麻雀俱乐部

发售日期：1998年4月9日
出品公司：HECT　**游戏类型**：TAB

对于那些想打正统麻将的人，"麻雀俱乐部"可以满足他们的要求。牌局中，换牌、摸牌都没有假动作，20位牌友在一起，切磋牌艺，交流提高。



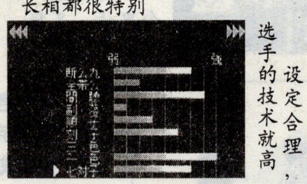
他的名字就是他的拿手招数。例如"一通好子"就是说她善长打一条龙

可以原创角色

任意设定牌艺的特长，创造独特的选手。拿手牌、偏爱的花色等，可以变更的项目有16种。



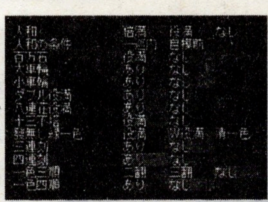
原创的角色最多4人。他们的长相都很特别



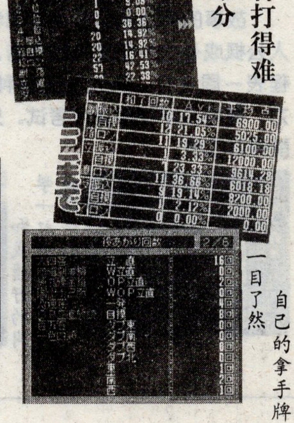
选手的技术就高，设定合理，

数据统计详细

打麻将的过程中，每局的数据都被详细统计记录。比如得胜率、得胜牌、平均得分等等。看看这张统计表，就知道自己打牌的习惯。



可以设定45项规则，非常详细



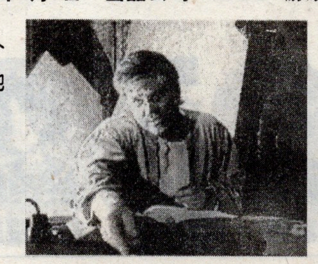
麻将打得难解难分

一目了然自己的拿手牌

SS 碎片～神话的续篇～

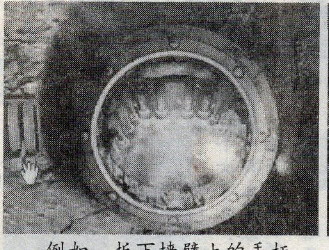
发售日期：1998年4月9日　**出品公司**：ENIX　**游戏类型**：AVG

"碎片"是AVG游戏"神秘岛"的续篇。故事从主人公被送入一个破碎的世界开始了。不知是谁，为了修复失去平衡的破碎世界，辛勤地付出劳动。也不知这些劳动，能否拯救那原本美丽安宁的世界。

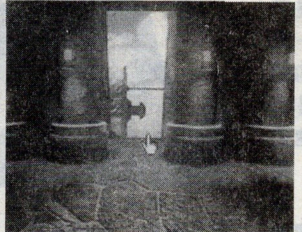


这是位被称做画匠的男子，游戏一开始接受了修复破碎世界的任务

这个游戏的规则和操作都很简单。移动位置等全部动作，都由手指形光标完成。看到可疑的地方就碰一碰，或许会有意外的发现。

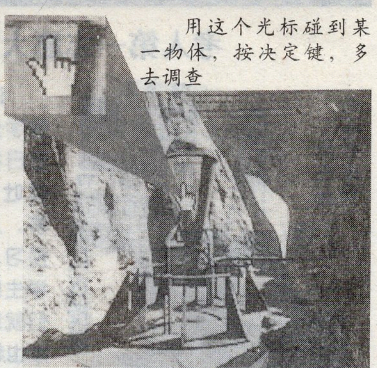


例如，扳下墙壁上的手柄，会听到身后传来"咝啦"一声



顺着声音找寻，一条新路豁然出现在眼前

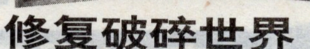
去敲打世界吧！



用这个光标碰到某一物体，按决定键，多去调查

纺织锦绣江山





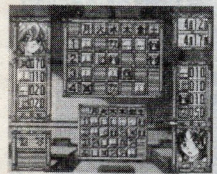
修复破碎世界

SS 不思义忍传 九之一番PLUS

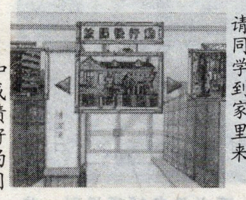
发售日期：1998年4月9日 出品公司：翔泳社 游戏类型：SLG

向往当忍者

故事的舞台是久野一培训学校。玩家的目的就是使主人公枫成长为一个成熟的忍者。枫严格按日程表行动，日程表一周一订。通过参加各种活动，提高自己的各项能力。每月末学校都进行考试。只有全面发展各项技能，才能得好成绩。



和成绩好的同学一起听课，自己提高得也快



放学后，可以去同学家，也可以请同学到家里来

愉快的学校生活



放学后，参加特训，再能提高立刻就各项技能

一周的成果

刚打完一个电话，又接到一个电话

放学后，或去同学家，或逛街，或参加训练。休息日有时和同学通电话，有时在家睡大觉。睡梦中会梦见女友们。

月末考试，不仅考笔试和体能，还要完成学校派给的忍者任务。考试成绩表第二天发下来。

执行任务



公布成绩

女生简介

一共有7 位女生。了解她们每个人的得意科目，自己也选修这门课。这样，就能使枫迅速提高自己的能力。



SS 机动战士高达 基伦的野望

发售日期：1998年4月9日 **出品公司**：BANDAI **游戏类型**：SLG

这个游戏，是根据电视台动画片“机动战士高达”中“一年战争”一节创作的。玩家加入自护公国或加入地球联邦军，打赢“一年战争”。结局当然不会局限于原作。你能改写“高达”的历史吗？

加入自护公国还是地球联邦军？

地球联邦军与自护公国是对立的双方。玩家加入一方参战。如果加入总统基伦领导的自护公国，一开始攻击就配备有机动战士。而最初处于劣势的地球联邦军，如果在“V作战”中开发成功新式武器，就可能东山再起。



自护公国

自护公国的“赤色慧星”



地球联邦军

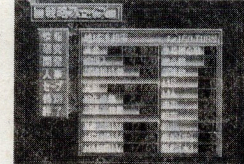
原作人物马少尉

战斗是回合制

战斗分为三个部分，即“战略”、“行动设定”、“攻击实行”。采用回合制，轮流在这三个部分间行动。其中，“战略”最重要，实施作战、开发武器等命令都从这里下达。

1、战略

兵力配备与开发武器



从“战略”的“特别”一项中选择“自动”，战斗即可自动进行

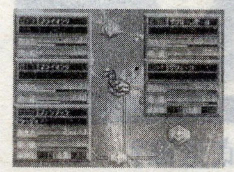


“战略”布署包括各部队的兵力配备，升级



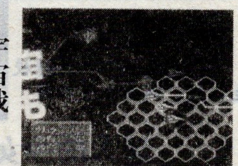
开发使用新式器，是摆脱长期对峙局面的重要举措

2、行动设定



一个部队最多可管辖三个支队

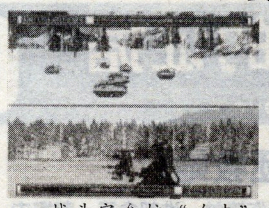
宇宙战



宇宙中的地形效果，与地球表面的地形效果不是一个概念

3、攻击实行

震撼的动画战斗场面



战斗完全按“攻击”设定的布署展开



胜负见分晓前的一瞬间，画面拉成近景，双方的生死较量立刻展现在眼前

金手指

MASTER: F6000924 FFFF
B6002800 0000

联邦军：

无限金钱：160E8260 0001

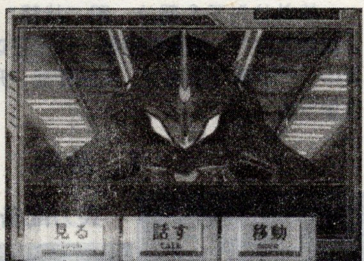
无限物资：160E8262 0001
160E8264 0001

PS 新世纪EVANGELION 钢铁之女友

发售日期：1998年4月16日 **出品公司**：GAINAX **游戏类型**：AVG

钢铁女伴，柔情似水

本游戏是PC的移植版，除高解像度的图像外，还有全部人语配音，如同看动画片一样。



操作都很简单。这下，玩家们很易进入。!



每个细节都很忠实原著。令游戏迷们喜出望外

雾岛……是谁?

是个来历不明的转校生。嗯，确实来历不明

迷人的少女，到底是谁?

故事设定与原作相同，情节则完全是自己独创的。玩家作为主人公真治，推动故事一波一波向前展开。故事的主线，是热恋着(?)真治的转校生，一个名叫雾岛真名的少女。到底会出现什么样的局面呢？不过，随着故事向不同方向发展，结局也会发生变化。

故事在分支点发生变化



选项影响故事的发展方向。选哪一项?



两个人默默无语地待在一起。就象"中学生日记"中写的那样



真治当众出丑。若是EVA迷，该大饱眼福了



面对严肃的场面，也能镇定自若，从容对答

这是使徒……?

和雾岛同时出现的巨大物体。啊，又是个谜!

PS 勇敢的证据

Brave Prove

发售日期：1998年4月16日
出品公司：DATAWEST
游戏类型：A·RPG

只有你能拯救她!

这是个动作RPG游戏。操作简单，谁都会玩。茜娜由于自己的过失，丢失了心灵之光。主人公阿鲁斯为了救她，踏上了冒险的征程。时而陷入重围，时而产生困惑，种种不测会不会动摇他的决心呢?



阿鲁斯

主人公，是个15岁的少年，健康活泼。不过，嘴上无毛，办事不牢，这话确有几分道理。



茜娜

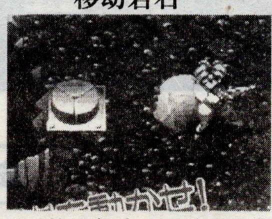
16岁。是盗贼团伙首领的女儿，剑术十分出色。阿鲁斯很崇拜她。

为了秘宝



为了找到秘宝，盗贼团伙日夜在黑水晶一带搜索

移动岩石



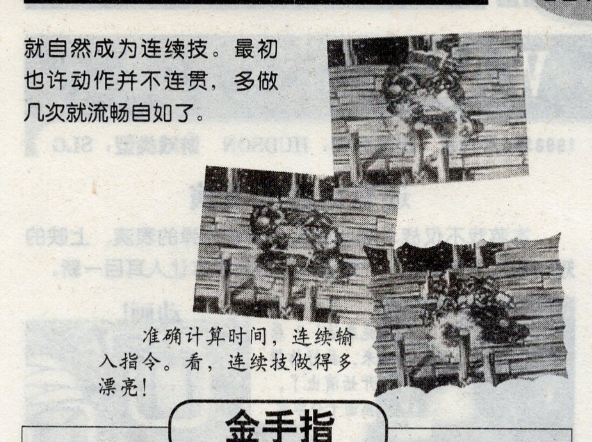
除了格斗，不时地还要搬动一些东西

多种攻击技能

翻飞腾跃的连续技

攻击敌人的方法非常简单。只要计算好时间，连续输入指令即可。自己排列基本动作的指令顺序，作出的动作

就自然成为连续技。最初也许动作并不连贯，多做几次就流畅自如了。



准确计算时间，连续输入指令。看，连续技做得多漂亮！

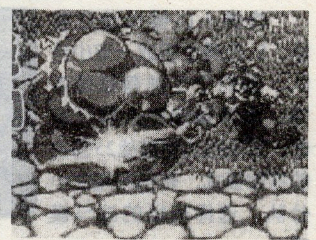
金手指

不减时间：D003DCDC 3824
8003DCD4 0000

令人惊叹的特殊技

探险所到之处，会遇到许多精灵。和它们交朋友，让它们化入剑中，就能施展特殊技了。特殊技看着精彩，攻击力也十分强大。精灵有炎、水、风、地4种，每个精灵都散布了许多碎片。收集这些碎片，可以使能量最高提高5个级别。特殊技可以组合成连续技。





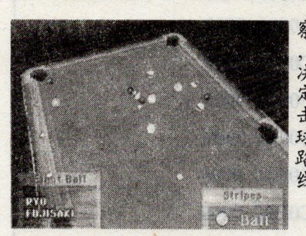
使用特殊技，预先要积蓄能量

PS SIDE POCKET 3

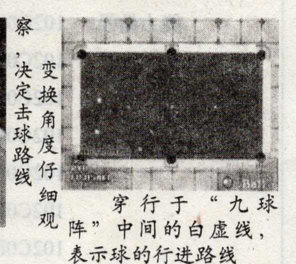
发售日期：1998年4月16日
出品公司：DATA EAST
游戏类型：SPT

台球技术与智慧的较量

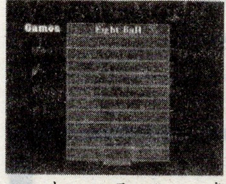
台球游戏的名作“SIDE POCKET”，经过改编更加接近实战。场景是3 D 画面，可以从各种角度观察球的位置。比赛共有11种方式，还有特技赛让你大饱眼福。



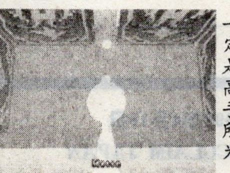
变换角度仔细观察，决定击球路线



穿行于“九球阵”中间的白虚线，表示球的行进路线



打一局“八球阵”。游戏准备了多种模式

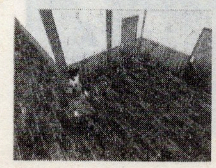


立竿击球、跳跃球等需要高超技巧的球也能被打出。当然这一定是高手所为

故事模式

故事以AVG的形式展开。台球赛获胜的一方先于对手获得情报。故事情节分两种，一个叫“闇的系谱”，说的是有人下巨额赌注，赌台球赛的输赢；一个叫“女神的天平”，说的是为裁决美貌女子与父亲的争执，用台球赛来定胜负。

闇的系谱



角色在球馆中走动



遇到的对手越来越强。一旦失败，故事也就结束了

女神的天平

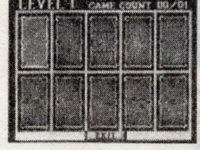


交谈时，玩者选择不同的回答，对方就会做出不同的反应

对手指定3种比赛方式，玩者从中选其一

特技赛

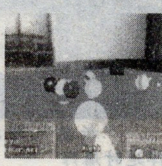
球桌上配置了数个球，要求一竿将这些球击入指定的网袋中。要达到目的，必需计算击球的强度、角度、旋转速度等。



难易度分5级，共50题



碰到障碍物就出局



机会只有一次。考虑好了再打

秘技

隐藏选项：

首先进入故事模式的“暗之系谱”和CPU对战，选择了规则后按□键决定，然后在球台出现时，保持按着L1、L2、R1和R2不放，直至轮到自己击球时，同时按STAET和SELECT便会出现里选项视窗，其中的SHUFFLE项目可将球随机放到各个球袋。

隐藏技术：

选择了TRICK GAME隐藏技术模式后，分别设定过THE NUMBER和GAME COUNT这两个项目，然后将光标移到EXIT后，按着L1、L2、R1和R2不放来按○，便会出现一些和平时不同的隐藏技术。

PS SS BOMBERMAN WARS

发售日期：1998年4月16日　出品公司：HUDSON　游戏类型：SLG

这就是战场

炸弹人以模拟游戏登场，5位勇士组成一支小分队，他们个个都有特殊本领，用炸弹向敌人展开攻击。游戏方式有激战25回合的探险模式，有自由组建小分队、选择战场的战斗模式。


爆破勇士奋勇当先

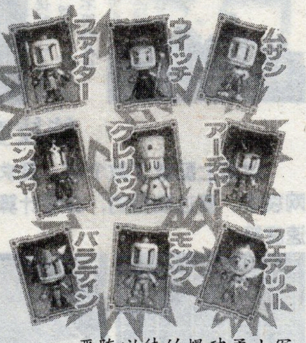

落地开花！


别忘了这是游戏

勇士多种多样

共有12名炸弹人。不同的勇士，移动能力、炸弹距离各不相同，且各有各的看家本领。有的人还会摔跤，有的会使用弓来快速发射炸弹。


"祈祷"可以使炸弹延时爆炸



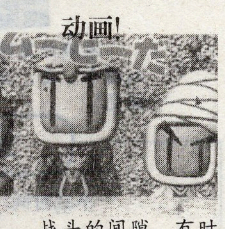
严阵以待的爆破勇士军团。相貌各不相同，能力也各有长短

还有精彩的表演

本游戏不仅战斗场面逼真，放置炸弹的表演，上映的短动画也十分精彩。"炸弹人"的新版本让人耳目一新。


怎么，要施魔法！？原来，放好炸弹开始演出了。画面十分华丽

别担心，不是魔法


动画！

战斗的间隙，有时放映一小段动画。真不错

金手指

MASTER:	F6000914 FFFF
	B6002800 0000
钱:	160B0DF4 0A00
能力最强:	102C0980 0909
	102C0982 0909
	102C0984 0909
	102C0986 0909
	102C0B80 0909
	102C0B82 0909
	102C0B84 0909
	102C0B86 0909

PS 红色警报

COMMAND CONQVER COMPLETE

发售日期：1998年4月16日
出品公司：ACCLAIM JAPAN　游戏类型：SLG

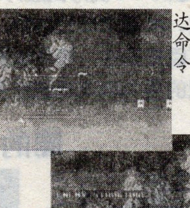
正义与邪恶的决战

这是PC的著名即时战略游戏。玩者或者参加国际地球战略联合军（GDI），代表正义一方；或者参加秘密结社（NOD），加入邪恶一方。指挥步兵、坦克部队等，完成战斗任务。


为了争夺超贵金属，双方发生对立。图片是GD1(左)和NOD(右)的首脑

动员军队

随着战火不断蔓延，要调集大批增援部队参战。向部队逐个下达命令，太费时间，会延误战机。按十字键圈住所有要调动的部队，统一下达作战命令，可以大大缩短时间。


用光标圈住所有部队，统一下达命令

向敌人发动攻击时，也可以统一下达作战命令

集中攻击！

双方的实力都很强

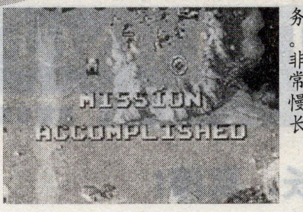
发起总攻前，下达指令暗杀敌方首脑，破坏敌方基地等。玩者指挥各部队完成种种作战任务。基本命令有移动和攻击两种。此外，还要建设基地设施。用有限的资金和时间，尽量完成更多的任务。



像是敌方基地



发现敌人的建筑物，立刻摧毁！



一共有90件任务。非常慢长



情报！

完成任务所需时间，两军的损伤情况都一目了然。这是个重要情报

完成任务要紧

金手指

钱:	80099954 FFFF
POINTS:	80099956 0063
时间:	80056404 006F

PS 棒球场的烽火3

PLAY STADIVM 3

发售日期：1998年4月16日 **出品公司：**BANPRESTO **游戏类型：**SPT

新人新面貌

现在，向翘首以盼的游戏迷们推出棒球游戏系列“PLAY STADIVM”的第3作！选手资料都是最新的。除了以前的予选赛、联赛之外，又增加了新的比赛模式，可以组建原创的球队和选手。仍然保留了教练模式，你依然可以做为教练，在比赛中发出指示，指导球队去夺取胜利。

教练方式：按计划打



关键时刻发出指示教练可以从22种角度观察比赛

随意变换视点



新资料，新选手

今年新入选的选手也出场了。例如巨人队的新星高桥。高桥的崇拜者肯定要推举他入明星队了。

组建最强大的球队

本作新增加了白热战游戏模式。可以从12个球队中选拔喜欢的选手组成球队，比赛获胜可获道具，加强队员能力，球队就更强大。还可以自己培养理想的选手。

增强了实力



使用道具提高队员能力，球队实力空前强大

组建球队



用有限的资金招聘投手及捕手。选手资谁呢？

战胜CPU队，就获得了道具

比赛获胜 获得道具

自己培训球员

招聘球员时如果选择新人可以作成原创选手，入队后可以培训。刚开始，新手的各项技能都处于最低状态，必须使用道具不断提高。“GOODS EDIT”(最佳方案)画面，可以修改道具的分配方案。



按照自己的意志培养出理想的球员



道具有加强打力和走力等长

秘技

最强队伍的制服：

首先接上2个手柄来开机，然后队伍编制模式中的选择制服画面顺序按2P的×、○、△、□，就能使用往年著名球手之最强队伍OLD BOYS的球衣。

使用OLD BOYS球队：

在全垒打模式的选择队伍画面中，只要顺序按2P的×、○、△、□，就会在画面中间出现隐藏队伍OLD BOYS。

新球场出现：

首先接上2个手柄来开机，然后在全垒打竞赛模式中的选择球场画面顺序按2P的□、△、○、×，就会出现一个位于海中的球场“海中DOME”；若按2P的×、○、△、□，则会变成被沙滩包围着的“BEACH STADIUM”。

马上令育成球队参加常规赛：

通常若自己所培育的队伍在成长模式无法战胜LEVEL MAX TEAM，就不能在常规赛里使用，不过只要球队在没有储存的情况下连败5场，便可在常规赛中使用参赛。

简易音效测试：

首先接上2个手柄来开机，然后在选项画面按住2P的START或SELECT来按方向键、□、△、○或×就能听到游戏中的音乐。

投球机器：

在训练模式的击球练习中，只要暂停画面将光标移向“投手·右(左)”一栏后按着L1+R1来按□，当返回击球练习时投球机器便会出现代替投手。

PS TAIL CONCERTO

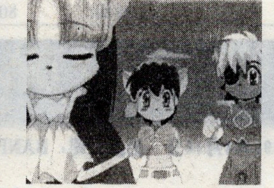
发售日期：1998年4月16日　出品公司：BANDAI　游戏类型：ACT

白狗警长，真棒！

在浮游群岛上，住着一个犬族和一个猫族。主人公狗警长驾机器械人维护地方治安，与宿敌黑猫团伙展开了机动灵活的游击战。用抓、摔、跳等动作与敌人格斗，逮捕小喽罗，打倒敌ＢＯＳＳ操纵的机器，就获得胜利。战斗中，一定不要让有奇特魔力的结晶石落入敌手。



对付捣蛋的小猫，用肥皂泡把它套住，逮捕



咦？黑猫团伙的BOSS竟是三姐妹



巡逻中帮助别人，就会得到情报，将案子追查下去



要查明真相，就要找到与案情有重大关系的结晶石

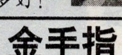
追击黑猫团伙

冒险的舞台是个群岛之国，一个岛屿是一关。从路人那里收集情报，就能知道岛上发生的一切。每个岛屿都有该岛特有的地形、事件和BOSS。

保卫和平

坑道中小矿车狂奔乱闯。彻底搜查结晶石的去向！

驾驶警察机器人冲向天空，救助遇险的乘客



冲入被劫持的飞机中，和敌人展开了枪战



等在那里的是黑猫团伙的巨大机器人。这是最后一场恶斗吗？

两个人的秘密

主人公瓦夫利和黑猫团的阿丽丝娅，是青梅竹马的好朋友。但为什么她恨犬族？她的心中为什么充满忧伤？这也是探险的目的之一。

时光倒流，回到我们一起嬉戏的年代该多好！

金手指

无限能源　800C99E4 0064

SS 英雄志愿

发售日期：1998年4月16日
出品公司：MICRO CABIN　游戏类型：RPG

立志当英雄

3人为了成为英雄，来到培训所接受种种训练，半年之内他们能毕业吗？游戏中，可以随时提高游戏级别，随时调整故事情节，故事根据每个人的行为发生变化。

引人注目的3人组+1

アヤメ：真正的武士，要当英雄

ルリア

メイ：会魔法。对钱很在意

プリシラ：会召唤来机器人。是个大力士

3人组以外，不知哪来的精灵也参加战斗



同伴之间的会话非常有趣

坚决完成任务

救人、警卫、探索迷宫，任务多种多样，选择喜欢的去完成。

接到特殊任务

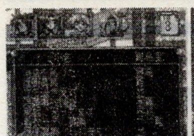


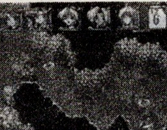
这种任务，怎么让人觉得是在打工

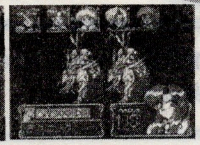
浴室里

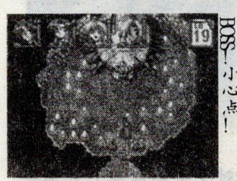
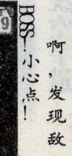


嘿，这里真舒服。和英雄有关系吗？

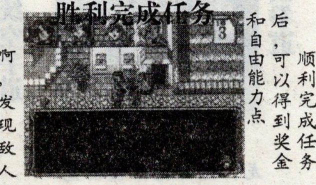

每条街道的任务都不同


探索迷宫之旅


战斗!



BOSS小心点!
啊,发现敌人

胜利完成任务


顺利完成任务后,可以得到奖金和自由能力点

自由分配

游戏升级时,或完成任务时获得的经验值(自由能力点),可任意分配给各角色。


一边讲价钱,一边挑技能

随意提升能力

秘技

隐藏移动方法:

首先到デオロギア的委托介绍所去,完成"冒险者募集",这事件可得到单轮车车身"モノサイクルクボディ",接着完成事件"冒险者募集2"取得单轮车引擎"モノサイクルエンジン",当这两件道具齐集后,可再前往该委托介绍所,这时会发生制造隐藏交通工具单轮车"モノサイクル"的特殊事件。得到单轮车后,不管利用它移动到哪里都只是1日,不过目的地却是随机决定的;另外由于单轮车的制造时间长达30日,故此在毕业礼前30天或3月1日以后,即使带着道具到委托介绍所也不会发生制造事件。

状态画面产生变化:

只要替三名女角装备泳装或玩偶服装,就会令她们在状态画面中的样子产生变化。

金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
钱:	160E4F2E FFFF
级:	160E543A FFFF
	160E559E FFFF
	160E5702 FFFF
	160E5866 FFFF

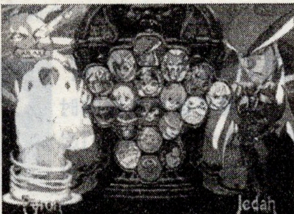
SS 恶魔战士3

VAMPIRE SAVIOR

发售日期: 1998年4月16日
出品公司: CAPCOM
游戏类型: FGT

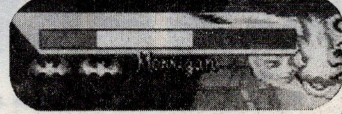
魂与血的追求

街机版的"恶魔战士3"移植成SS版了。与前作相比,增加了4名新角色。SS版中又增加了街机版中不存在的皮隆、弗博斯和多诺文。


这就是"恶魔"系列的全部角色

特殊能量槽

白色和红色表示受损部分,白色部过一段时间还可恢复。绿色部降为零时生命就终止了,这时消耗槽下方的一个蝙蝠,能量即可全部恢复。被击倒的一方能量并不发生变化,可继续战斗。

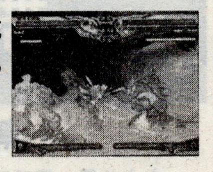

把对手的蝙蝠全部打光,别松气!

4位新角色

ジェダ キューピア バレッタ サテス

黑暗力量

这是本作的新系统。使出本系统后,一定时间内或施展分身术,或飘在空中,每个人都有各自特有方式。


"黑暗力量"使出后背景会有变化

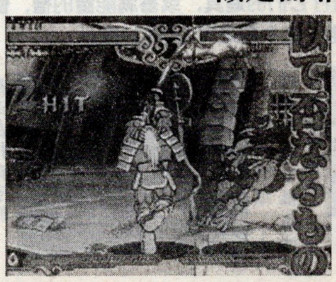


防御时连击键,可拉开距离

一招致命的绝技

防御后立刻可转入进攻

似是而非



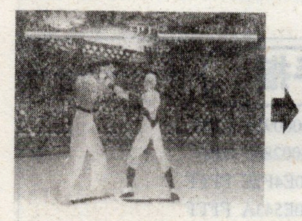
嗯,这是什么?怎么象升龙拳?

SS SAVAKI

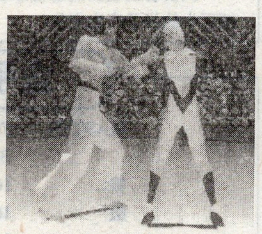
发售日期：1998年4月16日
出品公司：CYNUS
游戏类型：FGT

谁的站立技最强？

打法很奇特，没有抓的动作，只用打击动作展开格斗。最大的特征服是按躲闪键让过对手的攻击。若躲避成功，对手会打个趔趄，这时正是施展连续技转守为攻的机会。游戏也因此而得名。一共有7 种格斗技，胜负在此一举！



可以躲避上、中、下段所有打击技



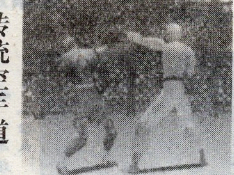
躲避、反击！

截拳道



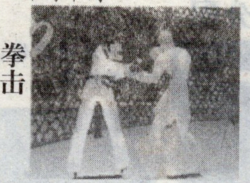
创造者是李小龙，这种格斗技讲究保持平衡

传统空手道



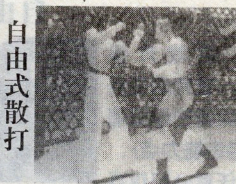
特点是一招就要将对手击倒在地。可谓一击必杀

拳击



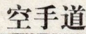
老幼皆知的体育运动。完全不用脚，但手的攻击力相当惊人

自由式散打



乱斗。凭体力发动攻击。挨一下就够呛

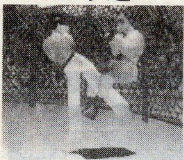




七大流派

决定最强站立技的大比武中，名声鹊起的7大流派。每一派有两名格斗家参战。

空手道



开山鼻祖是牢牛出身的大山倍达。是一种很实用的格斗技

跆拳道



前身是朝鲜半岛的古武术。重视脚的功夫。

泰拳

是泰国的国技。用肘、膝打击对手，能置敌于死地

不可忽视的假动作

拳和脚键与躲闪键，同时按下，就做出一个假动作。和连续技结合起来才有威力。



同时按拳和脚键与躲闪键，做出一个假踢



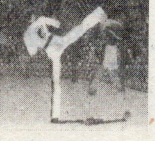
假动作之后，立刻出手打击技

打得敌人左右摇晃

组合技至关重要

掌握好按攻击键的时机，或按十字键，可以打出丰富多彩的组合技。由下段转上段，或由中段转下段的招数都能组合起来。





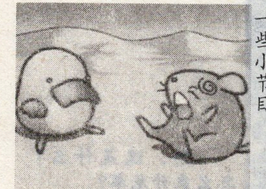
由下段转上段的组合技

PS 带着宝宝回家

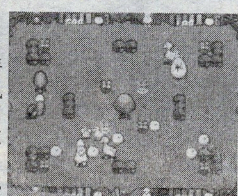
发售日期：1998年4月23日
出品公司：NAXAT CO
游戏类型：ACT

等一等，小宝宝

主人公是一只鸭嘴兽，它一摇一摆地寻找散落在地图里的蛋，见到刚孵出的幼兽，就把它们带回家。地图里有些小动物总和鸭嘴兽捣乱。鸭嘴兽有7种对付它们的道具，或蓄满能量的槽，使足全身力气冲过去，将它们赶走。这个游戏可4人同时操纵。

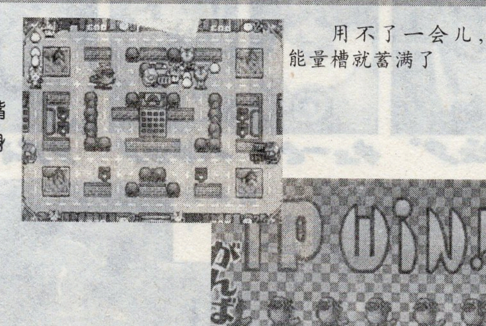


一些小节目



游戏间隙，小动物们会自编自演

地图的一角，鸭嘴兽的家在正在找孩子们，它现



用不了一会儿，能量槽就蓄满了

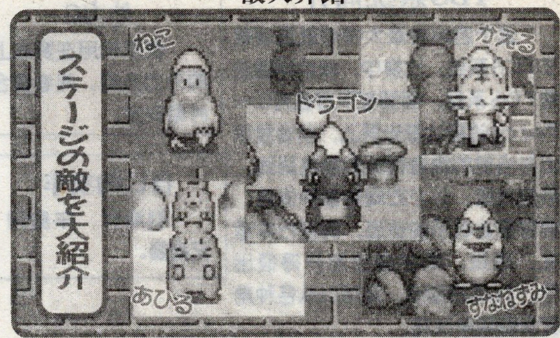
一只不丢，都带回家

简单的规则

从蛋中孵出幼兽的方法非常简单。鸭嘴兽捡起散落的蛋，这些蛋就在它身后排成一排。向前一走，就变成小鸭嘴兽了。3 局终了计算得分，带回家的孩子越多，得分越高。如果比CPU分低，游戏就结束了。是不是很简单？


首先，碰一下地上的蛋　　啊，到家了

敌人介绍

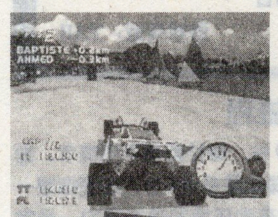


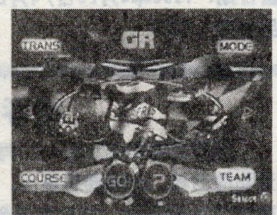
PS 激走 Grand Racing

发售日期：1998年4月16日　**出品公司：**ATLUS　**游戏类型：**RAC

驾百国车，驰万里路

听到比赛消息，许多国家纷纷提供场地，各厂商也拿出他们的新式赛车。比赛道路有的是铺装完美的跑道，有的是地形起伏的沙漠。参赛车有长距离跑车和短距离赛车40余台。比赛中，天气变化无常，对手竞争达到白热化。


这是美星岛的沙滩赛道

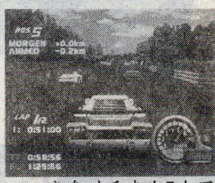


8家厂商提供了赛车。性能、颜色都不一样，挑你喜欢的吧

中国香港　　瑞士　　埃及

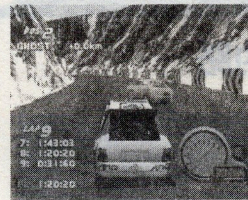
季节赛

从8 个国家的赛车队中选择一队，转战世界各地。成绩进入前三名，下一场比赛就会遇到更强的对手。比赛地点根据气候来确定，所以可以欣赏到世界各地的美丽风景。


竞争对手来自7个国家。避免碰撞超过去！

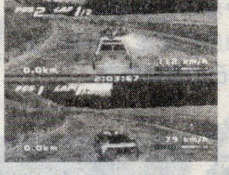
计时赛

向自己的极限挑战。对手是自己取得最好成绩的那次比赛的“幻影”车。只有超过它，才能创造新纪录。为了超越对手，先超越自己。


超越幻影车，创造新成绩

对战

画面分成上下两块，两人在同一跑道上同向比赛，或两个人朝相反方向跑。可4个人同时参赛。

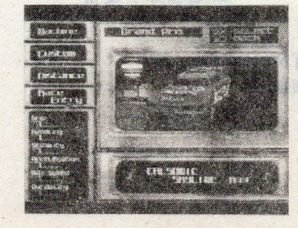

两台车紧紧咬着，各不相让

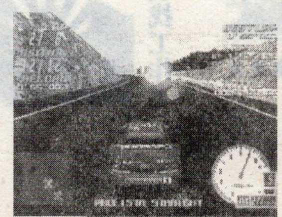
PS 卫冕～挑战星野一义～

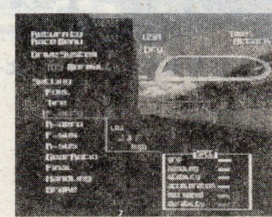
发售日期：1998年4月23日　**出品公司：**CALSONIC　**游戏类型：**RAC

硬汉给硬汉制定的赛程

这是日本第一的驾车王星野一义，监制的赛车游戏。一提起这个大名鼎鼎的铁人，赛车迷们就会热血沸腾。都想和他一决高低，看看到底谁更棒。比赛方式有争夺冠军的锦标赛等4种。这次，新采用了TDS系统，初学者也能开的飞快。朝着终点，前进！


最初，有3种车型供选择，以后，车型还会增加。


锦标赛正在进行。能达到出线标准吗？


我，就是星野一义。谁能比我棒！？

TDS系统简介

这个游戏的最大特点就是装载了TDS系统。比赛中，按选择键启动TDS系统，画面左下方名为G—Force的雷达萤光屏上，就会显示出与当前的跑道相关的最佳路线、最佳速度、外力方向等各种信息。看着雷达表示的信息，调整行车速度，路线，初学者也能开得很出色。TDS启动后，还可以从各种角度观察赛车状况。

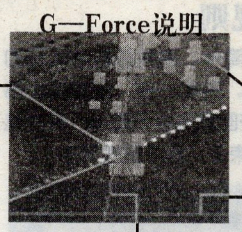
外力G

表示作用在赛车上的外力方向。两者重合时最安全。

自己的赛车

侧滑时，车身闪灭报警。

G—Force说明



对手车

竞争对手。颜色表示对方的情绪。红色是急躁、蓝色是畏惧、白色表示平静。

速度指示

表示速度的相对快慢。车压线是最佳速度。车位于线后速度太慢，车位于线前速度太快。

TDS线

这是该跑道的最佳行车路线。

视点追踪



金手指

选全20车种：300BA544 0013

PS SS 游戏青春

发售日期：1998年4月23日/4月23日
出品公司：KID
游戏类型：TAB

走自己的路

主人公在与人交往，独立处理事情的过程中成长。这个游戏的主题就是通过待人接物，锻炼自己，促进成长。游戏的方式是走方格。走多少步不是掷骰子决定，而是由自己确定。由自己去谱写自己的青春篇章。

掷骰子



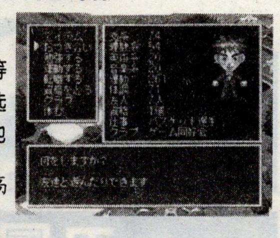
“？”是1至4中随机出现的一个数

青春旅程

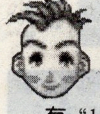
伴随着青春的方格一共有9种，每种都有不同情节。尝遍甜酸苦辣，充满喜怒哀乐。每次最多进4步。即使你想一鼓作气达到目标，却总会遇到来自环境的重重阻力。经常出现想干事，环境却不允许你干的局面。一定要研究前进中的每一步该如何迈，才能使你青春绚丽。

个人生活

学习、工作和道具使用等行动指令，由自己从画面上选择。选择的行动不同，能力也会有升降。



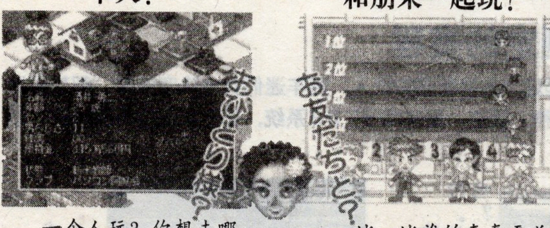
何种能力，提高多少，完全由你决定



两种游戏模式

有“1 人玩”和“最多4 人玩”两种模式。前者结束时，发一张性格诊断书。

一个人？ **和朋来一起玩？**



一个人玩？你想去哪就去哪

比一比谁的青春更美丽

自己选择



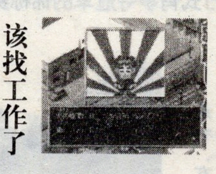
一问有三答，择其一

我们结婚吧！

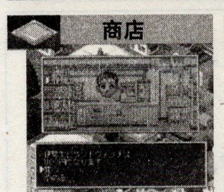


夜晚，把相爱已久的她叫到公园，大胆地吐露了爱情

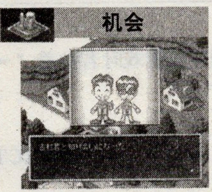
该找工作了



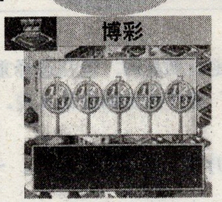
有56种职业。有的要领执照



不仅自己用，有的做为礼品送人



不期而遇。是喜是忧？



有时还可碰碰运气。梦想着一举获千金

金手指

1P钱：800D4F8E 7FFF
直觉：800D502C 03E7
体调：800D5026 0064

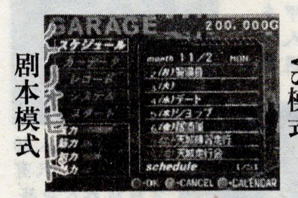
PS 奔驰人生

发售日期： 1998年4月23日
出品公司： 元气
游戏类型： RAC

车轮滚滚人生路

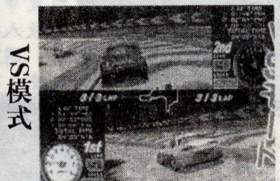
故事讲的是一个青年怎样从门外汉成长为一名优秀的赛车手。小伙子叫路易斯，初入此道的他，一边打工一边练车。经过一年的训练和实战，他要向冠军挑战了。

剧本模式



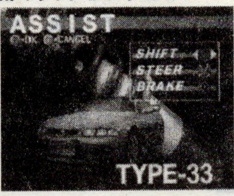
有7 种车供挑选。要经过一年的训练！

VS模式


对战时，画面分成上下两部分。甚至可以挑商店里展示的新车参赛

配备了辅助行驶系统

有了这个系统，不会驾驶赛车的人也能参加比赛了。驾驶中一旦出现失误，CPU系统就会自动辅助你换挡、刹车、打方向盘等。



这个系统全模式可使用 项目设定可以分用

打工青年，志在夺冠

剧本模式中，平日打工挣钱、练车保养车，周末参加比赛。有四项重大比赛等待着他。要想在一年内达到目标，要做的一件重要工作就是周密安排日程。

注意状态表



4种能力值发生变化，情节也变化 影响主人公的

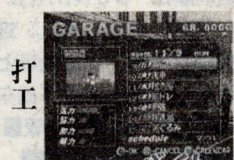
星期一至五

利用星期一至五的时间，为周末的比赛做准备。大街上到处都是汽车商店，找一间与他的车风格协调的商店购备件。还要打工积攒费用。有时也抽空去见女朋友，或者出去散散心。

约会


约会可以回复气力。不过，如果魅力太低，就会被拒绝

打工



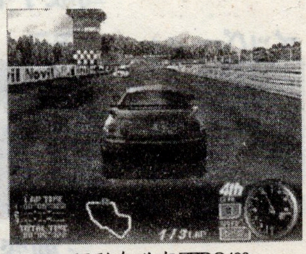
在小酒馆打工或当保安员，挣些钱。不要干得太累了，以免误了比赛

周末

终于等到周末参加比赛了。首先要熟悉各场地情况。不久以后，“JAPAN CUP”、“ZERO400”等锦标赛就开始了。根据场地情况，调整赛车的部件，是获胜的重要保证。

竞争对手


比赛前见到了这次的对手。看上去很老练。要想战胜他，只能凭自己平时练就的功夫了


环形车道有ZERO400、高速赛车道等8 种。先要熟悉跑道

秘技

使用隐藏车：

只要符合特定条件，就可使用游戏中的七款隐藏车，其中TYPE-86和TYPE-180是可在故事模式中使用，另外除正常商店外还新增了名为SADASHOP的隐藏商店，至于其余的则只能在对战和自由模式选用。

车名	使用条件
TYPE-86	使用2000CC以上级别车款胜出ALLSTARGP赛
TYPE-180	使用未满2000CC级别车款胜出ALLSTARGP赛
TYPE-NA1	使用未满1800CC级别车款胜出ALLSTARGP赛
DODA-S30	使用未满1800CC车款在任何一个大会取得全胜
TYPE-GLR	使用全部级别车款胜出ALLSTARGP赛
TYPE-KTB	使用全部车款胜出ALLSTARGP
TYPE-RAV	当女朋友以车手身份出场时击败了她

选择女朋友：

在普通的故事模式中开始时是会随机决定女朋友的，但在选择重新开始游戏时若按着“→”键来决作决定，就可100%选择铃奈作为女朋友；如按住“←”键作决定则会是夏美。

能力值全满：

在故事模式的GARAGE画面里，只要顺序按↓、↓、↑、↑、→、←、→、←、SELECT，各项能力值就会马上变成全满，而这秘技是可无限使用的。

隐藏赛道：

在故事模式中，先在兼职做家庭教师时和女朋友约会，然后到游戏机中心去进行赛车游戏对战，胜出的话便可在对战和自由模式选择名为东京环状线的隐藏赛道；另外当参加过ALLSTARGP赛后，在对战和自由模式就会出现名为赤城OVAL CIRCUIT的赛道。

PS 可变走攻GUNBIKE

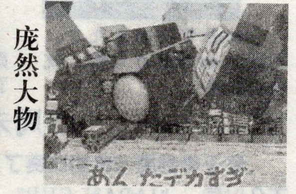
发售日期：1998年4月23日　出品公司：SME　游戏类型：ACT

“岩梅IX”，特攻兵器

这辆摩托“GUNBIKE”它有三种变形功能，即摩托车、小型装甲车和机器人。这三种车型的最高速度、加速度等性能互不同，以应战场上各种情况。在进攻敌人大本营的途中，驾驶手遇到了战车、炸弹、高墙等重重障碍，最后还要和敌人的BOSS较量。



挡在路上的装甲车群。绕道走？击毁它？



庞然大物

避开正面冲突，迂回进攻

驾驶手名录



イッペー：是车技术，都相当稳健，精力充沛，无论是速度、开来还起



アミ：没有感情，于来制就造是特上个制的摩人缺托造陷手人，它由生

ノウノ：驾驶技术高超，开朗冷静沉着，他车开的最快。三人中

三种变形

战斗围绕着摧毁不明国籍的侵略军团展开。计划在7个战场展开进攻。根据每个战场的环境、敌人的兵力布置，确定“GUNBIKE”的形态。摩托车速度快，小型装甲车机动性高，机器人专门拆除敌人设置的障碍，对付强敌。



速度

有一条笔直的道路穿过敌阵。骑上摩托一加油门闯了过去

开着小型装甲车，见敌人就射击，遇障碍就撞

机动性

力量

遇到敌人的精锐部队，只有变成机器人应战

多种攻击手段

机器人的攻击方法有“铁拳”和“激光剑”。还装备了具有远距离攻击能力的机关枪、激光发射器。打击敌人之后，自已的能量就会增加，火力会更猛。



剑刺

机器人挥舞激光剑劈向敌人



枪击

用枪，站在远处就可以射击



超能量攻击

秘技

高速移动：

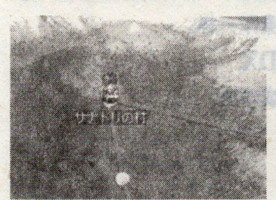
首先要储满三个L E V E L的能量槽，然后在机械人形态前冲时顺序按↑、↑、↑、△，就会在一段时间内无敌，并且能空中高速移动，直到三个能量槽用完为止。

PS 古罗马帝国～黑暗面的力量～

发售日期：1998年4月23日　出品公司：日本SYSTEM　游戏类型：RPG

少年之旅，命运的召唤

这是个RPG游戏。世界受魔物的魔法影响，被一团黑暗气体笼罩，人们如同生活在监狱一般。一名少年勇敢地接受了使命，为了寻找气质高雅的圣人，踏上了探险的旅途。沿途他扬善抑恶，同时也领略了各地的美好风光。



这是地图画面。经过特定情节，就会增加一些探险点



街头收集情报

街上人来人往。少年向行人打听情况



每到一处，都有意想不到的事情发生



输入指令，命令战斗小组的队员和魔物展开战斗

在与邪恶势力的战斗中成长

战斗小组由3人组成。途中如果有人愿意加入，战斗前及时更换队员，战斗一开始，新队员就能参加战斗了。攻击方法有用武器和魔法两种，它们都能在商店买到及强化。完成特定情节也能获得魔法。



帮助了街上遇到困难的人，自己也学到了新魔法



用战斗中缴获的钱，购买更强的武器

歼灭顽敌！



每种魔法的法力都很大。留在紧要关头再出手

CG中的故事

探险的间隙，会播出介绍剧情的CG，给旅程生活增添了乐趣。



这位美丽的姑娘是谁？脸上为什么挂着泪珠？



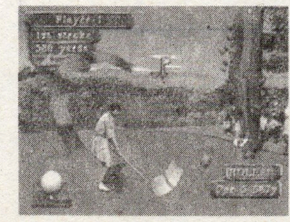
旅途中遇到了前来问候的妖精。七色羽毛代表幻想

PS Jun Rope高尔夫俱乐部

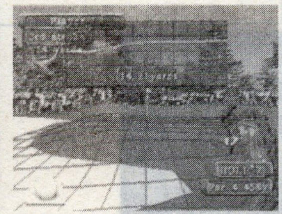
发售日期：1998年4月23日　出品公司：T&E SOFT　游戏类型：SPT

两个现实存在的俱乐部

本系列的高尔夫球场，都是现实中存在的。游戏以这种形式赢得了球手的好评。本作是其最新作。场地有两处，Jun古典乡村俱乐部和Rope俱乐部。各场地都有实景电影解说，对去现场打球的球手也有参考价值。



击球动作主要掌握力量和击球点



画面是3D的，可以从种种角度观察球道

Jnn俱乐部



地形起伏，布满沙坑。是个难度较大的球道

Rope俱乐部



场地宽阔，沙坑水池配置恰到好处

多种比赛模式

介绍主要的三种比赛方式，女皇赏、J＆R联赛、一日淘汰赛。另外还有半日间比赛进球数的半日赛，专练某一球穴的练习赛，两个人的对抗赛等。

女皇赏

争夺每一球穴的悬赏。打完18个球穴，获赏金最多者获胜。



参加这个比赛的乐趣在于，即使先输了，在下一球穴赢得大赏，就可扭转局势

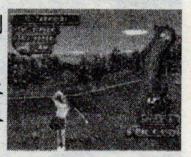
J&R联赛

J和R两个俱乐部间的比赛。预选赛两日，决赛两日，比赛日程共4日。通过预选后进入决赛。

一杆球等超级好球，会自动记录存档，日后随时可重放

一日淘汰赛

只参加各俱乐部的最终日赛程。剩下的当然都是高手，是强者间的比赛。



未能通过J&R联赛预选赛的人，可以在这个比赛中，体验与职业选手较量的难度

特种球杆

联赛取得好成绩，就能得到特种球杆。下面介绍4种球杆的性能。

Q—Titan

是一种巨大的球杆，击出的球比普通球杆要远。

超级杆

能量槽处于最高值时，连敲十字键，可使球飞得更远。

超级DX

是超级杆的加强型。两者操作一样。

铁头DX

可以轻松地将球击出杂草或沙坑。

超远球



一击就是400码开外

PS 天使同盟

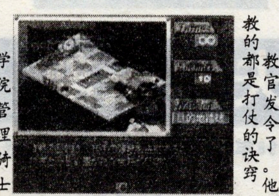
发售日期：1998年4月23日
出品公司：TGL
游戏类型：S·RPG

自己的战术和故事

这是个操纵机器人与敌人战斗的S·RPG游戏。机器人被称为"巨人"装备有各种武器，可以更换多种部件。故事发生在地狱三头犬学院，这是培养"巨人"操纵手的地方。学院的教官铁面无情，发出许多高难度命令。学员努力完成。

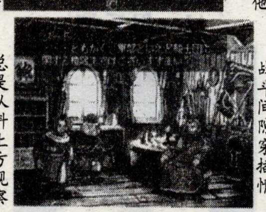


学院管理骑士团。这些少年是巨人的驾驶员

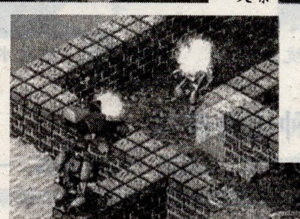


教官发令了。他教的都是打仗的诀窍

总是从斜上方观察战场。按L或R键，扩大或缩小画面



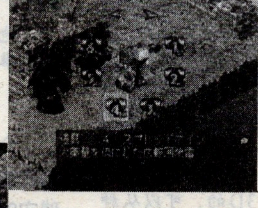
战斗间隙穿插情



巨人的背面、侧面和头项是防守薄弱部。知道这一点，就知道如何保护自己攻击敌人



除了直接攻击，还可用装备的武器攻击。注意有些武器耗能极大



道具中有地雷，也有恢复体力或摆脱异常情况的道具

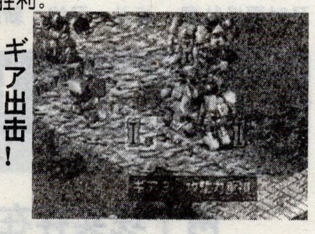
机器人操纵法

战斗前，可以更换"巨人"的部件，来加强功能。不过，由于有重量限制，超标后反而不能发挥原有的功能。战斗中，还能通过"ギア"，改变"巨人"的性能。"ギア"的能力有普通型、快速移动型、和强力攻击型三种。灵活运用，能迅速地取得胜利。



原创的巨人。可成为最强的

ギア出击！



金手指

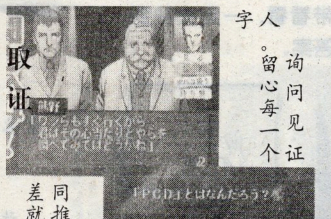
不减EN：D013D254 007F
8013D252 0040

PS 侦探神宫寺三郎～步向梦之终结～

发售日期： 1998年4月23日 **出品公司：** DATA EAST **游戏类型：** AVG

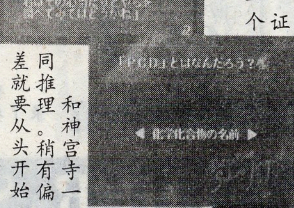
新宿的浪漫佳话

“神宫寺三郎”是推理破案游戏系列，拥有一大批坚定的追随者。本作是其第六篇。主人公神宫寺的推理充满悬念。当然，每次出现选择，都要由玩家做出判断。本作保留了前作的主角替换系统。



取证人。留心每一个字

询问见证



同推理和神宫寺一差稍有偏就要从头开始



搜索室内，寻找物证



记事簿之谜

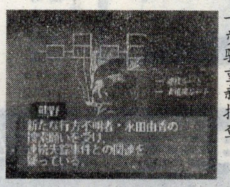
主案件之外的一个简单的案件

主角替换

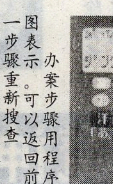
办案中的每个步骤，都可请神宫寺、洋子、熊野中的一人去处理。办案过程中，由香的妹妹美贵有时也会成为主角。

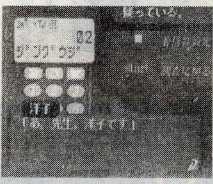


正值19岁青春年华的美贵也失踪了。



图表示办案步骤。可以返回前一步骤重新搜查

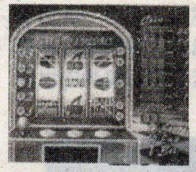




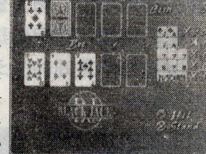
与其他人联络可以用手机

迷你游戏

漂亮的姐妹俩，开了一间叫“霞”的酒吧。里面有水果机、黑杰克、猜大王三种游戏。如果赢了，用奖品可换来一些意想不到的东西。



对上水果机的图案，就能赢得许多硬币



猜对了黑杰克，就得到奖品。

案情简介

神宫寺事务所有一位聪明机敏的秘书叫洋子。故事由她的朋友由香委托的一个小案子开始。可是，刚处理完这个案子，由香就失踪了。她和熊野警长，立刻着手调查与此相关的一连串失踪事件。

秘技

观赏特别画面：

首先要在霞酒吧“バーかすみ”，玩老虎机或21点等迷你游戏赢取1000枚金币，接着便要不断劝かすみ饮酒，连续8次失败后就会出现特别画面，但在途中不能选择“あきらめる”或“もうあげない”。

PS 灰泥人～内华德王国之谜～

CRAYMAN CRAYMAN-NEVER FOOD之谜

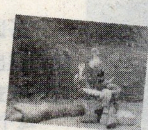
发售日期： 1998年4月23日 **出品公司：** Riberhillsoft **游戏类型：** AVG

欢迎来到粘土王国

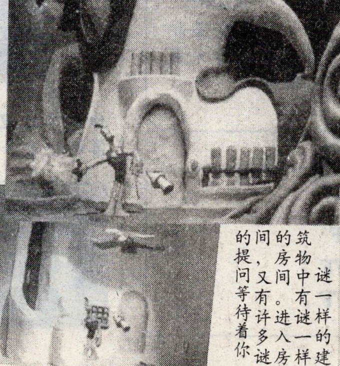
故事中所有的物体、树木、房屋、人物都是粘土制成的。主人公灰泥人在这个粘土世界中探险，遇到了许多奇妙的人物和事情。可别小看这个泥人，它可是个机灵鬼。







粘土王国的奇遇



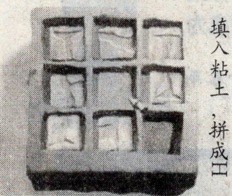
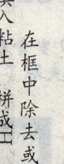
用了三吨粘土塑造了这个不可思议的世界

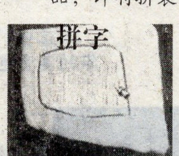
建筑物中有一样的谜样房间，房间又进入一个许多谜等待着你的世界

箭头释疑

画面上的粘土箭头是故事的导向标。可以用它让灰泥人行走，或搬动物体等。总之，把它放在物体上按下○键，那个物体就会有反应。


屋子中央吊着一个炸药泥人的半成品，即将拼装完毕



在框中除去或填入粘土，拼成口



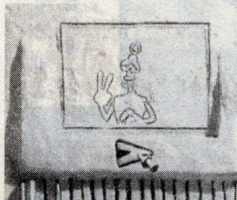
用箭头改写图画描绘出人的形状

粘土创造奇妙

内华德王国中，无论建筑还是生物都非常奇妙。这是哪儿？灰泥人是谁？捡起散落在各处的录像带看看，一定会找到答案。



灰色的粘土板就是一盘录像带


放入录像机看看录了些什么

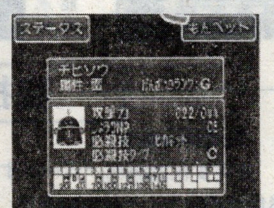
PS 超魔神英雄传ANOTHER STEP

发售日期：1998年4月23日　出品公司：BANPRESTO　游戏类型：RPG

龙神丸除恶扬善显神威

游戏由同名电视动画片改编而成。故事中的世界变成了一个奇妙的多元宇宙。勇士驾驭着称为“宠物”的怪兽奔赴战场。他们遇到了打保龄球式的战斗，拼图或打扑克式的战斗，以及魔神之间的战斗。在这个变幻莫测的世界中，他们能打赢吗？


不少街区都受到邪恶的侵袭



宠物有4种属性。对于不同的敌人用不同属性

主要角色简介

炎部ワタル：与电视剧中的同名人物不是一个人。他是从现代世界中被人们召唤的救世主

忍部サクヤ：她是探险的带路者，和主角一起出发了

剣部アラゴト：受命保护主角一行完成使命

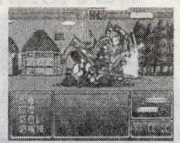
金手指

钱：8009C8B4 423F
8009C8B6 FFFF
EXP：800F2BF6 FFFF

原创角色协同出阵

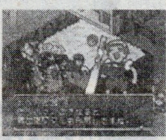
游戏中，故事的发展和动画片一样，一个事件，由发生到侦破就是一章。本作的主人公们在探险途中，与电视片的主角相遇，他们就携手前进了。


主角与龙神丸携手救世界


龙神丸的神威

第01话 盒饭阴谋

满街都是经营餐饮的店铺，却有一个少女挨家赠送盒饭。经调查她有一个令人恐怖的目的。


居民变成了盒饭的食料。谁能拯救街民？把街上的

第02话 有钱就幸福

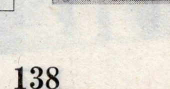
自动取款机送出了超量的钞票。这里隐藏着什么阴谋？

原来，罪恶之手也伸到了这里。主角义不容辞地出击


“保龄球”大战
敌人摆出保龄球式的阵容，主角派宠物出战

斗智

各话中，敌方BOSS最后出场。他们摆出的阵式是一些迷你游戏，用这种阵式和主角斗智。


这个阵式要应战者记住闪光点的数字

PS 斯勒夫纯种马 世界争霸篇

发售日期：1998年4月23日 **出品公司**：HECT **游戏类型**：SLG

目标，世界第一！

这个游戏是通过参加世界各地的比赛，培育一流的纯种斯勒夫赛马。其最大特征是，如果增加资金，就可在日本、美国、欧洲三地兴建育马基地，培育适应各地条件的优良赛马。



资金超过1 2 亿日元，就可以在国外建育马场

育马场是基础

建马厩、育马、训马，是日常的基本事务。目标首先是达到参赛标准。第一件事是从去繁殖场给马配种开始。资金运作方案也要仔细考虑。



在这里给马配种。注意平衡双亲的特长

最初只在日本建有马厩。这个画面列出了日常管理的基本事项

制定培育方针，保证马驹长大成材

国外育马场

比赛级别、场地条件虽然不同，但国内外育马场的事务没有多少区别。在国外拥有育马场，就能随时参加日、美、欧各地的比赛了。

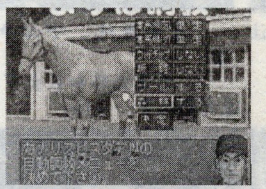



←建在欧洲的马厩，建筑风格也是欧式

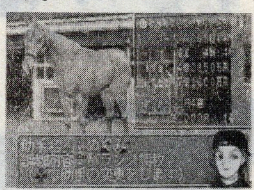
→可以从国外远征日本

自动完成调教过程

不用过份关心马的调教，所有事情都由助手依照指示完成。助手分三类，全面发展型、强化训练型、细心照料型，根据马的情况选派合适的助手。



有三名助手负责调教，整个过程自动进行



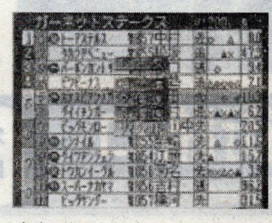
根据马的条件选派助手很重要



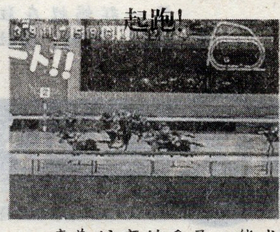
训练完毕，情绪饱满，整装待发



给马称体重。赛马的身体检查非常重要！



选择简要形式，可以缩短比赛场面的时间



辛勤培育的爱马，能成为世界第一吗？

PS 环美汽车赛

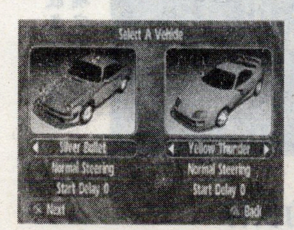
Battle Round USA

发售日期：1998年4月29日
出品公司：日本物产 **游戏类型**：RAC

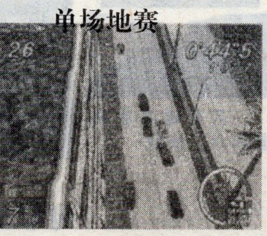
高空鸟瞰，尽收眼底

这是"F1"、"WIPE OUT"等赛车游戏系列的最新作。本作采用高空鸟瞰，弯道的分布和比赛战况都一目了然。这是本作的最大特征。心中有数，操纵起来也就得心应手。在这里赛车和别处就是不一样。有三种比赛模式，快选一种，比赛就要开始了。

疾驰！



先挑选赛车。各车型的性能有较大差异



选定一个场地，争夺该场地冠军



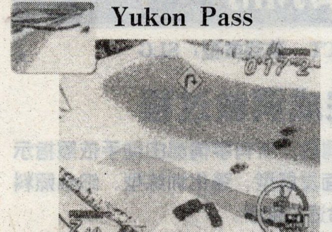
争得前三名以内，就可进入下一轮



与自己的"幻影车"比赛。向自己的记录挑战

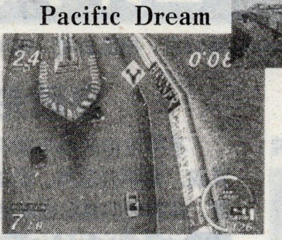
共有9个赛场。180°道、S道等高难弯道很多，驾车要胆大心细。特别要提防不怀好意的对手抢跑道别车。

Yukon Pass



覆盖着厚厚的积雪。注意路滑

Pacific Dream



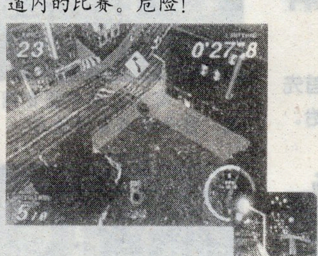
疗养胜地。小心争转弯！

CWG跑道



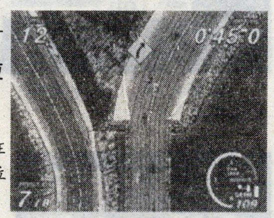
唯一的CWG跑道

↓高速公路和巨大下水道内的比赛。危险！



视点变化

高空鸟瞰，视点可随意扩大缩小。从最高处看只有米粒一般大了。



像一群蚂蚁在狂奔。按L2、R2键，推拉镜头

秘技

出现新赛道：

在标题画面里，只要顺序输入×、↑、△、↓、R1后按住L1来按START，就会追加隐藏赛道SUNKEN CITY；若输入←、△、R1、○、L1后按住↓来按START，便可选择将全部赛道左右反转的镜子赛道，方法是在选择赛道时把赛道名称下方的FORWARD改为REVERSE。

隐藏车款：

在标题画面里，只要顺序输入↑、←、→、×、○后按住□来按START，若听到音效便算成功，这时便会出现S U P E R B L U E、STOCK CAR、HOT HATCH与M4 SALOON共4款隐藏车；若在标题画面输入L1、R1、L1、□、R1后按住↑来按START，就会出现HGV、MONSTER TRUCK、TROOPER和BUDGER另外4款隐藏车，而所有隐藏车均可在各个模式里使用。

金手指

不减时间：D01BBB50 1823
801BBA90 0000

不受损伤：D01BF500 0270
801BF4FE 0080

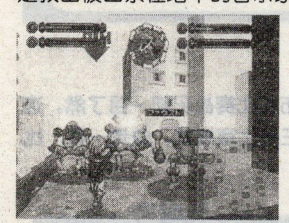
PS 中心街路口

FOX JUNCTION

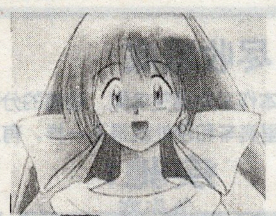
发售日期： 1998年4月29日
出品公司： TRIPS
游戏类型： A·RPG

陷入迷宫岐路

这是个3D地图的RPG游戏。主人公一边破解难题，一边与敌人战斗。他唯一的武器是火炎喷射器。击倒敌人，可使熟练度上升。同时攻击力和HP也会提高。他的目的，是救出被囚禁在塔中的音乐家和歌姬。

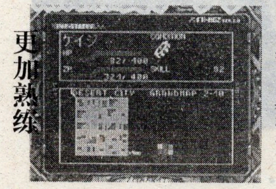


查看画面右下方的地图，找出前进方向



插播的动画像是儿童蜡笔画

更加熟练



熟练度提高后，武器燃料的消耗就减少

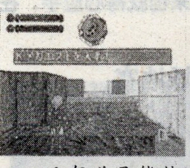
击倒敌人



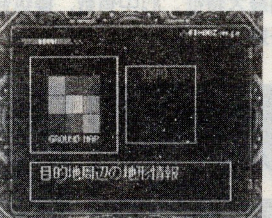
从道具中查获重要情报

击倒敌人后，或在战场上能捡到道具。仔细查找，可以从中发现指示塔位置的情报，歌姬发出的求救信号，甚至能找到补充燃料和恢复体力的道具。认真搜查战场的每个角落。





只有道具能恢复体力。快找



收集各种情报，分析确定塔的位置

可靠的伙伴

道具中，还包括机器人的部件和武器。可以把这些部

件组装成机器人参加战斗。最多可以拥有三台机器人。越早组装出来，对战斗越有利。



装其中一种机器人有○种。可以随意组



组装完毕，出击！

金手指

HP不减: D01430C8 16FE
80143082 0040

SKILL多: D01430C8 16FE
80091860 FFFF

PS 球场风云 2

WORLD STADIUM 2

发售日期：1998年4月29日
出品公司：NAMCO
游戏类型：SPT

数据最新，场面最大

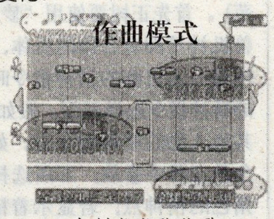
本作增加了"战国！国盗联赛"等三种新模式，内容也更加充实，采用了1998年最新的选手资料。另外，操纵方式除了普通手柄操纵外，还增设了震动手柄操纵。从而可以轻松地体验到微妙的手感变化。

联赛

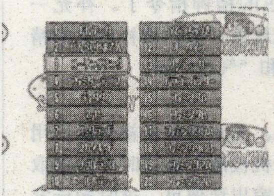


最多可6人参加联赛

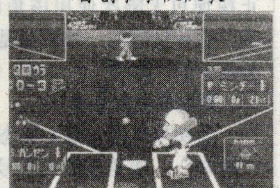
作曲模式



自创啦啦队队歌



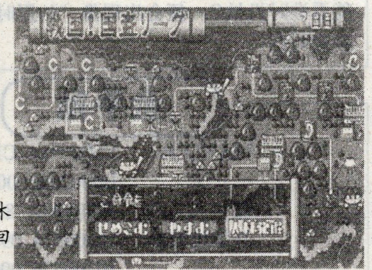
歌曲样本中收集了许多NAMCO名曲



这次的操作方法彻底改变了

这就是"战国！国盗联赛"

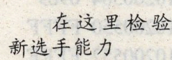
这个联赛中，东、西阵容的12个球团各自以国自立，以球赛的胜负争夺领地，就如同战国风云一般。游戏由挑选球团开始，然后是选拔人材，向全国进军。

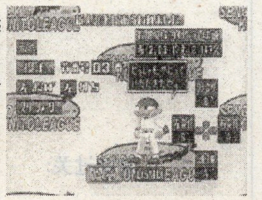


选项有进攻、休整、选拔人材。每回合开始时选择一项

要点1 选拔人材

弥补球队的弱点，只有靠选拔新人。不过，球队编制是固定的，只能由过硬的新队员替换老队员。

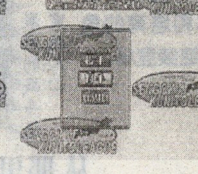




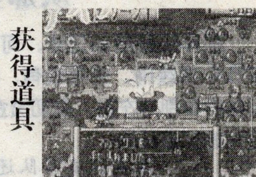
在这里检验新选手能力

要点2 夺取敌方领地

将一个国家的领地全部占领，那个国家（球团）就灭亡了。从灭亡的国家可获得一名球员入队。攻占城市可得到恢复体力的道具。



打败一个敌手后，就能得到那个队的核心球员



交换球员

获得道具

秘技

隐藏球场与球员状态最佳：

在标题画面按START后，先在读盘时保持按着L1、R1、START和△，这样在赛跑迷你游戏中就会有一只狗出现，只要取得第1名成绩便可选择以隐藏球场XEVIOUS STADIUM来进行比赛；同样地保持按着L1、R1、←和□，这样在赛跑迷你游戏中就会变成与PINO一对一决斗，只要胜出便可令全体球员变成最佳状态。下表是各项有关赛跑迷你游戏的秘技与效果。

隐藏指令	效果
L1、R1、←、○	与队中各球员竞跑
L1、R1、→、□	与PINO作一对一决斗
L1、R1、START、△	被狗追赶必定第1位
L1、R1、→、START、△、□	被狗追赶必定跑赢PINO

完成条件	出现隐藏要素
取得第1位	XEVIOUS STADIUM——可在选择球场画面中选用；河川敷球场——将光标指向PACLAND STADIUM按住L1来作决定
跑赢PINO	XEVIOUS STADIUM及河川敷球场——可在选择球场画面中选用；战国球场——没有使用战国队伍时便可选用；全体球员变成最佳状态

野战球场：

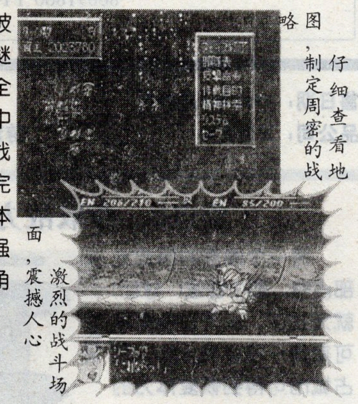
只要将光标指向战国球场按住L1来作决定，便可在野战球场进行比赛。

SS 超级机器人大战F 完结篇

发售日期：1998年4月23日　出品公司：BANPRESTO 游戏类型：SLG

硝烟散尽，真相大白

本系列游戏中被硝烟遮蔽的种种谜团，终于在本作中全部得见分晓。前作中由隆巴纳队展开的战斗，本作中全部完结。新角色、新机体纷纷登场，前作中强化的机体和培育的角色，也都继续登场。

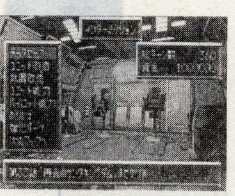


仔细查看地图，制定周密的战略

激烈的战斗场面，震撼人心

从那里开始

前作的最后的记录，可以在本作中继续用。如果没有，则以部队的级别30左右，最初资金100万元的状态开始。



现在这支军队还没重新装备。充分运用资金改造新武器

最后的战斗

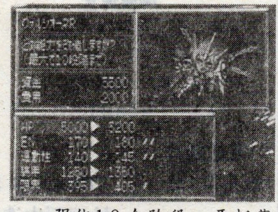


话破谜底，向人们一点点道出战斗间隙的对话

前作中，隆巴纳队与保士达展开激战。本作中，又有多种势力参战，展开了有史以来规模最大、最激烈的战斗。

又传来了地球要破碎的传说

每作都有新机器人，是这个系列的引人之处。这次，新增了伊迪安、泰坦3等，它们很大程度上左右着故事的进展。前作强化只有5个阶段。本作从中途可强化10个阶段。



强化10个阶段，要耗费大量资金

泰坦3来啦





传说中的巨神

看，它哪强大的攻击力！不愧是最强

秘技

EVA角色替你庆祝生日：

首先选择重新开始游戏，设定好主角的出生日期后便把记录，假如在再开机时，主机内藏时钟的日期和主角的出生日期相同，就会发生“新世纪EVANGELION”的角色们和主角庆祝生日。

快速续关：

在按A+B+C+START后按RESET时，若保持按住START不放就能快速返回最近一次记录的状态继续游戏。

无限次使用精神指令：

能够使用此秘技的，只有懂得精神指令“梦”的机师例如安藤正树(マサキ)等(下面例子是以正树作示范)。首先正树要使用“梦”并选择像超力电磁侠或超兽机神等拥有合体的机体，接着在决定到底选择这机体哪一名机师的精神指令时，按取消键直至返回正树的精神指令选择画面，假如按L或R就会发现竟然出现其他人物的精神指令表。如果显示着精神指令表的角色是在阵中参战，那所选择的精神指令是只会消耗该角色的精神点；若显示着精神指令的角色并非参战，正树便可无限次使用该角色的精神指令了。补充一点，这秘技的唯一缺点便是玩家只能使用补助系的精神指令如“激励”、“爱”和“气合”等。

控制暴走初号机：

当初号机进入暴走状态，先对着暴走初号机使用“挑衅”，接着在暴走初号机被敌军攻击时要按住取消键，令反击指令的选择视窗出现便可，这时起玩家就能自由控制暴走初号机。

出现特别对白：

当结束游戏时通常都会出现“三一万能侠”流龙马的对白，假如在其说话结尾时的“SWITCH ON”能看准时机按C，便会出现像“幻影时光”系列般的的亲密对白。

金手指

MASTER:	F6000914 C305
	B6002800 0000
钱:	1020000A 8080
全强化部件:	10200574 0909
	10200576 0909
	10200578 0909
	1020057A 0909
	1020057C 0909
	1020057E 0909
	10200580 0909
	10200582 0909
	10200584 0909
立即过关:	10200550 FFFF
	10200552 FFFF

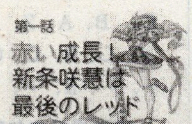
SS 秘密战队变形V

发售日期： 1998年4月23日 **出品公司：** 每日COMMUNICATIONS **游戏类型：** AVG

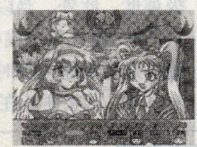
五位少女，保卫和平

天使化做5位少女，奋勇作战，保卫地球和平。她们仍未脱稚气，对话时只要彼此性格和谐，就能取得信任。她们之间的信任程度高与低，使攻击力和故事结局都发生变化。



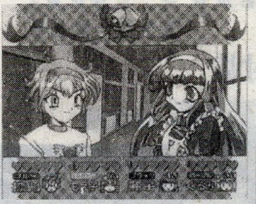


全篇由6 章构成。还有前言和预告篇



注意会话方式

会话时出现"A"字时，按方向键键的上、右、左任意一侧，做出自己的反应。三个方向分别代表坚强、软弱、冷静。反应得当，就会提高信赖程度。



回答时要考虑对方的性格。回答不同，下面的会话内容也不一样

出现这种标志时



A 标志出现了，红色化身要赶快确定怎样回答对方。唉，再给我点时间

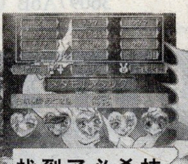


相互提高了信任 共同行动中，

收集秘诀，练就绝招

谈话内容有时涉及秘诀。将战斗中收集到的两句秘诀合为一句话，就是一个必杀技的咒语。这种组合有许多种，都可试试。

不同的谈话内容，涉及不同的秘诀



找到了必杀技的咒语

施展必杀技击倒敌人，信赖程度也会提高

金手指

MASTER:	F6000914 C305	
	B6002800 0000	
1P:	1600F000 03E7	
2P:	1600F002 03E7	
3P:	1600F004 03E7	
4P:	1600F006 03E7	
战斗时HP不减:	D6011E70 0000	
	16017F28 03E7	

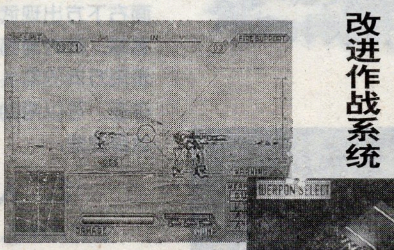
SS 武装雄师 II

GUNGRIFFON II

发售日期： 1998年4月23日
出品公司： GAME ARTS **游戏类型：** STG

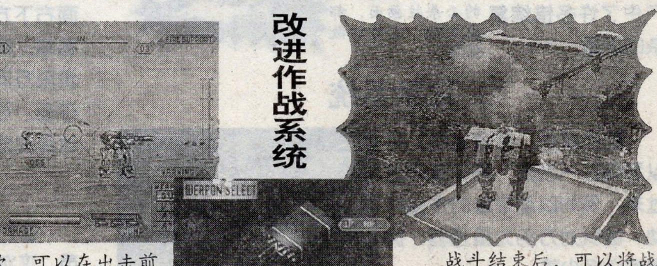
铁甲轰鸣

"武装雄师"是3D射击游戏的名作。这支部队又开辟了新战场，在续篇中整装待发了。这次增加了两种作战模式，还增加了从各个角度观察战场的重放功能，支援长机的僚机等。这些新要素使战术更加丰富、激烈。



这次，可以在出击前重新配备武器

改进作战系统



战斗结束后，可以将战斗场面从各种角度再现看一遍

新增作战模式

作为主要游戏方式的故事模式，以及击退敌人攻占目标和练习模式，仍然保留在本作中。新增加了与不断涌来的敌人战斗直至牺牲，统计得分的“拼死战”，和两人对打的“对抗战”。不过，开展对抗战要使用联机线。

故事模式　**练习模式**　**拼死战模式**



共8章。各章执行各章的指令

除去练习，还可以比赛谁获胜的最快

有8种武器供挑选。包括机器人、直升机、坦克等

通信对战

用联机线联接2台SS，就能展开双人对抗战了。除此之外，两个人还能协同作战，打一场拼死战。



对抗战

确实激烈

秘技

特殊指令一览

先接上2P手柄，然后标题画面利用2P手柄来输入下表的指令，如听到效果音便代表成功，这样就可在提高了难度或与平时不同的状态下进行游戏，但留意在关掉电源或按RESET键前所输入的秘技是依然有效的。

指令	效果
↑、↓、A、A、B	不会显示目标光标
C、C、C、↑、B	敌人不会显示在雷达上
C、B、A、Z、Y	显示连续击破计
A、C、B、C、C	玩家的机体会变成黑色
←、←、B、←、→	玩家的机体会变成粉红色

追加难易度与版面选择：

在剧本模式里，首先以正常难易度完成游戏一次，接着再以困难的难易度完成游戏，就会追加隐藏的专家级难度。此外，当以正常难易度来完成游戏，在SURVIVAL模式与对战模式便会追加隐藏版面バレンツ，而随后返回标题画面时，若顺序输入2 P的→、←、→、←、A，玩家便能在剧本模式选择其他机体来使用。

金手指

MASTER:	F6000914 C305	维护攻击:	360979F8 0003
	B6002800 0000	子弹:	16097974 000A
装甲值:	1608FD04 0300		16097976 000A
时间:	160953A2 2593		16097978 000A
跳跃:	36097A6B 0003		1609797A 000A

SS 光明力量III　剧本2　被追击的神之子

发售日期：1998年4月29日　**出品公司**：SEGA　**游戏类型**：S·RPG

受命于危难的王子

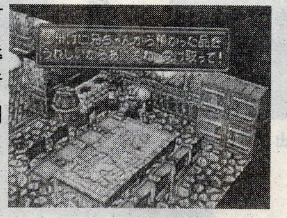
这是“光明力量”的第2作，有三章。本作的主人公是麦迪恩王子。前作的主人公辛比奥斯和他有很深的积怨。故事也因此产生了许多错综复杂的矛盾。



前作中的友情系统，及震撼人心的必杀技画面，都获好评。本作仍做保留

记录系统

前作获胜，并有记录，可以利用这一系统，将记录传送过来。例如以前采取的作战行动、敌我对方的力量强弱、拥用资金多少等。



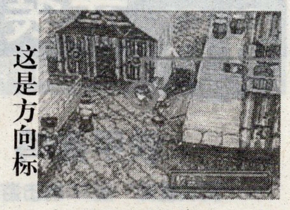
前作中如果救出了“加隆”，现在就受到酬谢

剧本2的变更点

新增要素中，战舰炮击战最壮观。但是，修改的不止这一处。为了方便操作，还做了许多细微修正。下面介绍其中三点。

1、导向系统

前作中，新到一个地方往往会迷路。因此，这次设置了导向系统。按Z键，画面右下方出现武器店等设施名称，同时画面出现指示该设施方向的箭头。箭头一直存在，可以帮助你很快地到达目的地。

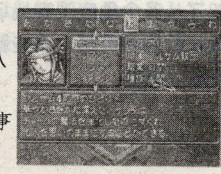


这是方向标

麦迪恩王子前面的白三角，就是指示设施方向的箭头

2、人名辞典

在已方阵营，可以调换武器和队员。这次增设了人事档案查询功能。



仍延用前作的人事资料时，可补充新队员

SS SUPER TEMPO

发售日期：1998年4月29日
出品公司：MEDIAQUEST　游戏类型：ACT

穷困两兄弟，寻救富裕路

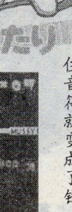
德宝和肯帝两位穷困的小兄弟，为了富裕起来。和敌人展开了战斗。等待他们的是6场战斗，战胜敌人就能缴获大量钱财。用这些钱可以购买商品。由所得商品的价值，确定他们是否达到了富裕的标准。

两位主人公



击倒敌人

泡泡，包住敌人　德宝会吹大



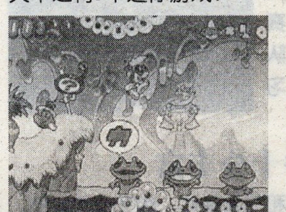
就这么一碰，敌人就变成了一个音符，抓住音符就变成了钱

缴获战利品

还有射击等小游戏

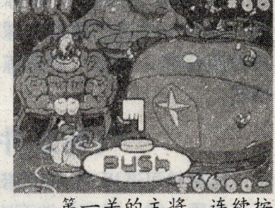
前两场战斗的简介

第一关德宝出阵。第二关德宝和肯帝交替上阵。第二关中还有3个迷你游戏。



第一关真莫名其妙。总找不着感觉

变成了力士德宝!



第一关的主将。连续按键决定胜负

救助小动物!



第二关要找到狗、猫、鸡、驴等的幽灵



幽灵重新复活，变成小动物了。胜利了

SS ROOMMATE 3～凉子　早上的风之光辉～

发售日期：1998年4月29日　出品公司：DATAM POLYSTAR　游戏类型：SLG

高考前夕

这是“ROOMMATE”系列的完结篇。故事从井上凉子参加高考前三天开始。和前作一样，去主人公家探访，故事就会有情节发生。不过，这次和凉子的对话，改由附有录音功能的布玩具代言。

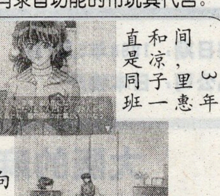
有了街区地图也玩去街和凉子上



故事的中心舞台是主角的家。在这发生了五彩缤纷的事情

凉子的朋友也来了

里惠是凉子的同学，她走过来了。



和里惠是3年间直同班，凉子一

里惠毕业后去向未定。凉子在安慰她

去江之岛



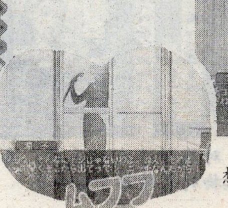
等凉子考试结束，两个人就一起出游。这一刻真开心

和凉子一起奋发向上

凉子很用功。如果你也用功，达到一定条件，还可以和凉子约会，或在情人节那天送她点小礼物。

约会

睡着了



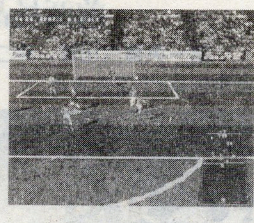
晚上来到凉子的屋里，见到她已……

快乐的情人节

一到2月份，就想到了送巧克力

PS 世界联赛足球

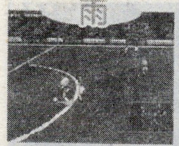
发售日期：1998年5月7日
出品公司：COCONUTS JAPAN
游戏类型：SPT



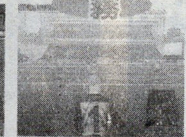
这是一款可选择队伍，设定角度及天气的足球游戏。主要比赛模式采用大循环的联赛制，也有争夺奖杯的锦标赛制，还可以与自己喜欢的球队进行友谊赛。此外，还有练习模式。

气候条件十分丰富

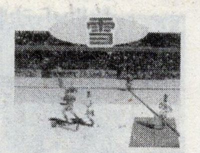
比赛共可选择7种时间带和气候条件。除了夜间以外，还可在雨、雪、雾等条件下比赛。



场地被浇湿了，不易于运球



看不清远处物体，视野很差



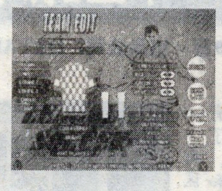
脚下很滑，足球也不好控制

多支球队

玩家可选择世界上64个国家的代表队。除了有巴西、阿根廷、德国队以外，还有日本队。

编辑项目

可用编辑功能创造出自己喜欢的队伍，其中可选择队员的制服，以及各人能力，还可选择身高和体重。



视角多样

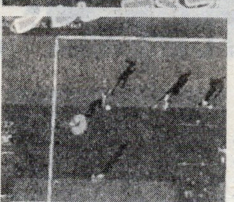
比赛中的视角有纵视点，横视点，正上视点等共九种。各视点都可以自由地扩大或缩小。可以从各种视点欣赏比赛。



根据赛场情况，改变视点



放大后给人以紧张感

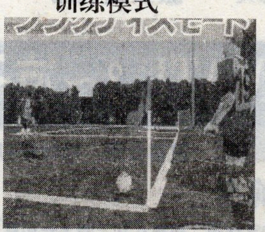


从正上方向下看的视点



从场地的横向观看比赛

训练模式



可以在各种情况下练习进球

回放模式

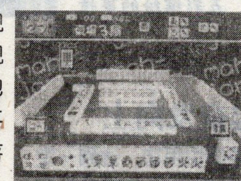


回放时会清楚地显示出球的轨迹

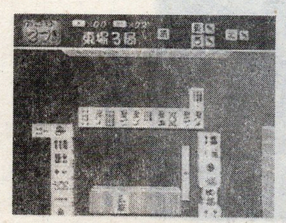
PS 元祖家庭麻将

发售日期：1998年5月7日
出品公司：日本物产
游戏类型：TAB

普通麻将游戏都是从正上方向下看，但本作的视点采用3D模式。采用实际打麻将的视点，游戏起来更方便了。麻将规则与普通麻将一样，各种用具也十分齐备。对于想提高麻将水平的人，这是一款不容错过的游戏。



通常的对局场面采用3D模式



按下△键可确定其他人的出牌



对战对手有许多种，每位人物的表情都十分丰富

大阪的麻将俱乐部大厦

游戏的舞台是在大阪的日物麻雀俱乐部大厦。首先在1F办理入会手续，目标是在各区域内获得冠军，最后到达10F，进行王位争夺战。

3F-10F

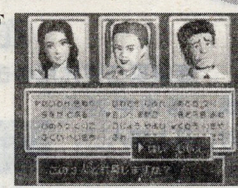
在3F-7F有许多房间，在这里获胜后会到达7F的B座。在7FB获胜后，进入9FA座，再次获胜后进行10F，开始王位争夺战。



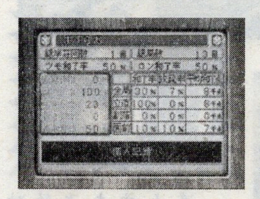
2F自由对局室

在自由对局室内，可以从12个人中自由选择对战对

手。也可以设定获胜条件。在3F以上就不能设定获胜条件了。



1F受付室



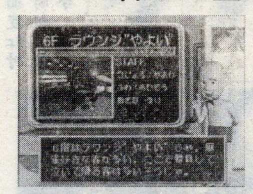
刚开始游戏时要在受付室登记自己的血型、生日、姓名，办理入会手续，之后可以进行记录或读盘，设定声音，阅览各人情报等活动。

B1麻将入门讲座

初玩者也不用担心。在B1室有麻将入门讲座。讲座内容从麻将用具到麻将的比赛方法一应俱全。



B2管理人室



B2室内的光头老大爷会为各位介绍各区域的情况。也会为你简单地介绍一下各位人物。在1F办完手续后一定要到这里来。

PS 职业棒球　热斗PUZ球场

发售日期：1998年5月7日　**出品公司**：COCONUTS JAPAN　**游戏类型**：PUZ

新型棒球游戏登场了。游戏仍然采用对战模式。在中间的窗口中展开比赛。玩家把落下的棒球、手套等排放在一起，同色4个或以上即可消去。双方互相进攻和防守，得分多的人则会取得胜利。这种模式很适合与朋友进行对战。



防守方

攻击方

攻击方的连锁战术十分重要

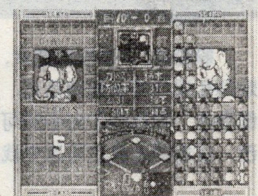
防守的时候也要抓紧时间进行反击

连锁制胜

猛一看游戏可能很简单，但玩起来十分复杂。并不只是消灭画面上的小块。如果攻击方完成2连锁，那么守卫方可用3连锁反击对方。把小连锁组合起来就会变成大连锁攻击。如果不看对手的游戏画面则很难获胜。



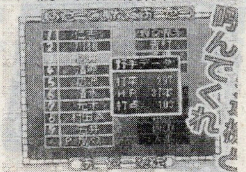
如果达成5连锁就完成了一个"本垒打"



如果自己的部分被填满后，过5秒钟就会再次开始

注意选手的能力

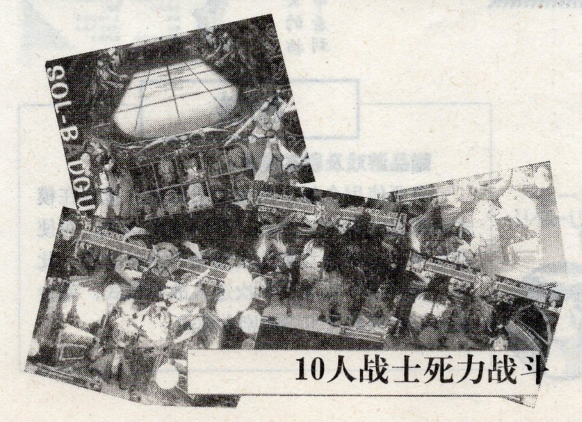
各位选手的个人成绩对比赛有很大影响。高打率的选手可用2连锁，如果完成2垒打之后，游戏会更加顺利。



对于打者来说，打率是最重要的。投手的情况也要密切注视。本游戏的特色是自己打掉的块数会落到对手的区域，所以自己打得越多越有利。

PS Guilty Gear

发售日期：1998年5月14日
出品公司：ARC SYSTEM WORKS　**游戏类型**：FGT



10人战士死力战斗

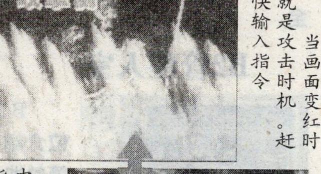
独特的游戏魅力

本游戏拥有2D格斗游戏的各种要素。最大的魅力就是一击必杀技。如果击中对手，一次就会将其干掉。玩家可利用华丽的必杀技一展自己的雄威。

充实的系统

一击必杀技

本技与回合数无关，只要击中对手便可将其置于死地。如果要使用此技，必须先使出杀界发生技。当杀界发生技击中对手后，就可以输入指令，使用一击必杀技。



当画面变红时就是攻击时机。赶快输入指令



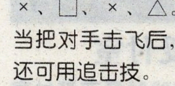
首先同时按下□和×两键，使出杀界发生技



被杀界发生技击中的一方，可用防御指令进行回避

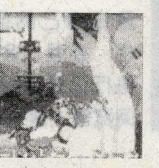
连续攻击

连续攻击是先用拳击，之后用脚，再用固有的必杀技。当击中对手时，马上输入□、×、□、×、△。当把对手击飞后，还可用追击技。



△+□，可把对手击向空中





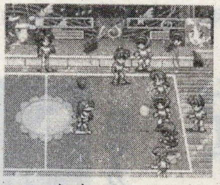
选择好时机，使用连续攻击

追上被击飞的对手，实施空中连续攻击技

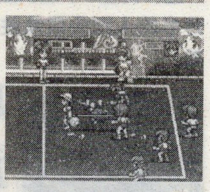
PS 美少女躲避球

发售日期： 1998年5月14日
出品公司： YUMEDIA
游戏类型： SPT

躲避球(一种投球游戏，两组互相投球，以多打中对方者为胜)。游戏规则和操作方法都有示范，主要是用快速传球来迷惑对手，其中掺杂一些假动作，把球击中对手即可获胜。比赛时一定要经常跑动。如果使用必杀击，或取得道具也可改变战况。



在内野和外野间快速传球。在敌人横向或后向时，要赶快攻击



HP耗尽时，队员被用担架抬出场外。与实际的躲避球不同。队员下场后无法复活

力争第一

在游戏的剧情模式下，玩家要从8位少女中选出一名，参加全国大赛，力求第一。随着对战的增多，对手会越来越强，这时玩家要积累画面右上的能量值，积累到一定数量时，就可使用必杀击攻击对手。能量值可以在接住对手的球，或得到道具时进行积累。



和其他7位选手对战



与外野相比，内野的攻势更加猛烈，有利

当取得道具，或接住对手的球时，能量槽有所增长

超必杀



各位少女的档案可在OPTION中看到

喜欢那一个

游戏中共有8位少女，每一位都是极富个性，魅力十足，并且，各位所用的必杀技也不一样。



秘技

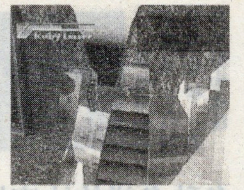
赠品游戏及剧本模式：

只要使用全部主角来完成游戏，就会在模式画面里出现SPECIAL GAME的选项，可使用队中全部成员与其他主要角色进行游戏。此外，若在这个状态下再次进入故事模式，就会进入与故事有点不同的剧本模式

PS COWBOY BEBOP

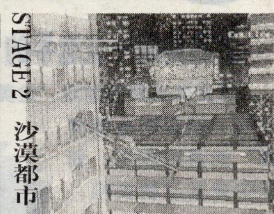
发售日期：1998年5月14日　出品公司：BANDAI　游戏类型：STG

本作是以东京电视台的动画系列片为蓝本制成的游戏。采用3D射击系统。玩家操纵的机器是动画片主人公斯派克的爱机"剑鱼"号。当出现过关的场景，或在后面出现敌人时，伙伴们会用通信方式告诉玩家。



在每关最后会出现巨大的BOSS，视点也会随之变化

STAGE 1 溪谷



这里设置了许多对空武器。注意不要碰到山壁

STAGE 2 沙漠都市

本关要在沙漠都市的高层巨楼间穿行

全6关的战斗

游戏共有6关，每关战斗开始前都会出现动画，为玩家介绍一下剧情。在过关后，根据击落敌机数，可提高武器的能量。



各关中插入的动画与动画片是一样的



过关后可以到商店买到普通弹或特殊兵器

STAGE 3 水之都



在欧洲的水上都市中穿行。障碍物极多

STAGE 4 冲出大气层



用高速喷气战斗机在外太空作战

人物介绍



斯帕克·斯伯格

本作中的主人公。讨厌被人命令；喜欢突发事件和冒险。敌人越强就越要挑战



吉特·布拉克

斯帕克的搭挡，是唯一信任他的男人。平常经常吵架，但一有任务就齐心合力



菲·乌伦

出身经历不明，身负巨额债务。其性格粗野，好奇心旺盛



埃特

他是一个不守纪律的家伙。靠直觉来生活。精通计算机，善于侵入他人系统

PS FIFA通往'98世界杯之路

发售日期：1998年5月14日　出品公司：E.A　游戏类型：SPT

目标：法兰西

本作是国际足球联盟(FIFA)承认的游戏。游戏采用独特的设定和操纵方法。主要目的是在世界杯预选赛中从各赛区胜出，再参加争夺世界杯的决逐。为了取得胜利需要不断练习。



各地区预选方法和出线球队数都不一致。如选日本队，则在亚洲区比赛

游戏中共有172个国家的代表队。世界各国的11个足球联盟所属的球队也将参加比赛。选手全部采用真实姓名。

共有4500!位选手

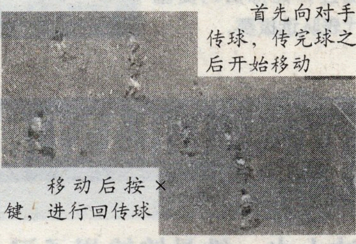
选择各国球队，进行比赛

使用2种操作系统

本作中的传球等设定方法都不同。下面加以详细介绍。

传球

按L1键可把球传给近处队员。别的游戏是要操纵下一个得到传球队员。但本作中，仍可继续操纵传出球的队员。



首先向对手传球，传完球之后开始移动

移动后按×键，进行回传球

设定游戏

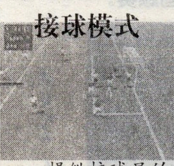
当进行角球、任意球、掷界外球时，可按R1键，选择3种不同操作方法和效果中的一种。有选择踢球方向和强度的普通模式和用光标选择球落点的目标模式。还有操纵得球队员的接球模式。有效地运用各种模式是获胜的密决。

普通模式



选择方向和踢球强度。用L2和R2可射出曲线球

接球模式



操纵接球员的模式。可很好地找到对手的空当

目标模式



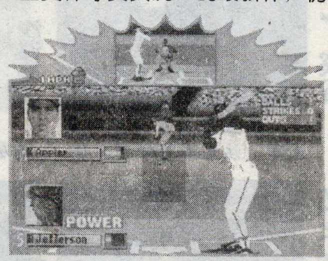
球向光标所在的地点飞去。在跑动中接球

PS 全美棒球赛实况

发售日期：1998年5月14日 出品公司：KONAMI 游戏类型：SPT

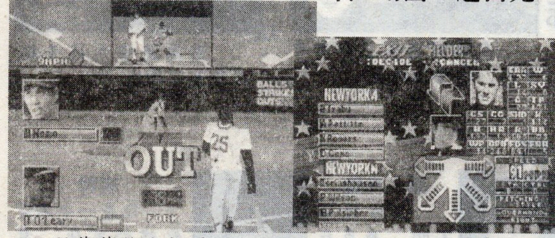
汇集美国一流选手的"超级职业棒球赛"

这是美式棒球游戏"全美棒球赛实况"的最新作，仍采用"超级职业棒球赛"的游戏规则。新作中充实了新资料，角色的大小比例更接近实际，视点追随球到之处而变，增加了许多前作中没有的精彩表演，使你能够更加真切地感受到一流选手的高超球技。



系统与前作基本相同。用光标对准来球挥棒

砰！划出一道白光



野茂英雄上场了。他又投出一个个拿手的擦边球，使对手出局

和新球队签约，可以招聘其他球队的球员

季节赛

既可参加135场的正规季节赛，也可参加世界锦标赛的美国代表队选拔赛。

赛程表



选手每场比赛都不一样，技状态最佳的选手上场状态，注意选

表演赛



表演赛轻松自如非常轻松，打的为不影响成绩，因的

表演赛只打一场。如果想放松一下，选它最合适。

多种多样的比赛模式

比赛模式一共有4种。还可查阅选手的签约价格、比赛成绩等。你选哪种模式呢？



特殊条件

共有20种随机应变，球局夺取全胜

胜局赛

从特定的一局，或特定的出局球数开始，在特定的条件下取胜。

练习赛

投球、击球，全面的攻守技术，想练哪项练哪项。先用这一模式，培养场上的感觉。

苦练



挥汗如雨，苦练基本功

秘技

改变选手外观：

在标题画面只要按住□、△、○、×、SELECT、↑、L1、L2、R1和R2来开始游戏，无论在哪个模式登场球员的头部和球棒都会变大；若按住□、△、○、×、SELECT、↓、L1、L2、R1和R2来开始游戏，球员的头部与球棒则会变长。

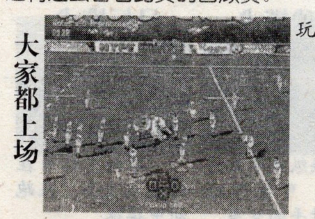
PS GRAND橄榄球 实况'98通往世界杯之道

发售日期：1998年5月21日 出品公司：DaZZ 游戏类型：SPT

冲上去，铁骨铮铮男子汉

橄榄球，是男子体育的代名词。世界30个国家，总共450名真名选手。笛声一响，整个体育场都沸腾了。比赛模式共有5种，有分组赛，淘汰赛，还有过去著名比赛的回顾赛。

大家都上场玩



最多可4人同时

重放载入史册的一瞬间

CLASSIC MATCH(经典赛事)，上演一场与载入史册的那些世纪大战完全一样的比赛。如'95年世界杯决赛新西兰对南非，'95年预选赛决赛威尔士对爱尔兰等，共计8场经典赛事。



最初可参加4场比赛。全胜后，才可参加后4场

看，快看！看见了吗？

比赛从发球点的近镜头开始。逆境中，会发生戏剧性变化，扭转局势吗？



按○键向前进。如果遇到对方猛烈反攻，按□键顶住



越过对方底线，按○或×键，触地得分

操作简单，动作灵活

过人、抱人截球、踢落地反弹球等，都要求立即做出判断。这些复杂的橄榄球动作，游戏中只需按一个键。



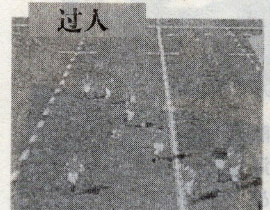
确定发球位置在实线还是在虚线。踢球开始攻击



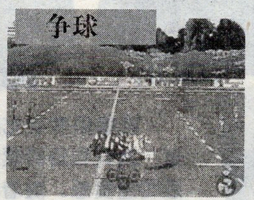
按○或×键，抱住持球队员



对付对方的抱人拦截，挥手拔开他



R1或R2向右，L1或L2向左晃动过人



按○键，向前推进

秘技

隐藏杯赛：

在TERRITORY CUP MODE中只要完成所有杯赛，便会出现可选用世界选拔队或英国选拔队等的SPECIAL CUP，如果能够在此杯赛中取胜就会出现可选用传说中3支虚构世界选拔队的EXTRA CUP。

PS VIRTUA·老虎机III

发售日期：1998年5月21日 **出品公司：**MAP JAPAN **游戏类型：**TAB

凑齐了两个7，还差一个

模拟老虎机和真实的老虎机完全一样。本作是该系列的第三作，收集了奥林匹亚和高砂厂商制造的三种机型。看准图案，击键。

可显示各项数据

曲线表示存储的硬币枚数

狄安娜直线

这也是一台奥林匹亚的机器。仿古设计使机器看着仿佛是一台美国机器。

典型的大赏预示

要出大赏时，成直线大赏图案排列，预示

水果串

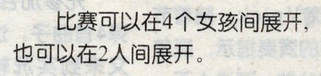
高砂制造的机器，图案都很华丽。大赏预示清楚易懂，转盘也看得准。

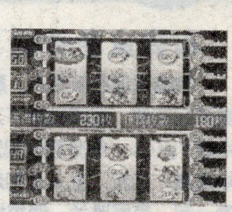
典型的大赏预示

币时最后一枚硬币，接着必定这种是大赏，得

对抗赛

比赛可以在4个女孩间展开，也可以在2人间展开。





比赛分4种。如以大赏中获得的硬币数定胜负等

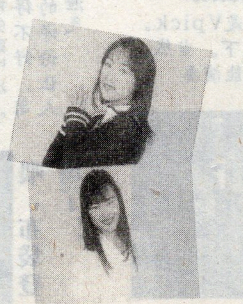
护士的幻想

凑够了护士图案，就预示要出大赏。奥亚匹亚的机器总是有特性。



典型的大赏预示

各转盘都出现大赏图案时，得大赏的机会大增





赢了，就能和她们见面

PS 奇幻世界 2

发售日期：1998年5月21日
出品公司：BANDAI
游戏类型：ACT

单纯有趣的游戏

这个游戏是“奇幻世界”的续篇。基本规则与前作相同，十分简单。有19种变化丰富的场景，派一名战士出场，边跳边冲直达终点。

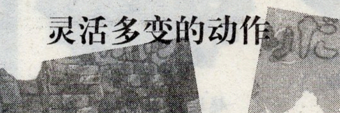


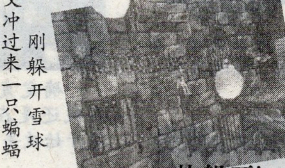
从全新的视点观察冒险过程。时刻都感到紧张



一关中，收集到的硬币超过规定数量，就能进入大赏战

灵活多变的动作



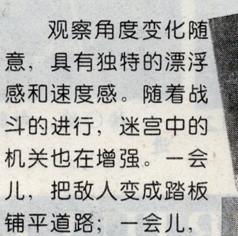


刚躲开雪球，又冲过来一只蝙蝠

快躲开！



跳跃

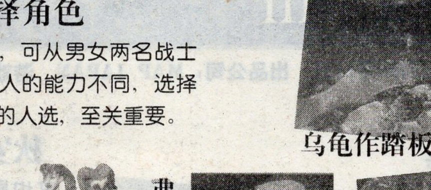


脚踩跳板，跃向高空，摘取硬币

观察角度变化随意，具有独特的漂浮感和速度感。随着战斗的进行，迷宫中的机关也在增强。一会儿，把敌人变成踏板铺平道路；一会儿，乘上冲浪艇从急斜坡上滑落而下。动作比前作更加惊险剧烈。



奇怪的地方



乌龟作踏板



↑红叶树下一独木桥。走过桥去看看

选择角色

每关开始时，可从男女两名战士中选其一。两个人的能力不同，选择好适合这场战斗的人选，至关重要。

妮基

弗格斯

妮基会二段跳



弗格斯会抛出棒攻击



抓住螺旋桨向上飞。漂在空中真好玩

→战斗进行到一定阶段，BOSS就出现了。小心它的厉害！

BOSS来啦

PS STOLEN SONG

发售日期：1998年5月21日
出品公司：SCE
游戏类型：ACT

布袋寅泰奏响了滚石乐！

他酷似滚石乐狂人，敲着Vpick，随着节奏弹起吉他。按照画面下方的演奏指示，踩着点敲Vpick。得分超过规定分数，就进入下一场演奏。这次，主人公和超级吉他大师布袋寅泰一起，克服难关，使每场演出都获成功。



这就是Vpick。来，敲几下。当然，用手柄也能演奏

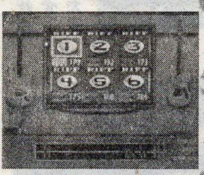


所有出场角色，包括布袋，都着浓装

前半部详情

先参加吉他比赛。取得好成绩后再弹4首曲子。过关后就登台演出。之后，又来到实况转播会场。转播进入高潮时，布袋却被劫持了。谁能救出布袋？

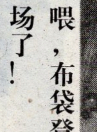
故事从自己的房间开始。第一步，先参加吉他比赛



每支曲目允许失败2次，弹得不好，会的评论让人很泄气



在布袋的演奏会上，遇到了尼娜。她是布袋的经纪人。快化好妆！

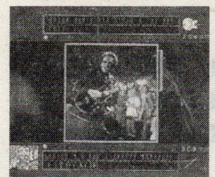


喂，布袋登场了！





实况转播中，发生绑架！



从3曲中选一曲，看看谁弹得好。超出900分的成绩，相当出色

两支乐队唱起对台戏

这次，乐队对抗赛，参赛的有吉他乐队和鼓乐队，两个人比赛。一个用Vpick，一个用手柄。







PS 雷鸟V PERFECT SYSTEM

发售日期：1998年5月21日 **出品公司**：Technosoft **游戏类型**：STG

热门射击游戏的完全版

游戏中的自机、敌角色都是3D图形。新增加的CG画面、设定资料集及计时战，构成了本作的完美系统。

CG画面



冲击波

一打一大片

自动探测炮

敌人进入射程后，自动开火

计时战

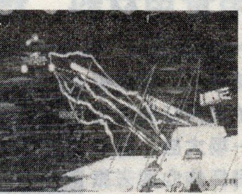
3D的空间大战

各关的BOSS连续出场

猎手

发射"猎手导弹"，自动追踪敌人

强力攻击



力量球攻击，配备了大量可长时间强能

5种武器，各有所长

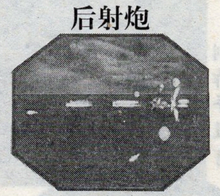
自机取得道具，共可得到5种武器，根据武器特征，在不同情况下使用。取得能量球后，还可发出强力攻击。

双管炮



向前方同时发射两发炮弹

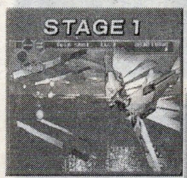
后射炮



每次发射向后2发，向前1发

反击卡帝安

人工智能物"卡帝安"，妄图诱使人类走向灭亡。战斗从海上打到陆地，又直上九天，打到宇宙。



海战。用自动探测炮攻击敌方BOSS很奏效



森林战。注意，别让雾气遮住视线



旧市街巷战。通常用后射炮开火

秘技

使用隐藏机体：

首先接上2P手柄来开机，然后在一般游戏模式的选择路线画面或是计时模式的选择战机画面中，按着2P的○、△或□其中一个，来按1P的○作决定，就会因所按的2P按键来决定使用的隐藏机体；下表中各项能力值的%是与正常机体RVR01作比较。注意，这个秘技只会在头4关有效，到了第5关仍是会转回RVR02的，而这架RVR02只需在NORMAL或以上的难易度取得GOOD END完成游戏，即可在计时模式选用它，至于GOOD END的发生条件就是在指定时间内对最终BOSS造成一定损害，取得HI-TENSION BONUS。

机体名称	对应的2P按键	攻击力	速度	分数	辅助机数	辅助机回复速度
RVR01E量产型(绿色)	△	37.5%	100%	2倍	3个	正常
RVR01His机动性重视(红色)	○	112.5%	218.75%	正常	3个	0.75倍
RVR01EX攻击力重视(黑色)	□	175%	37.50%	正常	2个	1.5倍

增加CREDIT及超难模式：

在NORMAL或以上的难易度，只要达成GOOD END的出现条件完成游戏，就可在选项画面里，将续关数设定为无限FREE；此外每当游戏3小时就可在选项功能把CREDIT数目增加1，若已增至99再递增也会变成FREE。另一方面，如果在ＨＡＲＤ难易度完成游戏时，达到ＧＯＯＤ　ＥＮＤ的条件，那么选项画面里的难易度就会追加超难模式MASTER。

观看更多图画：

在完成游戏时，是会根据所选择的难易度，来决定页数单位出现在电子浏览器的图画数目，所追加的图画页数是因应难易度的设定而产生变化。另外，每当进行过游戏2次，总数48款里的其中一幅图画便会出现，所以只要玩过96次，即使没有完成游戏也可令全部图画出现。

难易度	增加图画页数
KIDS	3、4
NORMAL	3、5
HARD	3、6
MASTER	3、7

追加演示画面：

基本上开始游戏后，只会播放头4关的演示画面，但如果经已完成游戏就会追加第5至第6关的新演示画面。

PS 炎之料理人 COOKING PIGHTER 好

发售日期：1998年5月21日　出品公司：日本SOFTWARE　游戏类型：ACT

巧用食用材料，精致美味佳肴

这个游戏的题材，是厨师之间的技术比武。主人公为了打败味魔王，替母报仇，以炉火映红的厨刀展开了一场大战。胜利后，他满怀信心地去旅行了。故事分十章，除了厨房技术比武外，都是动画画面。每章中，都有精彩的一对一技术比武，精心选用不同的食用材料，精心制作拿手的美味佳肴。得分高者获胜。



每章都有重点食材

做好的菜肴摆在画面两侧



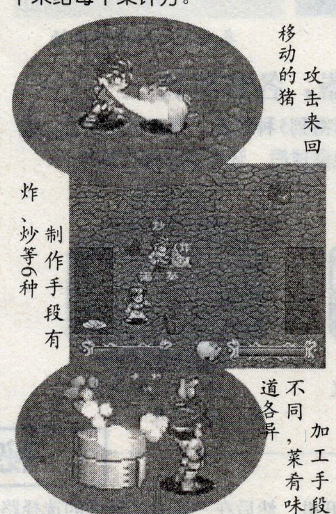
比完手艺，再对佳肴作一番评论



有的比赛，附有详细的菜肴制作程序

厨师比刀，誓夺全胜

场地上，猪等主要食用材料来回移动。洋葱等辅料从空中落下来。厨师用刀来击中这些物品，再加佐料，或煎或炸，就做成了一道美味佳肴。制作手段不同，做成的菜也不一样。比武中，如果受到对方攻击失守，就会被抢走一品菜肴。把主要食用材料全部用光，比武就结束了。接下来给每个菜评分。



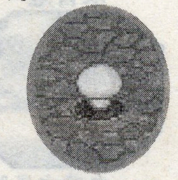
攻击来回移动的猪

制作手段有炸、炒等6种

加工手段不同，菜肴味道各异

巧用辅料

击中和主要食用材料相配的辅料，做出的菜色香味俱全，得分自然高。



烹制的诀窍

精选料

细配料

按料烹制，掌握火候



用心去烹饪。艺高才能无敌手!

金手指

体力：8008435A 0063

只数：800978AE 0063

无敌：800978DE 0001

武器：800998BA 001F

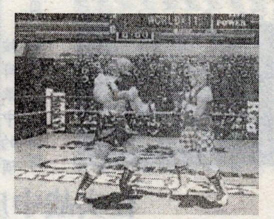
PS 火爆拳击

发售日期：1998年5月21日
出品公司：Victor Soft　游戏类型：SPT

凌厉重拳，疾如闪电

美国漫画式角色，在四方形拳击台上，左右开弓，出拳猛击。选手一边积累重大比赛经验，一边向世界冠军挑战。另外，还有两种其他形式的对抗赛。





这个画面，将选手的各项指标都确定下来。根据它可全面掌握选手的状态

上、下拳组合出击，削弱对手的体力

拳手对抗　力量与速度的较量

玩家操纵选手参加比赛，获胜即可升级。打赢后，选手的出拳力量等能力相应提高，选手更加成熟，具备了向上一级选手挑战的实力。这样的联赛共分三级，最初先从地方联赛开始。咬紧牙关，打到最后，夺取拳王称号。



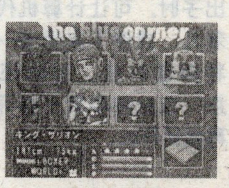
刚学了一手必杀拳

比赛获胜后，教练会再教你一手必杀拳

赛前策划也很重要

两种对抗赛

对手是CPU、或是另一位玩家。也可派本队参加联赛的选手出场。



事前准备了几名选手

教练斗智　谋略与信息的较量

选手在三大联赛中获胜，就有资格做教练，指导其他选手比赛。教练负责确定选手的训练科目，保证选手不断提高技能。比赛中，关键时刻发出指令。

秘技

教练模式：

在标题画面出现“PRESS START”时顺序按↓、×、←、→、←、×、↓，成功时会听到欢呼声，可在选好拳手后进入培育拳手用的教练模式选项。

可爱的隐藏角色：

使用上述秘技来进入教练模式后，只要选择EXHIBITION MODE就可选用名为JERRY Q的隐藏拳手，除速度外其他能力都是最高值的。



出直拳!

培养世界级拳王!

↑比赛获胜后，各训练科目的能力，就提高到赛前最高水平

←↑赛前，可以向选手面授机宜。比赛时，也可现场指示选手进攻、躲避

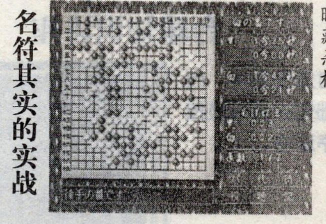
PS 本格围棋

发售日期：1998年5月21日
出品公司：SETA　游戏类型：TAB

稳健布局，步步紧逼

这套围棋程序由德比特·弗特兰克编制，并多次在计算机围棋大赛中获胜。计算机的思维速度极快，下棋不会让你等的不耐烦。此外，还为初学者设计了许多功能。随着棋艺日臻成熟，还可调整计算机的对弈水平。

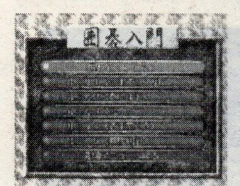
名符其实的实战



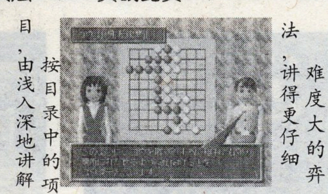
别小看你的对手，它每都暗藏杀机。是计算机

深受初学者欢迎

对围棋一窍不通的人，也想学棋。为此，准备了简单易懂的“围棋入门”。分四个项目：“什么是围棋”，“预备知识”、“基础棋法”、“实战比赛”。



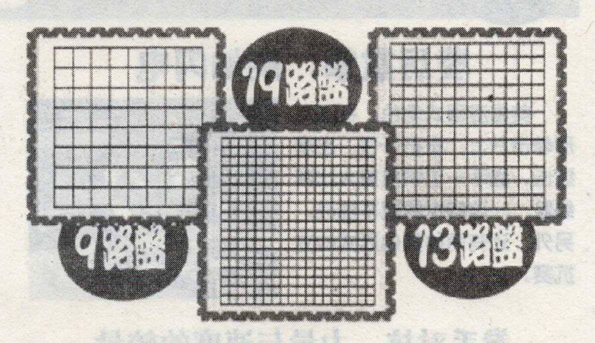
按目录中的项目，由浅入深地讲解



难度大的弈法，讲得更仔细

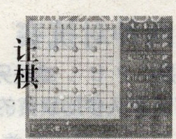
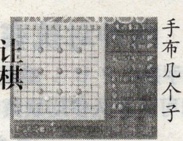
随意设定

可根据自己的水平，设定计算机的强弱。也可两个人对弈。棋盘有三种，初学者应选9路盘。

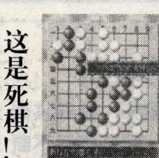


在实战中反复磨练

开局时对方让子，或终局计算子数时让子。根据棋手间的实力差别，对方可以做出各种让步。局中，不知如何出子时，可让计算机代行一着儿，或停下来思考一会。将棋谱存盘，日后还可复盘，或从局中某一步开始，再重新开战。

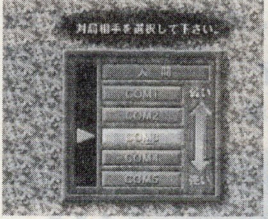
与对手相比，实力实在太弱时，可先手布几个子




向活不了的点位落子，会自动显示：这是死棋

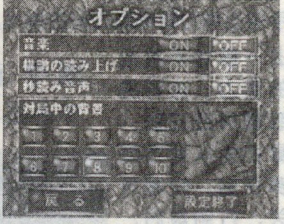
对弈结束后，自动统计双方目数

认真钻研



计算机水平分5级。潜心研究，逐步提高

设定背景



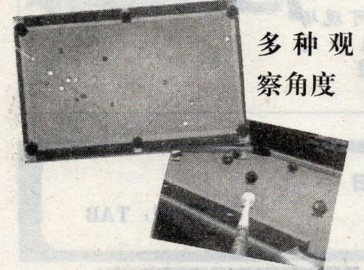
棋盘背景、是否读棋谱等，都可以设定

PS 台球博士

发售日期： 1998年5月21日
出品公司： ASK
游戏类型： SPT

集中精力，以智取胜

这个游戏，由世界著名的台球大师木村义一监制。游戏模式有：与CPU角色的对战、两人间的对战、任意摆放球的练习等，共6种模式。可以细微调整球杆角度、击球点。可从4个角度观察球路。



多种观察角度



游戏分级别，即能满足初学者，也能满足高手

选手赛

4人参赛，以金额数计分。如果获胜，得分超过规定，就进入下一轮。低于规定就仍与原级别选手比赛。最后一轮获胜时，能得到什么奖品？



九球阵、八球阵、交替制等，共有4种比赛规则



比赛中，对手提出一球赌输赢。应战不应战？

定位球赛

将摆放在指定位置的球，击入指定网袋。这种打法讲究技术。球共有30种阵形，满分是10分。球停止的位置也是判分对象。获得全胜后，会放映一段电影，展示木村先生的击球绝技。

腕上百般苦，精彩一瞬间

台球知识讲座

木村先生主讲。内容从基础知识到高级技术，循序渐进。

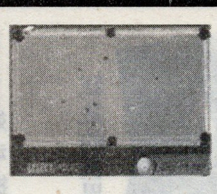


听完木村老师的课，立刻就能实战练习

计数赛

击球10次，总和各次的进球数。计分规则与保龄球相似，一击10球全进是满分。一局得71分以上算是好成绩吧？

努力创高分！



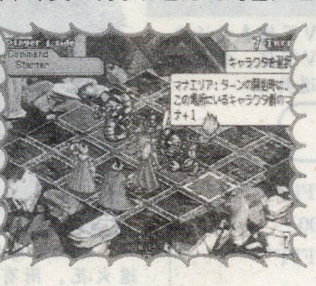
击哪个球，要入哪个的网，袋，必须自己事先指定好

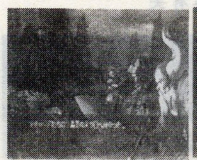
SS Shadows of The TUSK

发售日期：1998年5月21日　出品公司：HUDSON　游戏类型：SLG

夺回肯佛特城！

游戏操作简单，但战术深奥。玩家和已方的角色，组成军团。军团布置在5×5 格的盘面上，与敌人展开战斗。实战中，主人公里查德，为了消灭恶势力特斯卡的军团，穿越时空，开始了战斗的历程。军事演习中，可以补充兵员，研究战术。





被打倒的邪恶势力，竟然超越时空，再次复活。里查德又得重新开始他那艰难的历程了



战斗人数最多8对8。可用剑或魔法等攻击

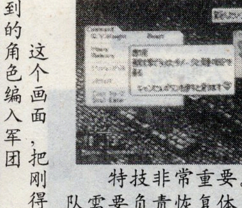
对战中获胜，可使对方的一名士兵，加入已方。获胜越多，补充兵员越多

部队编制，军团强大的法宝。

组成部队的战士不一样，战斗时用的战术也不同。所以，部队的编制非常重要。军团由前线部队（一军）和召唤出的部队（二军）组成。军团拥有固定数值的魔力，在此限额内，最多可配置8个角色。战斗中，召唤后方部队参战，要消耗一些魔力。部队由攻击型角色编成，还是由会施魔法的角色编成，由玩家自定。要周密地配备兵员，使军团保持旺盛、均衡的战斗力。

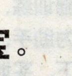


这个画面，把刚得到的角色编入军团



特技非常重要。部队需要负责恢复体力、会施魔法的士兵各一名

少数精锐部队



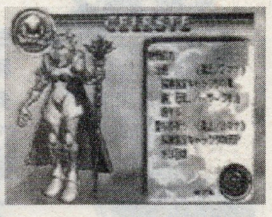
虽然魔力消耗大，但个人能力高，能以少胜多。特别要编入负责体力恢复的角色

人海战术

以人数压倒敌人。不管HP低的，还是攻击力弱的，兵员多多宜善。成千上万的小蚂蚁可以吃掉一头大象。

自创流派

组建女兵部队，集结巾帼豪杰，但有人对她们能否取胜，心存疑虑



这个角色的能力很出色。掌握体力恢复，HP也很高

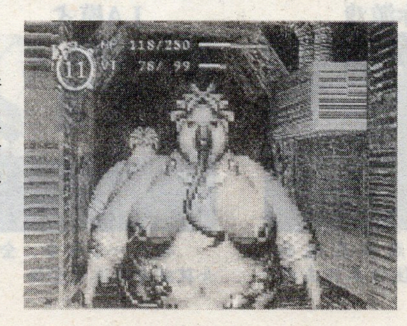
SS 神经塔

BAROQUE

发售日期：1998年5月21日
出品公司：STING　游戏类型：RPG

扭曲的妄想世界

这是在3D迷宫中进行的RPG游戏。主人公是个丧失记忆的青年，为了完成使命，来到了被称为"神经塔"的迷宫。玩家操纵这位青年，在迷宫中一边与敌人战斗，一边拾地上的道具，向塔底前进。每次来到迷宫，内部的格局就会改变，所以每次走的都是新路。他决心解开所有的谜，到达塔的最底层。



漆黑一片的迷宫，一有人进来，拒绝任何外来者。通道的布局就变。

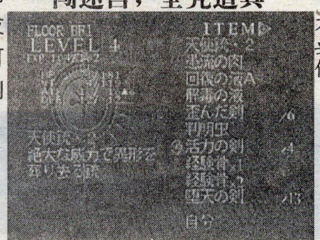
丧失记忆，被怪物包围，我在扭曲的世间彷徨

狂乱的世界

奇妙的居民

怎样使用迷宫中拾到的道具，非常重要。例如攻击主要用剑；靠近敌人，按A或C键，可发动攻击；使寄生虫附在剑身上，或注入液体，可提高攻击力，使剑身附加特殊效果；用骨头或刑具等道具，还能攻击远处和成群的敌人。

闯迷宫，全凭道具

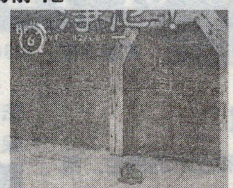


最多可携带20个道具。效果不明的，最好不要使

异形的静化

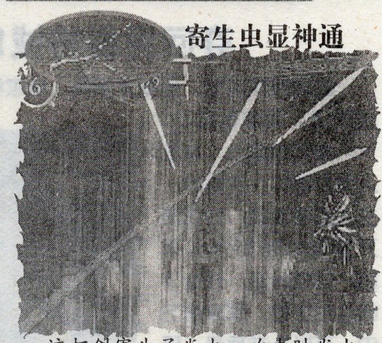


使用大爆刑具，可攻击室内所有敌人



VT槽表示活力。恢复VT值，需要心脏这种道具

寄生虫显神通



这把剑寄生了炎虫。攻击时发出一道火花。附有寄生虫的剑，其特殊功能，与寄生虫的种类有关

去哪呢？



只有到过的地点，才在地图上表示出来

金手指

MASTER: F600924 FFFF
B600280 0000
EXP: 16098D4E FFFF

SS 银河少女警察 Re inforce

发售日期：1998年5月21日　出品公司：IMAGINEER　游戏类型：SLG

让我们一起成长吧！



银河警察署的搜查官候补生兰迪，为了成为优秀的搜查官，和前辈一起，刻苦训练，完成任务，保卫城市安全。



前作的主角们也不例外，这次都要从头学起

第一年　基础训练

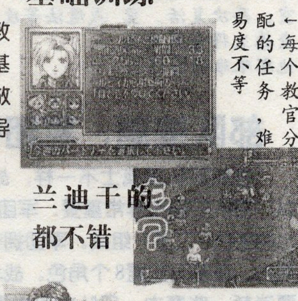
第一年，每周选一名教官负责训练。前三个月是基础训练，第四个月开始，做为助手，在正式刑警的指导下，实地接受训练。

←每个教官分配的任务，难易度不等



↑不同教官指导下，提高的速度有快有慢

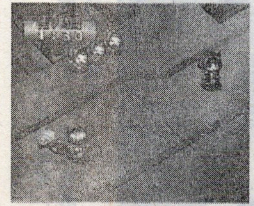
兰迪干的都不错



←一年期满，接受考试。能顺利成为正式刑警吗？

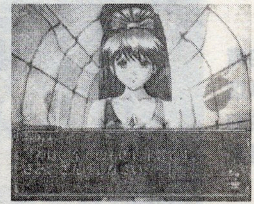
SS版的新要素

迷你游戏



把香蕉放在地面上，再逮住转来转去的安吉拉

LA模式



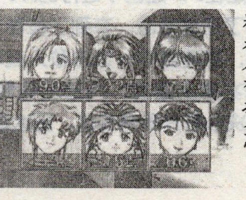
输入一个指令，全体女孩就身着泳装登场

正规任务

如果通过了考试，就成为正式搜查官。第二年开始，两人一组，独自行动。追捕的罪犯，有的是暴力抢劫犯，有的非法倒卖走私物品。



真正的战斗开始了



解决事件多，就能升级。最高级别是名誉搜查官

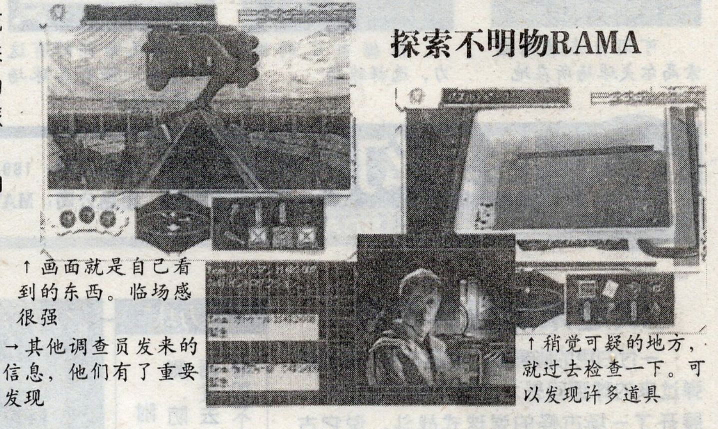
PS 太空惊魂～RAMA～

发售日期：1998年5月7日　**出品公司**：GAME BANK　**游戏类型**：SPT

科幻小说的巨匠，阿瑟·C·克拉克原著的探险大作

原著是世界著名作家，阿瑟·C ·克拉克的科幻小说。200年后的一天，太阳系里飞来了一个巨大的圆筒形物体，人们称它为RAMA。为了深入它的内部调查情况，人类派出了调查员。很荣幸你被任命为一名调查员，随队进入RAMA，在这个巨大的天外来客内部，探索着一个个从未被揭示的奥秘。

探索不明物RAMA



↑画面就是自己看到的东西。临场感很强

→其他调查员发来的信息，他们有了重要发现

↑稍觉可疑的地方，就过去检查一下。可以发现许多道具



确认各区的地形，及人物在地图上，

这是什么?

↑RAMA里随处可见奇怪的生物(?)和建筑物

RAMA内部，有死亡的威胁和谜的诱惑

RAMA内部，分成数区。区域间移动时，用雷达地图选择所要前往的区域。彻底清查，不漏过一个角落。小心地图上标明的绿点，那是昆虫型机器人。它会杀人!



不好!

遇上了昆虫机器人!这下麻烦了!



克拉克先生

原作者克拉克先生，亲临现场指导

拼图闯关

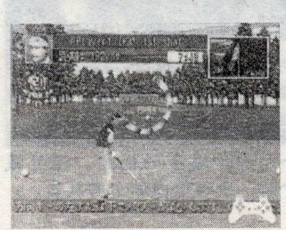
探险中，有几处关口，只有拼对了图才能闯过去。图块按某种法则排列，空挡处填入正确的图块，道路就通了。不会太难。

PS 全能高尔夫2

PERFECT GOLF 2

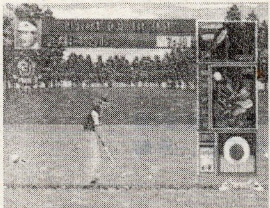
发售日期：1998年5月28日
出品公司：SETA　**游戏类型**：SPT

踏遍400球场，足迹遍布日本

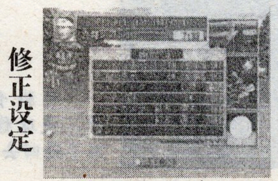


首先，决定击球力量

这个游戏，收集了日本400个高尔夫球场、8586个球穴的数据，立体地真实地再现了各场地的地形状况。有了这个游戏，你就可以足不出户，跑遍全日本。一边体验现场的感觉，一边学习各种打高尔夫的技术。这真是一部高尔夫百科全书。



红点最小时，是最佳击球时机



修正设定

可修正风向、风速、视点方向等设定

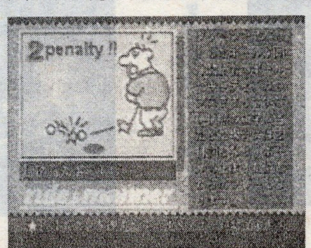
共8名球手

8名选手，性格各异。有的见了沙坑就发憷，有的遇到困难就手软



虚心学习

以图或文的形式，解释50 项有关高尔夫的规则和方法。认真学，从今天开始，你就俨然是一位英国绅士了。

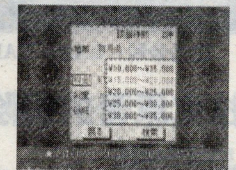


鲜为人知的事情，都写的明明白白

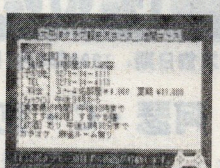
选择SIMULATION一项，可查阅各高尔夫球场的交通路线、设施分布、入会方法等。实际资料应有尽有。



可用日本地图检索高尔夫球场所在地



根据自己的财力，选择球场



满足条件的有这些地方。附有各球场的详细说明

简易击球方式

击球时，不必关心击球时机。只要决定击球强度和方向。



可以大力击球。这点让人感到很方便

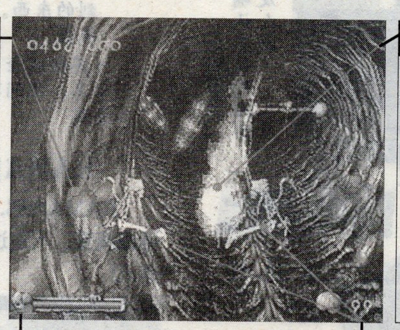
PS 怪异幻觉

PARANOIA SCAPE

发售日期：1998年5月28日
出品公司：MATHILDA
游戏类型：ACT

欢迎来到怪异世界

一付白色的脚骨架，左踢右挡，不断把弹过来的球踢回去。在这个怪异的空间，展开了一场古怪的弹球式战斗。说它古怪，是指它那离奇的世界观：脚是一付白骨，球是大脑，而等待我们去探索的地方，竟由人的脸部，或人体内部器官构成。



助力球

附加在脚骨架两侧，防止脑形球从两边漏过去。每一侧最多可附加一个。

脑形球

这是个球。为什么它又是脑？其中缘由凡人不必知道。把它踢回去，别让它漏掉就是了。

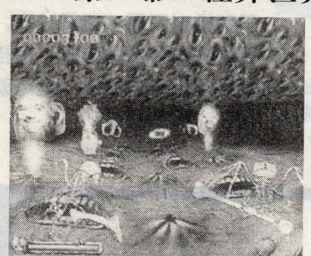
能量槽

骸骨兄弟的能量槽。受到怪异生物的攻击时，能量减少，能量为零时，游戏即告结束。

骸骨兄弟

故事的主人公，一付脚骨架。为了取得魔王继承者的资格，毫不松懈地把脑形球踢回去。

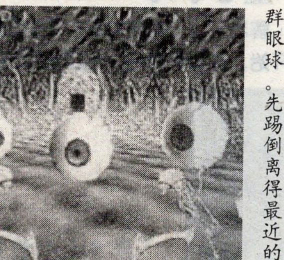
第一幕　怪异世界



脚下到处是嘴和鼻子，天花板布满了眼睛。实在不愿在这里久留。

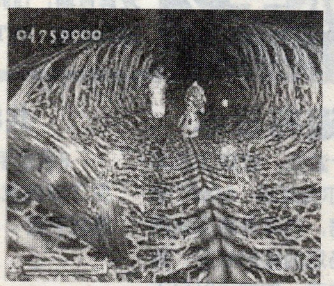


用脑形球击中注射器，得高分。但是，这里怎么会有注射器？

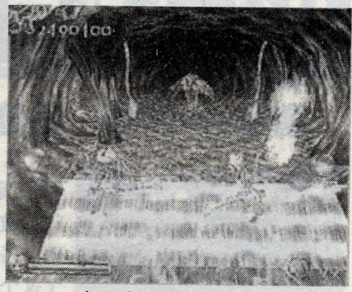


从里边的门中，漏出一群眼球。先踢倒离得最近的

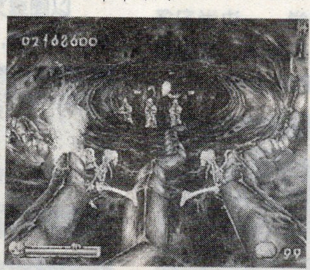
第二幕　内脏世界



踢得好！躲过吐出来的子弹，一脚命中了球



一个形似瀑布的地方。深处藏着一个核。小心两侧触手的攻击。



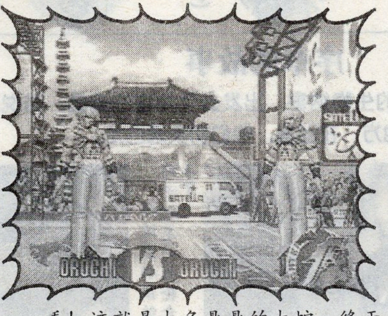
用脚骨架轻触脑形球，使球稳定下来，再瞄准了踢回去

PS 拳皇'97

发售日期：1998年5月28日
出品公司：SNK　**游戏类型：**FGT

他们又闯入了PS世界

这个大受欢迎的街机版格斗游戏，现在改编成ＰＳ版了。ＳＳ版增加的赠品模式，也追加进来了。ＰＳ版还新增了角色，其中有最后出场的BOSS大蛇。



看！这就是大名鼎鼎的大蛇。终于可以自己使了，太好了！

众多新手亮相



"97"版的新人物，矢吹真吾、七枷社、克里丝、谢尔美。谢尔美虽然是个诱人的女子，功夫却不让须眉

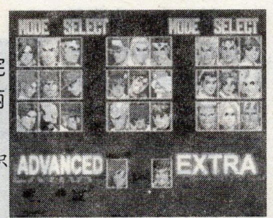
赠品模式



平静安谧的艺术画廊，可以看到角色们的插画。这是从SS版移植过来的

两种格斗模式

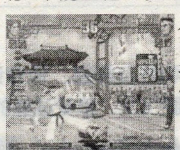
格斗模式有两种，性质完全不同。首先，先介绍一下两者的特点。



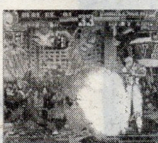
两种模式的能量积累、释放形式不一样。选哪一个？

ADVANCED模式

继承"'96"版的系统。除了能够紧急回避，还可以贮存3个能量槽。发动能量MAX，就能施展超级必杀技。



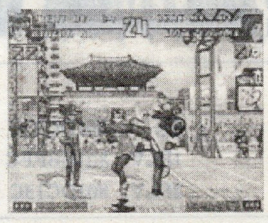
紧急回避的动作。倒地翻腾，躲开敌人的进攻



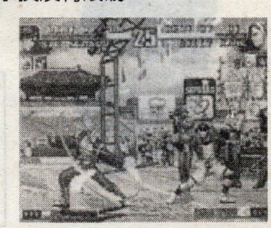
能量MAX发动时，能使出威力极大的满值超级必杀技

EXTRA模式

继承"'95"版的系统。能量槽可任意积累。有攻击回避。体力槽闪动时，施展超必杀技没有限制。



只要同时按○和×键，就能躲开敌人的攻击



按住键，就能积累能量

秘技

使用隐藏角色：

不论在哪一个模式，只要在选择角色画面决定好所使用的模式后，同时按L1和R1便可使用"在月之夜借着大蛇之血而暴走的八神庵"、"在暗之中借着大蛇之血而觉醒的利昂娜"和大蛇队的"干枯大地之七枷社"、"荒狂电光的谢尔美"及"控火之克里丝"。

使用大蛇：

在对战模式中，只要输入上述秘技令5　名隐藏角色出现，再按L2+R2就能选用最终BOSS七枷社。

PS LUNAR 银色之星的故事

发售日期：1998年5月28日　**出品公司：**角川书店　**游戏类型：**RPG

出发，LUNAR的世界

在洒满银灰色月光的大地上，主人公阿列斯，为了成为传说中的龙之主，开始了他的冒险。出发时和途中，都穿插有动人的动画，使故事更加扣人心弦。

敌人出现在画面上，撞上就要发生战斗。最好让开它前进

随时会发生动人的情节

队伍最多4人。每个人的技和魔法都不一样



向着目的地前进

登场人物与故事梗概

阿列斯立志要成为统率着龙，守护世界的龙之王。听说一个山洞里住着白龙。一天，他朝那里走去。


アレス（声：石田彰）

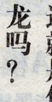

ルーナ（声：氷上恭子）


ナル（声：萩森侚子）

一段精彩的动画后，探险开始了

序章的故事

阿列斯和好友露娜，带着谜的生物纳鲁，出发去飞龙住的洞窟。据说，那里就是英雄德因，为了降服飞龙，接受试练的地方。在那里，他们初次遇白龙。



这就是传说的白龙吗？





终于经过最初试练，把龙的指轮拿到手了

阿列斯相信了白龙的话，决心去美利比亚看一看

金手指

钱: 801DC37C FFFF	3PLV: 801DC27C 0001
1PLV: 801DBFFC 0001	4PLV: 801DC3BC 0001
2PLV: 801DC13C 0001	5PLV: 801DC4FC 0001

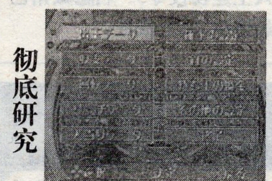
PS SANKYO FEVER 实机模拟3

发售日期：1998年5月28日 出品公司：TEL研究所 游戏类型：TAB

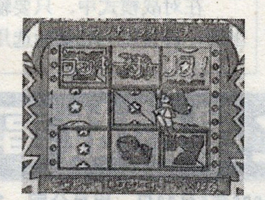
钢珠机又添新机种

游戏中的仿真钢珠机，都是三协厂商的最新热门机种。这次的研究项目分"通常研究"，和"盘面研究"两项。前者研究大赏的概率和调整钉的位置，后者研究钢珠的打法。另外，充实了情节式游戏中的内容。可接通旋柄式操纵盘。

彻底研究

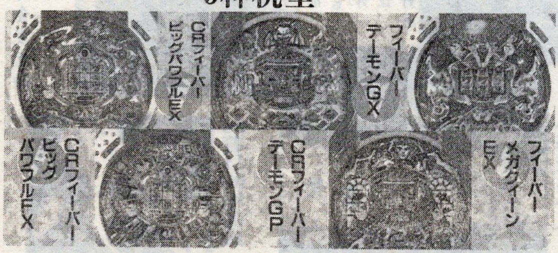


通常研究项目中，大赏概率的变化、调整钉位后的结果，都用数值表示出来



可以研究盘面的变化。例如确认大赏前的预示，图案的排列规律等

5种机型



情节式游戏中的故事

前作中，他还是初学者，力争做一名打钢球好手。本作故事一开始，他就打得很出色。后来，主人公遇到了一位异性伙伴，两个人一起，经历了形形色色的事件。他们终于达到了自己的目的，赢了30万G。把赢得的钢珠换成奖品时，却发生了情节。

景品组合



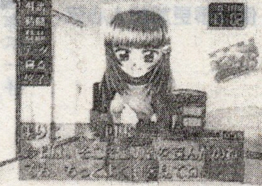
例如，领奖品时，要滑雪杆、滑雪板、滑雪靴

故事有了进展



领了一套滑雪具，就要去滑雪，滑雪场也有钢珠机。

异性伙伴登场



来了一位异性朋友。两个人开始一起玩钢珠机

谜的对战模式



来了个竞争对手，要比一比谁厉害。绝对赢得了他

画面中的能量槽，表示技术水平。技术提高，能量值增加



绝不示弱

谜的店

这个店深夜也营业，奖品兑换率也高。做一名这个店的会员吧

PS 银河英雄传说

发售日期：1998年5月28日　出品公司：德间书店　游戏类型：SLG

英雄的故事，传遍了银河系

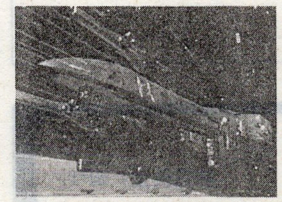
无边无际的宇宙，爆发了一场壮大的舰队大战。自由行星同盟和帝国舰队是战争的对立两方，玩家做为一方的统帅，全力以赴，统一宇宙。战斗是战略性极强的真实时间制，战略布署，决定着战役的胜负。指挥官要周密布署，果断决策。你的选择，将决定杨和莱恩哈特的命运。等候他俩的将会是什么呢？

不败的魔术师 杨·威利

激烈冲突

常胜的天才 莱恩哈特·罗延克拉姆





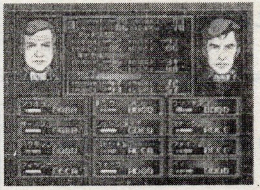
片头及战斗间隙，你可以看到宇宙战舰的CG动画。场面十分壮观



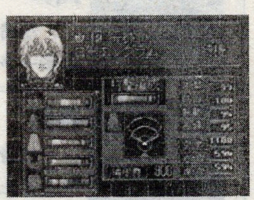
播映了大量动画片，原著的精髓表现的淋漓尽致

周密布署

统一宇宙，第一步是组建舰队。统帅舰队的提督，指挥能力有高有低。为了组建一支强大的舰队，就要针对提督的弱点，任命这方面能力强的副官，以提高舰队的整体作战能力。舰艇的配备、兵员的配备，分为迎击战、扬陆战等，要根据作战目的编成部队。



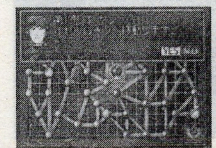
同盟的提督，比帝国的提督，能力差很多。任命副官更要慎重



舰队编制分5种。组建时还要考虑提督的能力、作战内容

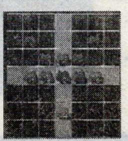
速战速决

战场情况是真实时间制，判断要快速准确。观察敌舰队的动向，绕到敌人背后，或迂回到侧方。从己方舰队不易受攻击的角度开火最有利。几支敌舰队一起来袭时，集中火力，攻击其中一支，各个击破。



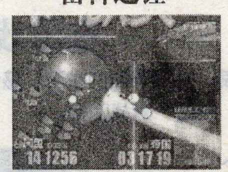
战略布署完毕时，如果敌方舰队也在同一星系，立刻发生战斗

据战斗任务布阵



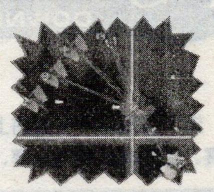
根据战斗任务，排列舰队的队形

雷神之锤



伊婕尔伦要塞火力极强。配备了各种武器

集中火力，开火!



编成独立部队，穿插到敌人背后去。

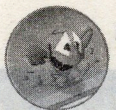
PS 青蛙过河

BLOCKER

发售日期：1998年5月28日
出品公司：TASPGAPAN
游戏类型：ACT

小青蛙，叫呱呱

十年前，“青蛙过河”风靡街机厅。现在，改编成立体画面，又重新登场了。主人公是一只青蛙，它为了找到迷路的小青蛙，跑了许多地方吃了许多苦。



呱，呱呱，呱呱

青蛙原来只会前后、左右移动。现在，又学会了3 种动作。这样，也许就能很快找到我的小青蛙了。



回声

小青蛙就在附近时，我叫一声，它答一声。



跳跃

纵身跃向空中。可以骑到飞翔的鸟身上。

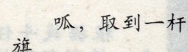


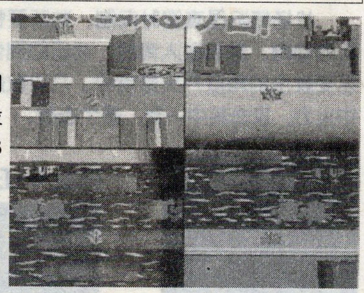
伸舌粘物

青蛙还能伸出来长舌，把小青蛙或道具粘过来。

4人对战

可以让4 只蛙同时比赛。赛场内设置了5杆旗，先取得3杆旗的青蛙获胜。





呱，取到一杆旗

青蛙探险的地方

旧地重游

回想往事

与街机版相同。躲过汽车，穿过公路，再从木头上跃过水塘

苦乐岛

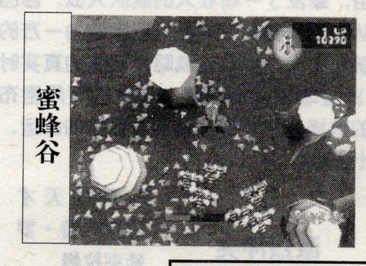


跳过池中漂浮的小岛。用长舌粘住道具

一蹦一跳

小心别让车撞着。自觉遵守交通规则

蜜蜂谷



飞过来一群蜜蜂

谷中生息着无数蜜蜂。惹着它们就紧追你不放

秘技

先在游戏途中按暂停，然后顺序按←、□、△、□、△、R1、L1、R1、L1、△、□↓，成功时听到青蛙叫声并且在画面下方出现“ALL LEVELS OPEN”，这时便可按SELECT来选关。

PS 速降滑雪

DOWNHILL SNOW

发售日期：1998年5月28日
出品公司：PACK IN SOFT
游戏类型：SPT

在游戏中滑雪

这个游戏由滑雪健将上野由监制。行家制作的东西，感觉就是不一样。用的是大厂商生产的滑雪用具，还举行花样滑雪赛。比赛模式有淘汰赛、练习赛、剧情、对战四种。



可选择的角色有7人。都很有特性

淘汰赛上的对手共15人。沉住气，超过去



和朋友来一场对战。这时，画面分成上下两部分

滑雪场上的故事



剧情模式中，选择一个指令，情节就推进一步

真正的滑雪具

雪杖、滑雪板、都是萨罗蒙公司提供的实物。里谷多惠在长野冬奥会夺取金牌时用的滑雪板，也在这些用具里。



有今年流行的样式。帽子、靴子也有

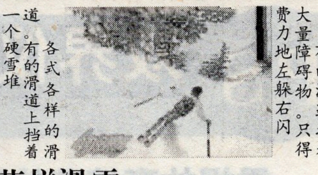
滑雪板的性能各有特点。要根据雪道的情况挑选

多种滑道

滑道中，速降滑雪用的有6道，花样滑雪用的有2道。速降滑雪的时间可选在白天，也可选在夜间。两时间带的雪质不一样，滑雪的感觉稍有差别。



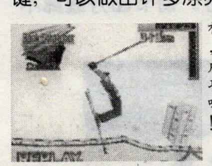
一道个硬雪堆。各式各样的滑道上挡着



有的滑道挡着大量障碍物。只得左躲右闪

花样滑雪

这个项目，在长野冬奥会上，引起轰动。可使用的技巧有鹰式腾跃、双侧扭摆等7种。组合方向键和L1、R1键，可以做出许多漂亮动作。



动作做完，不站稳，落地站不稳，得分。成功啦！



连续动作，既优美，得分又高

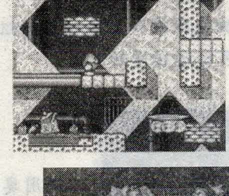
PS 厨房灾难

KITCHEN PANIC

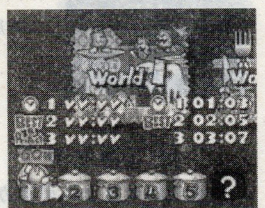
发售日期：1998年5月28日
出品公司：PANTHER SOFTWARE　游戏类型：ACT

厨房里的探险

主人公土豆，在厨房里开始了探险。出场的角色有罐子、餐叉、餐刀等厨房里常见的东西。共有30多关。还隐藏有特殊场地和大赏场地。试试看，能不能找到它们。



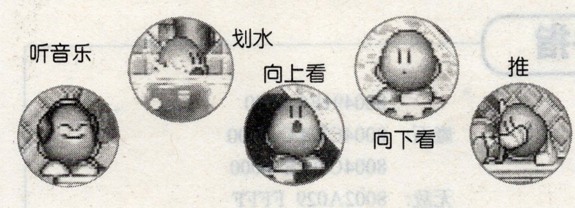
吃点蔬菜恢复体力。红箭头指示通往终点的道路



到达终点后，表示出前三名的时间。和朋友比一比，看谁快

到处是厨房用品

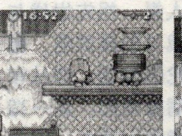
土豆的顽皮样

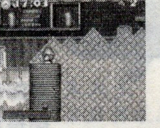


BOSS也很顽皮

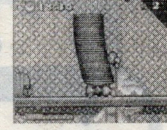
每一关的最后，都有一名BOSS等着土豆。找到BOSS的弱点。让它安静下来。

第一场的BOSS　罐和碟



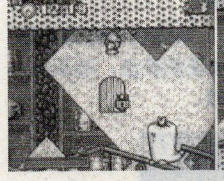


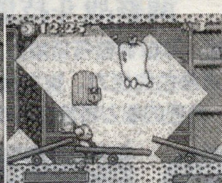
罐举着一摞碟，摇摇晃晃快倒了



撞到碟上，差点掉到水里

第二场的BOSS　生奶油

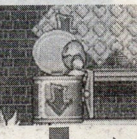




用跳板也许行

有许多好玩的东西

每个场地中，都有许多东西，挡着土豆不让它过。土豆把这些东西变害为宝，利用它们翻越障碍，当做道具，帮助前行。



坐进罐头盒。嘿！转移走了



转移

利用水压，轻而易举地登上了高台



站在肥皂泡上，漂在空中。有点站不稳呀！

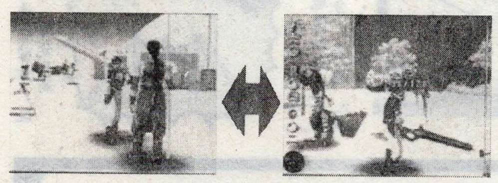
坐在碟子里，不用划水，也能移动

PS 双界仪

发售日期：1998年5月28日
出品公司：SQUARE
游戏类型：ACT

重视故事情节的动作游戏

故事发生在日本，时间是未来的某一时期。战场上敌我双方，剑拔弩张，一触即发。游戏分格斗部分和情节部分。故事的主线在两部分间交替进行。情节部分缠绵不断，角色的台词淘淘不绝。



平成十年十一月，富士火山突然猛烈喷发



阴阳术的名家

是代表五方轮战斗的真武居家第577代首领

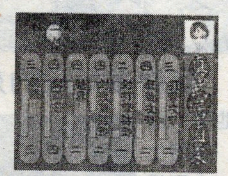
富士山爆发后，日本各地出现了许多巨大石柱，寄神开始狂乱地袭击人类。祖先世代与寄神战斗的真武居，是五方轮的首领。他从掌握的情报得知，这一切都是紫微山所为。因此决定，要铲除这个败类。

调整战斗技能

战斗开始前，可以调整各项能力，将现世的枷蓝分配到各项中，提高角色的能力。能力分直接攻击、跳跃等7种。调配得当，角色的能力将盖世无双。



将枷蓝石破坏，就能取得现世的枷蓝



妙技连珠，直指寄神

基本攻击战术分直接攻击和旺气攻击两种。结合跳跃、前冲等，可以组成多种样式的攻击。还可配合使用结界和咒符。

展开结界

用封印将敌人的动作封住、冻结。封印时，打击力量增加一倍。

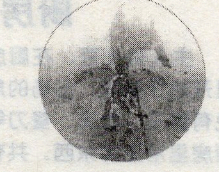


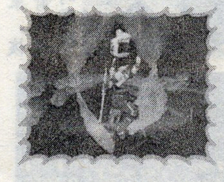
使用咒符

使用不同枚数的咒符，或展开攻击，或设置障碍，摆出各种阵式。

前冲攻击

是加速移动和直接攻击的组合技。可快速接近敌人。





奥义攻击

使用奥义，猛烈攻击

旺气弹攻击

向敌人抛出蕴含深厚功力的气团，攻击远处的敌人。



金手指

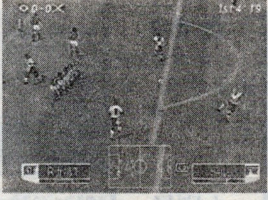
结界：800FADF2 0063	800491E6 0000
HP：800494D8 0000	魔石：8004CDAC 0000
800494DA 0000	8004CDAE 0000
咒符：800491E4 0000	无敌：8002A029 FFFF

PS 世界杯足球赛 实况冠军球队 3 ～'98法兰西世界杯～

发售日期：1998年5月28日 出品公司：KANAMI 游戏类型：SPT

抢先一步，踢出重围

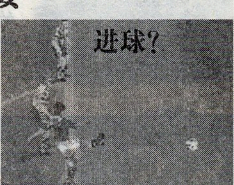
球迷们一定很熟悉"实况冠军球队"，这是该系列的最新作。本作以法兰西世界杯赛为舞台，与世界各国球队（最多40个国家）对垒。和以往相同，比赛方式丰富多样。可以两队交锋，也可举行联赛。实况解说，仍由乔·卡比拉担任。


配有比赛速度调节功能

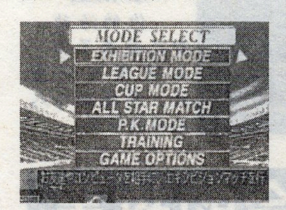


这次分组的结果，日本队所在组的成员国，和法国大赛一样。能出线吗？

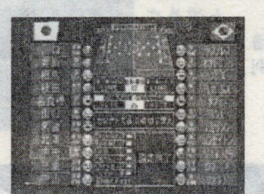
现实如何？



在队员们的努力下，终于进入决赛圈



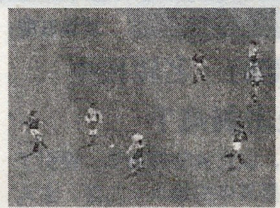
如表中所示，比赛方式多种多样。初学者宜选练习赛


比赛前，检查选手的能力和情绪，调整上场球员，或给予指导

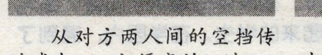
传球重要

比赛中，连敲键，选手就加速冲刺。利用这一特点，向对方球门冲刺，接过同伴传过来的球、射门，这一战术相当奏效。看准时机，冲上去！

进球？


从对方两人间的空挡传过球去，一记漂亮的二过一


接球后，连击键，甩掉对方防守队员



谱写世界杯赛的历史

选择"CUP MODE"项，可参加世界杯比赛。比赛的日程、分组可自由设定。画面真实地再现了那场激动人心的大战。以你的实力，带领你喜欢的球队，冲出小组赛，杀入决赛，夺取冠军！


参赛球队32支

秘技

隐藏球队：

在模式选择画面里，先将光标移向EXHIBITION MODE，然后顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，若听到掌声便成功，跟着在选择队伍时只要同时按L 1 和R 1 ，便可使用全部能力值为最高的全明星隐藏球队CLASSIC ALL STAR；若将光标移到PK MODE时也可以使用上述秘技。

SS 格兰蒂亚博物馆

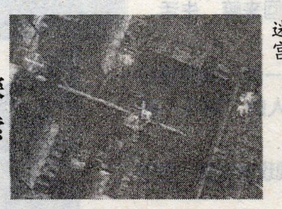
发售日期：1998年5月28日
出品公司：GAME ARTS 游戏类型：资料

三人再闯深宫

去年，发售了"格兰蒂亚RPG版"后，反响热烈。为此，这次发售资料设定版，奉献给各位游戏爱好者。前作中的三人组，贾斯汀、菲娜和丝，再次登场，闯入了空无一人的大迷宫，四处探索，寻找道具。他们把找到的道具带到博物馆，等待着他们的是一些迷你游戏。是酬谢还是测试？

闯迷宫

探索


迷宫从博物馆潜入

寻找道具！

道具散落在墙角旮旯，仔细搜索



战斗！

迷宫里当然有敌人。越往里走，对手越强

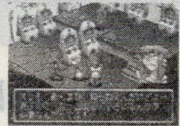


战绩

每个人的能力，都比原先提高了

博物馆布局

博物馆分成几个室。把道具带到相关的屋里，就能看到馆藏资料，或动画。

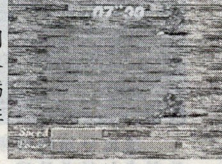


在博物馆，见到了久违的老朋友



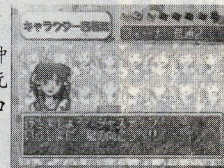
图书室

这里能查阅到有关魔物的各种图书，书中描写了魔物的特征和设定等。



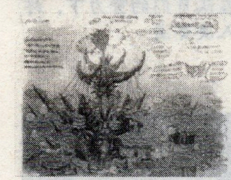
游戏室

室内有8种迷你游戏。玩一会，歇口气。



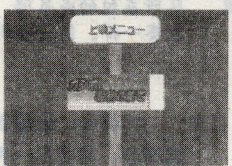
放映室

黑暗中，两个人说话，只能看清对方的脸部。



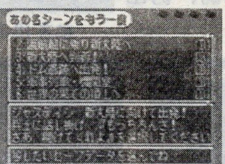
资料室

馆藏美术品，世界各地的风情画，都能见到。



小剧场

上演着广播剧式的短剧。



录相室

你的活动，都已被录了相。在这里可以重放，再现那令人感动的场面。

SS 少女革命　终有一天被革命的故事

发售日期：1998年5月28日　**出品公司**：SEGA　**游戏类型**：AVG

凤学园中等部的一名转校生 不愧是击剑高手

电视动画片“少女革命”，以它独特的情节，吸引了无数观众。这个游戏的情节，是其中的第八～九话。主人公是一名从外校转到凤学园来的学生。在学园内，遇到了各种人物。她自己也不知怎么回事，就被卷入了一场被称为“蔷薇的新娘”争夺战中了。



对话时，有时出现选项。选择不同，情节发展也不一样。

剧团公演　影子少女

A女孩：知道吗？知道吗？大家都知道吗？

B女孩：今天，还要在森林里决斗。打起来就没完啊。

A女孩：嗯。很久没见到这一对冤家了。都快把我们给丢到脑后了吧。

B女孩：丢掉的东西，再捡回来嘛。生活，决不能等待，一定要充满信心。

A女孩：噢，对了，你这么一说，我倒想起来了。除了主人公，其他每个人的“信心”都随对话的内容，忽高忽低呀。

B女孩：心情变化时，就出现玫瑰画面，画中人道出原委。

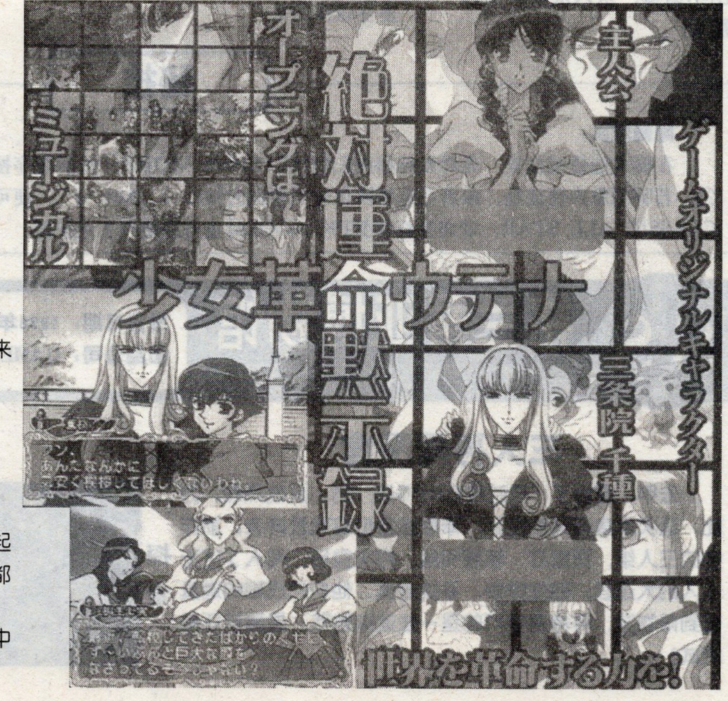
A女孩：唉，说起来，“信心”到底是怎么回事？

B女孩：好象对最后那场决斗有影响。

A女孩：啊，怪不得千种总是留意每个人的弱点，耐心敦促他们改正呀。

B女孩：是呀，千种费这么大劲，她的苦心你知道吗？

A女孩：知道吗？知道吗？大家都知道吗？

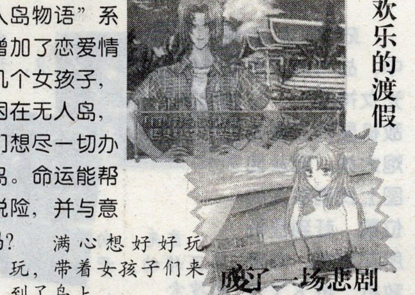


SS 无人岛物语R　恋情天地

发售日期：1998年5月28日　**出品公司**：KSS　**游戏类型**：SLG

原本高兴的事，怎么会变成这样

这是“无人岛物语”系列的最新作，增加了恋爱情节。主人公和几个女孩子，遇到意外，被困在无人岛，孤立无援。他们想尽一切办法，要脱出孤岛。命运能帮助主人公安全脱险，并与意中人喜结良缘吗？



欢乐的渡假

满心想好好玩玩，带着女孩子们来到了岛上

成了一场悲剧

答题选组员

游戏开始时，玩家需先回答几个问题。根据回答结果，确定去无人岛一起游玩的5名组员。共有10名角色。和情意相投的女孩，一同过一段冒险生活吧。

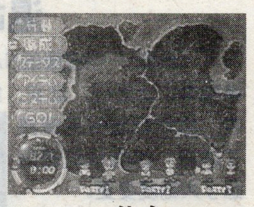


选择哪一项？

回答的结果，决定了共同冒险的5名组员

孤立无援的日日夜夜

为了应付岛上的生活，他们分成“探险”、“调查”、“伙食”3组，每组2人，依照行动指令活动。



执行行动指令，开拓无人岛

探险

探险中，发现了草原、洞窟。新发现更激发了他们探险的兴趣

调查

经过调查，找到了食物等必需品

伙食



把原材料集中在一起，做出美味可口的饭菜。还是手艺高的做得香

适时安慰

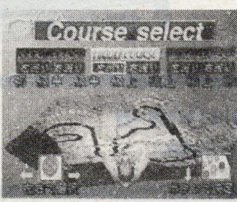
枯燥的孤岛生活，使组员焦燥不安。这时，在每天开始活动前，全员一起，开个小组会。执行“ご机嫌取り（消除不安）”指令，安慰大家，恢复信心。

SS GT24

发售日期：1998年5月28日
出品公司：JALECO　**游戏类型**：RAC

24小时的耐力考验

严酷的24小时，一圈接一圈，紧追不舍，惊心动魄，这就是“ＧＴ２４”。可以进行被称做“GRAND PRIX”的普通车赛。规定圈数内，争夺第一。不过，名为“24h RACE”的耐久赛更为激烈。限定时间内，跑的圈数多的车手获胜。这就要求周密地安排修理发动机、加油等时间。比赛中，还可替换车手。这种紧张感，只有耐久赛才能体验到。



赛道有3条。正反向的难易度不等，实际是6条赛道

保时捷式赛车



各式赛车，性能各异。选择自己开着顺手的

以车内视点观望，速度感倍增

漫长的一天开始了

长时间的耐久赛，需要周密地策划。比赛的流程、加油时机等，各个细节都要想到。这里，介绍其中几项要素。

发车时，晴空万里。好天气使车手的信心大增

整整一昼夜，毫不间断



↑夕阳西下，进入夜间比赛。比起白天，敌车、拐角更不易观察，要多加小心。这是耐久赛特殊的情况

突发事故！

撞上敌车！自己的车也受到损伤。轻伤无关紧要，但损伤多了，性能就会降低。迫不得已时，就要进站修理。

修理站的作业，至关重要

“24h RACE”开始前，先挑选修理组成员。成员的能力，对成绩有至关重要的影响。选那些熟悉车况、赛道条件的技师。

挑动作快的，还是技术精的，这要依整个赛程安排而定

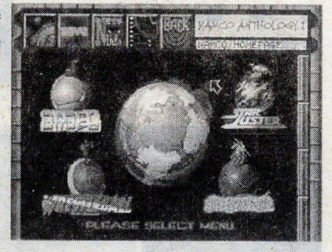
损伤不严重，只补充燃料就行了

PS NAMCO ANTHOLOGY 1

发售日期：1998年6月4日　出品公司：NAMCO　游戏类型：合集

温故知新

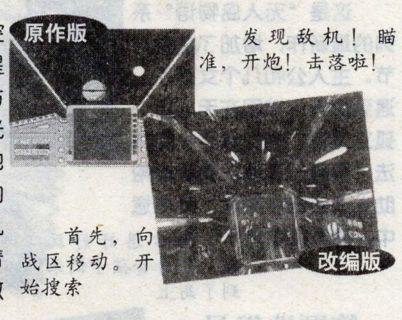
"合集1"中收集的NAMCO出品的4种家庭用游戏，都曾获得广泛好评。这次，集中在一枚光盘，重新发售。其中，原作版忠实地保持了原貌，改编版的画面做了大幅度变更。



从拼图到射击，4个内容丰富的游戏。新修改的游戏中，增加了许多要素

星之战机

茫茫太空中，战斗机"星光女神号"，与敌机展开了激光炮大战。她从地图上找到敌人的位置，赶到敌机所在空域，向着敌机，按下了激光炮钮！

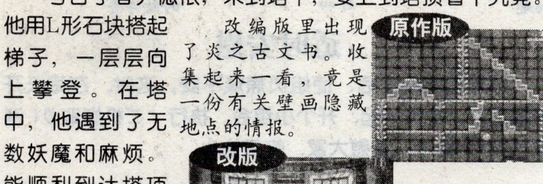


发现敌机！瞄准，开炮！击落啦！

首先，向战区移动。开始搜索

巴贝鲁塔

考古学者尹德依，来到塔下，要上到塔顶看个究竟。他用L形石块搭起梯子，一层层向上攀登。在塔中，他遇到了无数妖魔和麻烦。能顺利到达塔顶吗？



改编版里出现了炎之古文书。收集起来一看，竟是一份有关壁画隐藏地点的情报。



向着塔顶！

南美式橄榄球

足球与格斗混合的球类运动。拿球后，或传球过人，或带球，直冲底线。失球时，可用4种不同威力的截球方法，拦截对手。



踢反弹球，抱人。此外，还有几种截球方式

传球、带球，直插敌阵。倒地得分！

霸王的大陆

以三国志为题材的历史剧游戏。乱世中，诸侯称雄，个个想统一中国。做为一国之君主，向下属武将发号施令。不过，行动次数有限。



首先，为了组建强大的军队，先使国家富裕起来。

为了统一中国，出击！斩敌将于马下，即告获胜

PS 危难城市

CRISIS CITY

发售日期：1998年6月4日
出品公司：TAKARA　游戏类型：ACT

海滨都市里的枪声

故事发生在未来的一个治安极差、杂乱无章的海滨大城市。登场人物有7名，他们各自身怀绝技，个个都是神枪手，人人会路见不平，拔枪相助。玩家从中选择一名。祝好人好运。枪手们只要充分发挥，就一定能扫除阴霾，使危城重见光明。

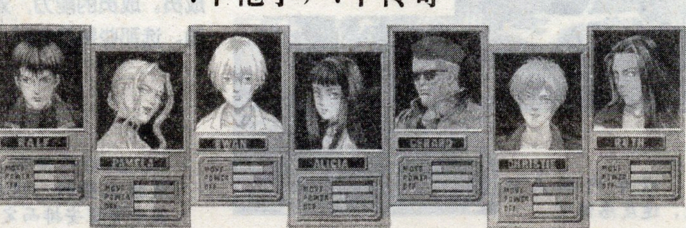
前方出现敌人，挡住了去路。开枪！冲过去

火光冲天！



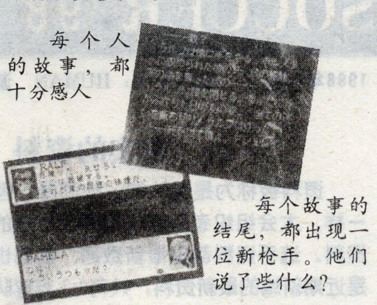
击中汽车，引起一场大火。烈火映红了半边天。

7个枪手，7个传奇



故事模式

一个枪手，就有一段经历。故事展开过程中，枪手们一个接一个地出现。人物的增加，使情节更加复杂。最后的的结局，会是什么样呢？


每个人的故事，都十分感人

每个故事的结尾，都出现一位新枪手。他们说了些什么？

对战模式

从7个人中，挑选一名对战的枪手。同一角色也可对战。既可与人对战，也可与CPU对战。战场分为5处，有的布满了障碍物。


确定战场

火势渐熄的车，触一下仍会受伤，注意避开


连发神枪，速战速决

计时作战

急于看到结局的人，正好在此一展身手。故事的基本脉络与故事模式出于一辙，只是省略了交谈和会话的场面。战斗到最后，你用了多少时间？

PS 恶梦计划 YAKATA

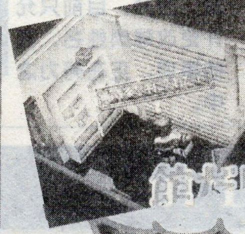
发售日期：1998年6月4日 出品公司：ASK 游戏类型：RPG

推理小说演绎出的RPG游戏

游戏根据绫辻行人的推理小说“馆”改编。以推理小说为素材，充满解谜要素。主人公古我幸也和同伴们，与恶梦产生的魔兽搏斗。他们发现无影馆是吸收恶梦的地方，但不知内部详情。为了找到答案，他们展开了调查。

这就是无影馆！

这座馆叫十角馆。还有其他几座馆


一定要到馆内看看。能够听到许多消息，还有各种道具


↓肯定在什么地方藏着机关。仔细找一找

进入馆内的通道？

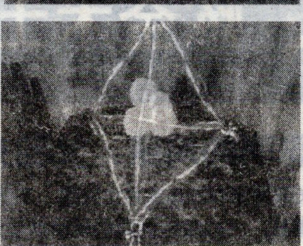
↑被馆主请到了这座宅院来。在这里，认识了许多同伴

再往前是哪里？能找到破迷的答案吗？

战斗场面

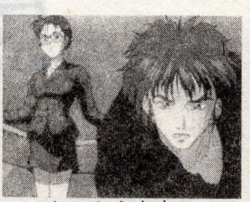
战场是个大六角形。主人公从一角移动到另一角，敌人在内侧移动。从敌人的侧方或背后发动攻击，更易重创敌人。


让同伴在敌人左右两侧来回走动


大家同心协力，施展魔法，威力就大大增加

故事的由来

无影馆有一种奇异的功能，专门吸收人们的恶梦。它把恶梦吸收后，再逆向输送回现实世界，引起灾害，使世界面临崩溃。在这里，馆的主人，召集了4 位职业不同的男女青年，开始调查事情真相。


主人公古我幸也，及共同行动的伙伴


馆主人在密室遭人杀害。凶手是谁？

PS FORMATION SOCCER '98

发售日期：1998年6月4日　出品公司：HUMAN　游戏类型：SPT

向着梦寐以求的世界杯

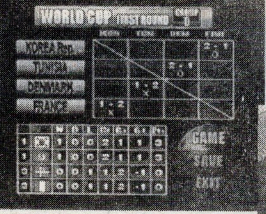
拥有众多爱好者的"FORMATION SOCCER"，又出了新作。除了任选比赛对手的表演赛，和胜者出线的淘汰赛外，这次还增加了世界杯赛。



立体图像

→由于是立体图像，选手的位置看得更清楚了

世界杯赛



←赛制当然和实际的杯赛一样。而比赛主要根据新闻报道编排

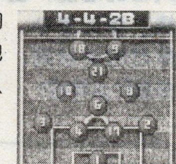
改变视线角度



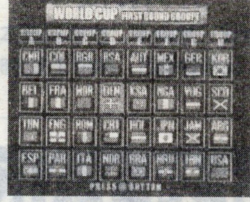
→可以从底线附近向球门看。随时可以改变视线角度

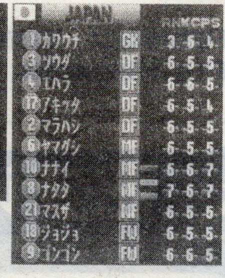
充实的资料

资料被称为是球队的一种武器。因此，和比赛的名称一样，大会组织者为球队准备了丰富的资料。选手资料都是最新数据，其也是近期新编的最新资料。共有32支球队参赛。对每支球队都做了统计分析。



国家、选手、资料



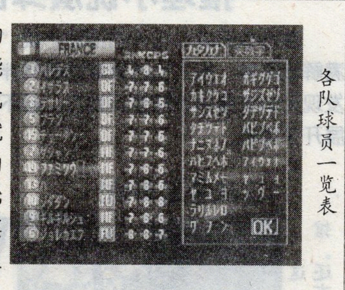


↑如此丰富的资料，使比赛更具有斗智的色彩

↑→各国球队，都拥有多种类型的球员。每个球员的出场位置虽然已经确定，但可以更改

再命名功能，使人感到亲切

谁想与那些名声赫赫的选择们较量一番，就请选这项"再命名功能"。可以把其中一位球员改成和自己同名同姓。不过，要是认为"既然所有名称都能改，那就把赛场改成自己家乡好了"，就会让大会组织者为难。因为，目前只允许更改球员姓名。其他事项，正在努力之中。



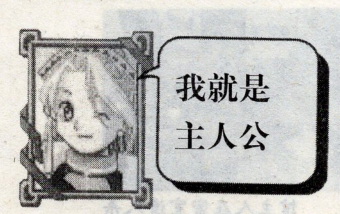
各队球员一览表

PS 炼金术士玛丽 Plus

发售日期：1998年6月4日　出品公司：GUST　游戏类型：SLG

聪明的玛丽，又回来了

由于失败而灰心的炼金术士玛丽，花费5年时间，精心制作冶炼道具，一心想以优异的成绩从魔法学校毕业。这就是游戏所讲的故事。"炼金术士玛丽"的PS版和SS版都曾大获好评，这次的Plus版是其最新作。基本情节由SS版改编，新设了振动对应装置。爱好"玛丽"的朋友，这下又感到惊喜了吧。



我就是主人公

啊……!



目标是成为大炼金术士

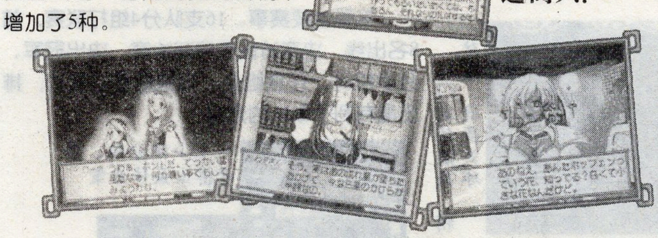
提高玛丽的知名度很重要

制作道具，外出探险，玛丽努力提高自己的技能

Plus版新内容

新增情节

身为武器店老板，头发出了问题。同伙之间，因为恋爱发生纠葛。诸如此类的新情节增加了5种。

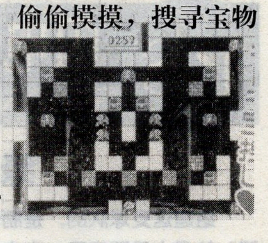


真让“玛丽”迷高兴!

新增迷你游戏

在魔之塔，击败魔人之后，再回到塔中，就会出现原来没有的迷你游戏。

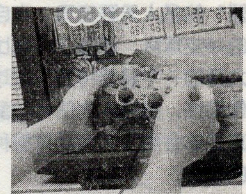
偷偷摸摸，搜寻宝物



躲开看守的视线，打开宝箱

振动手柄的新感觉

这个装置是PS特有的系统。战斗中受到打击时，或制作道具失败时，就会产生振动。



玛丽痛时你也痛。同甘共苦

PS 由T开始的故事

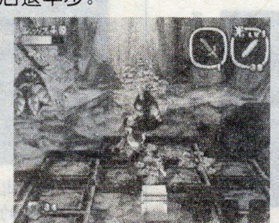
发售日期：1998年6月4日
出品公司：JALECO
游戏类型：AVG

T，神秘世界的路口

这是个动作性很强的AVG游戏。一天，主人公的电脑，收到了一封神秘的电子邮件。就在这时，突然闪出一条黑影，将他母亲掠走。主人公紧追不舍，也被带入了另一个世界。为了救妈妈，他拿起武器，与敌人展开搏斗。探险中，他还要寻找难题的答案，把支离破碎的图案复原。他没有在重重困难面前，后退半步。



正在和水之一族对话。这个世界里，热心帮助他的生物真不少



阻挡他前进的敌人也很多。把他当成了入侵者，向他攻击



广阔的平原、漂浮在空中的大森林，构成了这个神奇的世界

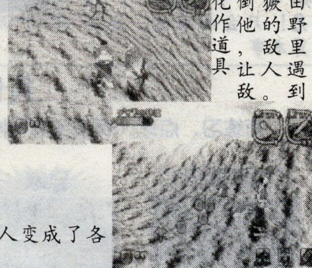
只有冒险了!



伴着音乐起舞。做些迷你游戏，放松心情

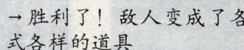
收集道具

敌人被击倒后，就变成花、宝石等道具。身带花或花种，就能施展魔法。收集足够数量的宝石，可以增强体力。偶然碰到落在地上的增加武器级别的道具，一定要捡起来。



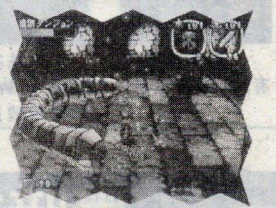
←田野里遇到敌人。击倒他的敌人化作道具

→胜利了！敌人变成了各式各样的道具





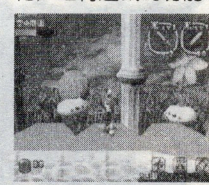
找到一块滑板。脚踏着它，飞一般地移动



随时会与敌方BOSS爆发激烈战斗。收集体力恢复道具、强化武器，以防万一

栽花非常重要

花种具有恢复体力的效力。到空中庭园去，找到会栽花的生物，把花种交给它，就能栽种花了。收获的花，有的变成魔法，有的变成武器。杂交花，还有通讯的功能。看来，花对我们确实太重要了。



种下的种子一会儿，就发了芽长大了

不同的季节采花，收获不同的武器和魔法

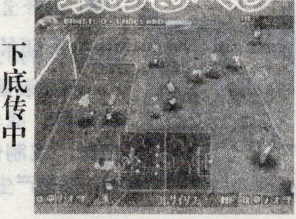
PS 闪电足球队'98

DYNAMITE SOCCER '98

发售日期：1998年6月4日
出品公司：A-MAX
游戏类型：SPT

绿茵场上烽烟起

组建这支球队的，是制作"J联盟"的名人天野亮司。来自世界各国的16支球队，参加了本届比赛。这次大赛的一个显著特点，是球员个个动作简练。出神入化的传切配合，使人真正体会到了艺术足球那种令人陶醉的意境。

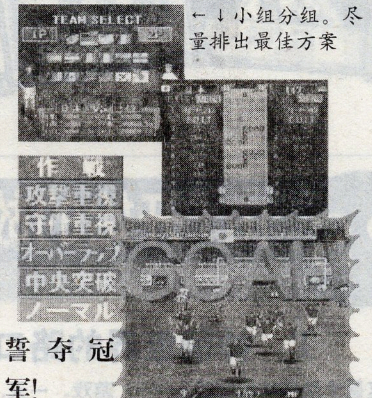


下底传中

球门前的混战。稍一疏忽，就要失球

A-MAX杯

这是主要赛事。16支队分4组打联赛，前8名出线。决赛阶段采用淘汰赛，决出冠军。分小组时，任意组合。可根据各队实力，排出最有利于本队的方案。



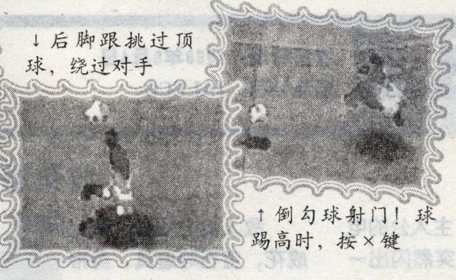
←↓小组分组。尽量排出最佳方案

誓夺冠军！

战前练习，显示绝技

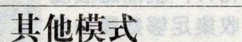


↑嘿，向后传球过人！接着一个二过一，漂亮！只会向前传，还不算本事



↓后脚跟挑过顶球，绕过对手

↑倒勾球射门！球踢高时，按×键



其他模式

有练习、点球、表演赛等7种模式。模式很多，玩起来很有意思。

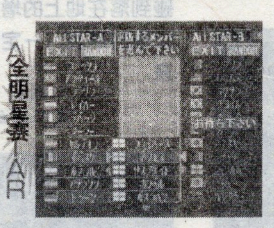


淘汰赛

参赛球队可有3至16支不等

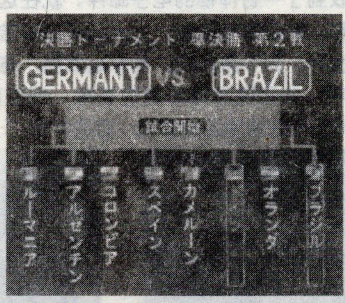
点球

只练罚点球。练就一脚百发百中的硬功夫



全明星赛

可随意挑选球员，组成梦幻球队



予选出线，进入前8名。一步步走向光辉的顶点！

PS 黑暗救世主

发售日期：1998年6月11日
出品公司：ATLUS
游戏类型：AVG

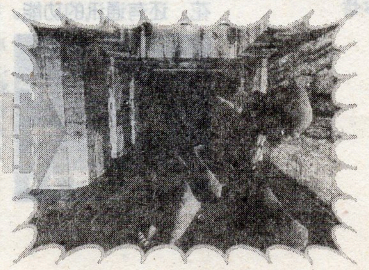
夺路而逃

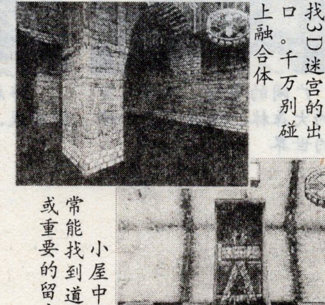
这是个恐怖的冒险游戏，目的是从被称为"东京地下网"的地下都市中，逃脱出来。主人公使用各种道具，摸索着在3D迷宫中前进。游戏的特征，就是"逃亡"。主人公完全不能反击。在迷宫内，受到名为融合体的怪物攻击时，除了逃开，别无选择。



啊，不好！

融合体冲过来了！别犹豫，快逃！



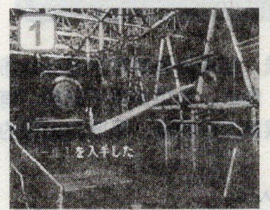


探索着寻找3D迷宫的出口。千万别碰上融合体

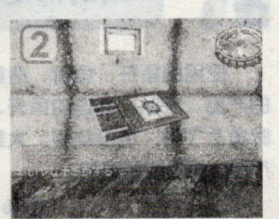
小屋中，常常能找到道具，或重要的留言

冒险是这样开始的

东京，密如蛛网的下水道里。黑暗中，闪出一个身影。这就是故事的主人公。刚开始，有些道具必须拿到手。先把身边的一扇门打开，进去瞧瞧。走动中，按×键便快跑。但跑的时间长了，就喘不上气来，必须停下歇会儿。这时，要遇上融合体就糟了。



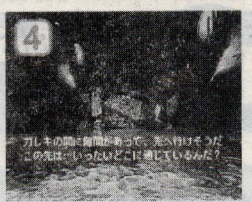
找到一根撬棒，却不知用途。敲敲看



又走了几步，捡到一块铁片。还是不知道它的用途



断了的电线，落在地上，打出一串蓝色弧光。漏电挡住了去路，怎么办？



崩落的石块，深处透过一线光亮，是出口！再往前走是什么样？心砰砰直跳

重要的同伴

迷宫里，还有4 位伙伴，分散在各处。一定要见面。伙伴们都有特殊能力，有的能予知危险、有的能进攻、有的能防守。



身边只能留一位在

PS 口袋战士

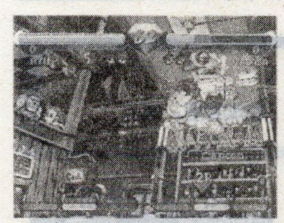
发售日期：1998年6月11日
出品公司：CAPCOM
游戏类型：FGT

机智活泼的战斗

以夸张的艺术性手法，创造了一群Q　版人物。他们生动活泼、非常可爱。格斗时，只用按P、K、S三个键，操作十分简单。不会格斗游戏的人，也能轻松掌握。



使用道具



头顶上有东西飞过。攻击它，就会得到宝石、道具球等



道具球有7 种。有的可石化，有的可发电。效力也不一

收集宝石，增加能量

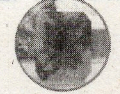
宝石有红、黄、蓝三色。收集到一种宝石，能量就增加。同时，相同颜色的必杀技，威力也增强。



必杀技威力大增

三级，最大可提的高威力

必杀技



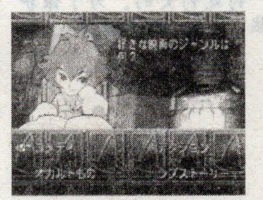
拾到宝石



积蓄能量

自己创造战士，是怎么回事？

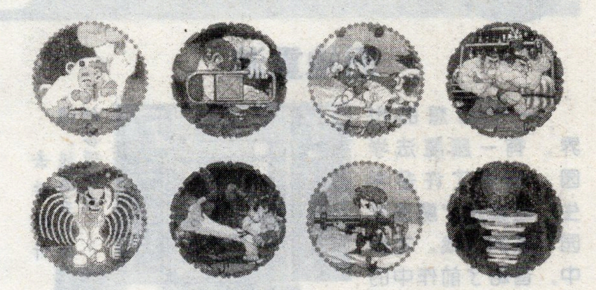
经过性格诊断，可以创造和自己相似的战士。不过，创作过程是自动的。创造出来的战士，既可和CPU对战，也可和别人创造的战士对战。



对提问，选择的回答不同，创造出的战士，攻击力、动作节奏也不一样



有各种道具。配备不同的卡片，可以改变战士的能力，和行动方式



金手指

1P无敌：801E8150 0090
801E2194 0090
1P能量：801E2270 0900

PS 钓鲈鱼

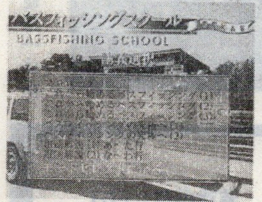
BASS FISHERMAN

发售日期：1998年6月11日
出品公司：SAMMY
游戏类型：SPT

能钓到鲈鱼，真让人惊讶！



鲈鱼原产于欧洲，属刺鳍鱼的一种，个大肉嫩，现在世界各地都能钓到。这次在美国两大湖泊，举行了钓鲈锦标赛。渔具都是大厂商的产品。垂钓时，两眼盯住鱼漂，鱼漂一动，就是有鱼上钩了。能不能钓到大鱼，全看你了。



有一所钓鱼培训学校。讲授各种垂钓知识

也是鱼藏身之处。湖底的岩缝，用声纳仔细搜索



钓到

钓就钓大的。为了保护自然，小的一般都放掉

钓鲈胜地“双叉湖”。湖体呈叉形

用的都是市售的渔具

使用的鱼杆、鱼饵、鱼线，都是伍鲁斯体育用品公司的产品。所以，挑选的鱼杆、鱼线、鱼饵如果不配套，有时鱼上了钩，也没动静。大家乘座的快艇，是蓝夏公司的产品。货色全是真的。

收线器和杆



↑收线器有旋转和扳动式两种。鱼杆的长度及弹性也有差异

↓有插入式、旋转式、小虫等许多种

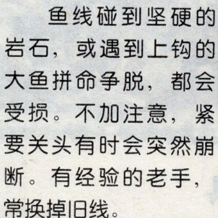
鱼饵

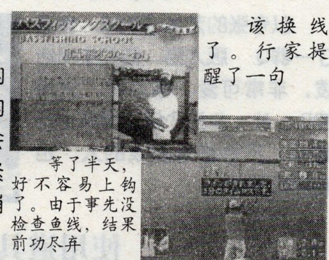
鱼线



有粗细多种型号。挑选时，要考虑和鱼饵配套

鱼线老化的问题





该换线了。行家提醒了一句

鱼线碰到坚硬的岩石，或遇到上钩的大鱼拼命争脱，都会受损。不加注意，紧要关头有时会突然崩断。有经验的老手，常换掉旧线。

等了半天，好不容易上钩了。由于事先没检查鱼线，结果前功尽弃

PS SS 魔法学园之恋

发售日期：1998年6月11日
出品公司：TAKARA
游戏类型：SLG

旧地重游

一个幻想的世界，有一座魔法学园，培养了许多学生。这就是“魔法学园”系列游戏。本作中，省略了前作中的初中部，直接从高中部开始学习。同时，要时刻注意表示女学生感情的“好感度指数”。



去学校听课，提高主人公的各项能力

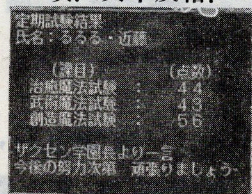
魔法学园，教的多是魔法

初见女孩



故事一开始，就出现了一个女孩

唉！又不及格！



考试，两门以上不及格，游戏就结束了

自己订课程表

这个学园的特征，就是自己安排课程。每周订一次课程表。不过，必修科目的修日数有规定，如武术一天，治疗魔法三天等。周日学校休息。




确认。能力的增减一看便可下方红色条是体力槽

除了周日，其他6天都有课




出事了

施展魔法，不想出了这样的事

便利的"好感指数"

太好了！有了这个指数就方便多了。它表示每个女孩子对自己的好感程度。每个周末表示一次。



以数字表示每周的感情变化。女孩子的照片，好感指数高的在前，依次往后排

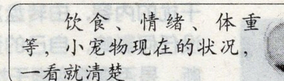
PS NANZYARIN

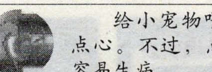
发售日期：1998年6月11日
出品公司：ONE
游戏类型：SLG

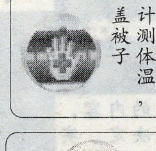
细心呵护小宠物

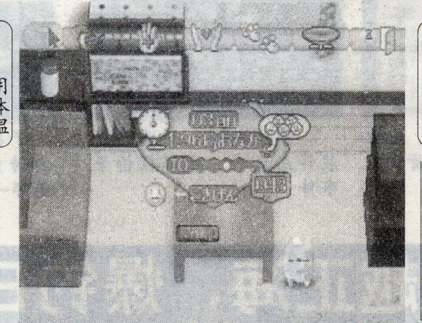
从宝石中，诞生了一种奇妙的小生物。它从小长到大，需要6 天时间。看护它的过程中，用到了6 种指令。照顾不周，不是生病，就是丢了。所以，时时要小心。待小巧玲珑宝宝长大后，可以得到一块受它的灵气熏染过的宝石。

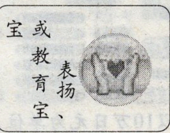
护理指令

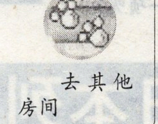

饮食、情绪、体重等，小宠物现在的状况，一看就清楚

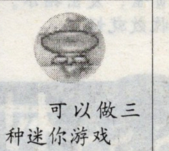


给小宠物喂米饭，或吃点心。不过，点心吃多了，容易生病


计测体温 盖被子 用体温



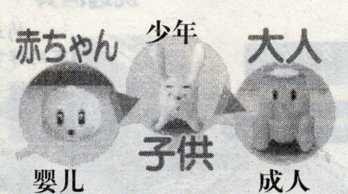

表扬、或教育宝宝

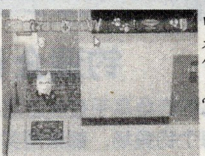

去其他房间


可以做三种迷你游戏

什么是变形宠物?

变形宠物在婴儿期、儿童期、成人期三个成长阶段中，变成不同的样子。所以称之为"变形宠物"。



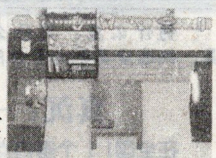


痛痛快快洗个澡，带到浴室

门厅里收到一封信，信是什么？

功能齐全的房间

学习室、起居室等，共有7 种功能的房间。让小宠物们各得其乐吧。

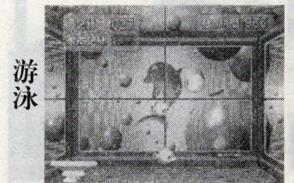


在起居室看电视

丰富多彩的游戏

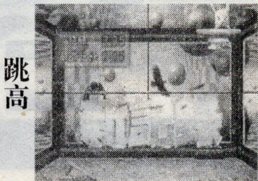
娱乐时间，可游泳或跳高等。可以和CPU操纵的宠物比赛。鼓起勇气，向新记录挑战!

游泳



一边躲开迎面游过来的鱼，一边向前游。看谁先到终点

跳高



踏跳板，向上翻腾。落地时打分。得分高者获胜

PS 钢珠机经营王2

KING OF HURLER 2

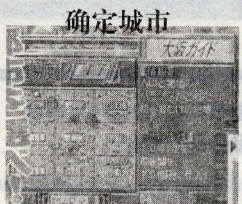
发售日期：1998年6月11日
出品公司：DEL研究所　　游戏类型：SLG

经营手法，日本第一

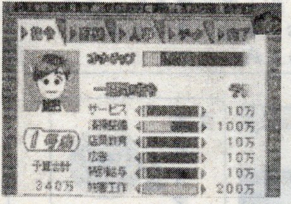
刚刚涉足博彩领域，开了一家钢珠机店，自当老板。他苦心经营，拼命与同行一争高低。这个版本，是本系列的第二作。

这次，可以开店的都市有东京、名古屋、大阪三个。每个城市，有各自独特的社会、地理条件。经营者的目标就是，适应那里的条件，在竞争中取胜。选好城市后，购买土地、建店铺、聘店长、决定经营方针。做完这一切，就开店营业。营业期间，每周发一次指令，指导各店如何经营。例如，制定为顾客服务的新措施、培训店员、整理店堂等。负债超过1亿日元时，宣告破产，游戏结束。争取做一名经营有方的老板。

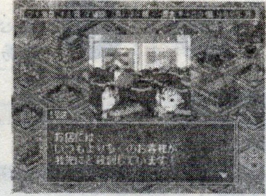
确定城市



3个城市的经营难度不一样。你选哪里?



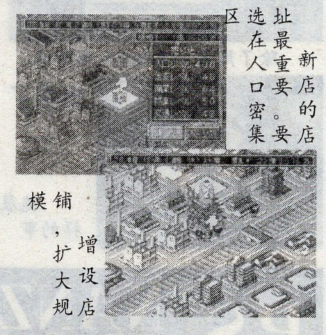
以10万日元为单位，分配经营资金，发出指示。资金充足，收效就好



营业期间，会遇到新装开店庆典、顾客投诉等事件

增设分店

前作只开一个店。本作开始可以增设分店。资金增加时，是开新店的时机。买土地、聘店长、定方针，办妥后即可始营业。由于最多只能经营3个店，所以，店址一定要选在商业环境优良的地方。资金充足时，还可迁址，或重建。



新店的店址最重要。要选在人口密集区

增设店铺，扩大规模

设法妨碍竞争对手

给店长的指示中，有一条特殊指令，即“干扰对手”如果成功，可使对手的资金减少，提高自己店铺的声誉。干扰的内容，由转盘决定。但是，如果失败，不仅对对手没任何影响，自己的资金还要减少。因此，一定要慎重判断，是否需要实施干扰。

干扰对手!



↑干扰的内容，由转盘决定。实施哪一项呢?

干扰成功！凭心而论，这不够正当。但为了店铺，只得如此

PS SS 村越正海，爆钓日本列岛

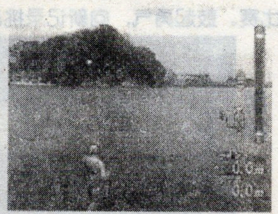
发售日期：1998年6月11日/6月18日　出品公司：VICTOR SOFT　游戏类型：SPT

钓遍全日本!

著名的钓鱼高手村越正海，向大家介绍日本全国的钓鱼场。每个钓鱼场，都采用实地拍摄的照片。使你不出家门，就能了解当地的环境条件。同时，还告诉你各地区鱼种类、垂钓方法。不管初学者，还是深谙此道的老手，都会感到满意。

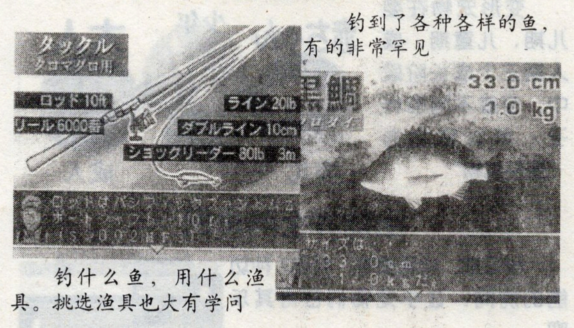


共有11个垂钓点，都是著名的钓鱼场所



第一次的定额，只是三条鲈鱼

挑选渔具



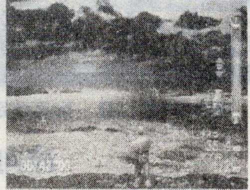
钓什么鱼，用什么渔具。挑选渔具也大有学问

钓到了各种各样的鱼，有的非常罕见

真沉，一定是条大鱼!

在全国11个垂钓点，可以钓到鲈鱼、比目鱼、金枪鱼等各式各样的鱼。鱼都有独自的习性。钓鱼时，要考虑地

形、时间等因素，感觉完全和实际一样。接上振动手柄后，鱼上钩收线时，还能感到鱼杆的晃动。

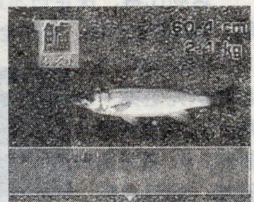


凭经验选好位置，确定放线长度，投出鱼饵待机

上钩了！



鱼咬住钩了！拉出水面来，别让它脱钩！

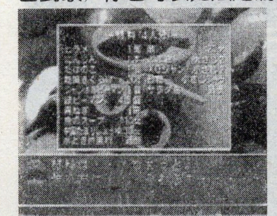


钓了一条大鱼！真痛快！

品尝美味

请尝一尝自己的钓的鱼

钓到的鱼可以放入水槽观赏，也可品尝。烹制方法，有日、中、法、意4式。把鱼交给饭店，高级厨师就会把它作成佳肴端上来。同时，还热心地向你介绍作鱼的配料。回到家，你也可以如法炮制了。



介绍作鱼的配料



色香味俱全。钓的鱼竟能作成如此美味的料理

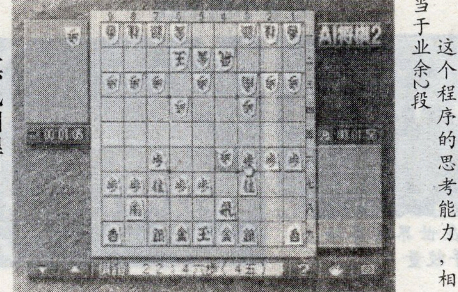
SS AI将棋2　SS版

发售日期：1998年6月11日　出品公司：ASCII　游戏类型：TAB

来，咱俩下一盘

这个将棋程序，在第七届电脑将棋大赛上，场场全胜，荣获冠军，堪称最强的将棋程序。基本规则，沿袭了已发售的电脑版及PS版的规则，但操作起来更方便了。与思考速度极快的电脑对弈，会别有一番情趣。改变设定条件，还能让子，初学都也不用担心赢不了棋。

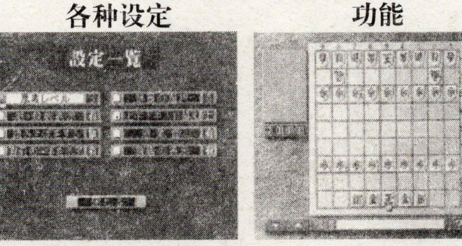
棋风凶悍！



这个程序的思考能力相当于业余2段

各种设定

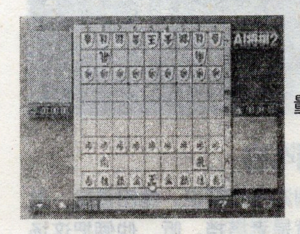
功能



调整棋艺水准，挑选背景图案，可以更改许多设定条件

让“车”、让“角”。现在，下方的阵营让了6个子

弈法简介

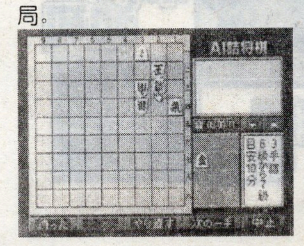


对局

可与电脑、或棋友设阵较量。

残局

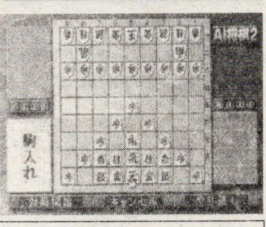
全日本将棋残局连盟会长冈田先生，新编了100盘残局。





盘面编辑

如图，自己随意布局。或者摆出以前的局势，再研究一番。



支高招

下在这!

指示下一步的最佳走法。对初学者非常有帮助。

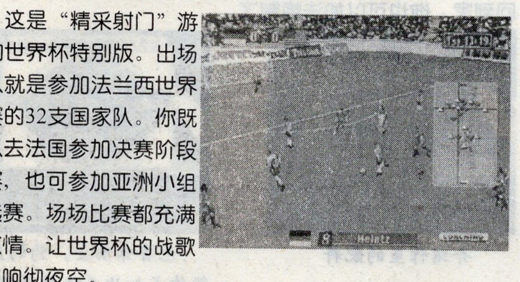
AI残局杯赛

解开难题，可获赏品

SS 世界杯"98法兰西冠军之路

发售日期：1998年6月11日　出品公司：SEGA　游戏类型：SPT

法兰西世界杯的真实体验！



这是"精采射门"游戏的世界杯特别版。出场球队就是参加法兰西世界杯赛的32支国家队。你既可以去法国参加决赛阶段比赛，也可参加亚洲小组预选赛。场场比赛都充满了激情。让世界杯的战歌再次响彻夜空。

球队选择画面。统计数字表示各队的综合战斗力

苦练战术!

与前作一样，可自由设定各种条件、战术

解说阵容

木村和司，一直为本系列游戏作解说。金田善稔，是这次新加盟的。两个人原来就是老搭挡。听，他俩把这场比赛真给讲活了。

木村和司

金田善稔

冲向法兰西

这场比赛，决定日本队能否获出线权。对手是伊朗队。游戏开始时间，可在全场比赛的4　个时间点中选择，1、从头开始，2、日本队先进第一球后，3、后半时18分钟时，4、延长赛刚开始。如果战败，接下来的对手是澳大利亚，赢了，也可出线。



游戏开始时间，都是实际比赛中最关键的时刻。当时，人人都捏了一把汗

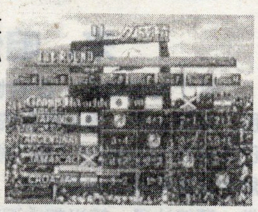


后退无路！

实际上，并没有这场对澳之战

'98世界杯

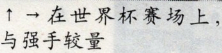
再现了'98法兰西世界杯大赛。32支国家队，分成8组。小组前2 名出线。决赛阶段采用淘汰制。玩家可以参加任何一国球队。

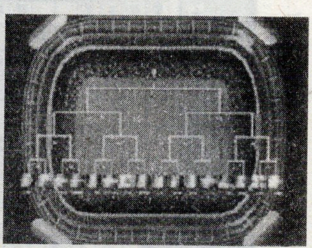


小组预选赛，按得分多少取前2名

力争小组出线







↑→在世界杯赛场上，与强手较量

PS TOCA汽车冠军赛

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

发售日期：1998年6月18日
出品公司：UPSTAR
游戏类型：RAC

稳握方向盘，超越前方车

这个游戏，实时再现了在英国举行的不列颠汽车冠军赛。参赛车种、赛道，都按实物仿制。比赛模式有冠军赛、记录挑战赛等三种。天气状况、比赛圈数等可自由设定。

出发位置，影响全局



16辆赛车，在第一弯道一字排开。发动机轰鸣，震耳欲聋



可选车辆8台。每种车型各有特色。请挑选赛车

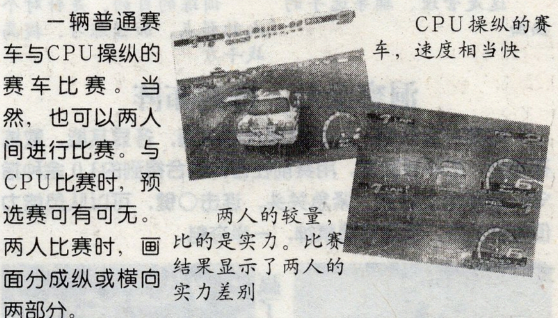
视点有4种角度。选择适合自己的角度，开起来说得心应手

拐角处放置的路标，一下子就被撞飞了

转一圈回来，路标仍不受理睬地倒在原地。真碍事！

单车赛

一辆普通赛车与CPU操纵的赛车比赛。当然，也可以两人间进行比赛。与CPU比赛时，预选赛可有可无。两人比赛时，画面分成纵或横向两部分。



CPU操纵的赛车，速度相当快

两人的较量，比的是实力。比赛结果显示了两人的实力差别

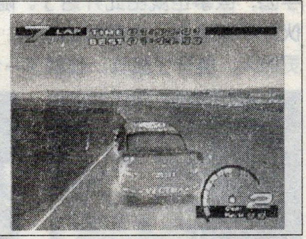
冠军赛

跑24圈，得分总和最多者荣登冠军宝座。必须达到分数线，才能进入下一轮比赛。得分低于分数线，游戏即告结束。比赛中，碰撞其他车是危险动作，要受处罚。多次受罚，轻者减分，重者判罚退出比赛。



转弯前减速会被强大的离心力甩出弯道。否则，车身

按名次给分。第一名15分，第二名12分，依此递减



记录挑战赛

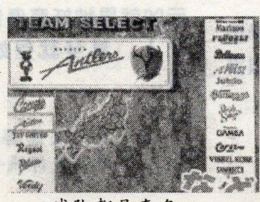
选择自己喜欢的车和赛道，向自己的最好成绩挑战。第二圈开始，代表自己最好成绩的“幻影车”出场。集中精力，再创佳绩。

PS 职业足球混合赛～肩负重任的J联盟教练～

发售日期：1998年6月18日　出品公司：AXELA　游戏类型：SLG

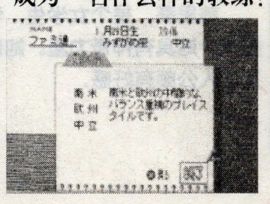
系球队命运于一身

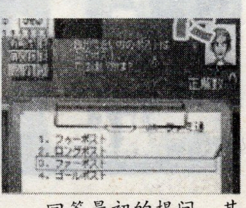
J联盟足球赛群雄争霸。作为教练，率队参赛，志在夺冠。赛前，教练为每个队员制定训练科目，使全队成为一个整体，根据需要外聘球员。训练中、赛前、赛后总有竟料中和意料外的事情发生。要提醒注意的是，出场球队和队员，都用的是真名。



球队都是真名

成为一名什么样的教练？

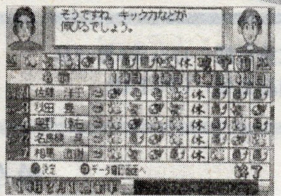




回答最初的提问，其结果决定教练的能力



这是管理、辅导选手的画面



训练的目的，是针对个人的弱点，加强练习，提高战斗力

洞察全局，排兵布阵

比赛一旦开始，队员们便八仙过海，各显其能。教练在场外，也不甘寂寞。用赛前在各种场合得到的30余种指令，指挥场上队员。紧急关头，连击○键，可以队员能力值暂时上升，发扬拼搏精神，一举夺魁。





赢了就是冠军！



连击键，队员头上冒火时，能力大增

何时称雄甲级赛？

崎曲坎坷路，通往世界杯

世界杯赛，4年一度。如果在全国联赛中获优异战绩，即被选为日本队教练，有权从各队抽调优秀选手，与世界强队决战。



得到世界杯，这是每个教练梦寐以求的

PS 东京魔人学园剑风帖

发售日期： 1998年6月18日 **出品公司：** ASMIK **游戏类型：** SLG

魑魅魍魉蠢蠢欲动

人间充满了友情和正义，这个传奇式的游戏，也同样体现了这一主题。具有神奇力量的主人公，转学来到真神学园，故事也就由此开始了。随着故事情节的发展，他的伙伴不断增加。大家同心协力，和妖魔及被妖魔夺取了心灵的人，展开了战斗。破解了一个又一个奇怪事件。



通过故事中人物的对话、行动，使情节向前推进

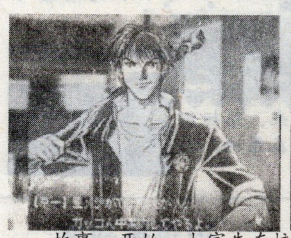


故事有26话。依次搞清每话，事情的全貌就会大白于天下



从交谈中获得启发

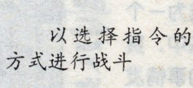
美里葵，是个女学生，学级委员，她具有神奇力量。她似乎对主人公颇有好感。

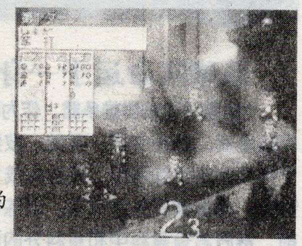


故事一开始，大家先在校园内走一圈。熟悉校园内的各种设施，探险中遇到困难时，一定会有所帮助

提高行动力，力战群魔!

每个情节中，战胜最后一名敌人，就能结束这一情节，进入下一情节。主人公和他的同伴们，使用火、水、雷、毒等22种属性的技，对付魑魅魍魉，施展技就要消耗“行动力”。战斗获胜，积累经验，可以提高级别，除了技，使用道具也能发动攻击，或提高“行动力”。击退前来试探的小喽罗，就能迫使事件的元凶出场。这个元凶就是被妖魔侵蚀心灵的人，甚至就是妖魔自身。

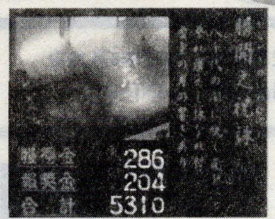




以选择指令的方式进行战斗



一记必杀技！击中敌人，背景就会大放异彩



大获全胜！进入下一个情节。还赢得了奖金和道具

金手指

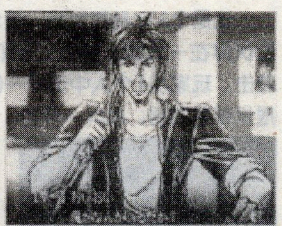
1PHP: 80145B92 03E7
2PHP: 80145D2E 03E7
3PHP: 80145ECA 03E7
4PHP: 80146066 03E7
5PHP: 80146202 03E7

摇曳不定的8种感情

这个游戏的特色之一，是"感情输入系统"。即会话和做动作时，可以附加喜怒哀乐，及烦恼、冷淡、爱情、友情，共8个感情指令。不同的感情，给对方造成的印象也不一样。为了建立真正的友谊，要谨慎地表达自己的感情。



人家说"咱们交个朋友吧"，可是自己却不喜反"怒"



一下就破坏了友好气氛。他本来可以成为朋友，这下糟了

PS ANTHER MEMORIES 异世界回忆

发售日期： 1998年6月18日 **出品公司：** EASILY STAFF **游戏类型：** SLG

两年寒窗苦，优秀猎魔人

主人公珍妮丝，在猎魔学校学习。她要在两年的时间里，成为一名真正的猎魔能手。平日，她在学校用功。休息日，她有时在家复习，有时外出打工。有些情节会出现选项。依照选择的项目，故事会发生改变。

在学校认真学习

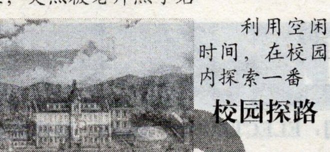
通常，学校有活动的日子，才切换成会话画面。没有活动的日子，时光自动流逝。在学校会发生上课、交友等多种情节。

学习魔法，趣味无穷



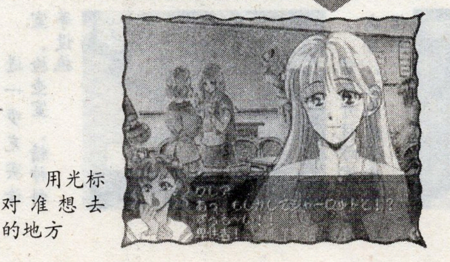


课堂上，突然被老师点了名



利用空闲时间，在校园内探索一番

校园探路



用光标对准想去的地方

休息日回家做什么？

休息日，主人公就回家了。画面自动切换成家中的居室。用光标对准室内的道具，就可以学习、外出购物、或者打工。

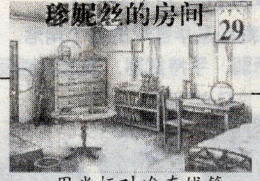
打工



有时在马戏团客串个小角色

珍妮丝的房间

上街



用光标对准大门，就出门上街去。该添置东西了

用光标对准存钱箱，就去打工；对准圣典，就开始学习

学习



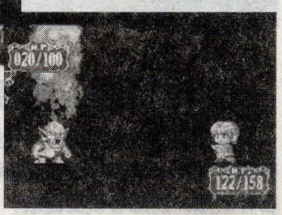
聘请家庭教师，教魔术，提高学习成绩

期末考试，犹如一场战斗

学期末，要举行考试。方式是用卡片和妖魔战斗。考验作为一名猎手的真本领。



考试场地是这个洞窟



←↓摸索着在黑暗的洞窟里前进。妖魔冲过来了！赶快用卡片迎战！

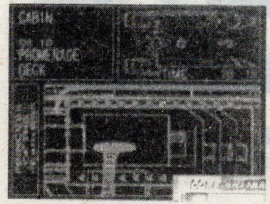
在洞窟里，和妖魔展开一场卡片大战

PS CRISIS BEAT

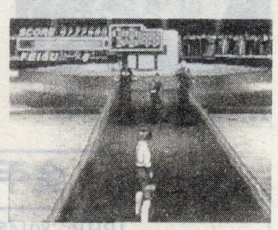
发售日期：1998年6月18日
出品公司：BANDAI
游戏类型：ACT

船上来了一伙恐怖分子

这是个3D动作游戏。埃尔齐、J·J、肯尼斯、菲依4位伙伴在一只船上旅行。他们遇到了一伙恐怖主义分子的袭击。玩家从4个人中选择一位应战。桌子、椅子，所有的摆设都是武器。战斗一开始，就打的难解难分。


击倒敌方BOSS后，就出现一张船体结构图。顺着导向标的方向前进


也可以两个人同时应战。选择不同的角色出场。故事情节也有变化

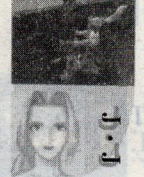

接着发起连续进攻，击退挑衅

RON　CHARL　KARTS


3人打一个，都是胆小鬼。一气打倒他们

4位主人公


埃尔齐


J·J


肯尼斯


菲依

疯狂的敌方BOSS

敌方BOSS，躲藏在豪华客轮的各个角落，伺机袭击主人公。主人公毫不示弱，手持武器，发起全面反击。

GAUSS


GAUSS凭着一股蛮劲，打上门来。先躲一下，避其锐气

同一摆设，多种用途

把船上摆放的东西，拿来作武器时，物品的摆放位置、敌人用还是自己用等情况不同，使得物品的用法也不一样。同一种东西，可有多种用途。


即使是一张桌子，每个主人公打出的花样的也不一样


投出椅子，砸向敌人！狠狠地教训他一下！


飞起一脚，把椅子踹向敌人。飞起的椅子把敌人打了一个趔趄

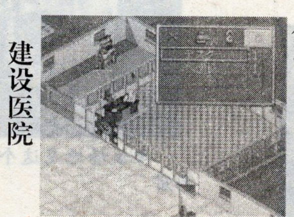
PS THEME HOSPITAL

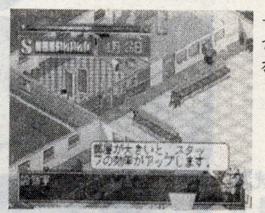
发售日期：1998年6月18日　出品公司：ELECTRONIC ARTS　游戏类型：SLG

建设医院，救死扶伤

模仿经营一座医院。开设诊室、手术室等医疗设施，聘请优秀的医师、护士，诊治各种疾患，使患者恢复健康。一共有12关。

建设医院

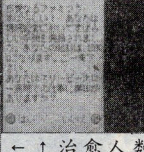

首先开设诊室和病房，让患者有床位住院


进一步充实诊室、检查室、精神科等设施

聘请医护人员

很难请到医术高明的人材

向着新目标！



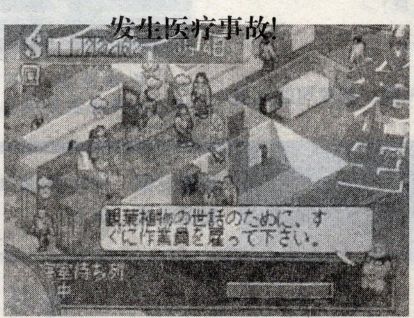
←↑治愈人数达到预定数目，医院的发展就进入下一关

接待患者

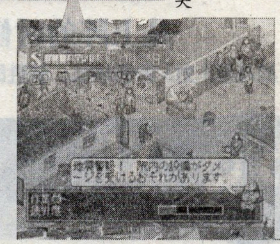


建设医院，已一月有余。居民们常来打听什么时候能开业。现在已经准备就绪，马上就开始接待患者了

发生医疗事故!



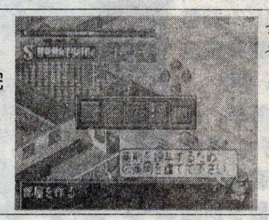
医院内卫生状况不良，引起病人呕吐！立刻大扫除！



发生地震！人员没伤亡，只是损坏了些医疗器械

实时说明，建设医院的指南

游戏开始时，把“チュートリアル”(实时说明)放在“ON”的位置，在医院建设过程中，就能得到详细的解说，解释如何设置各种设备。



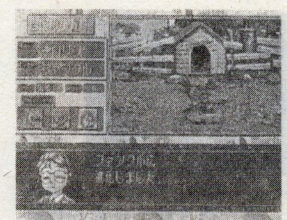
认真地向你介绍所需的设备，怎样设置医院的最低限度

PS 星之问者

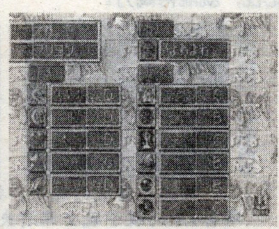
发售日期：1998年6月18日
出品公司：GMF
游戏类型：SLG

这里培养的是宇宙最强者

培育、训练奇异古怪的生物“M 怪物”，教它格斗，让它在4大联赛上大显身手，最终目标是夺取优胜。可以同时培育3匹“M怪物”。受怪物的性格、训练内容等因素影响，怪物会进化成新的品种。如果同伴也有怪物，可以交换，或比试一下，看谁的更强大。



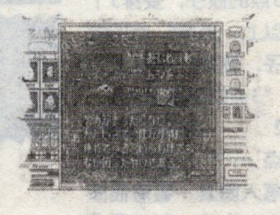
“M 怪物”进化极快。种类达180种之多



培育过程中，要时刻注意它们的能力、性格等的发育状况



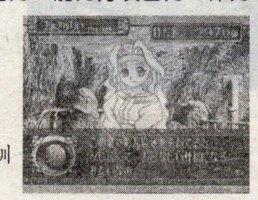
格斗比赛共分4级



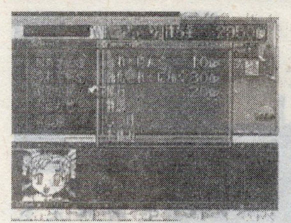
训练成熟的“M怪物”，都记录在册。有你训练的怪物吗？

培养招人喜爱的“M怪物”

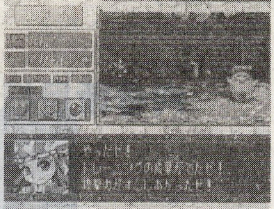
有13所训练设施。在那里，每周一次给“M怪物”上训练课。教它们武艺，提高各项能力。能力分攻击力、体力等基本功；和水、火等按属性划分的项目。评价由S 、A 至E，分6级。各个设施的训练都有针对性，提高专项能力。



在训练设施，不仅培训能力，还使性格发生变化



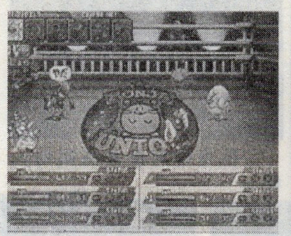
大运动量训练中，当心疲劳过度



努力提高能力，争取在比赛中获胜!

是上阵的时候了!

战斗是3 对3 的团体战。获胜即可升级。玩家可以从战略上部署攻击或防御。但是，“M 怪物”如果任性，往往不服从指挥。所以，训练时要注意培养它们服从命令。



任性造成了不服从命令、临阵脱逃等现象发生

一定要赢!

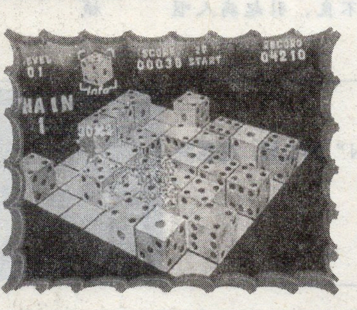


PS XI

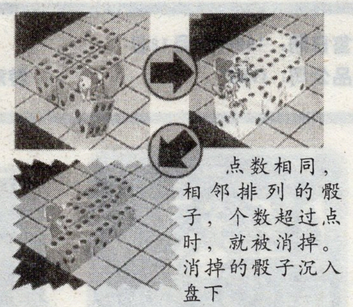
发售日期：1998年6月18日
出品公司：SCE
游戏类型：PUZ

消失的骰子

骰子转个不停。骰子谁都玩过，可这个掷骰子P U Z 的游戏，却是个新鲜玩艺儿。转、转、停!

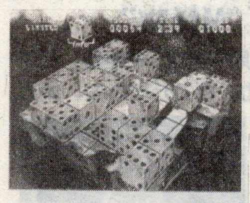


规则很简单。操纵站在骰子上的角色。转动盘面上的骰子，使相邻骰子顶面的点数相同。这样的骰子连续排列，个数超过点数时，骰子就消失了。例如，消掉3点的骰子，要排3个以上；消掉6 点的骰子，要排6 个以上。



点数相同，相邻排列的骰子，个数超过点时，就被消掉。消掉的骰子沉入盘下

“3点的反面是4点，2 点的反面是5点……”，这样想就落入圈套。看着很简单的游戏，有其深奥的一面。来，谁来挑战?

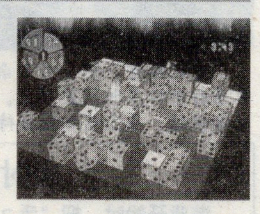


多人战

最多可5人同时参战。消灭的点数越多，给对手的打击越大。谁能保存体力，生存到最后，谁就获胜。

练习

迅速消除不断出现的骰子。努力提高消除骰子的效率。

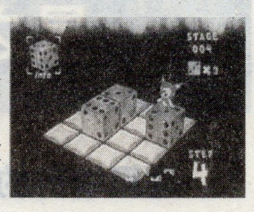


难题

规定转动次数以内，消除盘面上所有的骰子。共有100个难题，谁能全部破解?

争夺战

消除骰子后，可以得到相应的格数。把对手消过的点数再消一遍，即可把对手赢的那些点数夺过来。最后格数多者获胜。



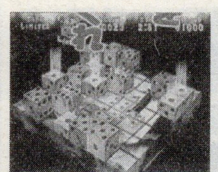
想赢就记住!

必胜绝招

向正在消失的骰子，接一个点数相同的骰子，这个骰子也一同消失。这叫“贴子”，最常用，也最重要。牢牢记住，就能得高分。

运用技巧，夺取高分





向正在消失的骰子，接上点数为1的骰子，盘面上所有1点的骰子就全部消失。这一招用好了非常占便宜

PS JGTC 全日本GT赛

发售日期：1998年6月18日 **出品公司**：DIGITAL FRONTIA **游戏类型**：RAC

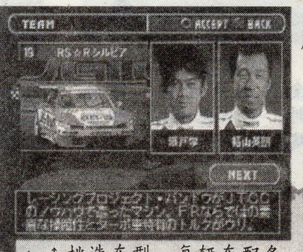
加大马力 驶出超高速

"全日本GT选手权"，被称为日本公路车赛的最高峰。这个游戏实时再现了这场大赛。参赛车是在市售车的车体上，经过更换大马力发动机而成。

比赛模式有4 种。冠军赛是最主要的一种，以7 战的总分决出名次。参赛车按发动机的马力，分成两组：GT500和GT300。颁奖仪式上，车手的刚劲和礼仪小姐的娇柔相映成趣。

其它三种比赛，可自由挑选发动机和赛道。单场赛只赛一场，计时练习只有自己一辆车上路，而双人赛的画面分成上下两部分。

精良装备 攀登最高峰



传动器是手动式时，可用离合器操纵



冠军赛

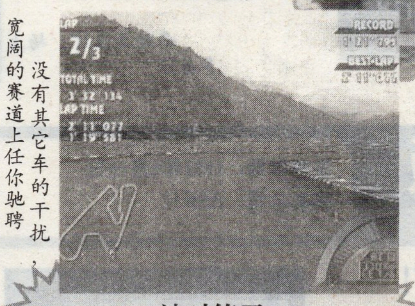
←↑挑选车型，每辆车配备两名车手。比赛中，必须调换车手

单场赛

啊，比赛开始啦！

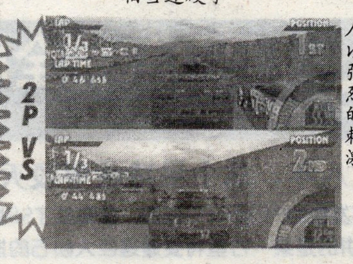
以GT300型发动机的车，战胜GT500型，技术就相当过硬了

插播大量电影



宽阔的赛道上任你驰骋，没有其它车的干扰。

计时练习



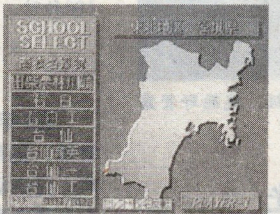
2P VS

赛车时，画面虽然分成上下两部分，但双方激烈的角逐，仍会给人以强烈的刺激

PS '98甲子园

发售日期：1998年6月18日
出品公司：魔法 **游戏类型**：SPT

这是高中棒球赛的最新作。玩家从全国4129所高中学校里，选一所学校，做为校队一员，奋力拼搏，力争杀出重围，到甲子园参加决赛。刚到球队时，先参加正规训练，上场打打比赛。日久天长，就担负起队长的重任，负责全队的训练，决定比赛中的战术，俨然当上了教练。



加入高中棒球联盟的学校，都登录在册了。但没用真校名



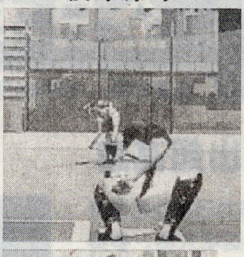
通过预选赛，才能进军甲子园

激烈的较量开始了



比赛中，指挥场上全体队员跑垒。练习时，虽然也指挥，但上场人数少

投球练习



轻击练习

快跑

首先必须进行基础训练。特别是快跑，对任一位置的球手都很重要。

练习无止境……

练习项目共有7种。如果要培养一支攻击型球队，就着重练习轻击、盗垒。如果要培养防守型球队，就着重练习投球、接球。根据球队将来的发展方向，组织训练内容。

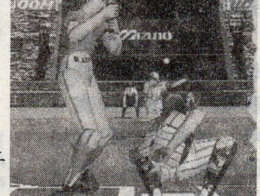
检查个人成绩记录



→分成红白两队练习赛，观察个人技术水平，找出优秀人材

赛季来临

甲子园大赛一年两次(春季和夏季各一次)。只有那些通过地方预选赛的学校，才能参加甲子园大赛。要想在正式比赛中获胜，就要在平时的训练赛中，掌握每个队员的技术特点，组成最佳阵容。



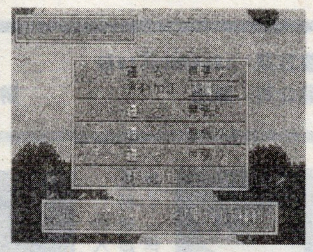
平时多流汗，场上多赢球

SS LINDA3完全版

发售日期：1998年6月18日
出品公司：ASKII
游戏类型：RPG

再过八年，这个星球就要毁灭了!

'95年发售的PC版RPG怪作，改编成了SS版。这个荒诞的故事讲的是某一行星将要遭遇巨大陨石的撞击，面临毁灭性大灾难。主人公的使命，就是帮助生息在这个星球上的生物，逃离险境。在三个剧本中，登场的人物和环境，虽然完全一样，但是故事情节的发展，却完全不同。只有把每个剧本的悬念都疏理清晰，才能最终解开整个故事的谜团。



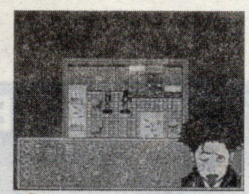
级别达到4级，就能野营露宿，不须住旅馆

SS版重现昔日之风光

PS版中被删除的一些极恐怖的话语，和一些人物，在SS版中又复活了。在有些地方，还采用了PC版的电影、音乐、图画、广告。

情节C中，登录的动物超过100种时，发生了这样一件事

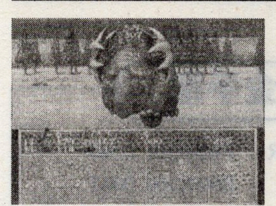
听起来让人毛骨悚然



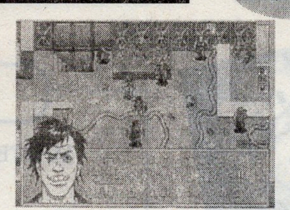
恢复了约90%的恐怖言论

游戏的基本规则

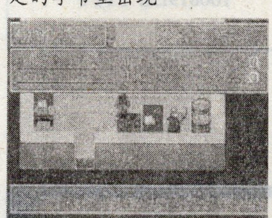
在8年期限之内，收集指定的动物的雌、雄两类，登记装船，逃离即将毁灭的星球。收集的方法一般是经过战斗，打倒动物后捕获。也可花钱雇猎手，让猎手去逮。还可在动物商店里买。到手的动物，可以加工成武器或防护用具，也可以吃掉以恢复体力。不过，可别忘了你原来的目的。



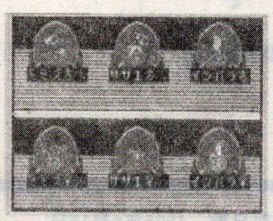
有许多动物，只在特定的季节里出现



雇猎手要花一大笔钱



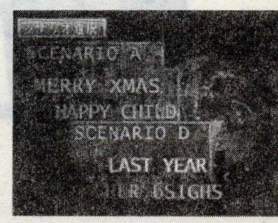
在商店里，碰到了从未逮到过的动物。赶紧买下来！



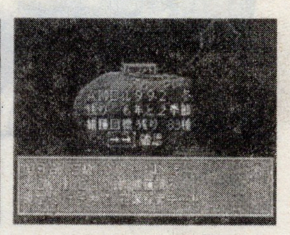
一登录，有的动物就具有特殊能力了

三个情节+α

C情节中，登录的动物种类，如果达到以100种，就进入第4情节“LAST YEAR”。好猎手进入情节D后，可以收集到全部120种动物。你可在C和D情节中，与他展开一场动物收集大赛。



情节C中，收集到100种动物时，就会出现这一场面



每个人的记录都是真实的。你能超过他们吗？

SS 美少女梦工场　梦见妖精

发售日期：1998年6月18日　**出品公司：**GAINAX　**游戏类型：**SLG

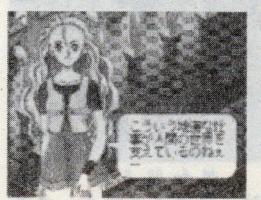
每个女孩，都想成为公主

这个游戏的PS版，获得了一致好评。改编后的SS版中，又增加了一些情节。主人公是一位少女的父亲。他打算花费8年时间，把美貌的女儿培养成气质高雅的公主。

爸爸真好

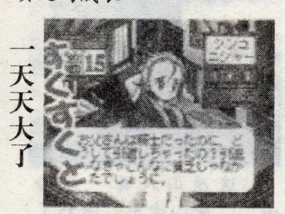


查看能力表，时刻关心女儿的成长



不断教育。长大后，就形成了她的性格

一天天大了



教育方法会使性格发生变化。有时也会变得很无知



增补情节

增加了选美大赛等情节。

学习

父亲为女儿支付学费，让她学习各种本领。预先排出日程表，规定去学校、舞蹈班、武术道场的时间。学习的内容，使女儿的能力发生变化。



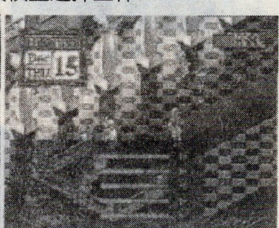
←↓举止修养要无愧于公主的称号

自我磨练

打工

为了帮助家里，让女儿也出去做点事。家务、商场、农场、酒店，每种工作的日工资各不相同。工作环境也能影响她的能力、性格，所以要慎重选择工种。





度假去

投入大自然的怀抱，度过愉快的假期。她多开心！



金手指

MASTER: F6000914 C305
B6002800 0000
钱: 160819DC 00FF
160819DE FFFF

SS KERIOTOSSE

发售日期：1998年6月18日
出品公司：增田屋
游戏类型：ACT

Let' s KICK' n! 踢，再踢一脚！

飞身一脚，将球射向敌人，用球把敌人撞出圆台。最后仍站在圆台上的选手，就是胜者。这是个简单明了、气氛热烈的游戏。可选择的角色有21人，每个人都有独特的必杀技。挑选时要了解清楚他们的特色。球和圆台各有4种，各有各的奥妙。有效地利用这些奥妙之处，才能稳操胜券。

规则很简单

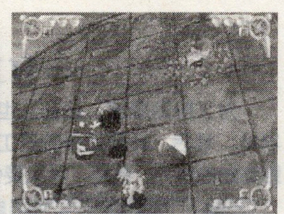
砰！狠踢一脚！


踢球射向敌人，将对手击下圆台

施展必杀技！


形似风车的能量槽转动时，可以施展必杀技


水流出了圆台。千万别落入急流！


左右摇摆的圆台。站在中央最有利

各种机关，防不胜防


从火山口，呼地喷出一股熔岩。被击中了，就要粉身碎骨

两种游戏模式

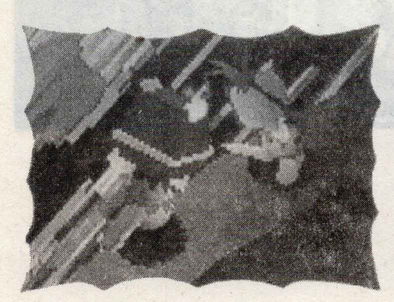
一种是单人专用的故事模式，共分9关。闯过每关，才能取得胜利。另一种是最多4个人同时玩的对战模式。下面，该你选择了。

故事模式

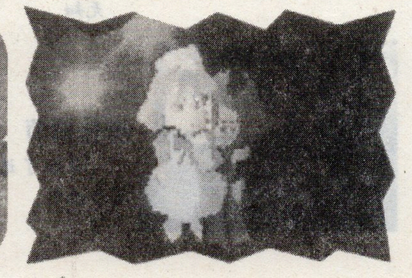

这座山人称“马蹄山”。登山途中，遇到了许多敌人

对战模式


想和朋友比个输赢时，就选这个模式。也可挑选不同的圆台







SS 梦幻模拟战V～传说的终结～

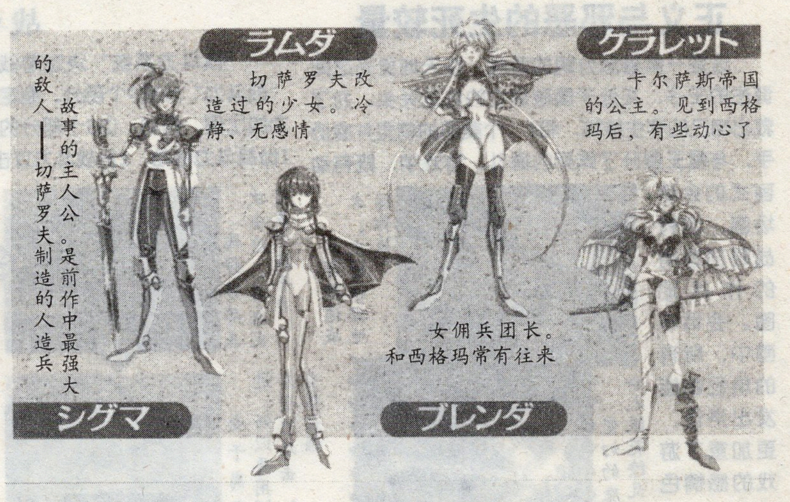
发售日期：1998年6月18日　**出品公司**：MASIYA　**游戏类型**：SLG

圣剑LANGRISSER传说的结局

人气大作"梦幻模拟战"，终于迎来了这个系列的结局。故事和前作"IV"的终盘相连结，角色的设定仍保持未变。



主人公遇到了拉穆妲。故事由此开始了



故事的主人公。是前作中最强大的敌人——切萨罗夫制造的人造兵

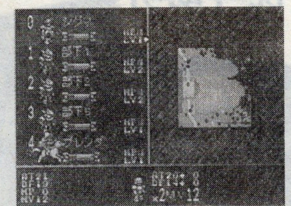
切萨罗夫改造过的少女。冷静、无感情

卡尔萨斯帝国的公主。见到西格玛后，有些动心了

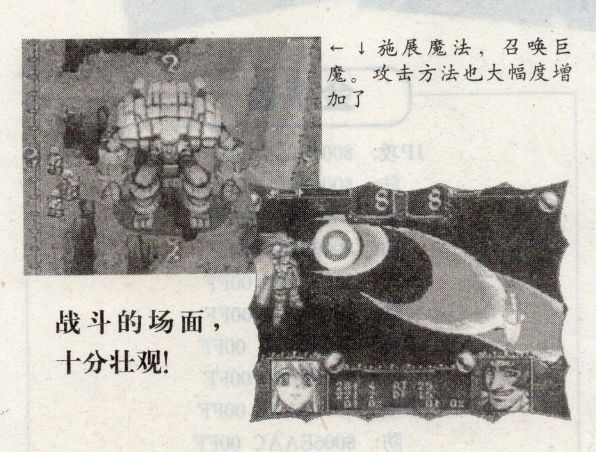
女佣兵团长。和西格玛常有往来

比"IV"更强的系统

"V"的系统与"IV"基本相同，其中战斗场面做了若干改进。最大的变更，是增加了行动量槽。指挥官的行动量槽全满时，可以指挥士兵。士兵的行动量槽全空之前，可以自由行动。完成一个移动、攻击回合之后，再开始移动。另外，战斗场面更加壮观精美了。



行动量槽增加时，攻击之后立即可移动

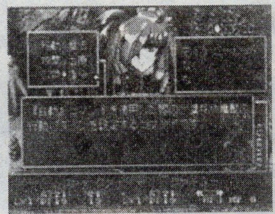


←↓施展魔法，召唤巨魔。攻击方法也大幅度增加了

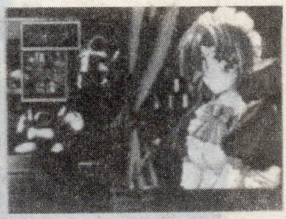
战斗的场面，十分壮观！

这么多功能呀

除了战斗系统，还有许多便利的功能。例如，选择指令时，按A键，就会出现操作说明。再如，商店的服务也改进了。女店员会主动为你介绍商品。



有不清楚的地方，按A键



商店里的女店员。这次，会话时有声音了

金手指

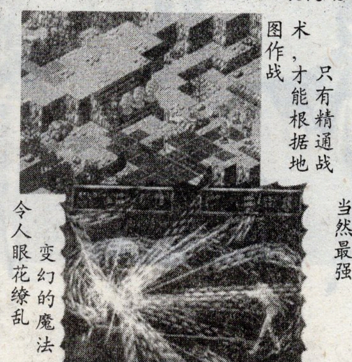
MASTER:	F6000924 C305
钱:	16055752 FFFF
1PEXP:	1604F726 00FF
2PEXP:	1604F80A 00FF
3PEXP:	1604F8EE 00FF
4PEXP:	1604F9D2 00FF
5PEXP:	1604FAB6 00FF
6PEXP:	1604FB9A 00FF

PS 精灵召唤～黑暗公主～

发售日期： 1998年6月25日　**出品公司：** 翔泳社　**游戏类型：** S·RPG

正义与邪恶的生死较量

这是一款善恶分明的游戏。在天地灵光之间诞生的王子，正处于国破家亡的危急关头。为了救出自己的孪生妹妹，和5　个美丽的精灵并肩协手，与魔王展开了殊死的搏斗。游戏中，既有动画式的会话场面，也有战略部署用的作战地图。会话场面中，所有的角色都能发出声音，更加重了游戏的感情色彩。



只有精通战术，才能根据地图作战

变幻的魔法，令人眼花缭乱

战斗力系统

“战斗力系统”决定着战术的效果。战斗中，可将每个角色的“战斗力”分成3个部分。制定战术时，要确定移动和攻击所耗用战斗力的比例。例如，以3个部分的战斗力，全力向敌人发起攻击；或者以1份战斗力移动，2份战斗力攻击，等等。详细情况请看图画介绍。

选择移动或攻击后，再决定用多少战斗力

离敌人不远。用一份战斗力接近敌人。移动花费的力量越大，移动能力越强

由于离敌人很近，所以要用3份战斗力全力攻击。打击力当然最强

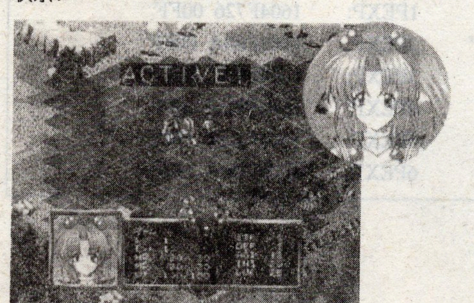
用2　份战斗力攻击。或者1　份用于进攻，1份用于撤退

娓娓细语，悦耳动听！



与精灵协同作战

精灵是可靠的伙伴。但是，战斗中仍要注意保持距离。如果与主人公离得太远，就会失去联系，无法传递战斗指令。也就无法进行战术配合。所以，一定要注意保持联系。



金手指

1P攻:	8006E8F8 00FF
防:	8006E8FC 00FF
2P攻:	8006E964 00FF
防:	8006E968 00FF
3P攻:	8006E9D0 00FF
防:	8006E9D4 00FF
4P攻:	8006EA3C 00FF
防:	8006EA40 00FF
5P攻:	8006EAA8 00FF
防:	8006EAAC 00FF
6P攻:	8006EB14 00FF
防:	8006EB18 00FF

PS 惑星攻击队

发售日期： 1998年6月25日
出品公司： Family Soft　**游戏类型：** SLG

黑豹队后撤，“花猫队”出动！

游戏把锻炼队员、提高战斗能力的培训过程，和宇宙空间的作战过程，融为一体。玩家做为一支4 人女子部队“花猫队”的指挥官，肩负着保卫火星和平的重任。



动画片由著名配音演员丹下樱、冬马由美等配音，声音优美动听



军人的女儿。擅长射击、驾车。说话略带火药味。

妇女协会会长的女儿。脾气古怪，行动诡秘

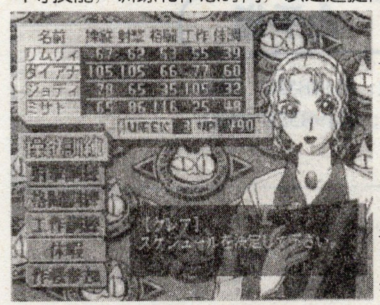
政治家的女儿。轻浮，一股孩子气。

武器制造商的女儿。爱吃零食，对机械相当内行。

颇具个性的队员

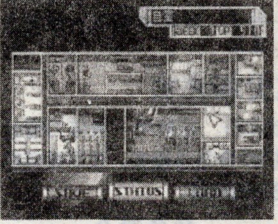
平时，照顾好小姑娘们

每周一，制定队员们一周的行动时间表，包括射击、格斗等技能，训练和休息时间，以迅速提高队员的实战能力。



←选择“参加作战”，就能在实战中得到磨练。不过，相当耗费体力，注意不要过度疲劳

周日休息。在训练基地走一走，会碰到许多同行。几天没见面，话自然就多。见到自己的部下，还可邀请她们一起进餐，或者进行特训。



周日，队员们要到各种各样的休闲场所，去度过愉快的一天

进餐时的倾心交谈，可以增进队员之间的相互了解，甚至会影响队员今后的成长

预备，出击！

司令官一声令下，姑娘们也能拿出猛虎出山之势。作战目的不仅是全歼敌人，还包括侦察、爆破据点。作战时，从斜上方俯瞰整个战场，敌我双方轮流行动。要迅速行动，在规定回合内完成任务。



←同一组队员，由于能力不一，移动的距离也远近不同

→根据敌人的位置，自动决定使用的武器

PS REAL BOUT 饿狼传说SPECIAL

发售日期： 1998年6月25日　**出品公司：** SNK　**游戏类型：** FGT

移植？不，比移植更精彩！

“饿狼传说”是对战格斗游戏的大热门。这次发表的P S 版是本系列的第6 作。它不单纯是其它版本的移植，它有自己独特的游戏模式，有自己的新角色、新系统、新必杀技等诸多新要素。相信“饿狼”迷一定会对其大加赞赏。



有的角色，增加了新必杀技。操纵起来，还习惯吗？

这次，只有一条线



本系列中，这是第一次全部采用一条线格斗。新打法会带来新乐趣

新角色登场

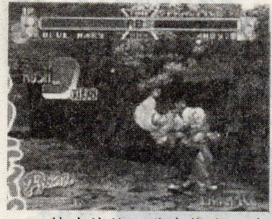
这次的主人公是新角色，他是一位英俊少年，叫阿鲁布雷特。还有一位新BOSS，叫华威德。都是初次登场，谁也不了解他们的底细。

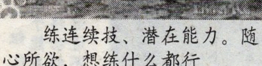
阿鲁布雷特



是个新角色。他有多大本事？

华威德





新BOSS。是个不可小视的对手

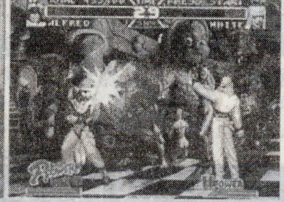


尽快掌握新角色的攻击特点，拉近与其他人的实力差距

格斗模式更加充实

除了个人单打、双人对战之外，还有用一条体力槽战斗到底的“生存模式”。一共有5种格斗模式。还可查阅每位角色的技能表，听到他们说话的声音。

练习



练连续技、潜在能力。随心所欲，想练什么都行

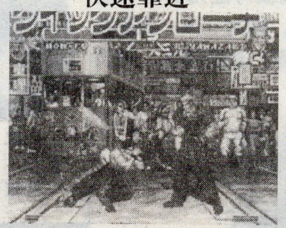
角色简介

角色的特点，一目了然

追加系统

增加了许多街机版所不具备的新系统。例如一边防御一边靠近敌人的“快速靠近”，由必杀技接超必杀技、或潜在能力的超强连续技，以及“致命打击”等。掌握了这些招数，再格斗就是另一番身手了。

快速靠近



一边防御，一边前进。接着就是反击！

致命打击



用极具杀伤力的潜在能力，组入连续技，在危机关头，往往能反败为胜。

新增片头动画

这次的故事，完全是P S 版独创的。开头和各情节之间，都插播动画片。

金手指

1P血：8019B5BC C000

能量：8019B5EE 3A3A

PS 魔剑美神

SLAYERS ROYAL

发售日期：1998年6月25日
出品公司：角川书店
游戏类型：S·RPG

不让我玩，我就闹！

“魔剑美神”的SS版受到一致好评，现在PS版又被奉献给了各位。基本内容与S S 版一样，由上街探险、实时格斗场面构成。随着角色间的对话，情节有时会发生变化。娜珈和高乌利的交谈是这次新增加的。



街中移动的画面。早晨和夜晚开门营业的店铺不大一样



会话时，画面拉成近景，可以看清脸部表情，内容没做改动

大量忠实于原作的动画！

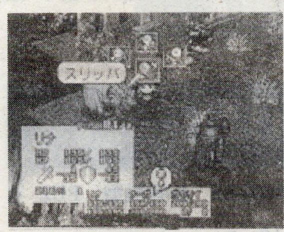


嘿！有我在，一定能赢！

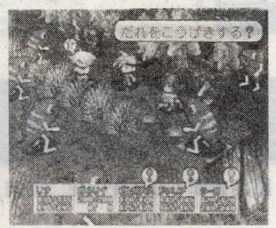
战斗刚开始时，全部角色的动作都设定成了“AI”(自动)。“AI”状态下，莉娜准备使用“龙破斩”，娜珈施展魔法，把自己人都卷了进来。这时，她们的动作，反映了各自的性格。有些指令是角色特有的。

龙破斩





莉娜用“拖鞋”叫醒同伴，效果很好。娜珈的“狂笑”，似乎是天下无敌



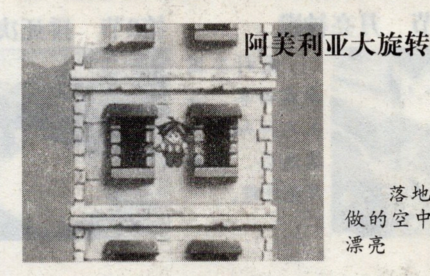
也可以不依赖CPU，自己操纵



迷你游戏也很有意思!

只有PS版才有这些迷你游戏。包括猜谜、饱食大赛等7类。

阿美利亚大旋转



落地之前，看谁做的空中动作又多又漂亮

金手指

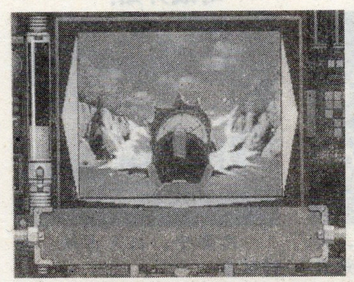
钱:	8004B12C 967F
	8004B12E 0098
主角能力:	800D0A7C 03E7
	800D0A7E(+2类推至0A92)

PS SS 洛克人 超级历险

发售日期：1998年6月25日
出品公司：CAPCOM
游戏类型：AVG

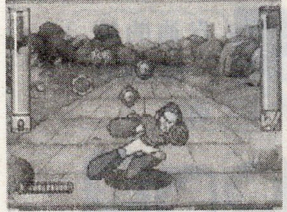
哪里有危险，就往哪里去

神通广大的洛克人，又在这个动画式AVG游戏中出现了。玩家看着动画片，确定途中出现的选项，决定前进方向，故事就会进行下去。遇到3D射击战斗，场面相当激烈。



上前进途中，突然画面出现导向标，不立刻确定前进方向，就要遭受打击。这一点千万要注意

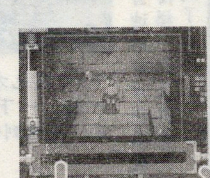
展开枪战



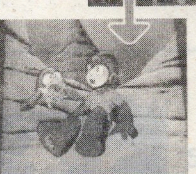
移动准星，瞄准敌人开火！可随时选择合适的武器

故事主线，时常变换

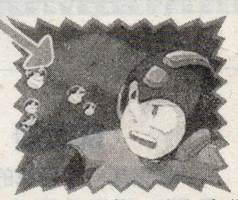
由选项改变洛克人的行动，故事主线也随之改变。这里举一个例子。选项中，有的可导致游戏结束，所以要慎重。



往哪边走？听一听好朋友比特的意见



往左走。突然，地面出现一个大洞。洛克人掉到了洞里

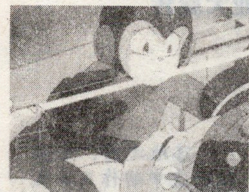


往右走。遇上了敌人。战斗难解难分

故事的三个情节

Dr．威利十分狂妄，企图征服世界。洛克人义不容辞地负起使命，阻止威利的野心。故事分为序盘、中盘、终盘三节，从任何一节都可以开始游戏。

第1节　月亮神殿



威利妄图称霸世界。洛克人得知这个消息后，急奔月亮神殿。

第2节　拼死决斗！威利数字



闯过威利摆放的一张张扑克牌，终于来到神殿门口。但是……

第3节　最后的战斗！



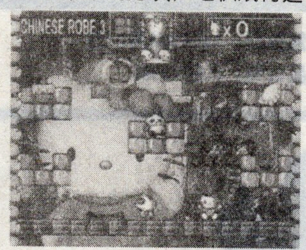
一场混战，洛克人打到了月亮神殿中央。在那里，他又遇到了什么？

PS HELLO KITTY之CUBE DE COTE

发售日期：1998年6月25日　**出品公司**：CULTURE TUBLISHERS　**游戏类型**：PUZ

肯迪邀你一起玩

"肯迪的方块"游戏在高中女学生中间非常流行。这是一种拼图游戏。它是把上面落下来的方块，堆积成肯迪立足的场地，在规定的时间内，把所有道具都拿到手。游戏场地有中国式、西洋式等，共11处。肯迪现在要去这些地方了。



肯迪的行动，引发手柄也振动了一下

故事模式

海滨度假区、日式建筑等，由各种题材构成了11个区域。肯迪要按顺序，完成每个区域的任务。每个区域中，都有叉路口，在那里，可以选择下一个地点。



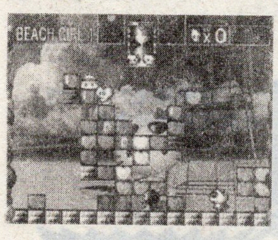
肯迪，加油！

来了一个乱踢方块的捣蛋鬼

操作方法简介

不管肯迪，它就自由活动。乘此机会，用方块堆砌成立脚点。这时再用L、R键，操纵肯迪，去取道具。

←道具四处散落着。堆起方块去取



←肯迪踏着方块堆成的阶梯，向上攀登，拿到了道具

↑3个同色方块连在一起，一下就消失了。没想到吧

自由选择模式

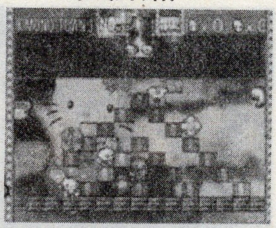
在故事模式已通过的区域，可以单人操纵、双人操纵。还可比赛，看谁拿到的道具多。

喜欢哪一种？



每个场地的背景，都给人一种清爽怡人回归自然的感觉。

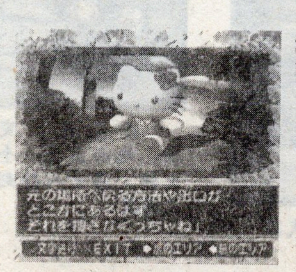
对战开始！



比赛中，扔下方块，妨碍对方

留念册

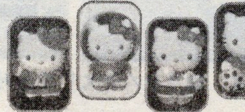
每完成一个区域的任务，记录后，就能见到这本"留念册"。



在那个神奇世界的探险活动，翻开它，就想起了



肯迪的第一部3DCG动画



经常换服装

PS 职业摔角战国传2～格斗绘卷～

发售日期：1998年6月25日　**出品公司**：KSS　**游戏类型**：SLG

追求理想境界的拳击战

经营职业摔角团体的模拟游戏。这是本系列的第2作。玩家做为一个新兴团体的社长，同时又是社内最佳选手，肩负培训队员、壮大队伍的两副重任。基本功能与前作相比，稍有修改：增加了“电流爆破赛”、实时格斗赛等新的比赛方式，比赛中可自由调整视点等。能否创建一个最强大的职业摔角团体，就看你的本事了！

自由调换视点

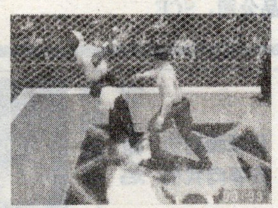


比赛中，可以自由调整视点。既可从选手的位置观察，也可从观众席上观察

增加了新规则



围栏通了电，时间一到就爆炸！太恐怖了！

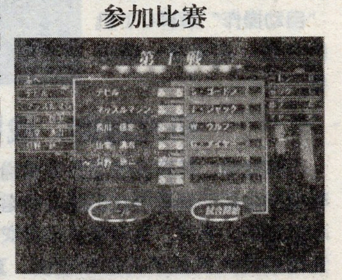


实时格斗。一直打到对手完全丧失战斗能力

当社长太忙了

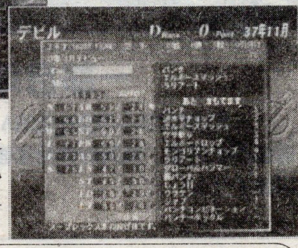
培养选手是社长的主要任务。通过比赛和训练，使选手得到经验值。再把这些经验值合理地分配到各项技能中去，使选手逐步提高水平。即使刚开始什么动作都不会的选手，经过比赛训练，也能掌握几手克敌制胜的绝招。

参加比赛



培养选手

把频繁的比赛中获得的经验值，分配到各项能力中去

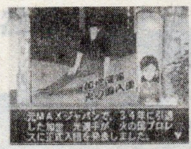


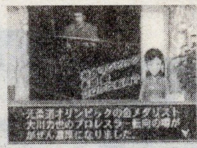
迅速成长

系统扎实的训练比赛，培养出如此强大的选手

追赶时代潮流

游戏中发生的许多事情，和职业摔角界的真实事件非常相似。圆满地处理这些事情，极大地增强了团体的实力。





竟然发生了这种事情？

PS 实战“水果机”必胜法！

发售日期：1998年6月25日　**出品公司**：SAMMY　**游戏类型**：SLG

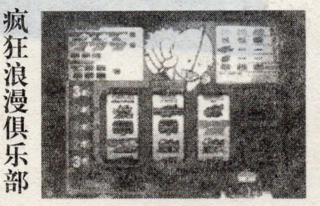
维妙维肖的仿真机

这是仿真机游戏“实战‘水果机’必胜法！”的第6作。本作中，收录了水果机的新式标准机——CT机，并增加了详尽的解说功能。此外，还能够以迷你游戏的方式，熟悉机器的操作。看了攻破实际机器的电影，你对其中的奥秘，了解得就更深了。

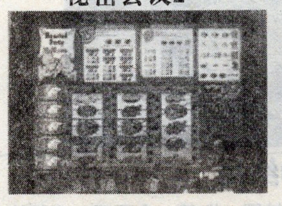
等待你的是5台真机型

5台机器中，向大家推荐“疯狂浪漫俱乐部”。这是最早的CT机，拥有众多游戏迷。先从这台机器开始吧。

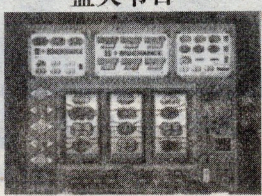
疯狂浪漫俱乐部



秘密会议2



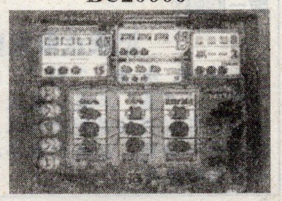
盛大节日



龙舌兰酒



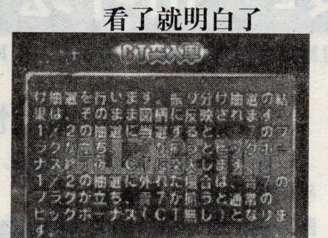
BC20000



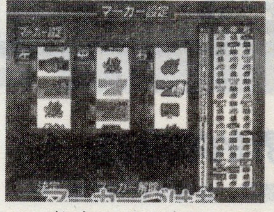
简明扼要的说明

CT机，是一种大赏结束后，转盘的转动不受原来规则控制的机型。转盘脱离规则控制时，对准图案，就得小赏。游戏中，用文字或"自动操作"解释CT机的战法。初学者一看就懂。

看了就明白了



设置标记



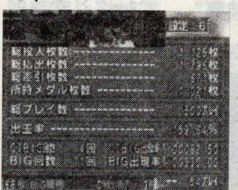
转盘上设置标记，练习按键的准确性就更有准儿了

自动操作

大赏前的图案组合有其规律性，研究透彻了，得大赏就变得容易了

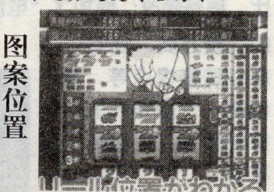
研究透彻，战则必胜

游戏中，有许多练习按键精确度的功能。例如，控制转盘滑动若干格后停止的滑动量指标，设置按键位置的标志设定等。另外，还有表示按键次数，得赏数量等数据，还可查阅大赏预示的信赖程度。真是从实战出发的仿真机。



按键次数等数据，表中列得一清二楚

图案位置



画面右侧，列有各种与得赏相关的图案组合

PS 两位来客

DOUBLE CAST

发售日期：1998年6月25日
出品公司：SCE
游戏类型：AVG

一部自编自导的动画片

大家企盼的SCE四连续的AVG游戏的第一作终于问世了。玩家面对伤透脑筋的选项、美丽的动画画面，自编自导了一段缠绵故事。故事向我们讲述了什么？

你的选择，改变了命运



答将选择不同的回答，将改变故事的进展。

和少女的偶然相会带来了一段曲折经历

担任女主角

遇到了美月

美月有什么秘密？



集体宿舍出了事

一个偶然的机会，主人公遇到了一位丧失记忆的少女，她叫赤坂美月。她留在了主人公的身边。在主人公工作的电影研究所拍摄的电影中，她成了女主角。回家的路上，她遭到暴徒袭击，但这并没影响拍摄的顺利进行。一天，主人公的老同事佐久间，打来一个电话，告诉他美月过去的一切……。

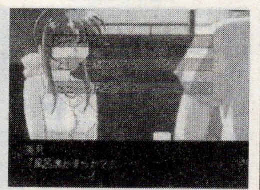


27种结局

选择方式可以导致27种结局。你想一个不漏，全都体验一回吗？

记录点很重要

结局分为"好"、"中"、"差"三类。重大分支处，可以将结果暂时记录。利用这一功能，让我们来寻找出圆满的结局。

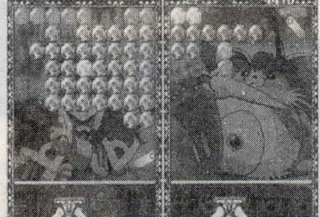


PS 撞砖仙女

发售日期：1998年6月25日
出品公司：TAITO　　游戏类型：PUZ

这个游戏的流行语，叫做“开心游戏”

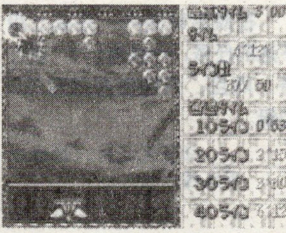
这是去年发售的街机版拼图游戏。一上市就获好评。游戏中，操纵一架战斗机，左右移动，发射彩球，击毁上方落下的石块。游戏模式有5种。其中，“计时赛”和“计数赛”是PS版专有的比赛方式。



一次击毁的石块越多，得分越高

计时赛

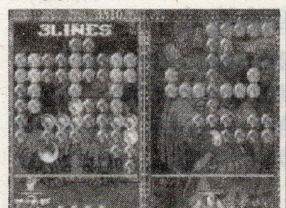
用最快的速度，击毁规定数量的石块。这是PS版特有的模式。难易度分4级。要求思维敏捷，操作迅速。



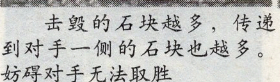
向天顶的空挡发射彩球，降低石块的位置，拉近距离

对话模式

选择一位你喜欢的角色，顺着故事的脉络，与CPU对战。其中的“独创情节”，有PS版特有的动画片，和特有的对手。



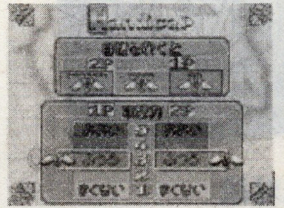




击毁的石块越多，传递到对手一侧的石块也越多。妨碍对手无法取胜

双人对战

和同伴对战，用这个模式。高手和初学者对战也没关系，可以调整飞机的大小，或者调整攻击力。气氛与CPU对战大相径庭，打得难解难分，两个人都不肯善罢甘休。

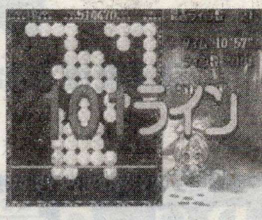


和对手的实力有差距时，调整设定，增强对方火力

开战！向着石块猛烈开火！把石块都送给对手

计数赛

游戏不结束，就一直打下去。看看到底能击毁多少石块。

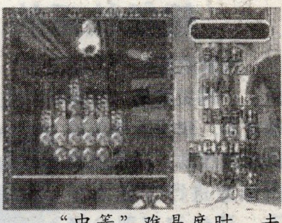


游戏结束时，显示击毁石块的数量

评级赛

石块分成不同的难易度，全部击毁它们！游戏结束后，评定段位。





唉，功夫还不到家呀！？

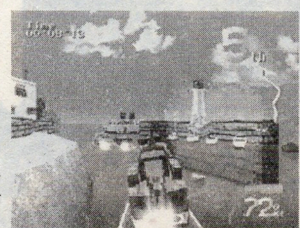
“中等”难易度时，击毁200排石块，就及格

PS Q赛艇

发售日期：1998年6月25日
出品公司：TAKARA　　游戏类型：RAC

盛夏之际，Q赛艇驶进了海港

“Q 型艇”这回驶入了蔚蓝的大海。潜艇和军舰在海上展开了一场速度大赛。迄今为止，本系列从未进入过海洋。面对海阔天空、阳光灿烂，使人感到空气无比清新。比赛方式，有完成上级指令的“任务赛”，“计时赛”等6种。Q型艇自由自在地穿行于大洋之中。



共有15条航线。争得第一，就能赢得在该航线行驶的Q型艇。谁能获得所有的Q型艇？

集结全部Q型艇

只有比赛获胜，或找到隐藏在航线某处的宝箱，或者打破该航线的世界记录，才能得到Q型艇。出场的Q型艇，有140艘之多。集结各式Q型艇，根据性能，派往不同的航线。

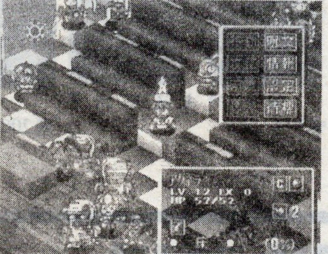


舰队状况画面上，集结到位的Q型艇，都有记录

奋斗的记录!

双人对战

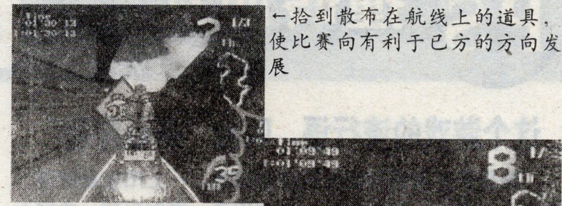
对战，除了赛速度，还可互相攻击。当然已收集到的Q型艇都可参战。



对战，分水上对战和水下对战

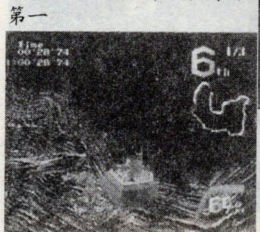
战斗使海水沸腾了!

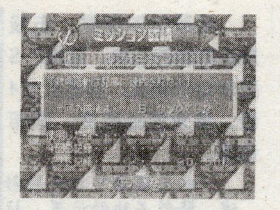
用道具发动攻击!



←拾到散布在航线上的道具，使比赛向有利于己方的方向发展

→有各种性能的Q型艇。充分利用各艇的特性，争取第一





←己方舰艇尾部出现一个标记。这是警告：已被敌舰瞄准了。迅速躲避!

任务赛

在规定时间内，完成上级下达的任务。一共有15项任务。而且，只能使用指定的Q型艇。

任务完成时，张榜公布成绩

PS 万兽之王 KIDS

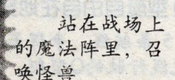
发售日期：1998年6月25日 **出品公司：**东芝EMY **游戏类型：**SLG

轻松快乐的“召唤师”

大受欢迎的“万兽之王”，变成了可爱的“少年召唤师”，再次登场。故事中的主人公，仍然是召唤部队、部署战斗，游戏的基本规则未做改动。只是对角色形象进行了艺术加工，还修改了部分情节，使游戏更容易操作。3D战场上的战斗，不仅激烈，也更具真实感。

不仅在幻想世界里打，也在现实世界中打。这里是公会堂

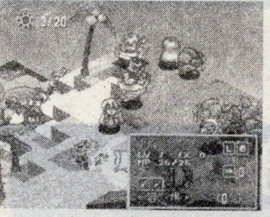
↑出击前，挑选召唤师



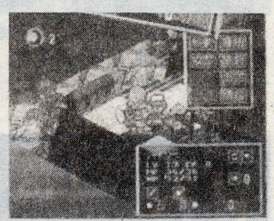
站在战场上的魔法阵里，召唤怪兽

干净利落的战斗

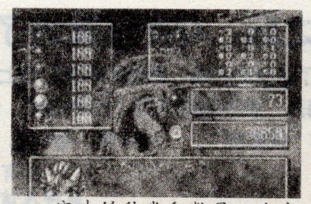
战斗开始前，先要选择召唤怪兽的召唤师和助手。明与暗的性格差异，使他们的能力随昼夜而变化。合理组合，对战斗十分有利。选好角色，再去商店，购买召唤怪兽用的宝珠、施展魔术用的咒术书等道具。全副武装之后，下一步就出击!



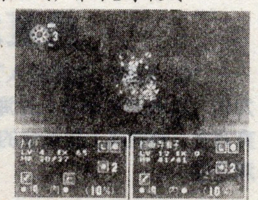
速度快的角色先移动



战斗从早晨打到晚上。由于性格不同，训兽人员有的善于日战，有的善于夜战



宝珠的种类和数量，决定可召唤怪兽的种类



只要装备上咒术书，谁都能施魔法

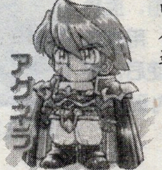
战士名册

以现代社会和魔法世界为舞台的这个故事里，角色很引人注目。下面给大家介绍一下这些可爱的小人物。

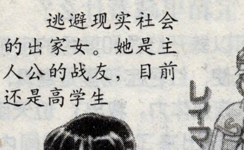


故事的主人公。父亲阵亡后，接替父亲当上骑兵团长。好胜心强

保卫国家的4骑士之一。长得象猫，但不是猫



原来是主人公的战友。为了自己的理想，投入敌方。是个热血青年



逃避现实社会的出家女。她是主人公的战友，目前还是高学生

冷酷、自私。主人公的敌人。当上了现代社会的统治者

金手指

钱：801E05BC FFFF
级：80020B76 0064
80020C42 0064

PS 拼图战士

发售日期：1998年6月25日
出品公司：东北新社
游戏类型：ACT

转，前进！哗！

游戏的玩法非常新奇：转动地面，打通道路，向前推进。规则很简单，在规定时间内，从散落在四周的宝箱里救出三位名叫“阳光”的天使，就大功告成。虽然如此，在通往宝箱的道路上，到处摆放着障碍，前进决非易事。遇到阻碍时，转动地面，打通道路。



限定时间内，未能救出3位天使

时间到

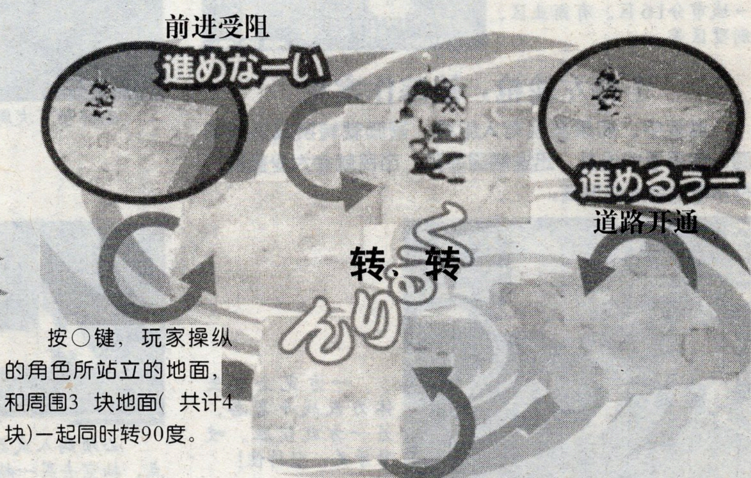
遭到敌人打击

踌躇不前，反受敌人攻击



↓见到宝箱就打开

↑地面分成许多小块



前进受阻

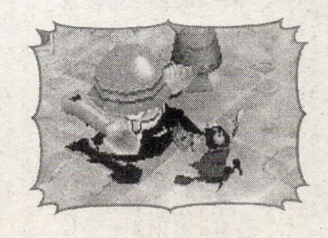
道路开通

转、转

按○键，玩家操纵的角色所站立的地面，和周围3 块地面（共计4块）一起同时转90度。

遇上了BOSS

每场战斗的最后阶段，都会出现强大的敌方BOSS。战胜它，就取得了战斗的胜利。转动地面，从背后发动进攻，用刀连续砍杀。



还是BOSS厉害！使出道具，全力拼搏！

宝箱里藏着什么?

用刀可以劈开红色和蓝色的宝箱。蓝色宝箱里是天使，红色宝箱里是道具，用来延长时间，或恢复体力。救出3 位天使后，终点位置就显露出来了。剩余时间内到达终点，就获得胜利。



蓝色箱里是



红色箱里是

PS HYPER SECURITY 2

发售日期：1998年6月25日　出品公司：PACK IN SOFT　游戏类型：SLG

美少女警官，亮丽登场

未来的东京，几位女警官在风雨中成长。玩家是某综合警备公司的课长。她的目的是挤垮其它的安全保卫公司，垄断号称自由贸易都市的江户新港的警备权。为了达到目的，她既要做好自己负责的都市警备任务，又要与自己属下的3名女警察保持联系，指挥她们行动。

嘉比井萌花



性格象男孩，擅长社交。

绘丽奈藏院

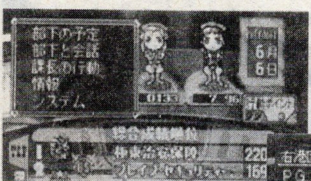


出生在日本的法国人。京都口音。

神条摩树奈



外表冷酷。还不懂警备的一般常识。



←竞争对手有4 个公司。从对手管辖的地区，争取客户，取得好的业绩



→城市分16区。有商业区、别墅区等

手持左轮枪，追踪作案犯

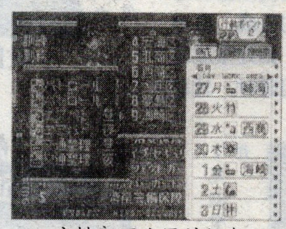
巡查中，如果发现有人犯罪，画面就转换成追捕场面。使用手中道具，迅速制服罪犯，市民就会大受鼓舞，检举率也会大幅提高。



一方完全丧失体力或战斗意志，另一方就获胜。咬紧牙关，坚持住!

管理水平，决定胜负

给三位女部下，创造宽松的工作环境。按照她们的性格，安排任务。让体力好的去追踪犯人，让责任心强的去管辖地区。如果强迫她们做力所不及的工作，就会出差错。还要提高效率，加快武器开发。



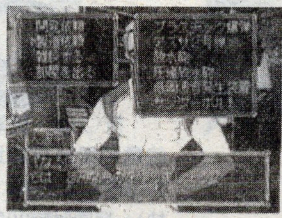
安排部下次周的任务

共进晚餐



扬长避短，和部下吃一顿。让她们放松一下紧张的情绪

出事了



必须购入武器了。麻利点，抽空去买一趟



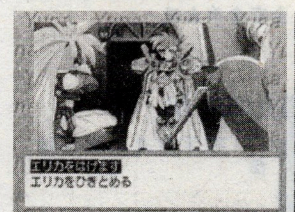
治安差的地区，经常发生犯罪案件。警备人员切不可吊以轻心

PS 银河公主传说YUNA～最终篇～

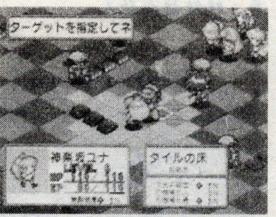
发售日期：1998年6月25日　出品公司：HUDSON　游戏类型：SLG

淑女拯救地球

以SS版的“银河公主传说YUNA 3”为基础，增加了对战、和卡片收集系统，改编成PS版。游戏仍由探险和战斗两部分组合而成。一天，机械化星帝突然来到了地球。为了阻止它称霸地球的野心，YUNA和她的姐妹们投入了战斗。她们能完成任务吗？



不同的选择，会改变战斗进程



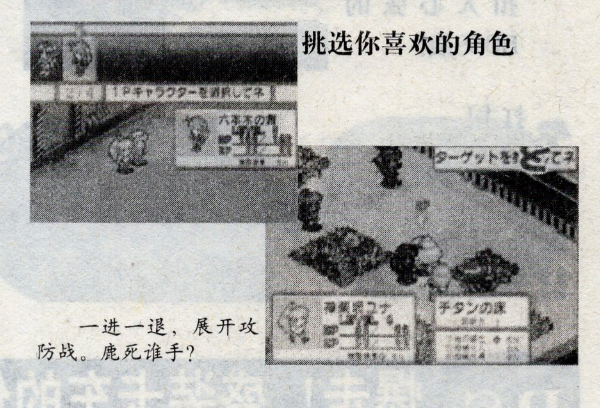
越打越熟练，会用的招数越来越多

卡片藏在战场上特定的位置。有些十分珍贵。在哪呢？

对战

使用保存数据，可以在角色之间展开战斗。最多可以7人对7人。战场可以从游戏中用过的5处中挑选。如果同伴也有保存数据，当然可以较量一番。

挑选你喜欢的角色



一进一退，展开攻防战。鹿死谁手？

新增加的两个要素

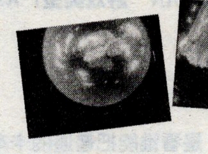
卡片收集系统

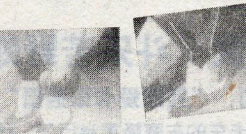
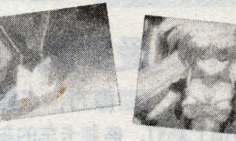
卡片藏在战场上的某个地方。角色如果在藏有卡片的方格上停下来，就能得到那张卡片。用记忆卡，还能从同伴手中交换卡片。



找到全部卡片

变！五光十色的变身过程



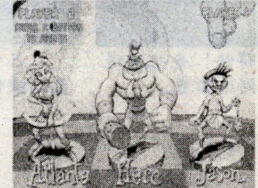




PS 海格拉斯大冒险

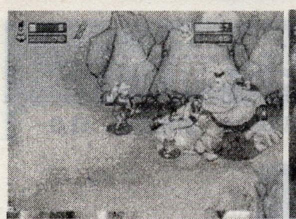
发售日期：1998年6月25日
出品公司：BPS　游戏类型：A・RPG

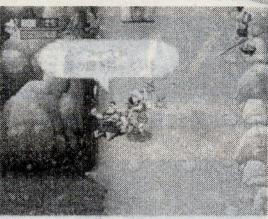
神话的英雄　海格拉斯驰聘纵横，尽显英雄本色！

游戏以希腊神话为题材。海格拉斯是宇宙主宰宙斯之子，力大无比，曾做出十二项英雄事迹。他和同伴为了救出被邪神诱拐的女神普西芬尼（冥后），开始了征程。游戏中，出现了大量希腊神话的著名场面，和人人皆知的天神。忘掉世俗，在神话世界中尽情漫游吧！



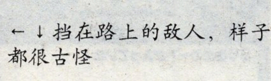
刚开始，先从3个角色中选一个。每个都个性鲜明





甚至可以两个同时操纵。同心协力，救出女神

与一般的RPG一样，向过路的村人打听情况

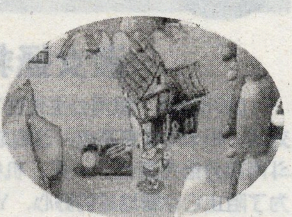


动作千变万化，人物多姿多彩

游戏属于动作RPG类。所以，包括了大量打击、投等动作。只有掌握这些动作，才能真正玩好这个游戏。

猛投！





房子、石块、甚至山羊，统统扔向敌人

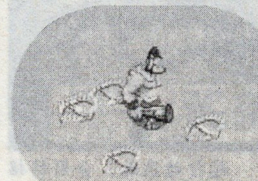
举起房子或石块时，有时会有金币出现



←↓挡在路上的敌人，样子都很古怪



扣人心弦的BOSS战！



道具的威力！

摆下脚夹，设下暗障

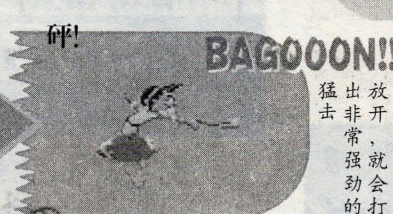


攻击型道具威力极强。常用来摆脱危机

打击！



砰！



一直按住攻击键，然后放开，就会出现非常强劲的突然猛击

PS 爆走！盛装卡车的传说 男一匹梦街道

发售日期：1998年6月25日 **出品公司**：HUMAN **游戏类型**：RAC

爱罗武 斗乐苦野郎

（原意为："我热爱卡车混蛋"）

涂抹的花里胡哨的卡车，再装饰上彩灯，盛装卡车的车赛隆重举行了。比赛的主要方式，是看谁能把普通的卡车，改装成日本最酷的盛装卡车，称霸全国。此外，AVG的故事模式游戏、对战等也十分有趣。

快者为王

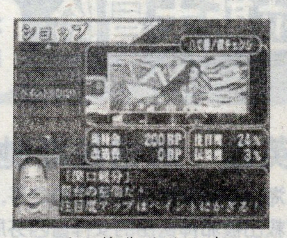


看谁开得快！先把货送到的车能领到运输费。

舒适的驾驶条件



只需选择车道。方向盘的操作就不用管了



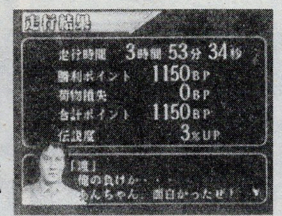
用运输费改装卡车



可以和同伴的改装车来一场比赛

称霸全国

与全国各地的卡车野郎比赛，使众人注意自己的卡车，提高自己的知名度，最终目的是称霸全国。



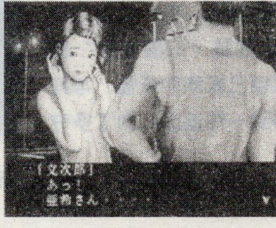
和各地的对手竞赛。第一个到达终点就是胜利

赢了就把车装饰得更花里胡哨

比赛时，车速极高

男子汉之路

故事模式游戏分3节。竞争中，有欢乐也有烦恼。情节选自电影“卡车野郎”。



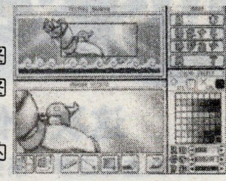
整个故事充满AVG气氛



关键之处，不是动嘴就是动手。瞧，又打起来了

自己动手创作!

准备了许多涂在车体上的图案。也可以自己创作更有新意的图案。还可以选取画样的不同部分，组成新图案。平时不擅长绘画的人，也能进行创作。



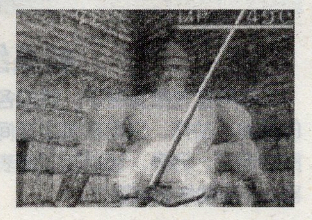
只采用画样，就能绘出这样的图案

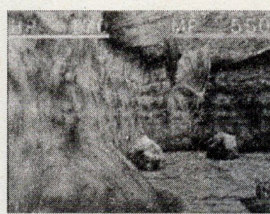
PS 影之塔

发售日期： 1998年6月25日
出品公司： From Software
游戏类型： A・RPG

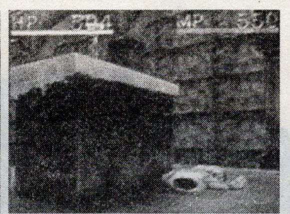
黑暗中，脚步声由远及近

以制作“KING'S FIELD”系列游戏一举成名的From Software公司，又推出了3D动作RPG的最新作。主人公为了找到被咒术封印的单眼王冠，只身闯入深埋于地下的影子塔。妖怪肆虐的塔中之路，艰难、漫长、又充满危险……





敌人不只是直接攻击，还常用魔法、超音波等手段发动特殊攻击。时刻要提防。受到攻击时，或迅速躲避，或用盾牌防守。



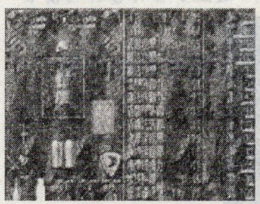
道具多达300余个。光收集这些道具就让人兴奋不已。敌人丢弃的道具中，不乏贵重之物。



商店里，可以以物易物，得到新道具。或者用自己的攻击点数，换回武器或修理防御用具

主人公的成长

影子塔是七层结构。塔中徘徊着幻兽，这些幻兽专门夺取村民的灵魂。主人公只要打败它们就能把村民的灵魂解放出来。游戏中，主人公的14项基本能力不是分级别，一级级提高，而是击倒一个幻兽，能力值就提高一点，在战斗中逐步成长。



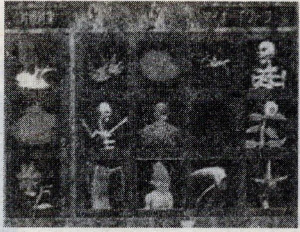
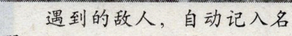
击倒敌人后，主人公的基本能力迅速提高，变得更加强大



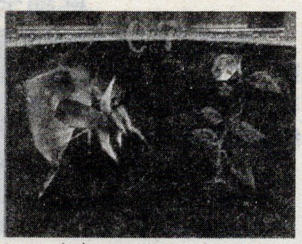
戴上具有魔力的戒指，就能施展魔法

幻兽收集

塔中遇到的敌人，“幻兽名册”中都有详尽记录。一查阅，就知道敌人是哪路妖怪。有一种游戏方式，就是用这本书去探险。这就是“幻兽收集”模式。它是从名册中，挑选一只自己喜欢的妖怪，与其他人展开战斗。胜利后就能得到一件道具。为了争夺它，战斗骤然升温了。

遇到的敌人，自动记入名册



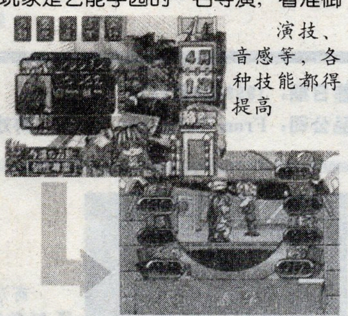
选中的妖怪，自己能够战斗

PS 女主角之梦 2

发售日期：1998年6月25日
出品公司：MAPGAPAN
游戏类型：SLG

这次，你演女主角！

“女主角之梦”系列游戏，讲的是女演员走红的故事。这是其中第2作。玩家是艺能学园的一名导演，看准御前静是棵明星苗子，呕心沥血，帮助她成长。与前作相比，这次的女演员和她们的故事，令人更感耳目一新。一见到她们，前作的明星迷们，肯定又会激动不已了。



演技、音感等，各种技能都得提高

经过千锤百练，静逐渐成长起来

形形色色的情节





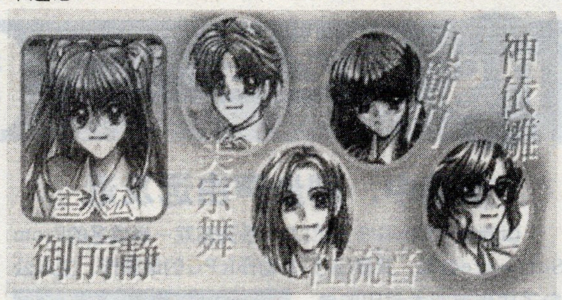
→↑发生了各种各样的情节



竟然出了这种事

这次出场的女演员

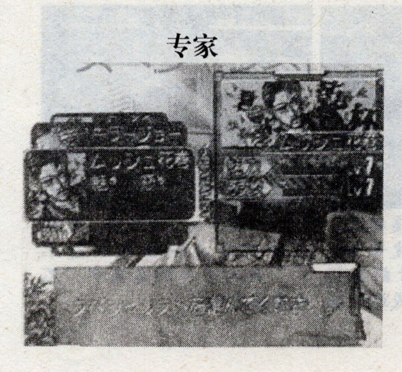
静要成为最红的明星。在她之前，已经有4位竞争者，她们有的演技高超，有的歌声甜美。每个人都有很深的艺术造诣。



新系统

必需在专家指导下，静的各种能力才能达到炉火纯青的境地。前作，只能在特定期间调换专家。这次，可以随时调换了。另外，还增加了图表、事件，和开头的一段动画。不少功能都增强了。

专家



想提高那项能力，就邀请哪方面的专家

侦探



↑→请你用文字在图上和女演员对话。她突然提出让你帮她搜查几样东西的请求



找到了女演员要的东西，令她喜出望外，对你一下子产生了好感

事件



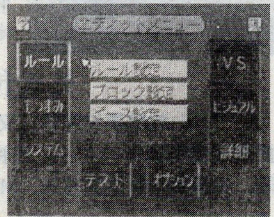
上街一转，又有情节发生

PS 电击CONSTRUATION 造个坠落GAME

发售日期：1998年6月25日　出品公司：MEDIA　游戏类型：TAB

边做边玩，边玩边做

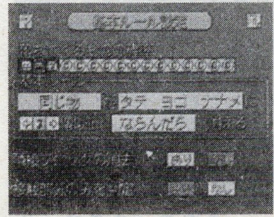
这个拼图游戏确实有些与众不同，自己设定规则、图案，自己创作落下来的方块。甚至可以重新描绘，并准备了大量样本。从基本规则到场地大小、以及对付CPU用的思考方式，都可以设定。初次用CPU绘画的人，也一学就会。

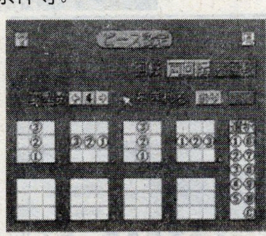


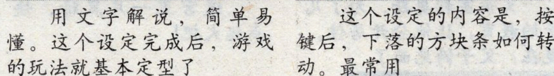
从这个画面开始创作。发挥你的想象力，一定会成功

要点1　确定基本规则

首先，设定必要的不可缺少的基本规则。例如，方块出现的种类、概率，方块消去条件等。





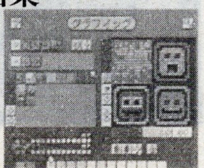


用文字解说，简单易懂。这个设定完成后，游戏的玩法就基本定型了

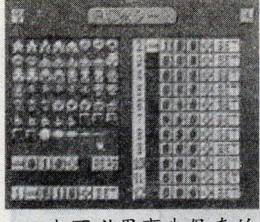
这个设定的内容是，按键后，下落的方块条如何转动。最常用

要点2　自制图案

标题、场地、背景、方块的图案都可以自制。创作出来的是你的“专利品”。



自己动手的人，请用“绘图功能”。可一笔一笔画出点阵图



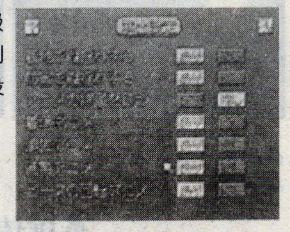
也可以用事先保存的样本。这样，就省去了画点阵图的麻烦



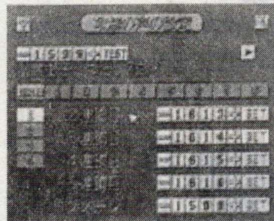
用样本中的图案则更省事

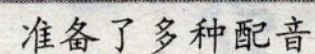
要点3　详细设定

从成绩累计方法到升级方法，从场地出现的位置到各种节目，都可以详细设定。太棒了。

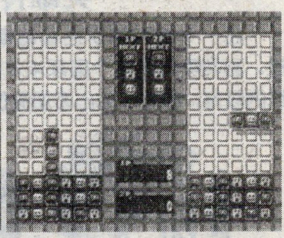


设定演出节目





准备了多种配音



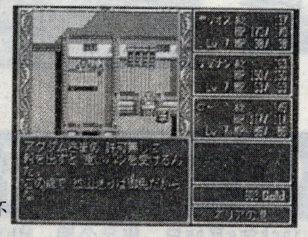
完成!

PS 英雄传说 I&II

发售日期：1998年6月25日
出品公司：GMF
游戏类型：RPG

再现当年风采

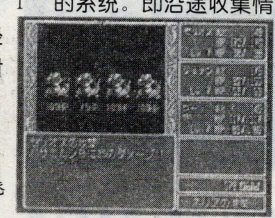
P C 版的“英雄传说”，以其简洁的系统、明快的情节，吸引了无数游戏迷。这次重新发售的P S 版，是“I”和“II”的合集。这样做，大大方便了想再现当年风采的人们。



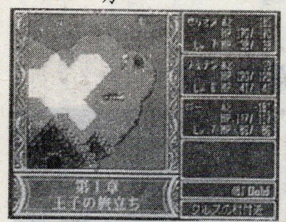
玩惯了立体图像游戏，再看这种画面，一定觉得怀念吧？

基本系统

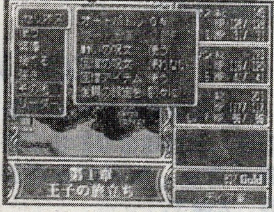
基本操作方法，统一按“I”的系统。即沿途收集情报，战斗中打败敌人，积累经验值。战斗可以自动进行，对付杂牌军就不用亲自动手了。



画面非常简单。正因为简单，才有魅力



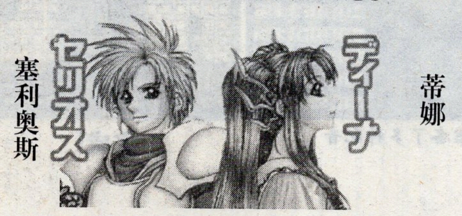
主人公碰了一下地图上的怪兽，倾刻爆发了一场大战

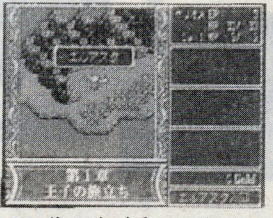


设定4个项目后，主人公变得更加敏捷

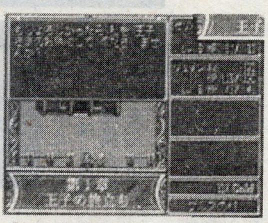
英雄传说 I

在一个被叫做伊色鲁哈斯的世界，有个国家叫法列恩。塞利奥斯是这个国家未来的国王。他从小受到十分正统的教育。故事从他出席加冕仪式那天开始了。

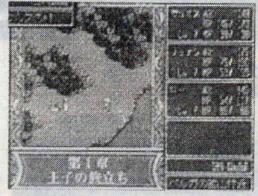




位于法列恩国、色斯阿依岛的埃鲁阿斯特，是这次的出发点



周游世界，寻找同伴角色

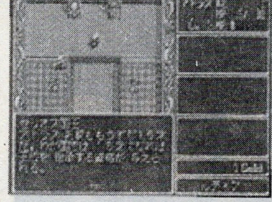


“I”中，不使用道具，就无法确认地图上敌人的位置

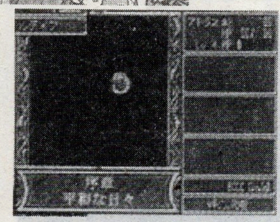
英雄传说II

“I”的故事结束后，又过了20年。这次的主人公已换成了塞利奥斯的儿子，亚特兰斯。规则与“I”基本相同，只是练习魔法的方法、MP的恢复方法，稍有改动。





父亲塞利奥斯，为了儿子的教育，让他分开居住。现在，父子俩见面了



迷宫里一片黑暗，快点起火把！



“I”中要请人传授，“II”中只需购买魔法书，使用咒语了

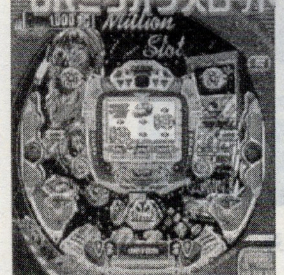
PS Parlor Pro 3 弹珠机实机模拟游戏

发售日期：1998年6月25日　出品公司：日本 TELENET　游戏类型：SLG

最新型钢珠机登场!

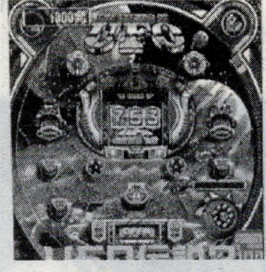
出了一堆钢珠，交了一把硬币，又输了。这就是玩钢珠仿真机第三集时的一种感觉。这次收集的三个机种，都是游戏厅里最受欢迎的。有两种模式，其中一种是，可调整钉位，改变大赏概率，彻底搞清各机型的特性。另一种游戏模式带故事情节。这两种模式，都能让玩家体验到钢珠机的玄妙。

收录3机型!



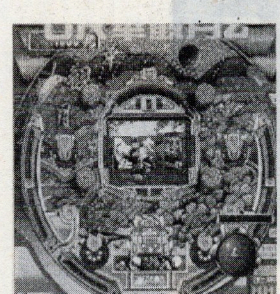
CR金百万

滑稽的人物、大开眼界的大赏报喜演出，使此机型大受欢迎。



UFO传说2

初次大赏后，用不了多久，又会开赏。接连得赏使人忘乎所以。



CR华观月Z

田川寿美演唱热门歌曲的卡拉OK机型。液晶画面赏心悦目。

游戏厅里的故事

这种游戏方式，必须在1个月内，获得大富豪的千金丽华小姐的芳心。为此，打钢珠机挣钱，上街找到丽华，当面向她倾诉衷肠。去商店买她喜爱的东西，去练习场提高自己的能力，该做的事情太多了。稍有疏忽，就会输给情敌!



上街去。转动转盘，决定前进格数。最多可前进7格

每个格，都有情节发生。停在这里，会发生什么？

成串钢珠，直进赏球孔



自己家是大本营。回屋睡一会儿，体力就恢复了

深入研究

这个模式可以深入解剖每一台钢珠机，找出得赏的奥秘。可是，怎么见不到“CR华观月Z”？给你一点提示：去游戏厅，找到一种道具，就能打开“CR华观月Z”了。所以，先要把前一种游戏方式彻底搞透。



全力研究钢珠机。调整钉位、设定概率等，摸清每台机器的特点

“华观月”也被打开了!



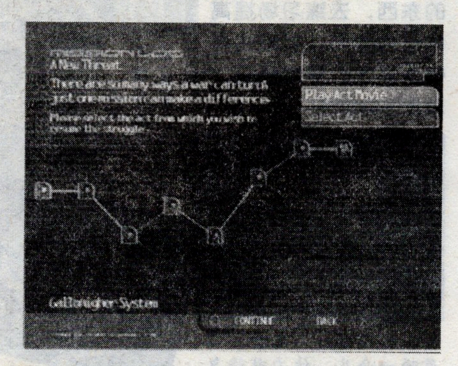
殖民地战争

发售日期：1998年6月25日
出品公司：ARTDINA
游戏类型：STG

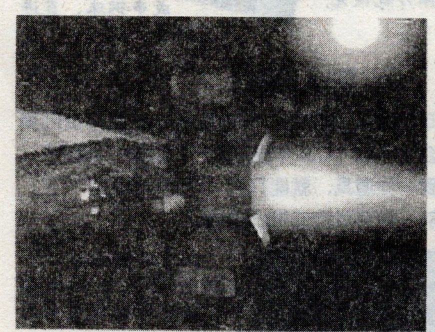
超华丽宇宙战争

多重任务

要完成的任务多达70余种。而任务完成与否，都会使战况发生复杂变化。或使情势危机的战局转败为胜，或是防守失利，使战局急转直下。到底会出现什么结果，就看你如何运筹帷幄了。

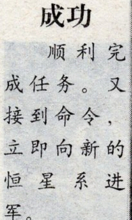


下达任务



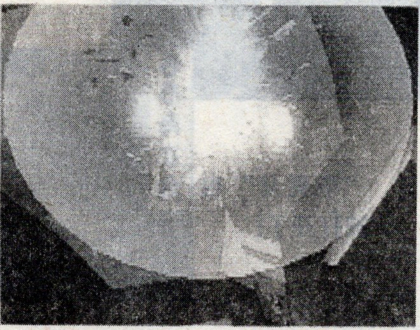
失利

作战失利，战局更加恶化。等待着你的，将是悲惨的结局。

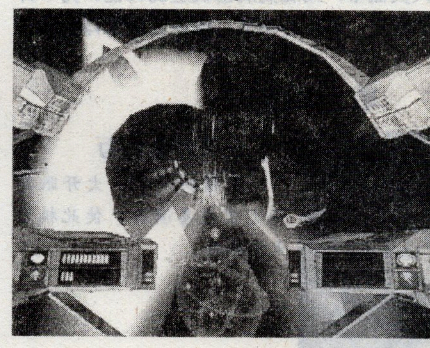


成功

顺利完成任务。又接到命令，立即向新的恒星系进军。



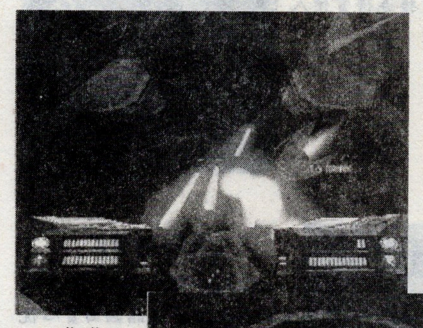
长期以来，人类一直在努力使宇宙旅行成为现实。现在，这部游戏就为玩家提供了一个在无限的太空，体验实时3D射击战斗的良机。错综复杂的操作设定、高保真的音响效果、高超的3D技术。这些技术的完美结合，产生了极为逼真的临场感。只要飞船点火升空，你绝不会怀疑，这就是一场真正的太空战争。



音响是高保真，与杜比降噪系统对应。战舰的轰炸声，最具震撼力。

战斗

既有攻击敌人的任务，也有为己方战舰护舰的任务。击毁敌舰的方法颇为特殊，详细情况见图解。看，黑暗中，爆发出刺眼的光团。



↑→先使用专用激光炮，破坏敌舰装甲，再发射炮弹，击毁敌舰

SS CROSS探侦物语～缠着7个LABYRINTH～

发售日期：1998年6月25日　出品公司：WAIGIAN　游戏类型：AVG

这个侦探游戏，由7个独立的案件组成。玩家操纵主人公黑须剑，去侦破一个个事件。指令选择方式为常规则模式，破案过程却颇费脑筋。这正是考验你逻辑推理能力的时候。

案子交给我吧!



父亲曾是一名出色的侦探。在父亲墓前，剑立下誓言，一定要继承父志，完成父亲未竟的事业



选择指令，做出推理，侦破案件

第6个案子。现场是3D楼层。规定时间内，必须到达目的地

你是优秀的侦探吗?

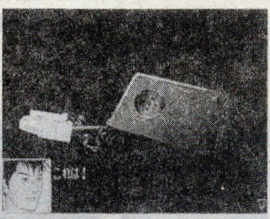
根据玩家的破案水平，第6和第7话的难度，稍有变化。第6话，缩短进入大楼的规定时间。第7话，推迟破案线索出现的时机。总之，水平越高，难度越大。

第1话　名探侦诞生

主人公黑须剑，来到牙木侦探事务所，想请先生收他为徒。碰巧先生外出。剑自做主张，接受了一个女大学生的委托，调查是谁最近在盯梢她。



进来一位现代派的女大学生。听了她的诉说，主人公推测，她是被锅炉工盯上了



搜查她的房间时，竟然发现被人装上了窃听器!

第2话　疑惑

某日，公寓里发现一具吊死的男尸。检验结果，警察断定是自杀。但是，死者的母亲否认这个说法，她到牙木侦探事务所来，请求帮助调查。听到这个消息，为了查明真相，剑赶往现场。



母亲说："我儿子不是自杀"



据说，死者与色情俱乐部的一个女子常有来往

第3话　居心叵测的名牌学校

某名牌女子学校里，突然出现一张匿名恐吓信。教师也接二连三地病死。校长急得不知所措，找到了侦探事务所。剑经过调查的分析，断定这是一起精心布置的杀人事件。

谁干的？为什么？

SS 日本队新教练～世界第一版足球RPG～

发售日期：1998年6月25日 **出品公司**：ENIX **游戏类型**：RPG

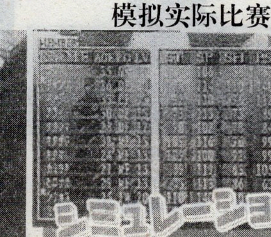
进入足球世界的新纪元

在街上与路人的闲谈中收集信息；积累经验值，提高选手能力等。这个足球游戏，大量采用了RPG要素。你被推选为日本代表队的教练。每日为收集国内各队的技术情报、了解球迷心理、强化队伍而忙碌。目标当然是打败世界强队，夺取世界第一！

RPG

与人交谈收集情报，训练球员积累经验。真正的RPG游戏

模拟实际比赛



根据各项数据，确定练习科目、作战方案。与实际完全一样。

教练掌握球队的未来

平时，教练训练选手的技、战术配合能力。实战中，就主要靠选手的发挥了。教练员不上场踢球，而是在场外运筹策划，调兵遣将，或给场上队员送去恢复体力的道具。即使不上场，也没闲下来的功夫。



练习分多人配合和个人练习。两个科目都重要

进球啦！

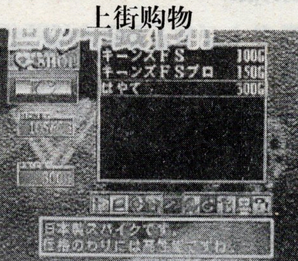
金手指

MASTER: F600914 C305
B6002800 0000
钱: 1605879A FFFF
能力: 16058746 270F
16058748(+2依次类推至8794) 270F

购买装备，积累经验

游戏中，RPG特有的要素比比皆是。上街闲逛，与人交谈收集情报，进体育用品店，购买比赛用品等，都是以往的足球游戏中不曾出现的事情。教练和队员，还能在比赛中积累经验值、提高级别。级别提高，意味着各种能力的提高。队员甚至学会了个人的绝招。

上街购物



来到商店，买几件球服和几双钉鞋

收集信息



对话是RPG的基本游戏方式。遇见人就问一问

积累经验值

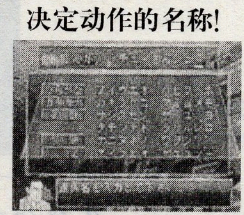


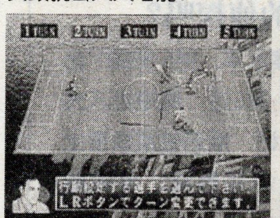
提高球队级别，是获胜的法宝。积累经验值最为重要

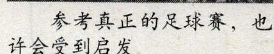
通往胜利的方程式

可以自由编排比赛中使用的配合动作。首先，在编排画面，挑选互相配合的球员，再设定他们的动作、过人方向、射门时机。比赛中，按照设定的配合套路发动进攻时，球会划出一道移动轨迹。时常练习配合动作，取得默契，比赛中，配合的次数就会大大增加。

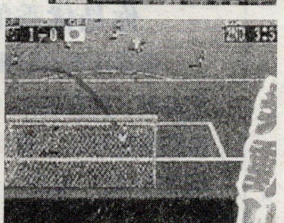
决定动作的名称！







参考真正的足球赛，也许会受到启发



几记妙传，进啦！

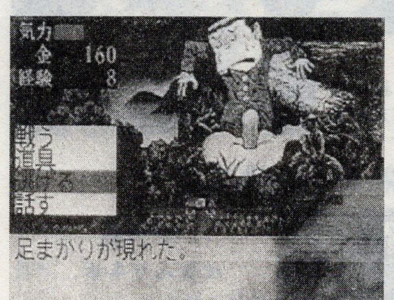
SS 水木繁的妖怪图鉴 总集篇

发售日期：1998年6月25日　出品公司：讲谈社　游戏类型：RPG

水木繁的精彩世界

水木繁，是大人小孩都喜欢的妖怪博士。水木繁先生绘制的妖怪图总集，就是这部“图鉴”。

故事一开始，你来到水木先生家，本想拜访先生，无意中，却被带到了妖怪世界。手中拿着先生借给的妖怪图鉴，竭力想把遇到的妖怪都记录下来。先生说了，如果有人能记录下全部妖怪，就承认他也是妖怪博士。



探索妖怪森林

经常和妖怪发生战斗。游戏的目的是探索这个神秘的世界。



水木先生说了声去妖怪世界，就一去不复返。最初的目的，是追踪先生的足迹。

收集资料

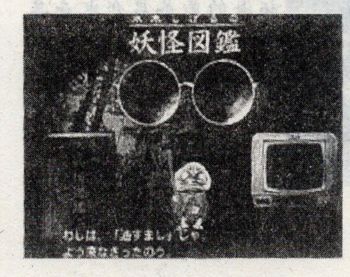


遇到了妖怪，一定要把它记录下来

追查到底的人，才能享受到欢乐

妖怪图鉴是什么？

根据水木先生迄今为止绘制的妖怪像，配以文字、动画、音声等资料，编纂而成的妖怪百科全书。“怪叫鬼太郎”等，人们熟悉的妖怪也收录其中。



最引人自豪的就是图鉴收集了大量妖怪

日本的妖怪



唤起了儿时回忆

↑→可按50音顺、或地区排列妖怪。便于查阅

熟悉的面孔



世界的妖怪



这是妖怪的世界篇。做为一部辞典，图鉴收集的相当齐全

妖怪教室

“妖怪博士”水木先生，在这里为大家讲解他的妖怪观。可以看到水木先生讲课的电影。

把妖怪讲活了！



↓这就是水木先生

↑多学些有关妖怪的知识

SS 头文字D～公道最速传说～

发售日期：1998年6月25日　出品公司：讲谈社　游戏类型：RAC

86车，神话般的传说

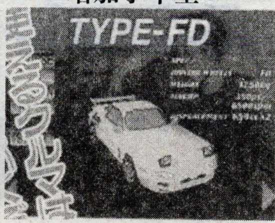
由漫画“头文字D”改编的游戏，在SS上登场了。游戏以故事模式为主，玩家做为主人公藤原拓海，与连续出现的车手激战。此外，还有计时赛、对战、练习等模式。

仍然印着“藤原豆腐店”



保持原著的风格，送豆腐的86车身上，印有醒目的“藤原豆腐店”

增加了车型

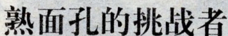


随着故事的进展，可挑选新车型



车手的表情，随着赛况时喜时忧

结果？

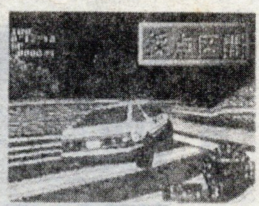


比赛结束。拓海获胜，就有人接着前来挑战

拓海教你开车

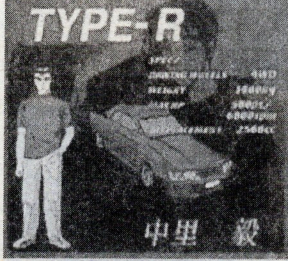


开着“86”，可以练习驾驶技术。拓海会适时做些指导。



能保证不出事故吗？

熟面孔的挑战者



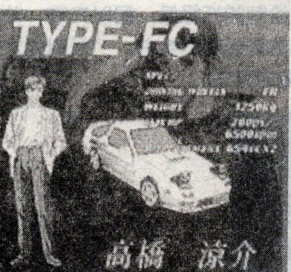
中里毅

硬撞式行车派，“夜吻团”的头儿。

须藤京一

兰博军团的头目。声称要在群马县一带称霸。





高桥凉介

“红日团”的老大。拓海的弟弟启介也在其中。

原著风格的故事模式游戏

故事模式中，登场人物是原著的原班人马。他们开着自己心爱的车，前来挑战。说好在山区公路比赛。那里急转弯一个连一个。和亲友及同事的比赛，是这次新增的。

挑战者登场



为了“秋名的8 6”一事，向拓海提出，要在山道上赛一场

比赛开始！



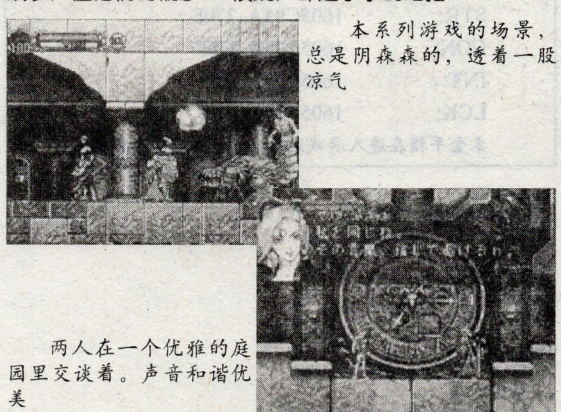
赛道仍是原著中的赛道

SS 恶魔城X～月下夜想曲～

发售日期：1998年6月25日　出品公司：KONAMI　游戏类型：A·RPG

平地魔城起，勇士破玄机

轰动游戏界的PS版“恶魔城”，补充了许多新要素，改编成了SS版。这次增加了2名角色，2处场所。新角色中的西蒙和玛利亚两人，虽然不象阿鲁卡多那样，能力可以成长，但他们的鞭子、3段跳，都是拿手的绝招。

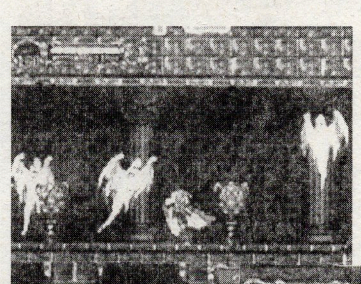


本系列游戏的场景，总是阴森森的，透着一股凉气

两人在一个优雅的庭园里交谈着。声音和谐优美

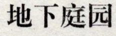
新场所

这次在德考拉城堡中，新增加了两个场所。那里出现了新的敌人和道具。熟悉PS版的人，也会觉得新鲜。



牢房

房中吊着许多死尸，让人看了毛骨悚然。这里的敌人不得了，千万小心

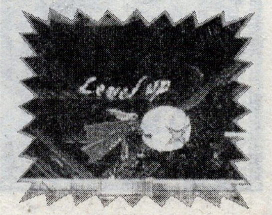


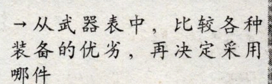
地下庭园

城堡入口处有一口井。进入井内，迎面碰到的是一种植物系的魔物

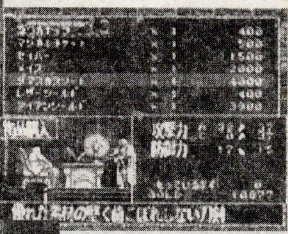
阿鲁卡多

阿鲁卡多的情节相当多。他可以击倒敌人、积蓄经验值、提高战斗水平，或配备新武器，新防具，提高战斗力。

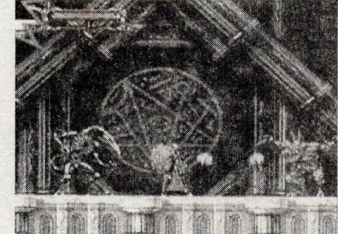




←图书馆里有个商店。可以买点东西



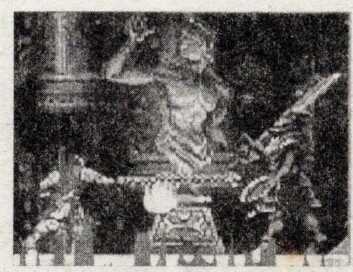
→从武器表中，比较各种装备的优劣，再决定采用哪件



←城中到处都有厉害的BOSS，伺机而动

西蒙

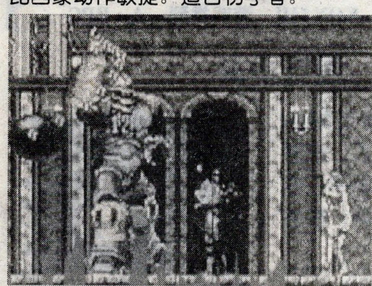
西蒙用鞭子做武器，没有级别，操作难度高，只有高手，才能使用他。



除了鞭子，还会前冲攻击。

玛利亚

和西蒙一样重视动作。虽然攻击力低，却会三段跳，比西蒙动作敏捷。适合初学者。



善长魔法，进行远距离攻击

金手指

MASTER:	F6000914 230B
	B6002800 0000
主角能力HP:	1605C942 270F
	1605C946 270F
心力:	1605C94A 00FF
	1605C94E 00FF
MP:	1605C952 00FF
	1605C956 00FF
STR:	1605C95A 270F
CON:	1605C95E 270F
INT:	1605C962 270F
LCK:	1605C966 270F

本金手指在进入游戏后按一次主机RESET发生作用

LUNAR 2

ETERNAL BLUE

责任编辑:张　金
封面设计:罗　瑞

'98
电子游戏通鉴



'98
电子游戏通鉴

ISBN 7-5304-2213-8

9 787530 422137 >

ISBN 7-5304-2213-8/Z · 1044

定价:19.80元